

그래프 탐색이란

하나의 정점으로부터 시작하여 차례대로 모든 정점들을 한 번씩 방문하는 것

Ex) 특정 도시에서 다른 도시로 갈 수 있는지 없는지 탐색

깊이 우선 탐색(DFS, Depth-First Search)

깊이 우선 탐색이란

시작 노드(임의 지정 노드)에서 시작해서 다음 분기(branch)로 넘어가기 전에 해당 분기를 완벽하게 탐색하는 방법

미로를 탐색할 때 한 방향으로 갈 수 있을 때까지 계속 가다가 더 이상 갈 수 없게 되면 다시 가장 가까운 갈림길로 돌아와서 이곳으로부터 다른 방향으로 다시 탐색을 진행하는 방법과 유사하다.

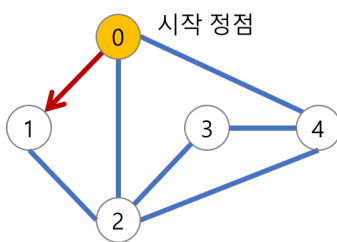
깊이 우선 탐색(DFS)의 특징

자기 자신을 호출하는 순환 알고리즘의 형태를 가지고 있다.

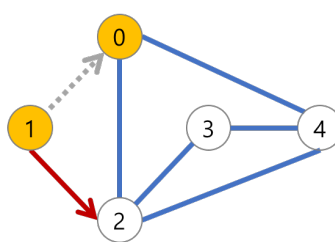
트리 순회는 모두 DFS의 한 종류이다.

이 알고리즘을 구현할 때 그래프 탐색의 경우 어떤 노드를 방문했었는지 여부를 반드시 검사해야 한다는 것이다. 이를 검사하지 않을 경우 무한 재귀에 빠질 위험이 있다.

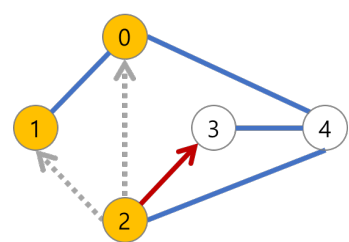
(1) 정점 1 방문



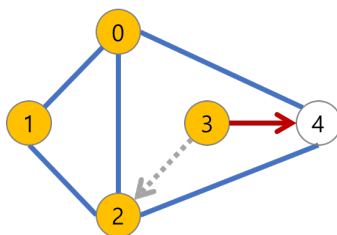
(2) 정점 2 방문



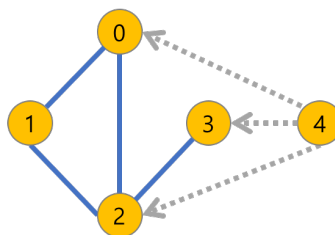
(3) 정점 3 방문



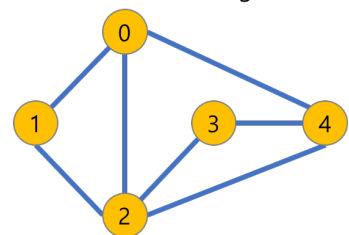
(4) 정점 4 방문



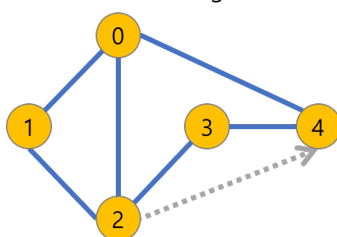
(5) 정점 3으로 backtracking
(다시 돌아와서 탐색하지 않은 정점이 있는지 확인)



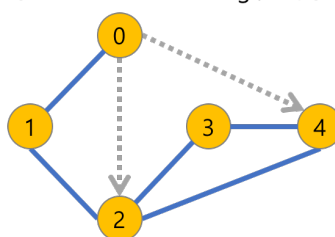
(6) 정점 2로 backtracking



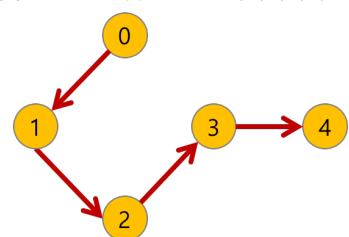
(7) 정점 1로 backtracking



(8) 정점 0으로 backtracking(탐색 종료)



(9) 탐색 결과(방문 순서: 0,1,2,3,4)



```

def dfs(graph, v, visited):
    visited[v] = True
    print(v, end=' ')
    for i in graph[v]:
        if not visited[i]:
            dfs(graph, i, visited)

graph = [
    [],
    [2, 3, 8],
    [1, 7],
    [1, 4, 5],
    [3, 5],
    [3, 4],
    [7],
    [2, 6, 8],
    [1, 7]
]
visited = [False] * 9
dfs(graph, 1, visited)

```

깊이 우선 탐색(DFS)의 시간 복잡도

DFS는 그래프(노드의 수: N , 간선의 수: E)의 모든 간선을 조회한다.

인접 리스트로 표현된 그래프: $O(N+E)$

인접 행렬로 표현된 그래프: $O(N^2)$

즉, 그래프 내에 적은 숫자의 간선만을 가지는 희소 그래프(Sparse Graph)의 경우 인접 행렬보다 인접 리스트를 사용하는 것이 유리하다.

백준 DFS 문제 음료수 얼려먹기

$N \times M$ 크기의 얼음 틀이 있다. 구멍이 뚫려 있는 부분은 0, 칸막이가 존재하는 부분은 1로 표시된다. 구멍이 뚫려 있는 부분끼리 상, 하, 좌, 우로 붙어 있는 경우 서로 연결되어 있는 것으로 간주한다. 이때 얼음 틀의 모양이 주어졌을 때 생성되는 총 아이스크림의 개수를 구하는 프로그램을 작성하시오.

- 첫 번째 줄에 얼음 틀의 세로 길이 N 과 가로길이 M 이 주어진다. ($1 \leq N, M \leq 1,000$)
- 두 번째 줄부터 $N + 1$ 번째 줄까지 얼음 틀의 형태가 주어진다.
- 이때 구멍이 뚫려있는 부분은 0, 그렇지 않은 부분은 1이다.

0	0	1	1	0
0	0	0	1	1
1	1	1	1	1
0	0	0	0	0

TIP) 구멍이 뚫려 있는 부분은 0, 칸막이가 존재하는 부분은 1 이므로 위의 얼음틀 예시에서는 총 3 개의 아이스크림이 생성된다. 이 문제는 DFS 를 통해 '0'인 값이 상, 하, 좌, 우로 연결되어 있는 노드를 묶어 구할 수 있다.