# 简介

“无穷无尽的魔力从主峰Lunur Deo上倾泻而出，将这片土地筑成一块巨大的魔晶，到处流淌着白银和以太。”

——《Iillergio地区民间传说及其研究》Tyron Yog Pally著

来自帝国的冒险家Ellen乘着她的New Unicorn号，从她的家乡——著名的港口城市Las Ferl出发，志向找到传说中的神秘大陆Ellate，从那“流淌着白银和以太的土地”上带回无穷的财富和魔晶。

当她沿着古老的羊皮纸地图，逐渐靠近那片传说中的海域时，船长室外却传来了不好的消息——不知何时，New Unicorn号已经身陷一片礁石群之中。而更加令人不安的是，这些礁石似乎在未知力量的驱使下诡异地移动着，想要将Ellen和她的船一起埋葬在这里。

“但是没有人能够到达那里，全知而吝啬的月神保护着他的土地，将一切擅自闯入的傻瓜淹没在海浪和礁石之中。”

——《Iillergio地区民间传说及其研究》Tyron Yog Pally著

Ellen下令打开侧舷炮的盖板，掀掉船首炮的防水布。她将带领着她的船员们保护好New Unicorn号，在这片充满魔力的海域中炸出一条通路。活下来，才有可能得到名誉和财富，否则，便是遗忘和死亡——

# 游戏目标：

请玩家操控New Unicorn号在这片凶险的海域前进，躲避或摧毁袭击过来的岩石，最终安全离开。

# 操控说明：

开始界面：

鼠标左键：开始游戏。

游戏中：

↑：使船只向上移动。

↓：使船只向下移动。

←：使船只向左移动。

→：使船只向右移动。

Z：发射可以摧毁岩石的炮弹。

通关界面：

鼠标左键：继续下一关。

成就界面：

鼠标左键：展示下一条成就。

# TIPS：

1.开火之后会有冷却时间以再填充炮弹，请控制好开火时机——还好炮弹储备是无限的，但也许下个版本就不是了也说不定；

2.随着关卡深入，岩石的数量和速度都会增加，请沉着应对——增加数据这样的套路，在想不到花样的时候确实行之有效；

2.1.最新的版本里，后面的关卡中的岩石甚至会上下漂动——终于有了花样，可惜依然是套路；

3.New Unicorn号可以承受四次冲击，并在第五次时被击沉，请千万避免这一悲剧的发生——人生可不像游戏，有那么多可以重来的机会；

4.可以在特定条件下取得一些成就——虽然这些成就并不能帮助New Unicorn号更快地离开这里，就像鸡汤并不能帮助你成功一样；

4.1.认真阅读成就文本，一定能有所收获——因为成就文本也是本文案写的啊；

5.拾取道具将在短时间内大量减少开火的冷却时间——要是工作时也能捡到这样的道具就好了呢（对了，这些道具其实是魔力节点，才不是随便画了个齿轮而没有考虑背景设定呢）；

5.1.【资料删除】——为什么炮弹不能穿过道具？嘘……；

# 附赠

（虽然这里讲的是通关之后的故事，反正游戏过程中也没有剧情，随便啦。）

“左舷开火！”

“开火！”“轰——！”

我的命令先被发令人的吼叫盖住，随即又被侧舷炮的轰鸣淹没。

硝烟弥漫在甲板上，我掌着舵看着最后一块礁石被击碎入海。

“打中了！船长！”水手兴奋地喊叫着。

“船长，我们基本上已经离开刚刚那片鬼地方了。”大副举着望远镜报告道。

“很好，快要到了。”我稍微放松了一下，望向海平面边缘已经肉眼可见的陆地。

传说是真的，最起码，那片大陆是真的。当然，这点也已经被Tyron论证过了——虽然那些象牙塔里的老学究们还是不愿意承认。叫嚣着“那样高浓度的以太怎么可能那样聚集在一整块大陆上”的话，却连那篇论文的一个字都不肯读，国立航海协会里都是这种货色吗？家族仍在的那个时代，协会为帝国带来了多少财富。现在……

不，现在，就要由我来确认那些传说的真相，重振家族之名。

传说里流淌着白银和以太的土地，那些愚蠢的商人是不会感兴趣的。他们只关心黄金、香料和宝石。

白银是极佳的魔力导体，而高浓度的以太更是为制作魔晶节省了大量成本。更直接的，如果传说里都是真的，那么这整块大陆就是一座无尽的魔晶矿场！迟迟未能投入实践的魔晶理论将终于有了用武之地，而帝国的魔晶产业将开起新的时代！

我们离那条海岸线似乎越来越近，仿佛传说真的要真的变成眼前的现实。

——但是，如果传说真的都是现实，那我们还有一道难关——

“船长！后方！”

我回过头去。

那是一整片滔天的巨浪，带着可怕的轰鸣向我们逼近。如此迅速，将阳光于我们的头顶窒息，足以将这小木船撕裂的冲击咆哮而至，而我只能喊出——

“快找掩护——！”

（未完待续）