

Отчёт по лабораторной работе

Лабораторная работа № 13

Мурзаев Замир Зейнадинович

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Выполнение лабораторной работы	7
4	Ответы на вопросы	11

Список иллюстраций

3.1	Создание подкаталога	7
3.2	Создание файлов	7
3.3	Программа на С	8
3.4	Программа на С	8
3.5	Программа на С	9
3.6	gcc	9
3.7	Makefile	10

Список таблиц

1 Цель работы

Приобрести простейшие навыки разработки, анализа, тестирования и отладки приложений в ОС типа UNIX/Linux на примере создания на языке программирования С калькулятора с простейшими функциями.

2 Задание

1. В домашнем каталоге создайте подкаталог `~/work/os/lab_prog`.
2. Создайте в нём файлы: `calculate.h`, `calculate.c`, `main.c`.
3. Выполните компиляцию программы посредством `gcc`:
4. При необходимости исправьте синтаксические ошибки.
5. Создайте `Makefile` со следующим содержанием:
6. С помощью `gdb` выполните отладку программы `calcul` (перед использованием `gdb` исправьте `Makefile`):

3 Выполнение лабораторной работы

В домашнем каталоге создаем подкаталог (рис. 3.1).

```
zzmurzaev@dk5n51 ~ $ cd work/os
zzmurzaev@dk5n51 ~/work/os $ mkdir lab_prog
zzmurzaev@dk5n51 ~/work/os $
```

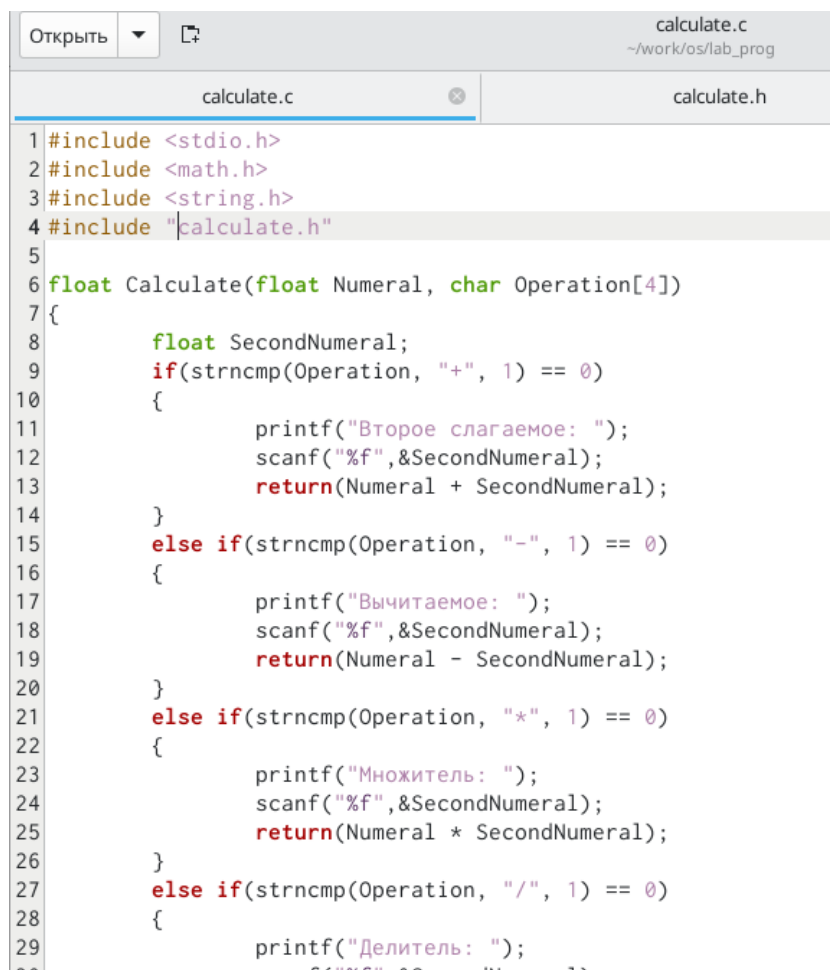
Рис. 3.1: Создание подкаталога

Создаем в нем файлы (рис. 3.2).

```
zzmurzaev@dk5n51 ~/work/os $ touch calculate.h
zzmurzaev@dk5n51 ~/work/os $ touch calculate.c
zzmurzaev@dk5n51 ~/work/os $ touch main.c
```

Рис. 3.2: Создание файлов

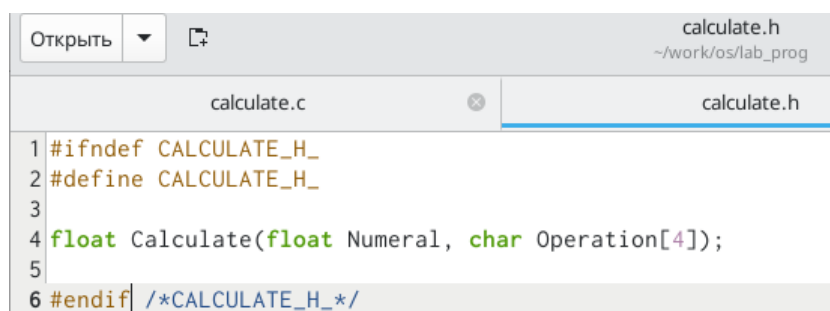
Заполняем calculate.c (рис. 3.3).



```
1 #include <stdio.h>
2 #include <math.h>
3 #include <string.h>
4 #include "calculate.h"
5
6 float Calculate(float Numeral, char Operation[4])
7 {
8     float SecondNumeral;
9     if(strncmp(Operation, "+", 1) == 0)
10     {
11         printf("Второе слагаемое: ");
12         scanf("%f",&SecondNumeral);
13         return(Numeral + SecondNumeral);
14     }
15     else if(strncmp(Operation, "-", 1) == 0)
16     {
17         printf("Вычитаемое: ");
18         scanf("%f",&SecondNumeral);
19         return(Numeral - SecondNumeral);
20     }
21     else if(strncmp(Operation, "*", 1) == 0)
22     {
23         printf("Множитель: ");
24         scanf("%f",&SecondNumeral);
25         return(Numeral * SecondNumeral);
26     }
27     else if(strncmp(Operation, "/", 1) == 0)
28     {
29         printf("Делитель: ");
```

Рис. 3.3: Программа на С

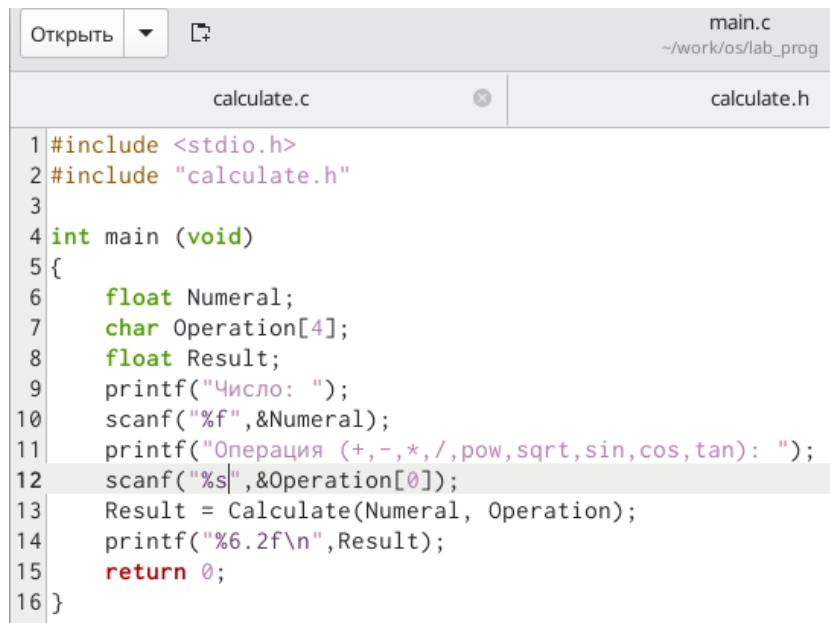
Заполняем calculate.h (рис. 3.4).



```
1 #ifndef CALCULATE_H_
2 #define CALCULATE_H_
3
4 float Calculate(float Numeral, char Operation[4]);
5
6 #endif /*CALCULATE_H_*/
```

Рис. 3.4: Программа на С

Заполняем main.c (рис. 3.5).



```
1 #include <stdio.h>
2 #include "calculate.h"
3
4 int main (void)
5 {
6     float Numeral;
7     char Operation[4];
8     float Result;
9     printf("Число: ");
10    scanf("%f",&Numeral);
11    printf("Операция (+,-,*,/,pow,sqrt,sin,cos,tan): ");
12    scanf("%s",&Operation[0]);
13    Result = Calculate(Numeral, Operation);
14    printf("%.2f\n",Result);
15    return 0;
16 }
```

Рис. 3.5: Программа на С

Компилируем файлы (рис. 3.6).

```
zzmurzaev@dk5n51 ~/work/os/lab_prog $ gcc -c main.c
zzmurzaev@dk5n51 ~/work/os/lab_prog $ gcc calculate.o main.o -o calcul -lm
```

Рис. 3.6: gcc

Создаем Makefile (рис. 3.7).

В содержании файла указаны флаги компиляции, тип компилятора и файлы, которые должен собрать сборщик.

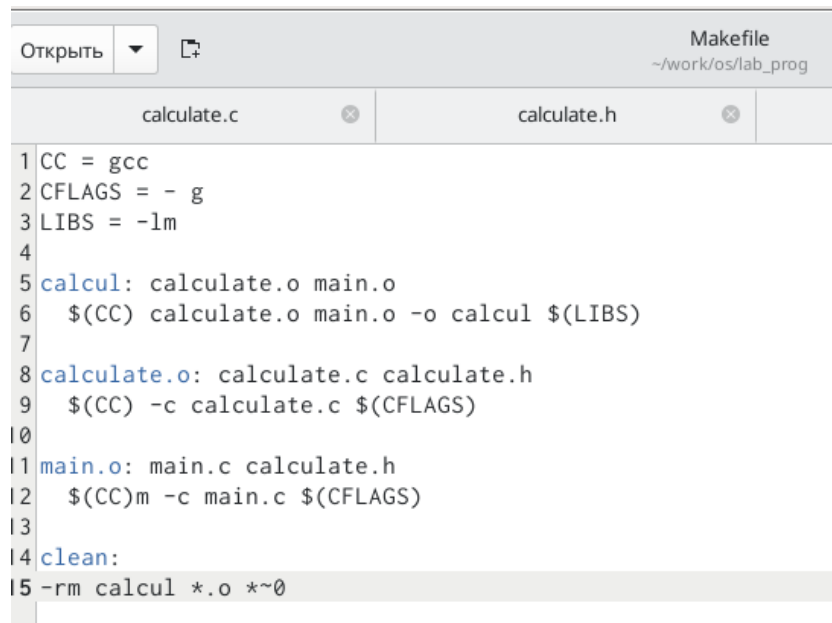


Рис. 3.7: Makefile

Проверяем работу калькулятора (рис. ??).

```
zsmurzaev@dk5n51 ~/.work/os/lab_prog $ ./calcul
```

Число: 3

Операция (+, -, *, /, pow, sqrt, sin, cos, tan): -

Вычитаемое: 2

1.00

Выводы

Приобретены простейшие навыки разработки, анализа, тестирования и отладки приложений в ОС типа UNIX/Linux на примере создания на языке программирования C калькулятора с простейшими функциями.

4 Ответы на вопросы

Как получить информацию о возможностях программ `gcc`, `make`, `gdb` и др.?

Ответ: при помощи программы `man`.

Назовите и дайте краткую характеристику основным этапам разработки приложений в C

Ответ: 1. Выбор названия 2. Выбор языка программирования 3. Попытка выполнить работу всю сразу 4. Отрицание 5. Гнев 6. Торг 7. Депрессия 8. Принятие

Что такое суффикс в контексте языка программирования? Приведите примеры использования

Ответ: финальная часть названия программы, обычно отделяемая точкой.

Каково основное назначение компилятора языка C в UNIX?

Ответ: компилятор языка C в UNIX в основном компилирует программы языка C в UNIX, написанные на языке C в UNIX.

Для чего предназначена утилита `make`?

Ответ: При разработке большой программы, состоящей из нескольких исходных файлов заголовков, приходится постоянно следить за файлами, которые требуют перекомпиляции после внесения изменений. Программа `make` освобождает пользователя от такой рутинной работы и служит для документирования взаимосвязей между файлами. Описание взаимосвязей и соответствующих действий хранится в так называемом `make`-файле, который по умолчанию имеет имя `makefile` или `Makefile`.

Приведите пример структуры Makefile. Дайте характеристику основным элементам этого файла.

Ответ: В общем случае make-файл содержит последовательность записей (строк), определяющих зависимости между файлами. Первая строка записи представляет собой список целевых (зависимых) файлов, разделенных пробелами, за которыми следует двоеточие и список файлов, от которых зависят целевые. Текст, следующий за точкой с запятой, и все последующие строки, начинающиеся с литеры табуляции, являются командами ОС UNIX, которые необходимо выполнить для обновления целевого файла. Таким образом, спецификация взаимосвязей имеет формат: `target1 [target2...]: [:] [dependment1...] [(tab)commands] [#commentary] [(tab)commands] [#commentary]`, где `#` — специфицирует начало комментария, так как содержимое строки, начиная с `#` и до конца строки, не будет обрабатываться командой `make`; `:` — последовательность команд ОС UNIX должна содержаться в одной строке make-файла (файла описаний), есть возможность переноса команд `()`, но она считается как одна строка; `::` — последовательность команд ОС UNIX может содержаться в нескольких последовательных строках файла описаний. Приведённый выше make-файл для программы `abcd.c` включает два способа компиляции и построения исполняемого модуля. Первый способ предусматривает обычную компиляцию с построением исполняемого модуля с именем `abcd`. Второй способ позволяет включать в исполняемый модуль `testabcd` возможность выполнить процесс отладки на уровне исходного текста. Пример можно найти в задании 5.

Назовите основное свойство, присущее всем программам отладки. Что необходимо сделать для его использования?

Ответ: свойство - анализ кода; для анализа необходимо скомпилировать программу.

Назовите и дайте основную характеристику основным командам отладчика `gdb`.

Ответ: см. ответ к вопросу 6.

Опишите по шагам схему отладки программы, которую вы использовали при выполнении

Ответ: 1. Вначале я запустил gdb 2. Затем я его закрыл

Прокомментируйте реакцию компилятора на синтаксические ошибки в программе при его

Ответ: когда я увидел реакцию компилятора на синтаксические ошибки в программе при его первом запуске, я был возмущён, поражён, обескуражен, ошеломлён, фрустрирован и изумлён. Но использовал совершенно другие выражения.

Назовите основные средства, повышающие понимание исходного кода программы.

Ответ: Если вы работаете с исходным кодом, который не вами разрабатывался, то назначение различных конструкций может быть не совсем понятным. Система разработки приложений UNIX предоставляет различные средства, повышающие понимание исходного кода. К ним относятся: – cscope - исследование функций, содержащихся в программе; – splint — критическая проверка программ, написанных на языке Си.

Каковы основные задачи, решаемые программой splint?

Ответ: анализ кода. # Список литературы{.unnumbered}