

Chapter 4 프로젝트 개발 환경 구축

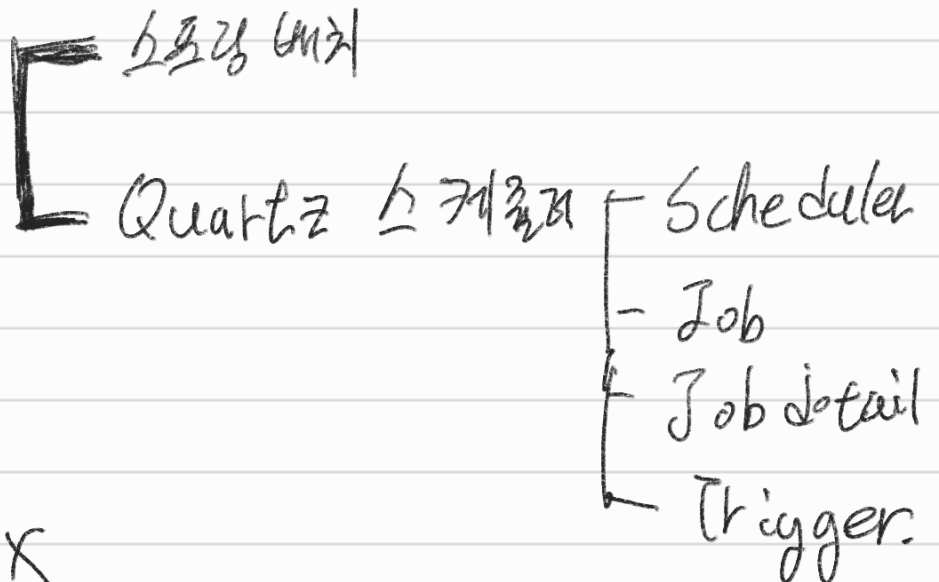
Section 1 프로젝트 개발 환경

1. 비효율 프로젝트 언어 선정 기준 X
 2. Python 은 프로젝트 언어
 3. Maven 은 빌드 도구 Ant, Gradle
 4. 테스트 도구 JUnit Cpp unit Spring test
-

Section 2 배치 프로젝트

1. 배치 프로젝트: 특정 작업을 묶어 주기적으로 자동 반복 실행
대용량 데이터, 접근량, 성능, 자동화, 안정성

2. 배치 스케줄러



3. 무결성 문제 존재 X

Chapter 4 예상문제

1. ④ V 애플리케이션의 난이도가 쉽거나 어렵지 않고 '적합'
 2. ③ Web server : IIS GWS Apache Nginx
 3. ②
 4. ② 리버프라이드 X
-

Chapter 5 명령어와 주소지정

1. 명령어 인출 → 해독 → 실행
 2. 인터럽트 사이클은 항상 실행 사이클 뒤에
 3. ②
 4. 주소버스 32 bit $\Rightarrow 2^{32}$ MB
 5. 1KB = 2^{10} B 1MB = 2^{20} B \rightarrow 주소선 20개
-

Section 02 명령어 형식과 주소지령

1. 연산의 순 = 명령어 순 명령어 2^{연산코드비트}
2. 기억기능은 데이터를 보관하는 기능
3. 독산기 → 1-주소 명령어
4. 독사지령 → 메모리 참조 X
5. PC(Program Counter): 다음에 수행할 명령어 주소
상대주소 지정 방식

Chapter 05 예 상 문제

1. ②
2. ④ ✓
3. ④
4. ④
5. ① ✓ 독산기는 연산장치

6. ①

7. ③

$$|K| = 2^{10} \quad |M| = 2^{20} \quad |A| = 2^{30}$$

8. ①

9. ③

10. ③

✓ 간접 주소: 짧은 명령어 → 용량이 큰 기억 장치

11. ②

12. ④

13. ②

14. ④