

CONTENTS.

01. ORIENTATION

02. 머신러닝이란?

03. 머신러닝 수행과정

04. 머신러닝의 한계

- 수업방식

- 머신러닝이란?

- 머신러닝 수행 과정

- 머신러닝의 한계

- 스터디

- 커리큘럼

- 머신러닝의 종류

- 머신러닝 적용 사례

ORIENTATION

수업 방식

세미나

매주 화요일 (18:00 ~ 20:00) ※ 10/15, 10/22 중간고사 기간이므로 수업 X

장소: 경영관 103호

강의는 매 주차 녹화를 통해 YouTube 업로드 예정

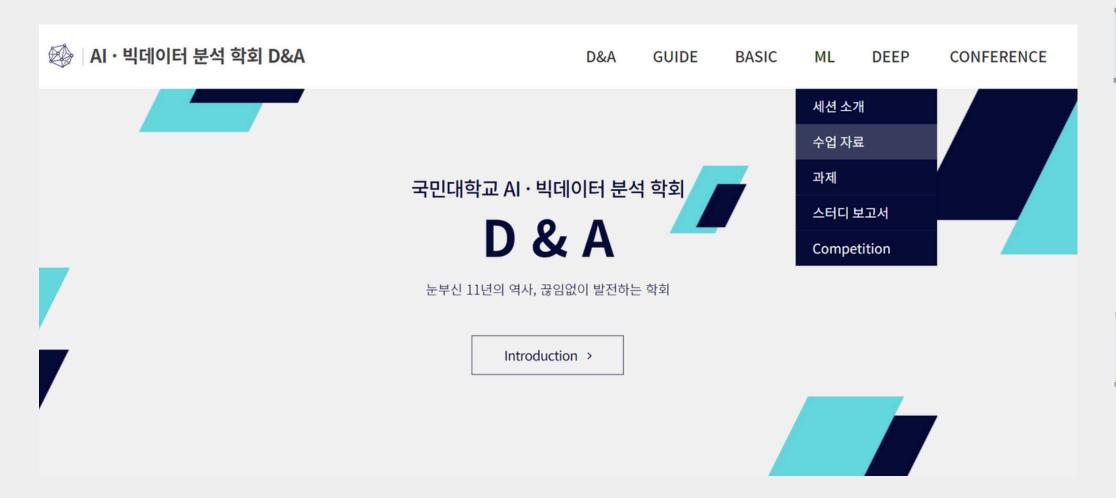
스터디

매 주 세미나 내용 Review 과제 수행 후 발표 및 어려운 점 논의 활동사진, 활동내용, 참여인원을 포함한 스터디 보고서 작성

상품

과제 완성도, 참여도 등을 종합하여 우수자 선정 세션 후반에 진행되는 ML Competition 우수자 선정

ORIENTATION 수업 방식



과제 제출

세미나 시작 하루 전 (매주 월요일 23:59)까지 제출 ML - 과제 게시판에 업로드 제출 시, 제목은 'N주차 [조 이름] [성명]'으로 제출 조장은 이름 뒤에 (조장)을 넣어서 제출

수업 자료

'ML - 수업 자료' 게시판에 업로드 예정 자료 업로드 시, 카카오톡 전체 공지방을 통해 공지 예정

ORIENTATION

수업 방식

청강기간

9월 10일 ~ 9월 24일 (2주차까지) 본인이 끝까지 학회 활동에 성실히 참여할 수 있는지 판단하는 기간(매주 세미나, 스터디 참가, 과제 제출)

- 성실한 참여가 어려울 것 같다고 느껴지면 하차 가능
- 단, 청강 기간이 끝난 후에는 책임감을 가지고 참여해야 함

홈페이지

세션 세미나 자료 다운로드 https://cms.kookmin.ac.kr/dna/index.do

유튜브

실시간 강의 녹화 (매주 링크 제공) https://www.youtube.com/@kmudna

카카오톡

각종 질문, 건의 사항 문의 http://pf.kakao.com/lfpJG

인스타그램

학회 및 세션 관련 공지, 매주 세미나 요약 https://www.instagram.com/kmu_dna/

ORIENTATION 스터디

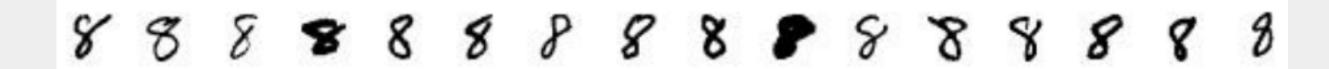
| 멘토 1 | 멘토 2 | 화요일 1조 | | | | | | |
|------|------|--------|-----|-----|-------|------|-----|--|
| 조현식 | 신지후 | 김태현 | 김선아 | 오준호 | 오창석 | 이정제 | | |
| | | 화요일 2조 | | | | | | |
| 김서령 | 손아현 | 송영준 | 이여경 | 이용찬 | 이정훈 | 조은나라 | | |
| | | | | | 수요일 조 | | | |
| 이준혁 | 김차미 | 강성원 | 송민승 | 이선민 | 조영우 | 허지원 | | |
| | | 목요일조 | | | | | | |
| 김예향 | 이지민 | 김유라 | 김지원 | 손현수 | 오서영 | 이상원 | 원예지 | |

ORIENTATION 커리큘럼

| 차시 | 날짜 | 내용 | |
|----|-------|---|-----|
| 1 | 9/10 | OT + 머신러닝 기초 1 | |
| 2 | 9/17 | 머신러닝 기초 2 | 김서령 |
| 3 | 9/24 | 회귀 모델 + 분류 모델 | 김차미 |
| 4 | 10/8 | Data Preprocessing 1 (Data Cleansing, Feature Extraction) | 손아현 |
| 5 | 10/29 | Data Preprocessing 2 (Feature Selection, Optimization, PCA) | |
| 6 | 11/05 | Bagging + Boosting | |
| 7 | 11/12 | Ensemble (Voting, Stacking) | 김예향 |
| 8 | 11/19 | AutoML | 조현식 |
| 9 | 11/26 | ML competition 발표회 | |

머신러닝이란? 머신러닝이란?

Machine Learning(기계학습)



컴퓨터가 데이터에서부터 규칙을 찾아 학습하도록 프로그래밍 인간이 감지할 수 없는 어렵고 복잡한 문제의 패턴을 감지하여 판단에 좋은 기준을 자동으로 학습

- 머신러닝을 사용하지 않으면 직접 패턴을 발견하고 알고리즘으로 작성하는 과정을 반복해야 함 • ex) 8은 구멍이 2개이고 중간 부분이 홀쭉하며 맨 위와 아래가 둥근 모양
- 머신러닝을 사용하면 프로그램이 훨씬 짧아지며 유지보수가 쉽고 정확도가 높음 • ex) 숫자가 적힌 사진과 정답 값을 함께 입력해주면 컴퓨터가 패턴을 찾아 학습
- 머신러닝 기술을 적용해 대용량 데이터를 분석하면 겉으로는 보이지 않던 패턴 발견

머신러닝이란? 머신러닝의 종류

머신러닝의 종류

여러 가지 기준에 따라 분류 가능

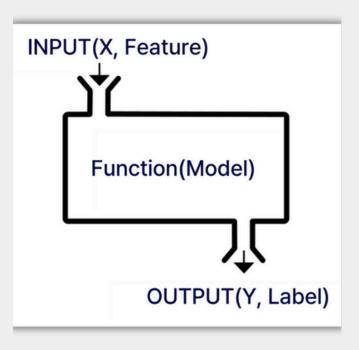
- 감독 여부
 - 지도 학습 (Supervised Learning), 비지도 학습 (Unsupervised Learning), 강화학습 (Reinforcement Learning)
- 실시간, 점진적 학습 여부
 - 배치 학습 (Batch Learning), 온라인 학습 (Online Learning)
- Task 수행 방법
 - 사례 기반 학습 (Case-Based Learning), 모델 기반 학습 (Model-Based Learning)

머신러닝이란? 머신러닝의 종류

감독 여부

훈련 데이터의 라벨(Label) 여부에 따른 분류

- 특성 (feature)
 - 입력 변수 (회귀 모델에서 변수 X에 해당)
- 라벨 (Label)
 - 예측되는 변수 (회귀 모델에서 변수 y에 해당)
 - ∘ Target, Class 라고도 부름



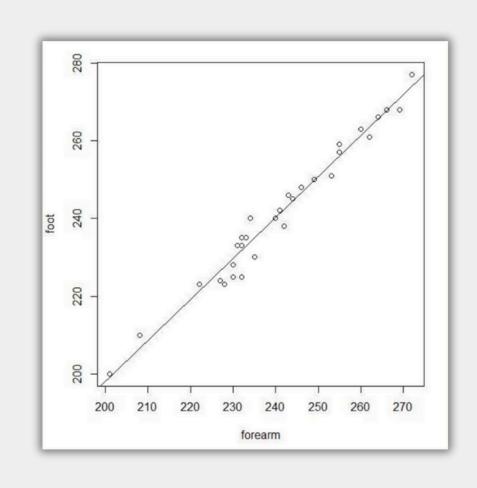
머신러닝의 종류

지도학습

- <u>라벨이 존재하는</u> 학습 데이터를 학습하는 것
- 정답이라고 가정한 내용에 맞게 컴퓨터가 예측
- 분류와 회귀로 나뉨

| Sepal length | Sepal width | petal length | petal width | label |
|--------------|-------------|--------------|-------------|------------|
| 5.1 | 3.5 | 1.4 | 0.2 | setosa |
| 5.6 | 3. | 4.5 | 1.5 | veriscolor |
| 5.9 | 3. | 5.1 | 1.8 | virginica |

- 분류 (Classification)
 - **데이터의 특성**을 통해 **범주형 데이터**인 label(class)를 예측
 - 성별 예측, 붓꽃 종류 예측 등
- 회귀 (Regression)
 - **데이터의 특성**을 통해 **연속형 데이터**인 target을 예측
 - 나이 예측, 주가 예측 등



머신러닝의 종류

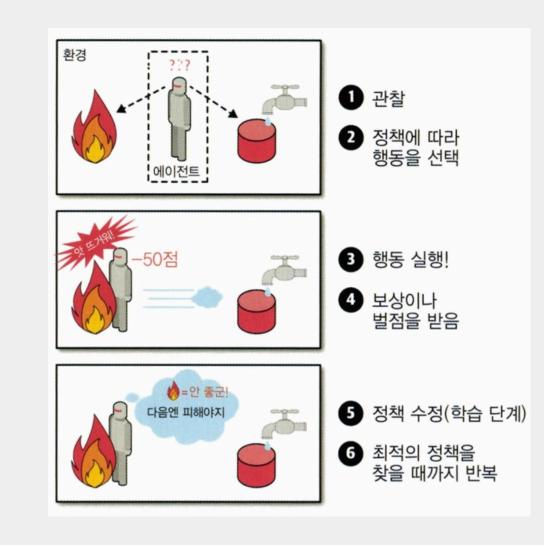
비지도 학습

• **라벨이 존재하지 않는 훈련 데이터**를 학습하는 방법 ○ 군집화, 차원 축소, 연관 분석 등



강화학습

• **환경 안에서 정의된 에이전트**가 현재의 상태를 인식하여, 선택 가능한 행동들 중 보상을 최대화하는 행동 혹은 행동 순서를 선택하는 방법



머신러닝이란? 머신러닝의 종류

실시간, 점진적 학습 여부

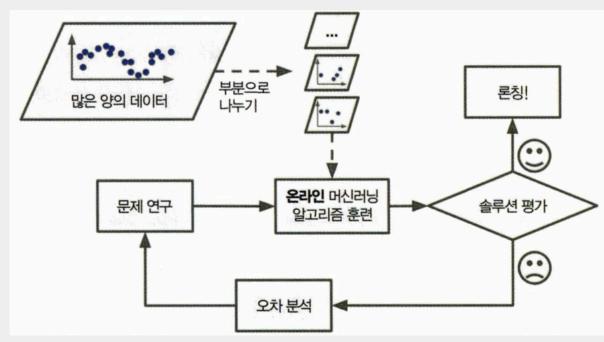
- 입력 데이터의 stream으로부터 점진적으로 학습할 수 있는가?
- 배치 학습 (batch Learning), 온라인 학습 (Online Learning)

배치학습

- 모델을 학습시킨 뒤, 더 이상의 학습 없이 시스템에 적용
- 가용한 데이터를 모두 사용해서 훈련
 - 많은 자원과 시간이 소요
- 새로운 데이터 학습을 위해서는 새로운 버전을 처음부터 다시 훈련

온라인 학습

- 학습된 모델이 시스템에 적용된 상태에서도, 미니배치 단위로 점진적인 학습을 추가적으로 진행
 - 속도가 빠르고 비용이 적게 듦
 - 학습률이 중요함



온라인 학습을 이용한 대용량 데이터 처리

머신러닝의 종류

Task 수행 방법

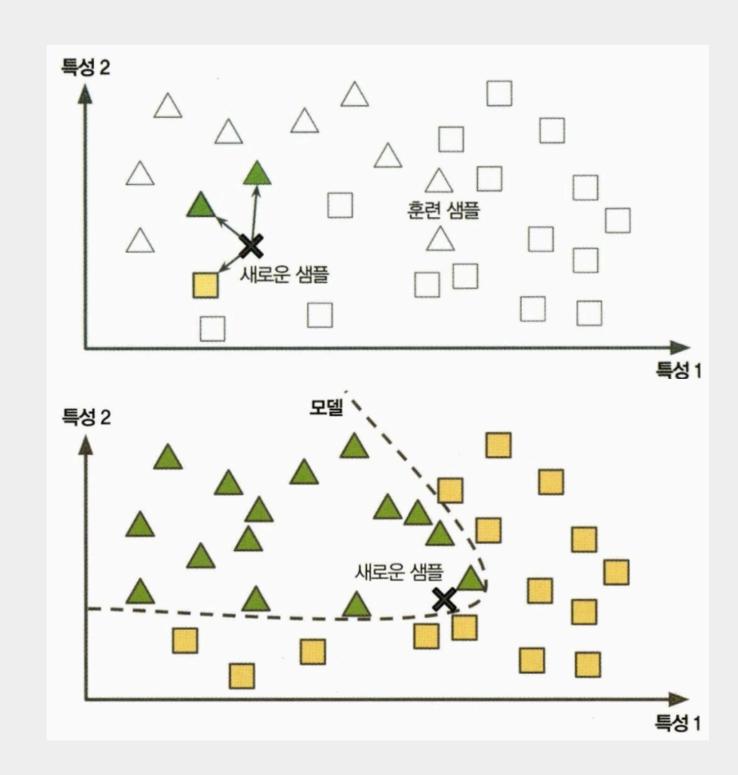
- 사례 기반 학습 (Case-Based Learning)
- 모델 기반 학습 (Model-Based Learning)

사례 기반 학습

- 단순히 모든 데이터를 기억 후 새로운 데이터와 비교
 - 분류의 경우, 모든 데이터와의 유사도를 측정 후, 훈련 데이터 중 가장 유사한 데이터의 클래스로 해당 데이터를 예측

모델 기반 학습

- 데이터에 알맞는 모델을 만들어 예측에 사용
- 알맞은 모델 선택 -> 파라미터 조정 -> 비용 함수 정의 후 성능 측정 -> 추론



머신러닝 적용 사례

- 생산 라인에서 제품 이미지를 분석해 자동으로 분류
- 뇌를 스캔하여 종양 진단
- 자동으로 뉴스 기사 분류
- 다양한 성능 지표를 기반으로 회사의 내년도 수익 예측
- 신용카드 부정 거래 감지
- 구매 이력을 기반으로 고객을 나누고 각 집합마다 다른 마케팅 전략 계획
- 과거 구매 이력을 기반으로 고객이 관심을 가질 수 있는 상품 추천
- 지능형 게임 봇 만들기

Domain Understanding & Data Collection

프로젝트를 진행할 데이터를 수집하고 이해하는 단계



- 데이터가 갖고 있는 특성을 파악하고 EDA를 진행
 - 지속적으로 해당 데이터에 대한 탐색과 이해를 기본적으로 가져야 함
- 데이터 분포, 결측값, 이상치 등을 시각화를 통해 확인하면서 데이터 분석
- 데이터 자체에 대한 해석이 잘못되면 이후에 진행되는 모든 과정들이 적절한 방향으로 진행될 수 없음

Data Preprocessing

데이터 전처리 과정으로 머신러닝에서 가장 많은 시간과 노력을 투자해야 하는 단계



- 결측값과 이상치를 처리하고 feature를 만듦
 - 많은 feature를 만들고 유의미하다고 판단되는 feature를 feature selection을 통해 골라서 사용
- 모델이 값을 잘 예측할 수 있는 유의미한 feature를 제공해야 성능이 좋은 모델을 만들 수 있음
 - Garbage in, Garbage Out

Modeling & Ensemble

데이터에 적합한 모델을 설계하는 과정



- 정답으로 가정한 데이터의 값과 모델을 통해 예측한 값의 차이가 적어질 수 있도록 학습
 모델에서 사용되는 *하이퍼 파라미터를 조정
- * 하이퍼 파라미터 : 모델링할 때, 사용자가 직접 세팅해주는 값

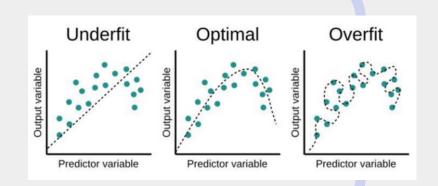
머신러닝 적용 사례

Evaluation

실제 정답과 모델의 예측값의 차이 정도를 통해 해당 모델이 잘 학습된 모델인지 평가. 이때, 과적합에 유의해야 함.



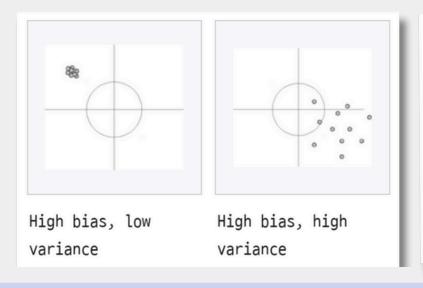
- 과대적합 (Overfitting) : 모델이 훈련 데이터에 너무 최적화된 상황
 - 훈련 데이터의 경우, 예측을 잘 하지만 훈련 데이터가 아닌 데이터는 잘 예측하지 못함
 (훈련 성능은 높지만 검증 성능은 낮음) -> 모델이 너무 복잡해서 일반성이 떨어진다는 의미
- 과소적합 (Underfitting) : 모델이 너무 단순해서 데이터에 내재된 구조를 학습하지 못하는 것

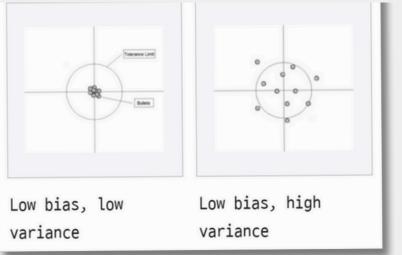


머신러닝 적용 사례

Evaluation

실제 정답과 모델의 예측값의 차이 정도를 통해 해당 모델이 잘 학습된 모델인지 평가. 이때, 과적합에 유의해야 함.





- 편향: 학습 알고리즘이 잘못된 가정을 했을 때 발생하는 오차
 - 편향이 크면 과소적합
- 분산: 학습 데이터에 내재된 작은 변동 때문에 발생하는 오차
 - 분산이 크다는 것은 노이즈까지 모델링에 포함시켰다는 의미.(과대적합)
- 편향과 분산은 trade-off 관계

*중앙 : 실제값

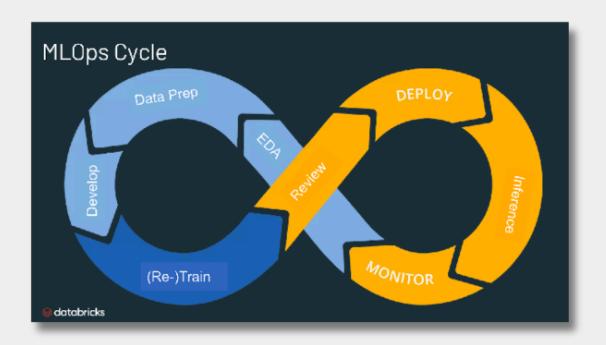
머신러닝 적용 사례

Deployment

최종 모델을 선정해 실제로 사용할 수 있도록 상용화



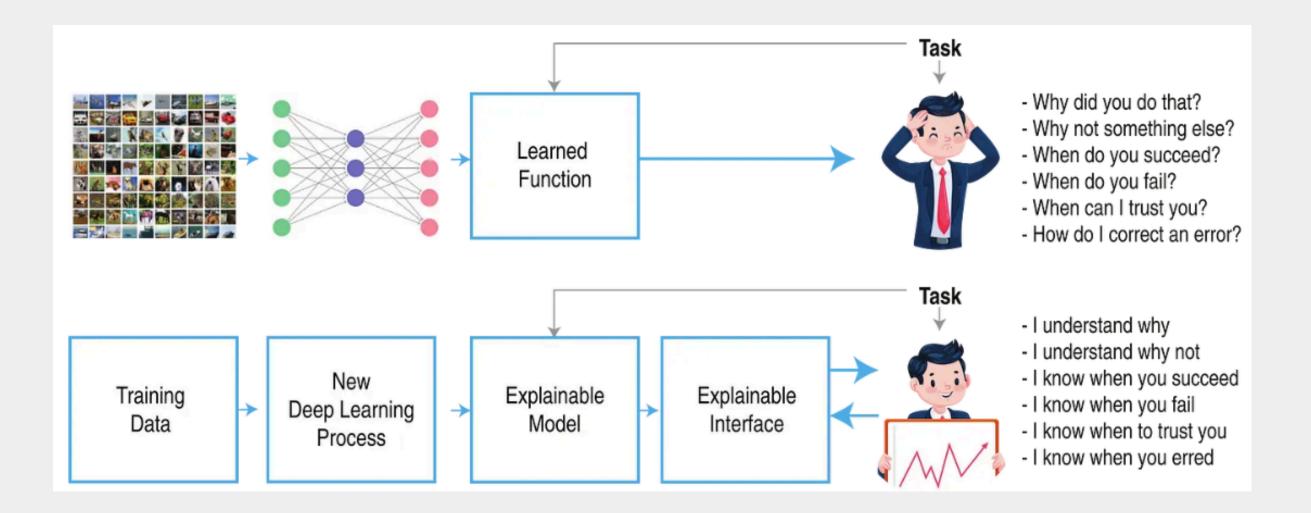
• 상용화 후 일정 간격으로 실시간 성능 체크 및 모니터링



머신러닝의 한계 머신러닝의 한계

머신러닝의 한계

- 1. 과적합
- 2. 정답이 있는 대량의 데이터 필요
- 3. 기존 학습 모델의 재사용 어려움
- 4. 도출 결과의 설명력 부족



과제

- 1. 파이썬 문법을 활용해 여러가지 numeric feature 5개 이상 만들기
- 2. 만든 feature를 활용하여 머신러닝 수행 코드 돌려보기
- 3. 조 별로 조이름과 조장, 발표 순서 정하기
- 4. 스터디 보고서 작성해서 홈페이지에 업로드하기

