

Отчет по лабораторной работе

Лабораторная работа номер 7

Мурзаев Замир Зейнадинович

Содержание

1 Цель работы	5
2 Задание по тс	6
3 Задание по встроенному редактору тс	7
4 Выполнение заданий по тс	8
5 Задание по встроенному редактору тс	13
6 Вопросы	19
7 Ответы на вопросы	20
8 Выводы	25
Список литературы	26

Список иллюстраций

4.1	man mc	8
4.2	Команда mc	8
4.3	Просмотр содержимого файла	9
4.4	F10	9
4.5	Каталог tatari	10
4.6	Копирование файлов	10
4.7	Повторение команды touch	10
4.8	cd	11
4.9	файл меню	11
4.10	файл расширений	12
4.11	подменю настройки	12
5.1	Команда touch	13
5.2	F4	13
5.3	Монолог Джулса из криминального чтива	13
5.4	CTRL-y	14
5.5	F3, F6	14
5.6	F2	14
5.7	CTRL-u	15
5.8	CTRL-END	15
5.9	CTRL-HOME	15
5.10	F10	16
5.11	F4	17
5.12	CTRL-s	18

Список таблиц

1 Цель работы

Освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander.
Приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов;
манипуляций с ними.

2 Задание по mc

1. Изучите информацию о mc, вызвав в командной строке man mc.
2. Запустите из командной строки mc, изучите его структуру и меню.
3. Выполните несколько операций в mc, используя управляющие клавиши (операции с панелями; выделение/отмена выделения файлов, копирование/перемещение файлов, получение информации о размере и правах доступа на файлы и/или каталоги и т.п.)
4. Выполните основные команды меню левой (или правой) панели. Оцените степень подробности вывода информации о файлах.
5. Используя возможности подменю Файл , выполните: – просмотр содержимого текстового файла; – редактирование содержимого текстового файла (без сохранения результатов редактирования); – создание каталога; – копирование в файлов в созданный каталог.
6. С помощью соответствующих средств подменю Команда осуществите: – поиск в файловой системе файла с заданными условиями (например, файла с расширением .c или .cpp, содержащего строку main); – выбор и повторение одной из предыдущих команд; – переход в домашний каталог; – анализ файла меню и файла расширений.
7. Вызовите подменю Настройки . Освойте операции, определяющие структуру экрана mc (Full screen, Double Width, Show Hidden Files и т.д.)

3 Задание по встроенному редактору mc

1. Создайте текстовой файл text.txt.
2. Откройте этот файл с помощью встроенного в mc редактора.
3. Вставьте в открытый файл небольшой фрагмент текста, скопированный из любого другого файла или Интернета.
4. Проделайте с текстом следующие манипуляции, используя горячие клавиши: 4.1. Удалите строку текста. 4.2. Выделите фрагмент текста и скопируйте его на новую строку. 4.3. Выделите фрагмент текста и перенесите его на новую строку. 4.4. Сохраните файл. 4.5. Отмените последнее действие. 4.6. Перейдите в конец файла (нажав комбинацию клавиш) и напишите некоторый текст. 4.7. Перейдите в начало файла (нажав комбинацию клавиш) и напишите некоторый текст. 4.8. Сохраните и закройте файл.
5. Откройте файл с исходным текстом на некотором языке программирования (например C или Java)
6. Используя меню редактора, включите подсветку синтаксиса, если она не включена, или выключите, если она включена. # Теоретическое введение

Командная оболочка — интерфейс взаимодействия пользователя с операционной системой и программным обеспечением посредством команд. Midnight Commander (или mc) — псевдографическая командная оболочка для UNIX/Linux систем. Для запуска mc необходимо в командной строке набрать mc и нажать Enter . Рабочее пространство mc имеет две панели, отображающие по умолчанию списки файлов двух каталогов.

4 Выполнение заданий по mc

1) Изучаем информацию о mc, вызвав в командной строке man mc (рис. 4.1).

```
zzmurzaev@dk8n57 ~ $ man mc
zzmurzaev@dk8n57 ~ $ █
```

Рис. 4.1: man mc

2) Вызываем mc, изучаем его структуру и меню (рис. 4.2).

Левая панель	Файл	Команда	Настройки
< ~		. [^]>	< ~
. и Имя	Размер	Время правки	. и Имя
/..	-ВВЕРХ-	сен 2 2022	/..
/.avidemux6	2048	мар 2 18:21	/.avidemux6
/.cache	2048	мар 23 15:22	/.cache
/.config	4096	мар 23 15:29	/.config
/.fr-vooEmG	2048	фев 5 00:20	/.fr-vooEmG
/.git	2048	окт 13 14:22	/.git

Рис. 4.2: Команда mc

5) Просматриваем содержимое текстового файла (рис. 4.3).

```
/afs/.dk.sci.pfu.edu.ru/home/z/z/zzmurzaev/file.txt
a2ps
acpi
adjtime
afs.keytab
alsa
apache2
apparmor.d
appstream.conf
.
```

Рис. 4.3: Просмотр содержимого файла

Редактируем текст и не сохраняем изменения (рис. 4.4).

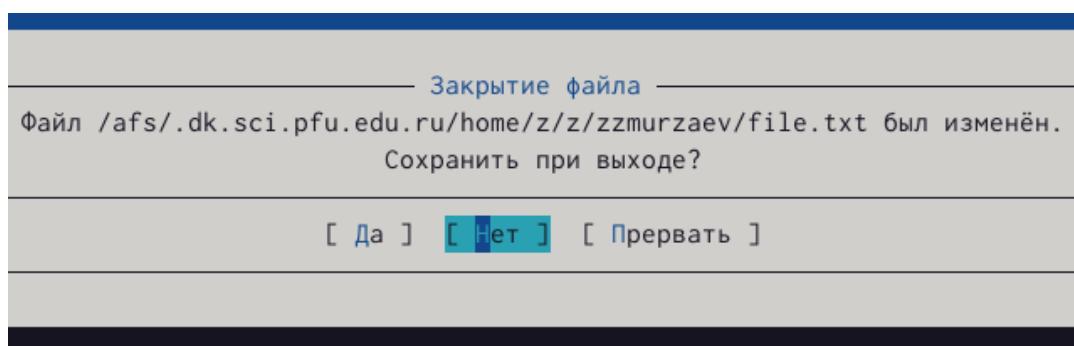


Рис. 4.4: F10

Создаем новый каталог (рис. 4.5).

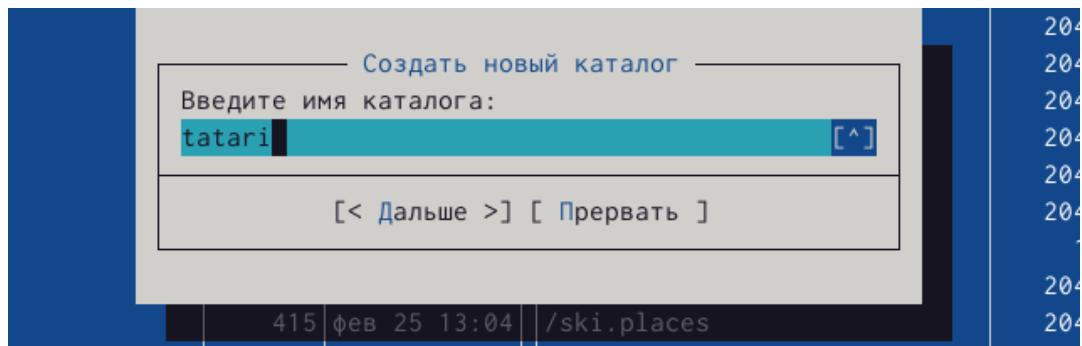


Рис. 4.5: Каталог tatari

Копируем файлы в созданный каталог (рис. 4.6).

Левая панель	Файл	Команда	Настройки	Правая панель
<- ~/tatari			.[^]>	<- ... компьютера/arch-pc/labs/lab01/report .[^]>
.	Имя	Размер	Время правки	.
/..		-BBERX-		/..
report.md		5654	окт 6 16:48	/bib
				/image
				/pandoc
				Makefile
				report.md
				Л01_Мурзаев_отчет.pdf

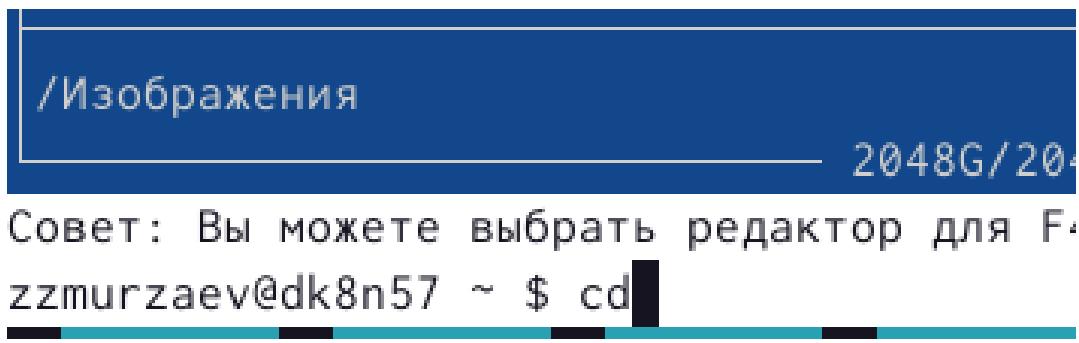
Рис. 4.6: Копирование файлов

6) Повторяем одну из предыдущих команд (рис. 4.7).

Левая панель	Файл	Команда	Настройки
<- ~/tatari			.[^]>
.	Имя	Размер	Время правки
/..		-BBERX-	мар 23 16:23
lab5.asm		0	мар 23 16:33
report.md		5654	окт 6 16:48

Рис. 4.7: Повторение команды touch

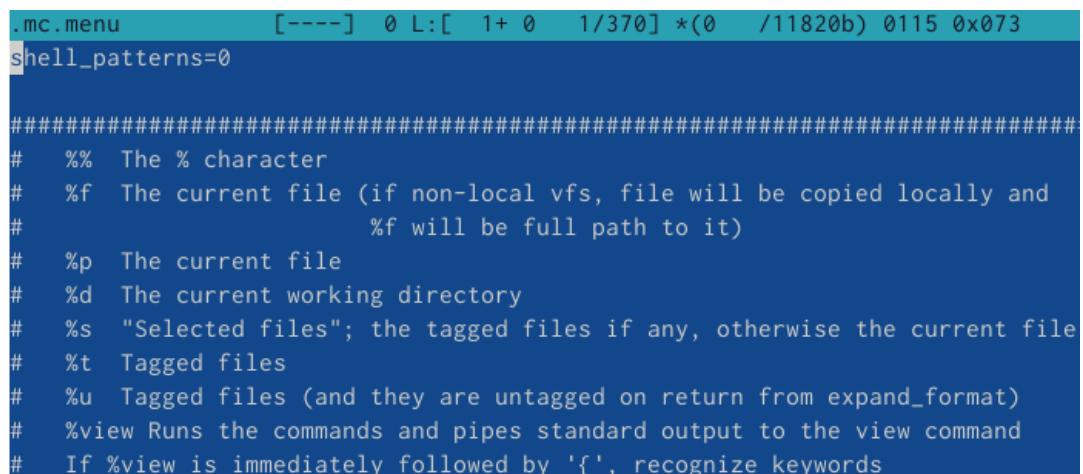
Переходим в домашний каталог (рис. 4.8).



The screenshot shows a terminal window with a dark blue background. At the top, there is a header bar with the text '/Изображения' and '2048G/2048G'. Below the header, the terminal prompt 'zzmurzaev@dk8n57 ~ \$' is visible. A cursor is positioned at the end of the prompt, just before the '\$'. The text 'cd' is being typed into the terminal.

Рис. 4.8: cd

Анализ файла меню (рис. 4.9).



The screenshot shows a terminal window displaying the contents of a file named '.mc.menu'. The file contains several lines of comments describing shell patterns. The text includes:

```
.mc.menu      [----] 0 L:[ 1+ 0  1/370] *(0  /11820b) 0115 0x073
shell_patterns=0
#####
#  %%  The % character
#  %f  The current file (if non-local vfs, file will be copied locally and
#        %f will be full path to it)
#  %p  The current file
#  %d  The current working directory
#  %s  "Selected files"; the tagged files if any, otherwise the current file
#  %t  Tagged files
#  %u  Tagged files (and they are untagged on return from expand_format)
#  %view Runs the commands and pipes standard output to the view command
#  If %view is immediately followed by '{', recognize keywords
```

Рис. 4.9: файл меню

Анализ файла расширений (рис. 4.10).

```
mc.ext      [----]  0 L:[ 1+ 0   1/849] *(0   /22299b) 0035 0x023
# Midnight Commander 3.0 extension file
# Warning: Structure of this file has changed completely with version 3.0
#
# All lines starting with # or empty lines are thrown away.
# Lines starting in the first column should have following format:
#
# keyword/descNL, i.e. everything after keyword/ until new line is desc
#
# keyword can be:
#
#     shell (desc is, when starting with a dot, any extension (no wildcars),
#             i.e. matches all the files *desc . Example: .tar matches *.tar;
#             if it doesn't start with a dot, it matches only a file of that nam
```

Рис. 4.10: файл расширений

Осваиваем операции, определяющие структуру экрана mc. (рис. 4.11).

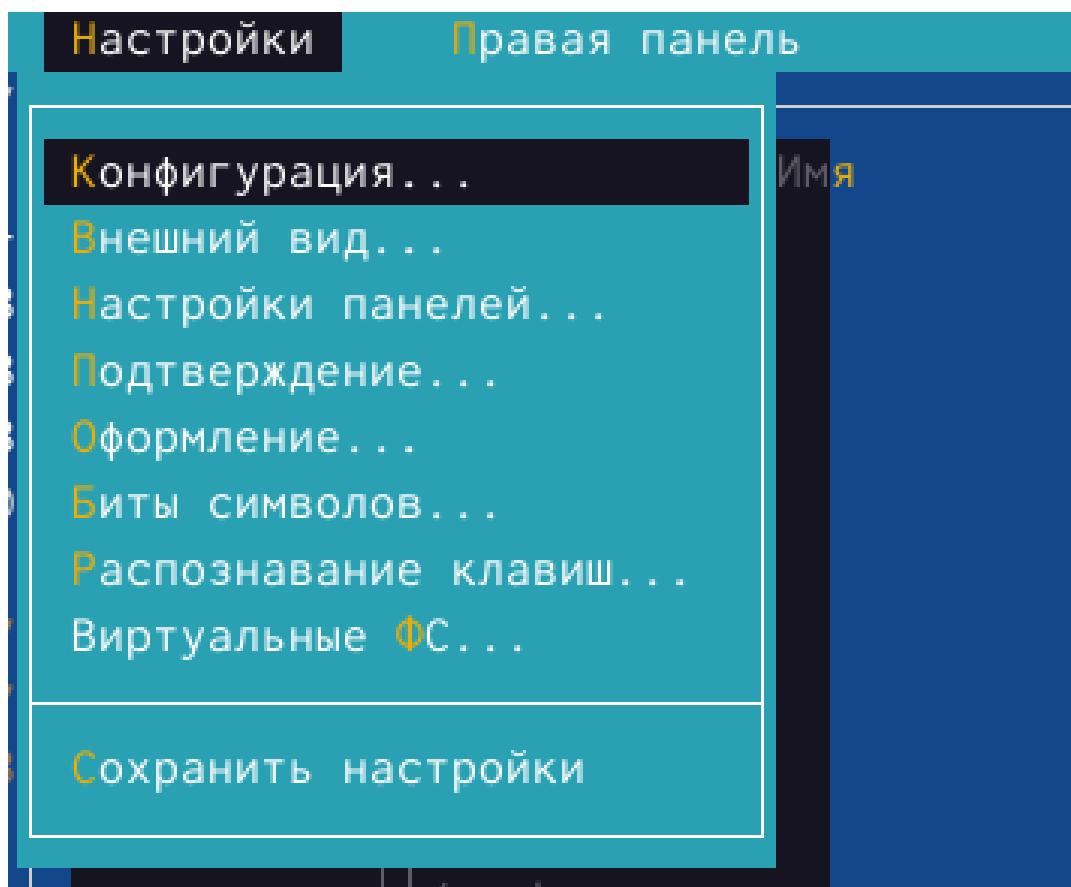


Рис. 4.11: подменю настройки

5 Задание по встроенному редактору mc

1) Создаем файловый текст (рис. 5.1).



Рис. 5.1: Команда touch

2) Открываем файл в редакторе (рис. 5.2).

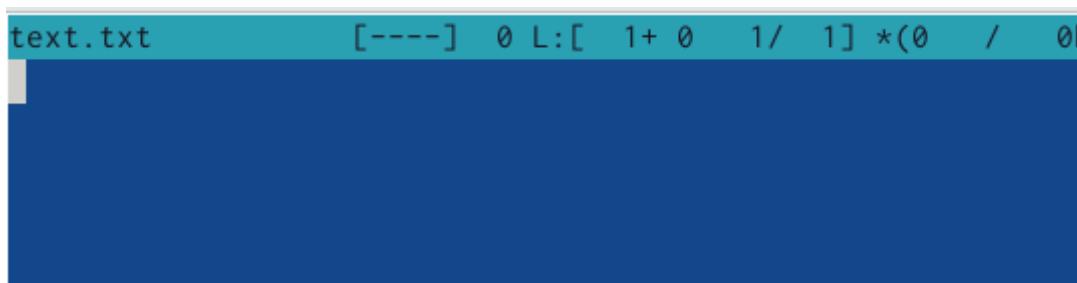


Рис. 5.2: F4

3) Вставляем текст в файл (рис. 5.3).

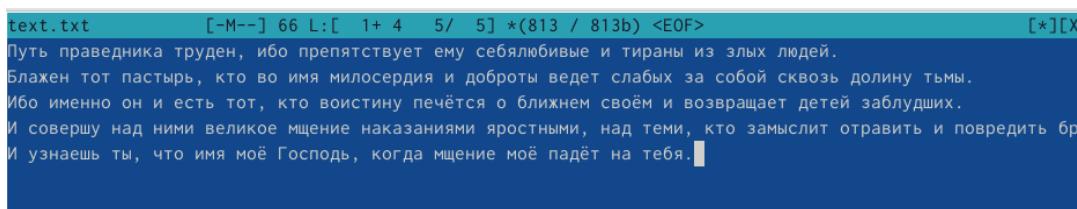
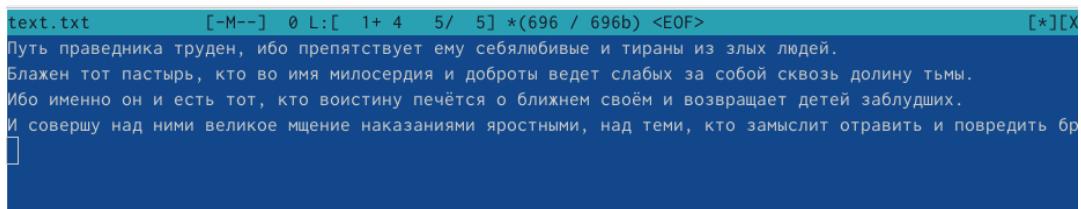


Рис. 5.3: Монолог Джулса из криминального чтива

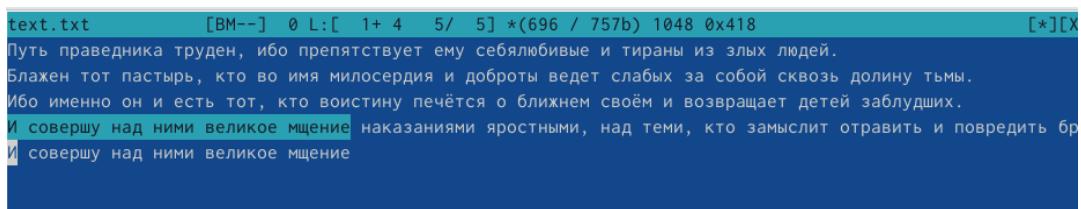
4) Удаляем строку текста (рис. 5.4).



```
text.txt      [-M--]  0 L:[ 1+ 4  5/  5] *(696 / 696b) <EOF> [*][X]
Путь праведника труден, ибо препятствует ему себялюбивые и тираны из злых людей.
Блажен тот пастырь, кто во имя милосердия и доброты ведет слабых за собой сквозь долину тьмы.
Ибо именно он и есть тот, кто воистину печётся о ближнем своём и возвращает детей заблудших.
И совершу над ними великое мщение наказаниями яростными, над теми, кто замыслит отравить и повредить бр
```

Рис. 5.4: CTRL-y

Выделяем фрагмент и копируем на новую строку (рис. 5.5).



```
text.txt      [BM--]  0 L:[ 1+ 4  5/  5] *(696 / 757b) 1048 0x418 [*][X]
Путь праведника труден, ибо препятствует ему себялюбивые и тираны из злых людей.
Блажен тот пастырь, кто во имя милосердия и доброты ведет слабых за собой сквозь долину тьмы.
Ибо именно он и есть тот, кто воистину печётся о ближнем своём и возвращает детей заблудших.
И совершу над ними великое мщение наказаниями яростными, над теми, кто замыслит отравить и повредить бр
И совершу над ними великое мщение
```

Рис. 5.5: F3, F6

Сохраняем файл (рис. 5.6).

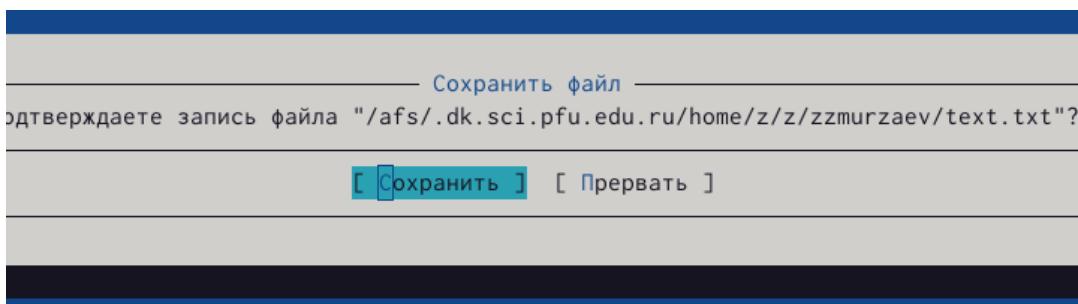


Рис. 5.6: F2

Отменяем последнее действие (рис. 5.7).

```
text.txt      [BM--] 0 L:[ 1+ 4 5/ 5] *(696 / 696b) <EOF>
Путь праведника труден, ибо препятствует ему себялюбивые и тираны из злых людей.
Блажен тот пастырь, кто во имя милосердия и доброты ведет слабых за собой сквозь
Ибо именно он и есть тот, кто воистину печётся о ближнем своём и возвращает дете
И совершу над ними великое мщение наказаниями яростными, над теми, кто замыслит
```

Рис. 5.7: CTRL-u

Переходим в конец файла (рис. 5.8).

```
text.txt      [-M--] 14 L:[ 1+ 4 5/ 5] *(710 / 710b) <EOF>
Путь праведника труден, ибо препятствует ему себялюбивые и тираны из злых людей.
Блажен тот пастырь, кто во имя милосердия и доброты ведет слабых за собой сквозь
Ибо именно он и есть тот, кто воистину печётся о ближнем своём и возвращает дете
И совершу над ними великое мщение наказаниями яростными, над теми, кто замыслит
I found a girl
```

Рис. 5.8: CTRL-END

Переходим в начало файла (рис. 5.9).

```
text.txt      [-M--] 0 L:[ 1+ 1 2/ 6] *(24 / 734b) 1055 0x41F
You are perfect tonight
Путь праведника труден, ибо препятствует ему себялюбивые и тираны из злых людей.
Блажен тот пастырь, кто во имя милосердия и доброты ведет слабых за собой сквозь
Ибо именно он и есть тот, кто воистину печётся о ближнем своём и возвращает дете
И совершу над ними великое мщение наказаниями яростными, над теми, кто замыслит
I found a girl
```

Рис. 5.9: CTRL-HOME

Сохраняем и закрываем файл (рис. 5.10).

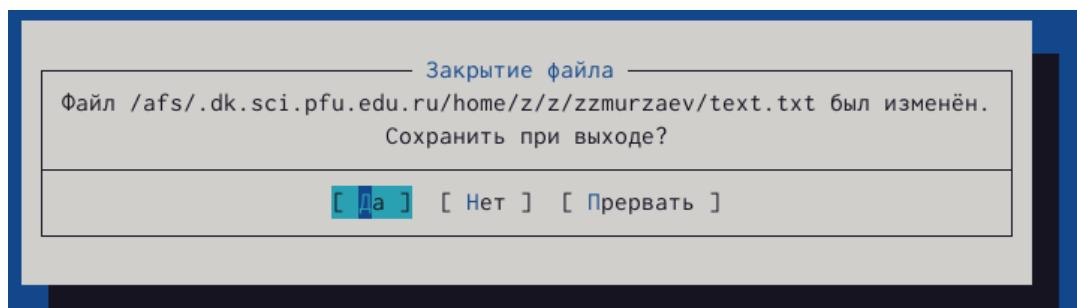


Рис. 5.10: F10

5)Открываем файл с исходным текстом на некотором языке программирования (рис. 5.11).

```
#include<iostream>
#include<math.h>
#include <cstdlib>
using namespace std;
int main().
{
<-----> srand((unsigned) time (NULL));
while (true)
{
<-----> float p =1+rand()%100;
<-----> p = p/100;
<-----> cout << p << endl;
<-----> if (p > 0.5)
<-----> break;
    if (p < 0.1)
<-----> continue;
<-----> cout << "End of iteration" << endl;
}
<-----> return 0;
}
```

Рис. 5.11: F4

6)Выключаем подсветку (рис. 5.12).

```
#include<iostream>
#include<math.h>
#include <cstdlib>
using namespace std;
int main().
{
<-----> srand((unsigned) time (NULL));
while (true)
{
<-----> float p =1+rand()%100;
<-----> p = p/100;
<-----> cout << p << endl;
<-----> if (p > 0.5)
<-----> break;
    if (p < 0.1)
<-----> continue;
<-----> cout << "End of iteration" << endl;
}
<-----> return 0;
}
```

Рис. 5.12: CTRL-s

6 Вопросы

1. Какие режимы работы есть в mc. Охарактеризуйте их.
2. Какие операции с файлами можно выполнить как с помощью команд shell, так и с помощью меню (комбинаций клавиш) mc? Приведите несколько примеров.
3. Опишите структура меню левой (или правой) панели mc, дайте характеристику командам.
4. Опишите структура меню Файл mc, дайте характеристику командам.
5. Опишите структура меню Команда mc, дайте характеристику командам.
6. Опишите структура меню Настройки mc, дайте характеристику командам.
7. Назовите и дайте характеристику встроенным командам mc.
8. Назовите и дайте характеристику командам встроенного редактора mc.
9. Дайте характеристику средствам mc, которые позволяют создавать меню, определяемые пользователем.
10. Дайте характеристику средствам mc, которые позволяют выполнять действия, определяемые пользователем, над текущим файлом.

7 Ответы на вопросы

1. Экран MC делится на четыре части. Почти весь экран занят двумя панелями. По умолчанию, вторая строка снизу является командной, а в самой нижней отображается назначение функциональных клавиш. Самая верхняя строка - строка меню. Она может быть не видна, но при нажатии клавиши F9 или при щелчке мыши эта строка отображается в верхней части экрана. MC позволяет одновременно наблюдать содержимое двух каталогов. Одна из панелей является текущей (в этой панели находится выделитель). Практически все команды оперируют над текущей панелью. Хотя некоторые файловые операции, такие как Rename или Copy, по умолчанию используют каталог неактивной панели в качестве каталога назначения (при выполнении подобных команд всегда появляется запрос на подтверждение).
2. Операции с файлами можно выполнить как с помощью команд shell, так и с помощью меню (комбинаций клавиш) mc. Например, создание каталогов, копирование файлов, вывод информации о файле.
3. Структура меню левой (или правой) панели mc, характеристика команд: список файлов (этот режим используется для просмотра списка файлов). быстрый просмотр (в этом режиме панель переключается в режим выюера, который показывает содержимое текущего файла; если выбрать эту панель (нажав клавишу Tab или при помощи мыши), то здесь можно пользоваться стандартными командами выюера). информация (в этом режиме отображается информация, связанная с текущим файлом и, по возможности, информация о текущей фай-

ловой системе). дерево (этот режим идентичен функции отображения дерева каталогов). порядок сортировки (существует восемь типов сортировки файлов: по имени, по расширению, по времени последней модификации файла, по времени последнего доступа к файлу, по времени модификации индексного дескриптора, по размеру, по значению индексного деакриптора и без порядка. В диалоговом окне Sort order можно выбрать тип сортировки, а также указать, что сортировку следует производить в обратном порядке). фильтр (эта команда позволяет указать шаблон для файлов, которые должны отображаться; вне зависимости от шаблона, каталоги и ссылки к каталогам отображаются всегда).

4. Структура меню Файл mc, характеристика команд:
 - просмотр – позволяет посмотреть содержимое текущего (или выделенного) файла без возможности редактирования.
 - просмотр вывода команды – функция запроса команды с параметрами (аргумент к текущему выбранному файлу).
 - правка – открывает текущий (или выделенный) файл для его редактирования.
 - копирование – осуществляет копирование одного или нескольких файлов или каталогов в указанное пользователем во всплывающем окне место.
 - права доступа – позволяет указать (изменить) права доступа к одному или нескольким файлам или каталогам.
 - жёсткая ссылка – позволяет создать жёсткую ссылку к текущему (или выделенному) файлу1.
 - символьическая ссылка – позволяет создать символьическую ссылку к текущему (или выделенному) файлу2.
 - владелец/группа – позволяет задать (изменить) владельца и имя группы для одного или нескольких файлов или каталогов.
 - права (расширенные) – позволяет изменить права доступа и владения для одного или нескольких файлов или каталогов.
 - переименование – позволяет переименовать (или переместить) один или несколько файлов или каталогов.
 - создание каталога – позволяет создать каталог.
 - удалить – позволяет удалить один или несколько файлов или каталогов.
 - выход – завершает работу mc.

5. Структура меню Команда mc, характеристика команд:
 - дерево каталогов –

отображает структуру каталогов системы. – поиск файла — выполняет поиск файлов по заданным параметрам. – переставить панели — меняет местами левую и правую панели. – сравнить каталоги — сравнивает содержимое двух каталогов. – размеры каталогов — отображает размер и время изменения каталога (по умолчанию в тс размер каталога корректно не отображается). – история командной строки — выводит на экран список ранее выполненных в оболочке команд. – каталоги быстрого доступа — при вызове выполняется быстрая смена текущего каталога на один из заданного списка. – восстановление файлов — позволяет восстановить файлы на файловых системах ext2 и ext3. – редактировать файл расширений — позволяет задать с помощью определённого синтаксиса действия при запуске файлов с определённым расширением (например, какое программное обеспечение запускать для открытия или редактирования файлов с расширением doc или docx). – редактировать файл меню — позволяет отредактировать контекстное меню пользователя, вызываемое по клавише F2. – редактировать файл расцветки имён — позволяет подобрать оптимальную для пользователя расцветку имён файлов в зависимости от их типа.

6. Структура меню Настройки тс, характеристика команд:
 - конфигурация — позволяет скорректировать настройки работы с панелями.
 - внешний вид и настройки панелей — определяет элементы (строка меню, командная строка, подсказки и прочее), отображаемые при вызове тс, а также геометрию расположения панелей и цветовыделение.
 - биты символов — задаёт формат обработки информации локальным терминалом.
 - подтверждение — позволяет установить или убрать вывод окна с запросом подтверждения действий при операциях удаления и перезаписи файлов, а также при выходе из программы.
 - распознание клавиш — диалоговое окно используется для тестирования функциональных клавиш, клавиш управления курсором и прочее.
 - виртуальные ФС — настройки виртуальной файловой системы: тайм-аут, пароль и прочее.

7. Характеристика встроенных команд mc.

F1 Вызов контекстно-зависимой подсказки F2 Вызов пользовательского меню с возможностью создания и/или дополнения дополнительных функций F3 Просмотр содержимого файла, на который указывает подсветка в активной панели (без возможности редактирования) F4 Вызов встроенного в mc редактора для изменения содержания файла, на который указывает подсветка в активной панели F5 Копирование одного или нескольких файлов, отмеченных в первой (активной) панели, в каталог, отображаемый на второй панели F6 Перенос одного или нескольких файлов, отмеченных в первой (активной) панели, в каталог, отображаемый на второй панели F7 Создание подкаталога в каталоге, отображаемом в активной панели F8 Удаление одного или нескольких файлов (каталогов), отмеченных в первой (активной) панели файлов F9 Вызов меню mc F10 Выход из mc

8. Характеристика команд встроенного редактора mc. M-Enter копирует подсвеченное имя файла или каталога в командную строку. C-Enter то же самое, что M-Enter, но работает только на консоли Linux. M-Tab пытается выполнить операцию завершение ввода (completion) имени файла, названия команды, переменной, имени пользователя или имени машины (в зависимости от того, что вы начали набирать и какой элемент команды вводите). C-x t, C-x C-t копирует в командную строку имена помеченных файлов (или подсвеченное имя, если нет помеченных) из активной панели (C-x t) или пассивной панели (C-x C-T). C-x p, C-x C-p первая комбинация клавиш копирует в командную строку имя текущего каталога, а вторая - имя каталога, отображаемого в пассивной панели. C-q эта команда (the quote command) используется для того, чтобы вставить символы, которые каким-то образом интерпретируются самим Midnight Commander-ом (например, символ '+'). M-p, M-n эти комбинации используются для перемещения по истории команд. M-r вызывает перемещение на команду назад по списку

ранее запускавшихся команд, а M-n - перемещение на одну команду вперед. M-h выводит историю текущей строки ввода (для командной строки - историю команд).

9. Характеристика средств mc, которые позволяют создавать меню, определяемые пользователем. Перейти в строку меню панелей mc можно с помощью функциональной клавиши F9. В строке меню имеются пять меню: Левая панель, Файл, Команда, Настройки и Правая панель. Подпункт меню Быстрый просмотр позволяет выполнить быстрый просмотр содержимого панели. Подпункт меню Информация позволяет посмотреть информацию о файле или каталоге. В меню каждой (левой или правой) панели можно выбрать Формат списка: – стандартный – выводит список файлов и каталогов с указанием размера и времени правки; – ускоренный – позволяет задать число столбцов, на которые разбивается панель при выводе списка имён файлов или каталогов без дополнительной информации; – расширенный – помимо названия файла или каталога выводит сведения о правах доступа, владельце, группе, размере, времени правки; – определённый пользователем – позволяет вывести те сведения о файле или каталоге, которые задаст сам пользователь. Подпункт меню Порядок сортировки позволяет задать критерии сортировки при выводе списка файлов и каталогов: без сортировки, по имени, расширенный, время правки, время доступа, время изменения атрибута, размер, узел.
10. Средств mc, которые позволяют выполнять действия, определяемые пользователем, над текущим файлом: все команды, содержащиеся в меню в левой(правой) панели, файле, команде, настройках.

8 Выводы

Освоены основные возможности командной оболочки Midnight Commander. Приобретены навыки практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.

Список литературы