



**Minter**

# Perpetual Coin Offering



## Perpetual Coin Offering

---

- ICO стал универсальной формой привлечения капитала в блокчейн-проекты;
- Команда Minter разработала новый вид ICO, который не ограничивается первичным предложением. Мы называем его – Perpetual Coin Offering (PCO);
- PCO позволит самым малым командам и даже отдельным личностям в считанные часы запускать собственные монеты, имеющие лучший баланс как по рискам, так и перспективам для всех участников процесса;
- Условия вечной эмиссии гарантируются блокчейном Minter;
- Открывается рынок криптовалют для длинного хвоста креаторов – блогеров, консультантов, дизайнеров, программистов – всех, кто может сам с нуля создать новый продукт, получив поддержку будущих пользователей и клиентов.



## Основные характеристики Minter

- PoS-проект с консенсус-движком от Tendermint, интегрируемый в Cosmos Network;
- Создать новую монету можно только с резервированием за счет VIP, нашей базовой валюты;
- Вся эмиссия VIP будет добыта валидаторами в виде вознаграждения за блоки;
- Ключевая особенность Minter — мгновенная и абсолютная ликвидность любой монеты без ограничений по объемам и поискам контрагентов.



## Как создается новая монета?

---

Чтобы создать монету в Minter необходимо:

- Определить уровень постоянного резервного коэффициента;
- Указать объем Genesis-эмиссии;
- Разместить первый объем резервирования,  
другими словами — выкупить начальную эмиссию.



## Пример создания монеты

Для примера создадим монету **NewsCoin** со следующими параметрами:

**CRR — 40%**

**Резерв — 100 BIP**

**Эмиссия — 2500**

- **CRR**, или Constant Reserve Ratio, отвечает за коэффициент постоянного резервирования монетами BIP в составе выпущенной новой. Чем выше коэффициент, тем больше обеспечение, а значит, меньше волатильность;
- **Резерв** состоит из собранных и размещенных BIP в смарт-контракте;
- Количество монет при **эмиссии** основатель может определить сам, тем самым сформировав цену одной единицы после того, как завершится инициализация.

Coin Name

**NewsCoin**

Initial Reserve

**100 BIP**

CRR (Constant Reserve Ratio), %

1

40

100

Initial Number of Coins

**2500 NewsCoin**

Wallet of Creator

**Mx703c4b2bd70c16  
9f5717101caee5432  
99fc946c7**

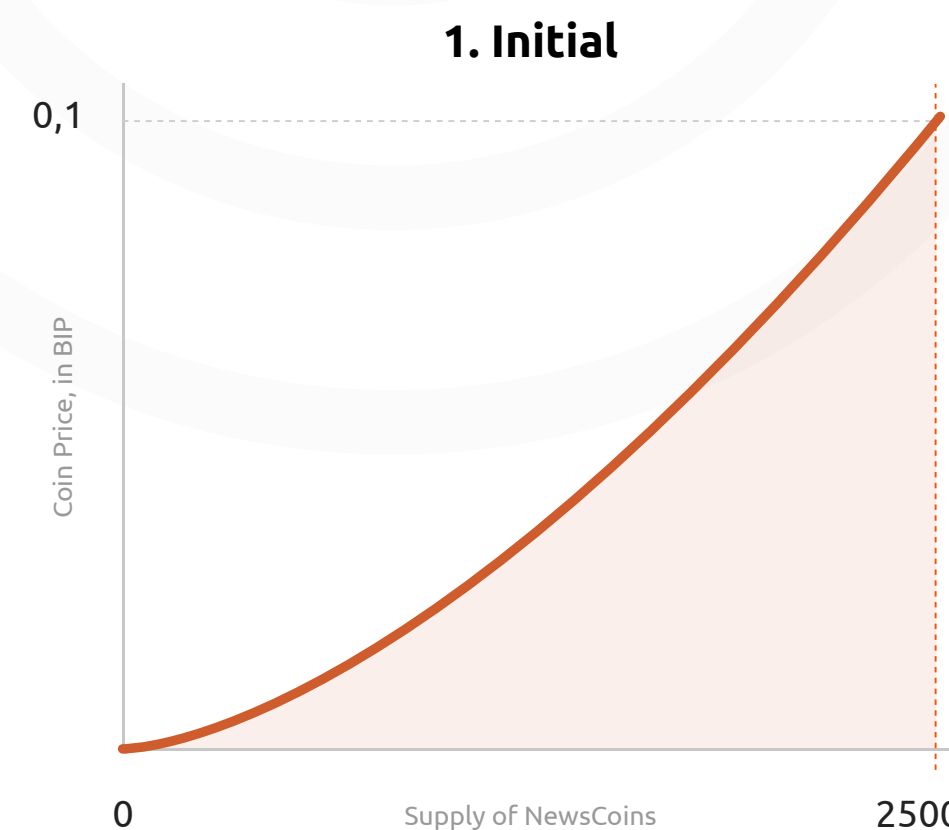
Launch!



# Честность

## Основатели платят за монеты.

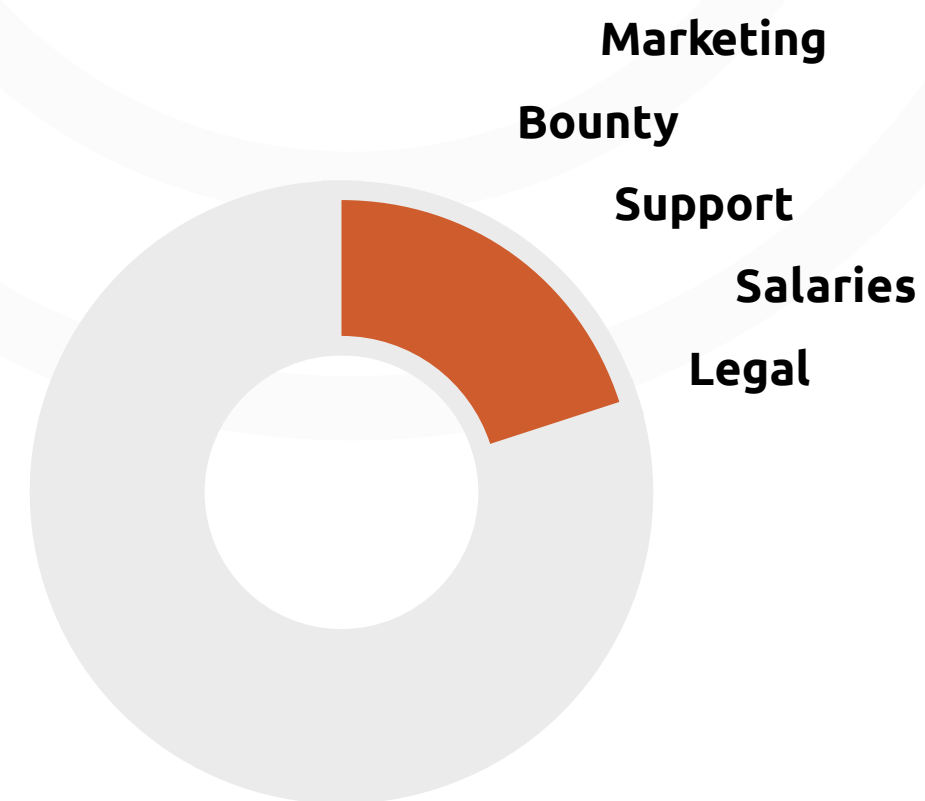
- В нашем примере у основателя на руках оказываются 2500 оплаченных NewsCoin, за которые он в среднем заплатил  $100/2500=0.04$  BIP;
- Из-за резерва на 40% цена вырастает до 0.1 BIP;
- За счет неполного резервирования **СТОИМОСТЬ** с каждой новой выпущенной монетой становится чуть выше предыдущей.





## Равенство участников

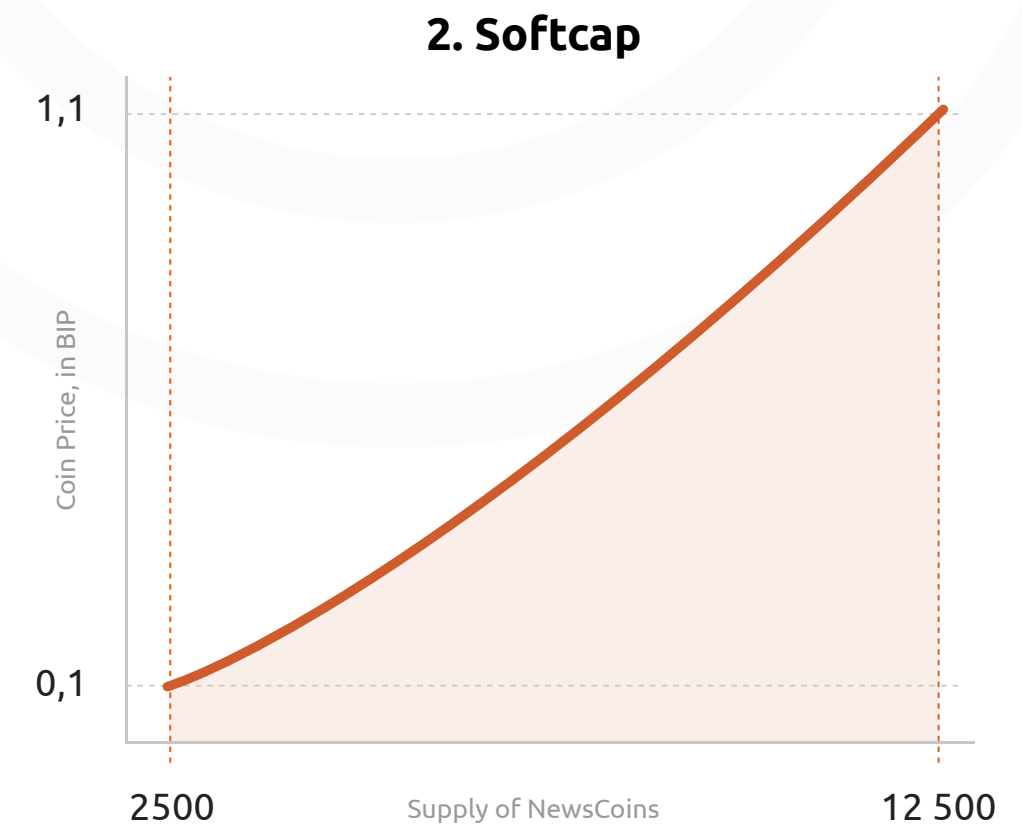
- В нашей модели ICO все регулируется математикой и смарт-контрактами, все участники равны;
- Основатель может делать со своими монетами все, что хочет;
- Это его проектный бюджет, где он сам решает, на что направить средства.





## Понятность

- Основатель заранее может рассчитать, сколько будут стоить его 2500 монет, если он их продаст после достижения минимальной суммы сбора – **softcap**.
- Условия softcap прописываются в смарт-контракте Minter.
- Если общее количество монет окажется меньше назначенного или выйдет срок сбора, то все участники, включая основателя, автоматически получают ровно столько, сколько вкладывали.







# Пример

- За **10 000 NewsCoin** участники заплатят **5490.17 VIP** по средней цене – **0.55 VIP** за штуку.
- Как показано в таблице, с каждой новой покупкой цена монеты немного вырастает.
- На момент достижения softcap в **12 500** монет стоимость одной монеты составляет **1,12 VIP** за штуку.

VOLUME	PRICE
2500	0,1
5000	0,28
7500	0,52
10 000	0,80
12 500	1,12



## Предсказуемость

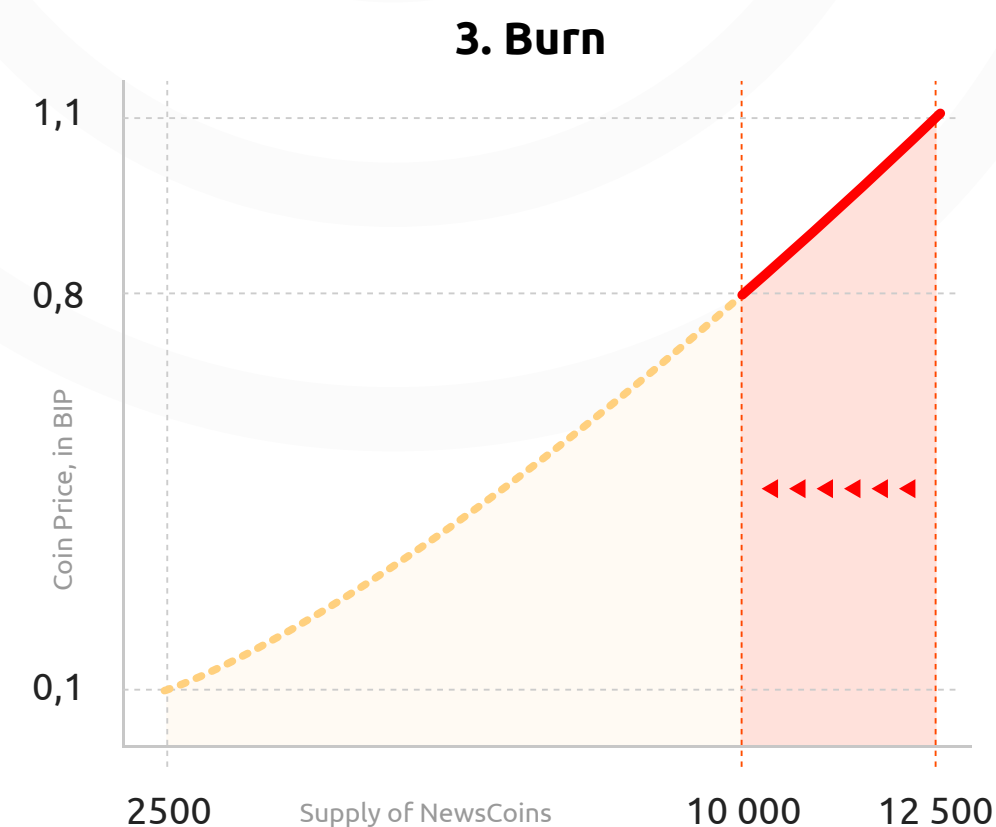
- Любой участник сети может посмотреть, сколько будет стоить монета при любом количестве эмиссии.
  - Изменения цены наглядны. Рост или падение всегда происходят по одной и той же формуле: либо кто-то пополняет резерв, либо уменьшает.
  - Подобная предсказуемость недоступна сейчас нигде: ни на биржах, ни в частных обменах.
- У нас все регулируется формулами.





## Пример

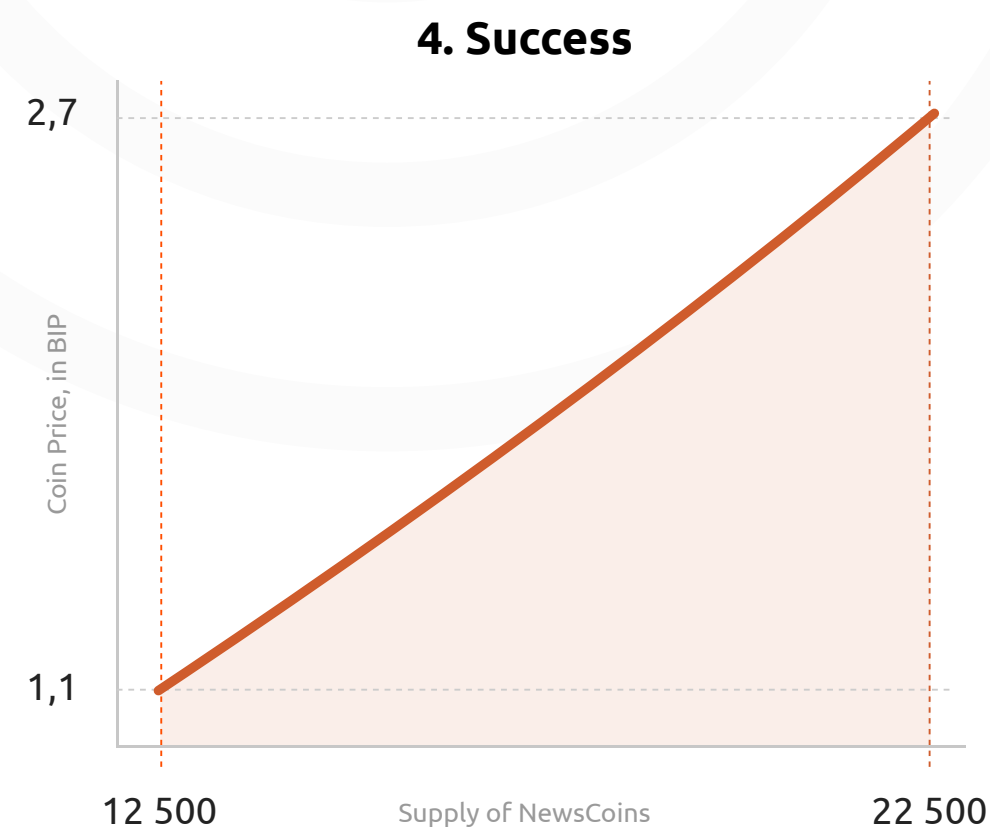
- После достижения *softcap* в **12 500 монет** продажа **2500** принесет **2390.17 VIP**.
- Если основатель продает все свои монеты разом, то он получит лишь часть резервов.
- После его транзакции в системе останется эмиссия в **10 000 монет**, резервы на уровне **3200** и цена одного NewsCoin — **0.8 VIP**.





## Пример

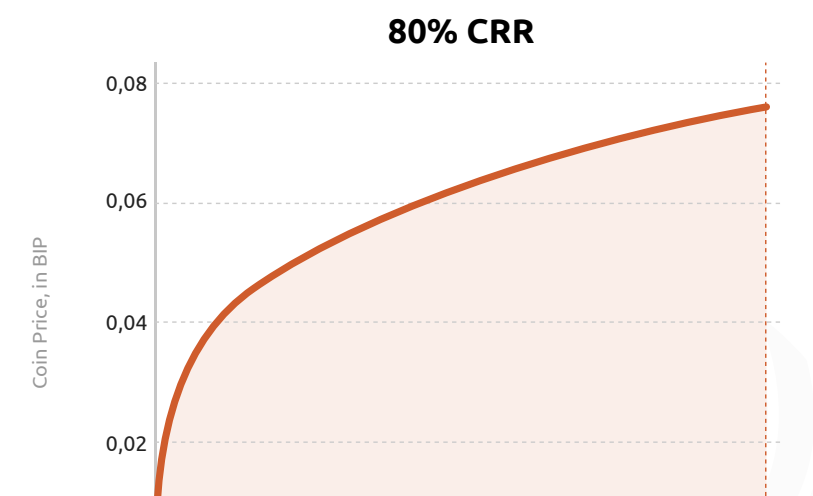
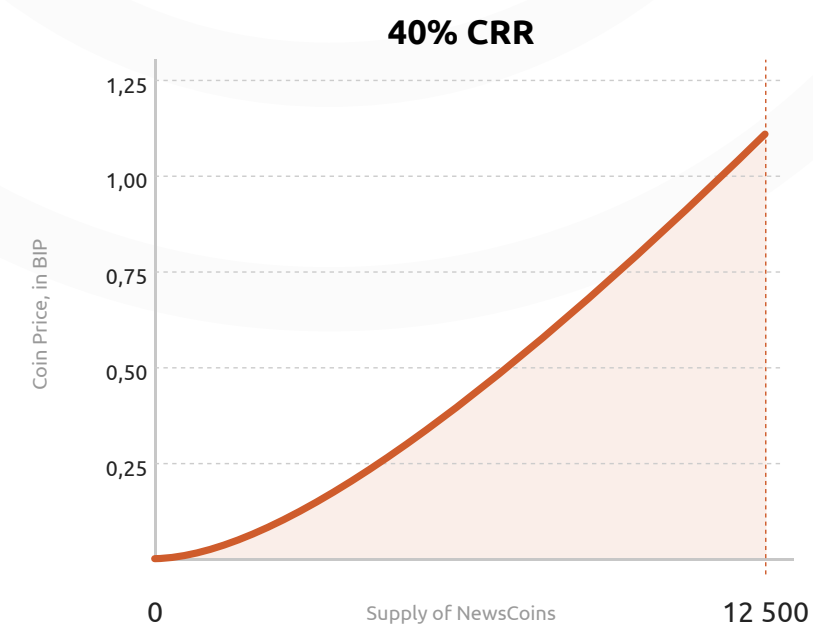
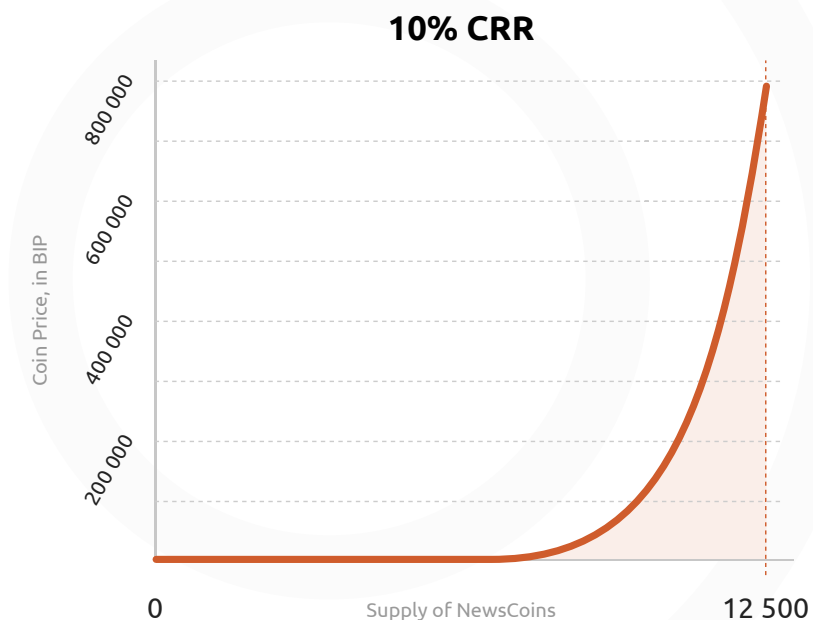
- Если проект выстрелит и к первым привлеченным 10,000 монетам присоединятся еще 10,000 следующих, стоимость монет увеличится до **2,7 BIP за штуку**, а стоимость пакета основателя составит уже **6198.07 BIP**.
- Это в **62 раза больше** того, что он заплатил, и в **2.6 раза больше**, чем он хотел собрать на softcap.





# Ликвидность

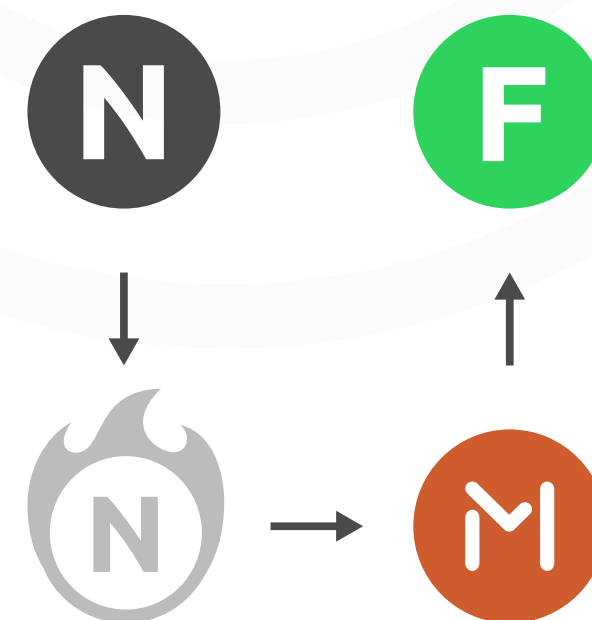
- Все выпущенные монеты могут мгновенно обмениваться на базовую BIP;
- Ликвидность построена на резервах, коэффициент которых может устанавливаться в размере от 1% до 100%;
- Чем выше процент резерва, тем стабильнее рост и падение монеты;
- CRR — это показатель уверенности основателя в своем проекте.





## Независимость

Выпущенные в нашей системе монеты не будут нуждаться в биржевом размещении и даже в децентрализованных биржах. Через VIP они смогут мгновенно котироваться по отношению к почти всему криптовалютному рынку.





## Отсутствие ограничений

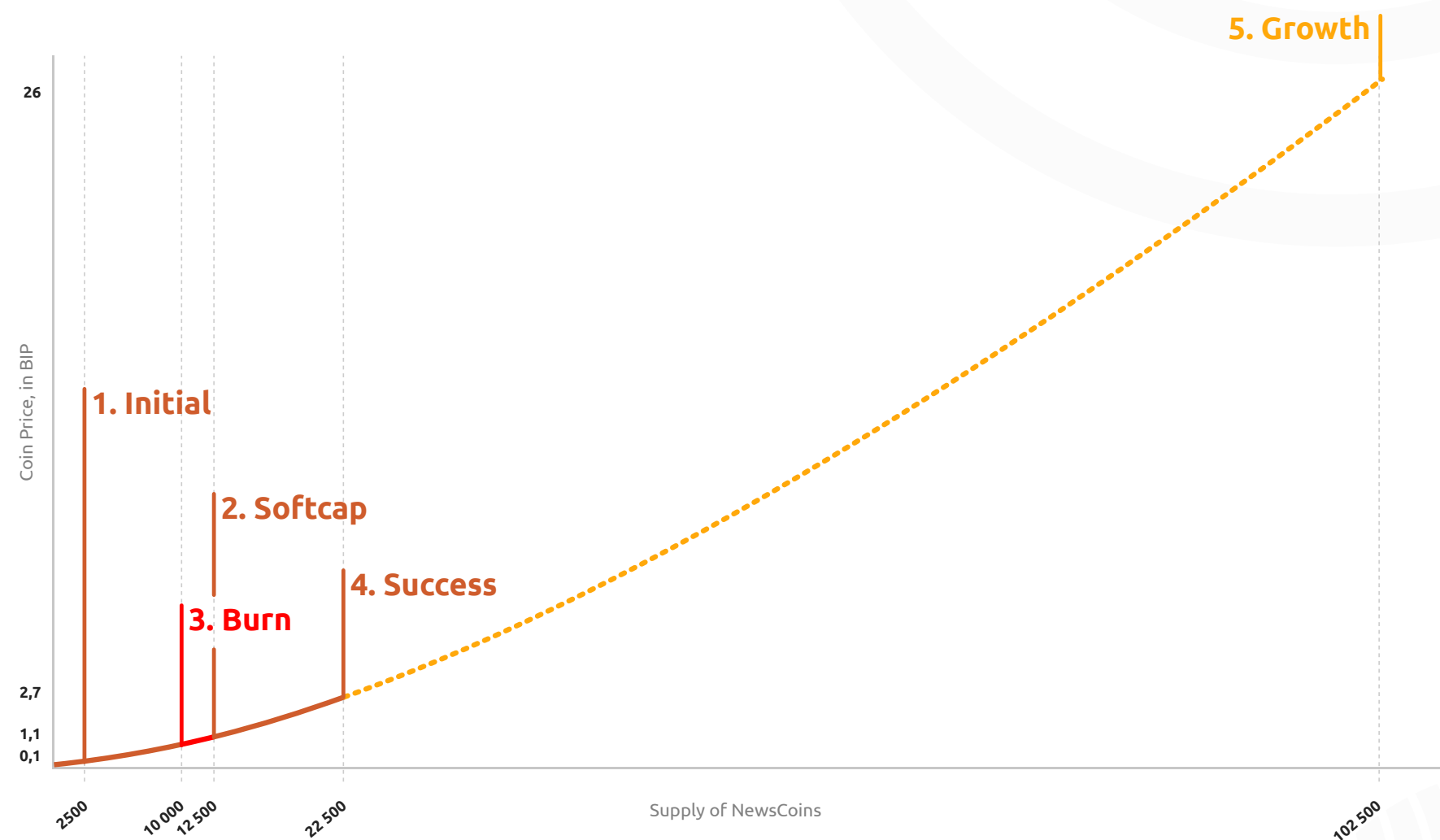
---

- Minter в полной мере сможет реализовать свободу участия для всех.
- Если крупный инвестор хочет купить много монет, он может сделать это одной транзакцией.
- Если основатель считает, что ему надо продать свои монеты — он не должен спрашивать у кого-то разрешения и пользоваться escrow-кошельками.
- Пользователь желает купить совсем немного монет, но зато самым первым? Пожалуйста.



# Вечность

- Основная идея Perpetual Coin Offering – пока есть спрос, эмиссия должна продолжаться;
- Эластичность спроса решает, сколько монет должно быть в циркуляции.







**Minter**<sup>M</sup>

Примеры  
РСО



## YouTube-каналы

---

Представьте себе новую модель заработка видео-блогера, когда он может за собственные монеты на блокчейне реализовать целый ряд интерактивов. Прежде всего, это голосование монетами за выбор темы следующих роликов — это уже не просто сбор мнений, а конкретное фондирование, когда желание пользователей подтверждается платой.

Не менее интересными бывают механизмы, уже давно реализованные системой Patreon, когда регулярно вносящие оплату пользователи получают ссылку на ролик на пару дней раньше других. Магазин с товарами от автора и возможностью оплаты коинами? Легко. И больше нет нужды подстраиваться под разные банковские системы по миру.



## Популярные новостные сайты

Уже долгое время сайты ищут новую систему заработка, которая бы балансировала между ростом по трафику и доходами. Известно, что пользователи неохотно переходят на платные подписки и очень слабо конвертируются в paywall-системах.

Благодаря Minter, любой сайт сможет реализовать совершенно новую модель, когда просмотр рекламы и создание трафика на бесплатных страницах позволят пользователю накапливать монеты, а потом получать за них доступ к платному контенту. Все это происходит автоматически, бесшовно, если можно так сказать, не требуя особых усилий.

Если же баланс юзера меньше нужной суммы, то всегда можно предложить пополнить его или выполнить ряд простых заданий, например, поделиться статьей с друзьями и заработать часть средств от их переходов на сайт. Куда больший эффект возникнет, если сайты объединятся в масштабную сеть.



## Мобильные игры

---

Моделью Freemium уже никого не удивить. Благодаря ей и современным технологиям дистрибуции, мы имеем сотни миллионов игроков, получающих полноценное удовольствие от игр даже в бесплатных версиях, а также и начинающих платить, если игра их действительно захватывает.

Добавьте к этому стимул стать первым владельцем монет потенциального хита, к которому присоединятся миллионы. К тому же, на продвижении среди друзей можно заработать не просто баллы, а настоящий ликвидный капитал.

Особенно выгодно внедрение монет на блокчейне для издателя с серией игр, ведь он сможет переводить аудиторию из одной игры в другую, сохраняя баланс и стимулируя пользователей на новые действия.



## Торговые центры

---

Разместившись на одной площадке, магазины, кафе и развлекательные заведения могут помогать стимулировать покупки друг у друга. Ведь куда интересней предоставлять покупателю не просто скидку на товары, а конкретные монеты, которые можно потратить, к примеру, в соседнем кафе.

Безопасность и отказоустойчивость блокчейна дают возможность всем участникам спокойно начислять и списывать монеты, сохраняя уверенность, что лишнего никто не получит. При этом стоимость транзакций всегда будет близка к минимальной на рынке — какие-то центы, а не проценты, как это обычно бывает с картами и банками.

# Фан-клубы

---

Пожалуй, одна из самых интересных форм выпуска монет — под любовь и страсть людей к артисту, проекту или какой-либо теме. Выпущенная монета может стать как средством поддержки, то есть пожертвования, так и формой голосования или членства в клубе. С ее помощью можно получать доступ к творениям — от электронных до реальных. Самое важное, что впервые связь выстраивается напрямую, без посредников и ограничений.

А чем популярней становится тема, тем больше у нее последователей.

Представьте, если Майкл Джексон или U2 имели бы свою монету все эти годы?

А футболисты уровня Месси? Художники и фотографы, ученые и архитекторы, писатели и музыканты — все они теперь смогут не просто общаться напрямую со своими фанатами, но и выстраивать долгосрочные экономические отношения, не ограниченные уже никем и ничем...