

페이트 코어 한국어 공개판

 이 사이트 검색

페이트 코어 한국어 공개판
(2014/04/24)

- 1 기초
- 2 플레이 설정
- 3 캐릭터 제작
- 4 면모와 운명점
- 5 기능과 특기
- 6 액션과 결과
- 7 난관, 경쟁, 대결
- 8 플레이의 운영
- 9 장면, 세션, 시나리오
- 10 장기 플레이
- 11 특수항목
- 캐릭터 시트
- 캐릭터제작워크시트
- 플레이설정워크시트
- 기동형 페이트
- 페이트 시스템 툴킷
- 도서출판 초여명
- 사이트맵

페이트 코어 한국어 공개판 (2014/04/24)

페이트 코어 한국어 공개판은 Leonard Balsera, Brian Engard, Jeremy Keller, Ryan Macklin, Mike Olson, Clark Valentine, Amanda Valentine, Fred Hicks, Rob Donoghue가 개발, 저술, 편집한 Evil Hat Productions, LLC 제품 Fate Core System을 크리에이티브 커먼즈 저작자표시 3.0 Unported 라이선스에 의거하여 도서출판 초여명의 김성일이 번역한 작품입니다.

페이트 코어 한국어 공개판 역시 크리에이티브 커먼즈 저작자표시 3.0 Unported 라이선스로 공개됩니다. 저자 (Leonard Balsera, Brian Engard, Jeremy Keller, Ryan Macklin, Mike Olson, Clark Valentine, Amanda Valentine, Fred Hicks, Rob Donoghue)와 제작사 (Evil Hat Productions, LLC) 그리고 번역자 (김성일, 도서출판 초여명)를 밝히면 자유로이 변형, 전재, 이용할 수 있습니다.

버전 노트

2013/06/26: 사이트가 개설되었습니다.

2014/04/24: 원문의 오류 수정을 반영했습니다. 제4장에서 "다른 사람의 캐릭터 시트에 있는 면모"를 발현시킬 때의 룰이 더 명료하게 바뀌었습니다.

정식 출간에 관하여

페이트 코어 / 기동형 페이트 / 페이트 시스템 툴킷 / 페이트용 설정집 및 리플레이/시나리오북 메르시아의 별을 정식으로 출간하기 위한 크라우드 펀딩 프로젝트가 2014년 6월 26일~7월 27일 32일간 성황리에 마감했습니다. 성원에 감사드립니다!

현재 전국 대형서점과 인터넷 서점에서 페이트 시리즈를 판매하고 있습니다.

한국에서 RPG 사업을 하기 어려운 큰 이유 하나는 책에 관해 홍보를 할 길이 별로 없다는 것입니다. 주변에 많이 알려 주시면 좋겠습니다 ^^

트위터 계정도 있으니 팔로우해 주세요~

@cympub 님 팔로우하기 3,924 명의 팔로워



빈곤
게
효율
한

그리



인기
그 풍

초인
눈부
이 책

フ



김성일(도서출판 초여명)에 의해 작성된 페이지 코어 한국어 공개판은 크리에이티브 커먼즈 저작자표시 3.0 Unported 라이선스에 따라 이용할 수 있습니다.

<http://www.faterpg.com/wp-content/uploads/2013/06/Fate-Core-SRD-CC.html>의 저작물에 기반하고 있습니다.

[로그인](#) | [최근 사이트 활동](#) | [악용사례 신고](#) | [페이지 인쇄](#) | 제공: [Google 사이트 도구](#)