

Chapter 6 운영체제

Section 1 운영체제의 저널

1. ③

2. ② 성능평가요소: 처리능력, 변환시간, 신뢰도, 이용가능도, 병목현상

3. 커널 → 알록달록 관리

4. 1-node → x 파일 경로명

5. fork(): 새로운 프로세스를 생성, 복제

getpid(): 프로세스명, 그룹명, 부모 프로세스명

exec(): 새로운 프로세스 호출

new() → Java 언어

6. ls: 파일 목록 cat: 파일의 내용을 출력

chmod: 파일의 속성 및 Protection 을 변경

7. 제어문: if, while, for, break, continue

Section 02 프로세스 관리

1. 프로세스 주요상태: 준비, 실행, 보류, 종료

2. 프로세스 크기 \rightarrow X PCB
3. SRT: 선점 SJF: 비선점
4. 평균 대기시간 18
5. Aging method: 우선순위가 낮은 프로그램의 막힌 대기 상태를 방지
6. HRN \rightarrow SJF(비선점)을 보완
 - \rightarrow 대기시간 \uparrow 우선순위 \uparrow
 - \rightarrow 긴 작업과 짧은 작업의 지나친 불평등을 해소
7. RR(선점) $\xrightarrow{\text{시간 할당량 증가}}$ FCFS(비선점)
8. SJF \rightarrow 작업시간이 짧은 것부터
 - 비선점: 강제 종료 X 선점: 강제 종료 O
9. 교착 상태 \rightarrow 상호 배제, 비선점, 점유와 대기, 회피 대기
10. 교착 상태 회피 \rightarrow Banker's Algorithms
11. ④

Section 3 기억 장치 관리

1. ②

2. ②

3. 백라디 문제 \rightarrow FIFO

4. ①