

Part 5 정보 시스템 구조 관리

Chapter 1 정보 통신 기초

Section 1 정보 통신

1. 최초 무선 Aloha 최초 무선 Arpanet

2. 2 주기를 빌 수 있음 \rightarrow 통신 제어 장치

3. $400 \times 3 = 1200$

4. ASK 전류 PSK: 위상 FSK 주파수 QAM 위상+진폭

5. 4위상 \rightarrow 신호 처리 2

6. 전송 용량 공식: $C = W \log_2(1 + S/N)$

7. 전송 용량 = 주파수 대역 \uparrow + 신호세기 \uparrow + 잡음 \downarrow

8. PCM: 표 \rightarrow 양 \rightarrow 부 \rightarrow 부 \rightarrow 여과화

9. 256 개미 $= 2^8$

10. ①

Section 2 데이터 전송의 기초

1. 직렬 전송 - 원거리용, 속도가 느림

2. 병행 전송 - TV, 라디오

3. Push system: 동시에 각 컴퓨터로 시스템을

4. 동시성 전송 속도는 고속

5. 데이터 센터 → 버스형 허브 → 트리형

6. 버스형은 backbone이라는 공유선에 모든 컴퓨터 연결

7. 데이터 프레임: DLE 문자 프레임: DEL 비트 프레임: Flag

예상 문제

1. ②

2. ③

3. ③ ✓ ARPANET → TCP/IP → NSFNET → WWW

4. ④ ✓ 랜매개체: 입출력, 도킹, 송수신, 버퍼링

5. ①

6. ①

1. ②

8. ④ ✓ DSU: 단극성 → 양극성

9. ④

10. ④ ✓ 0 → zero 1 → 양/음 (3V) ⇒ RZ 방식

11. ④

12. ① ✓ PCM 표본값 정사화 ⇒ 양사화

13. ③ ✓

14. ③ ✓

15. ③ ✓ HK+PCM 4000x2.

16. ① ✓ Start / stop ⇒ 비동기식 프레임단위 전송식

17. ② ✓

18. ② ✓

19. ③

20. ① ✓ SYN: 동기 문자 ACK: 긍정 응답 문자
DLE: 문자 특수성 ENQ: 상대측 응답