

☐ 문제 1    ☐ 문제 2    문제 3    ☐ 문제 4    ☐ 문제 5    ☐ 문제 6    ☐ 문제 7

직사각형을 만드는 데 필요한 4개의 점 중 3개의 좌표가 주어질 때, 나머지 한 점의 좌표를 구하려고 합니다. 점 3개의 좌표가 들어있는 배열 `v`가 매개변수로 주어질 때, 직사각형을 만드는 데 필요한 나머지 한 점의 좌표를 `return` 하도록 `solution` 함수를 완성해주세요. 단, 직사각형의 각 변은 `x`축, `y`축에 평행하며, 반드시 직사각형을 만들 수 있는 경우만 입력으로 주어집니다.

제한사항

- `v`는 세 점의 좌표가 들어있는 2차원 배열입니다.
- `v`의 각 원소는 점의 좌표를 나타내며, 좌표는 [`x`축 좌표, `y`축 좌표] 순으로 주어집니다.
- 좌표값은 1 이상 10억 이하의 자연수입니다.
- 직사각형을 만드는 데 필요한 나머지 한 점의 좌표를 [`x`축 좌표, `y`축 좌표] 순으로 담아 `return` 해주세요.

입출력 예

v	result
[[1, 4], [3, 4], [3, 10]]	[1, 10]
[[1, 1], [2, 2], [1, 2]]	[2, 1]

입출력 예 설명

입출력 예 #1

세 점이 [1, 4], [3, 4], [3, 10] 위치에 있을 때, [1, 10]에 점이 위치하면 직사각형이 됩니다.

입출력 예 #2

세 점이 [1, 1], [2, 2], [1, 2] 위치에 있을 때, [2, 1]에 점이 위치하면 직사각형이 됩니다.

```
1 class Solution {
2     public int[] solution
3     {
4         int[] answer = {};
5
6         return answer;
7     }
8 }
```

실행결과

실행 결과가 여기에 표시됩니다.