#### 운동을 기록하고 공유하는

# (SOUND)

## **D103: GROUND**

SSAFY 구미캠퍼스 7기 공통 프로젝트 [2022.07.11 ~ 2022.08.19]

### 포팅 매뉴얼

담당 컨설턴트: 서성수

한유빈(팀장), 김주영, 배시현, 박종욱, 박주현, 조인후

## 목차

- 1. 기술 스택
- 2. 빌드 상세 내용
- 3. DB 설정
- 4. MySQL Workbench 설정
- 5. CI/CD 설정
- 6. 외부 서비스
- 7. gitignore 파일

# 1. 기술 스택

- 1. 이슈관리: Jira
- 2. 형상관리: Git
- 3. 커뮤니케이션: Mattermost, Webex, notion
- 4. 개발환경
  - A. OS: Window 10
  - B. IDE
    - i. IntelliJ IEDA 2022.1.4
    - ii. Visual Studio Code 1.67
- 5. UI/UX: Figma
- 6. Database
  - A. Server: AWS RDS
  - B. DBMS: MySQL 8.0.28
- 7. Server: AWS EC2
  - A. OS: Ubuntu 20.04 LTS (GNU/Linux 5.4.0-1018-aws x86\_64)
  - B. SSH: MobaXterm
- 8. File Server: Firebase Storage
- 9. CI/CD: Jenkins, Docker, Nginx

#### 10. 상세 기술

#### A. Backend

- i. JDK: 11
- ii. Spring Boot: 2.7.2
- iii. Gradle 7.5
- iv. Spring Data JPA
- v. Springfox Swagger UI: 2.9.2
- vi. Lombok
- vii. Logger
- viii. Json Web Token
- ix. QLRM: 3.0.1

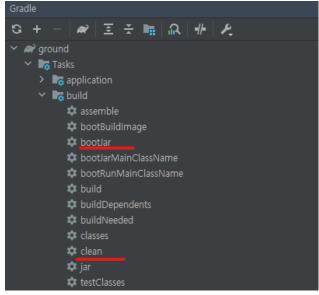
#### B. Frontend

- i. HTML5, CSS3, JavaScript(ES6)
- ii. React.js: 18.2.0
- iii. Node.js: 16.16.0 LTS
- iv. npm: 8.11.0
- v. sass: 1.54.0
- vi. Material-UI: 5.9.1
- vii. http-proxy-middleware: 2.0.6
- viii. axios: 0.27.2
- ix. moment: 2.29.4
- x. firebase : 9.9.2
- xi. redux: 4.2.0
- xii. redux-persist: 6.0.0
- xiii. react-redux: 8.0.2
- xiv. react-router-dom: 6.3.0
- xv. react-calendar-heatmap: 1.9.0
- xvi. react-frappe-charts: 4.1.0
- xvii. react-hook-form: 7.33.1
- xviii. react-loading: 2.0.3
- xix. slick-carousel: 1.8.1

## 2. 빌드 상세 내용

#### 1. Backend

A. Gradle-Tasks-build



- i. clean으로 기존 jar파일 삭제
- ii. bootJar으로 현재 버전 jar 파일 생성
- iii. [Shift + F10] run 실행

#### 2. Frontend

A. frontend 디렉토리에 .env 파일 생성

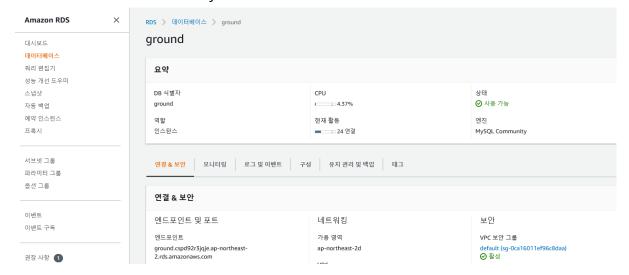
```
REACT_APP_KAKAO_REST_API_KEY=발급받은 키 값
REACT_APP_KAKAO_REDIRECT_URI=발급받은 키 값
REACT_APP_GOOGLE_CLIENT_ID=발급받은 키 값
REACT_APP_GOOGLE_REDIRECT_URI=발급받은 키 값
REACT_APP_FB_API_KEY=발급받은 키 값
REACT_APP_FB_AUTH_DOMAIN=발급받은 키 값
REACT_APP_FB_PROJECT_ID=발급받은 키 값
REACT_APP_FB_STORAGE_BUCKET=발급받은 키 값
REACT_APP_FB_MESSAGE_ID=발급받은 키 값
REACT_APP_FB_APP_ID=발급받은 키 값
```

B. 다음 커맨드 실행

npm run build

## DB 설정

- AWS RDS에서 엔진으로 MySQL 선택

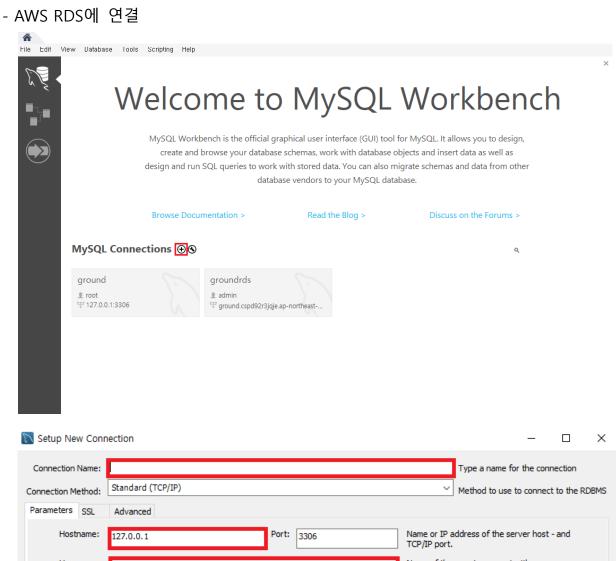


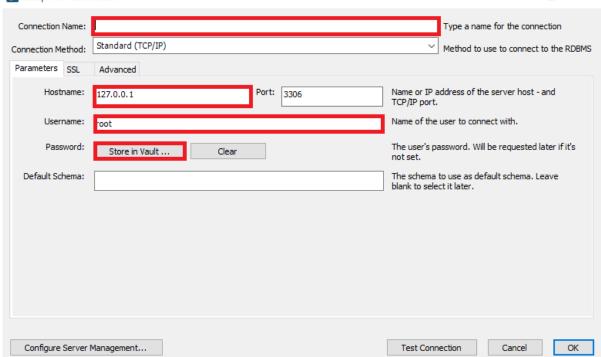
- Spring Boot Proejct와 연동

```
// aplication.yaml

datasource:
    url: [AWS RDS URL]
    username: [사용자 계정]
    password: [사용자 비밀번호]
    driver-class-name: com.mysql.cj.jdbc.Driver
```

## MySQL Workbench 설정





Connection Name: ground-rds

Hostname: AWS RDS URL

• Username: 사용자 계정

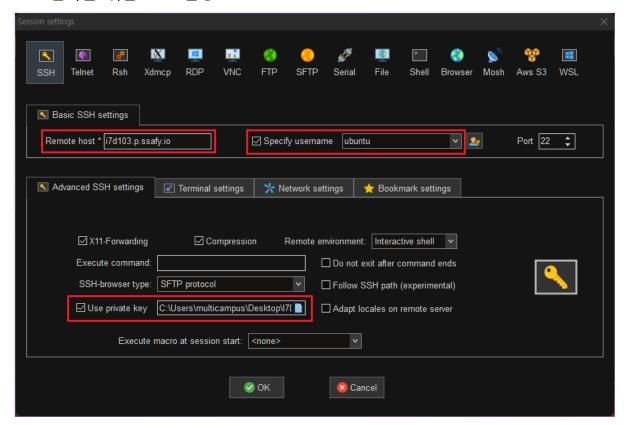
• Password: 사용자 비밀번호

#### - 초기 데이터 입력

```
-- 운동 종목
insert into t_category(id, event) values (1,"헬스");
insert into t_category(id, event) values (2, "요가");
insert into t category(id, event) values (3,"필라테스");
insert into t_category(id, event) values (4,"러닝");
insert into t_category(id, event) values (5,"홈트레이닝");
insert into t_category(id, event) values (6,"축구");
insert into t_category(id, event) values (7,"0;→");
insert into t_category(id, event) values (8,"농구");
insert into t_category(id, event) values (9,"테니스");
insert into t_category(id, event) values (10,"배드민턴");
insert into t_category(id, event) values (11,"등산");
insert into t_category(id, event) values (12, "수영");
insert into t category(id, event) values (13,"골프");
insert into t_category(id, event) values (14,"볼링");
insert into t_category(id, event) values (15, "자전거/사이클");
insert into t_category(id, event) values (16,"기타");
-- 지역
insert into t location(id, location) values (1, "서울");
insert into t_location(id, location) values (2, "경기");
insert into t_location(id, location) values (3, "인천");
insert into t_location(id, location) values (4, "강원");
insert into t_location(id, location) values (5, "충북");
insert into t_location(id, location) values (6, "세종");
insert into t_location(id, location) values (7, "대전");
insert into t_location(id, location) values (8, "충남");
insert into t_location(id, location) values (9, "경북");
insert into t_location(id, location) values (10, "대구");
insert into t_location(id, location) values (11, "울산");
insert into t location(id, location) values (12, "경남");
insert into t_location(id, location) values (13, "부산");
insert into t_location(id, location) values (14, "광주");
insert into t_location(id, location) values (15, "전남");
insert into t location(id, location) values (16, "제주");
```

## CI/CD 설정

- EC2 접속을 위한 SSH 설정



Remote host : AWS EC2 ip 주소 또는 연결된 도메인

• username : 사용자명

Use private key 체크, 발급받은 key 파일 설정

#### - Nginx 설치

```
sudo apt-get update
sudo apt-get upgrade
sudo apt-get install nginx
```

#### - docker 설치

```
# 필수 패키지 설치
sudo apt-get install apt-transport-https ca-certificates
curl gnupg-agent software-properties-common
# GPG Key 인증
curl -fsSL https://download.docker.com/linux/ubuntu/gpg |
sudo apt-key add -
# docker repository 등록
sudo add-apt-repository "deb [arch=amd64]
https://download.docker.com/linux/ubuntu $(lsb_release -cs)
stable"
# 도커 설치
sudo apt-get update && sudo apt-get install docker-ce
docker-ce-cli containerd.io
# 도커 확인
sudo service docker statu
```

#### - Jenkins 컨테이너 실행

```
sudo docker run -d --name jenkins -u root --privileged \
-p '9090:8080' \
-v '/home/ubuntu/docker-volume/jenkins:/var/jenkins_home' \
-v '/var/run/docker.sock:/var/run/docker.sock' \
-v '/usr/bin/docker:/usr/bin/docker' \
jenkins/jenkins
```

#### - Jenkins 실행 후 빌드 파라미터 등록



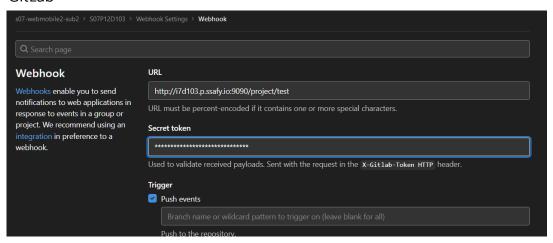
#### - Webhook 등록

Jenkins

#### **Build Triggers**

	Build after other projects are built ?
	Build periodically ?
	Build when a change is pushed to BitBucket
$\checkmark$	Build when a change is pushed to GitLab. GitLab webhook URL: http://i7d103.p.ssafy.io:9090/project/test
	Enabled GitLab triggers
	Push Events
	Push Events in case of branch delete

#### GitLab



#### - Jenkins pipleline script

```
pipeline {
     agent none
     stages {
         stage('Create .env') {
                 agent any
                 steps {
                              sh 'echo
       "REACT_APP_KAKAO_REST_API_KEY=${REACT_APP_KAKAO_REST_API_KEY}
        \nREACT APP KAKAO REDIRECT URI=${REACT APP KAKAO REDIRECT URI}
        \nREACT APP GOOGLE CLIENT ID=${REACT APP GOOGLE CLIENT ID}
        \nREACT_APP_GOOGLE_REDIRECT_URI=${REACT_APP_GOOGLE_REDIRECT_URI}
        \nREACT_APP_FB_API_KEY=${REACT_APP_FB_API_KEY}
        \nREACT_APP_FB_AUTH_DOMAIN=${REACT_APP_FB_AUTH_DOMAIN}
        \nREACT_APP_FB_PROJECT_ID=${REACT_APP_FB_PROJECT_ID}
        \nREACT_APP_FB_STORAGE_BUCKET=${REACT_APP_FB_STORAGE_BUCKET}
        \nREACT_APP_FB_MESSAGE_ID=${REACT_APP_FB_MESSAGE_ID}
        \nREACT_APP_FB_APP_ID=${REACT_APP_FB_APP_ID}\n" > .env'
                       sh 'cp .env frontend'
           }
           stage('Docker build') {
                 agent any
                 steps {
                       sh 'docker build -t backimg ./backend/ground'
                       sh 'docker build -t frontimg ./frontend'
                 }
           }
           stage('Docker run') {
                 agent any
                 steps {
                       sh 'docker ps -f name=front -q \
                               | xargs --no-run-if-empty docker container stop'
                       sh 'docker ps -f name=back -q \
                               | xargs --no-run-if-empty docker container stop'
                       sh 'docker container ls -a -f name=front -q \
                               | xargs -r docker container rm'
                       sh 'docker container ls -a -f name=back -q \
                               | xargs -r docker container rm'
                       sh 'docker run -d --name front -p 80:80 frontimg'
                       sh 'docker run -d --name back -p 8080:8080 backimg'
                 }
           }
     }
}
```

#### 1. stage ("Create .env")

- A. Jenkins 에 등록한 환경변수를 사용해 .env 파일 생성
- B. .env 파일을 frontend 디렉토리로 복사

#### 2. stage ("Docker build")

- A. backend 폴더에 있는 Dockerfile 을 backimg 라는 이름으로 이미지화
- B. frontend 폴더에 있는 Dockerfile frontimg 라는 이름으로 이미지화

#### 3. stage("Docker run")

- A. front 라는 이름의 컨테이너가 있으면 stop
- B. back 이라는 이름의 컨테이너가 있으면 stop
- C. front 라는 이름의 컨테이너가 있으면 remove
- D. back 이라는 이름의 컨테이너가 있으면 remove
- E. 빌드된 frontimg 컨테이너를 80 포트에서 실행
- F. 빌드된 backimg 컨테이너를 8080 포트에서 실행

#### - Dockerfile

#### 1. Backend

```
FROM openjdk:11-jdk AS builder

COPY gradlew .

COPY gradle gradle

COPY build.gradle .

COPY settings.gradle .

COPY src src

RUN chmod +x ./gradlew

RUN ./gradlew bootjar

FROM openjdk:11-jdk

COPY --from=builder build/libs/*.jar app.jar
```

- A. gradle bootJar 를 통해 jar 파일 빌드
- B. 빌드된 jar 파일 실행 (백엔드 서버 구동)

#### 2. Frontend

```
FROM node:lts-alpine as build-stage
WORKDIR /app
COPY package*.json ./

RUN npm install
COPY . .

RUN npm run build

FROM nginx:stable-alpine as production-stage
RUN rm /etc/nginx/conf.d/default.conf
COPY ./nginx/deploy.conf
/etc/nginx/conf.d/deploy.conf

RUN rm -rf /usr/share/nginx/html/*
COPY --from=build-stage /app/build
/usr/share/nginx/html

EXPOSE 80
CMD ["nginx", "-g", "daemon off;"]
```

- A. /usr/share/nginx/html/\* 삭제
- B. build 폴더를 /usr/share/nginx/html 로 복사
- C. nginx 세팅
  - i. /etc/nginx/conf.d/default.conf 삭제
  - ii. ./nginx/deploy.conf 파일을 /etc/nginx/conf.d/deploy.conf 복사
  - iii. deploy.conf

```
server {
    listen 80 default_server;
    listen [::]:80 default_server;

    index index.html;

    server_name _;

    location / {
        root /usr/share/nginx/html;
        try_files $uri $uri/ /index.html;
    }

    location /rest {
```

- 80 포트를 기본 포트로 설정: 포트 입력 없으면 80 포트로 연결
- 기본 URI 에서 user/share/nginx/html 에 있는 index.html 을 전달
- 프록시 설정을 통해 /rest 로 시작하는 uri 를 8080 포트로 연결

## 외부 서비스

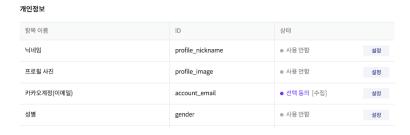
- 카카오/구글 OAuth
  - 1. 동작 방식 (카카오, 구글 동일)
    - A. 사용자가 카카오 로그인 및 활용 동의 시 프론트엔드에서 카카오 서버에 로그인을 요청한다.
    - B. 카카오 서버는 사용자 정보를 확인하고 kakao developers 의 애플리케이션에 등록된 Redirect URI로 리다이렉트 시킴과 동시에 인가 코드를 발급한다.
    - C. 프론트엔드는 Redirect URI에 발급 받은 인가 코드를 가져와 백엔드에 전송한다.
    - D. 백엔드는 해당 인가 코드를 카카오 서버로 전송함과 동시에 사용자 정보를 요청한다.
    - E. 카카오 서버는 인가 코드를 확인하고 백엔드로 사용자 정보를 전송한다.
    - F. 백엔드는 사용자 정보를 DB 에서 조회하고 존재 유무에 따라 서로 다른 response 를 JWT 와 함께 프론트엔드에 전송한다.

#### 2. 설정

- A. Kakao developers
  - i. 애플리케이션 등록
  - ii. 내 애플리케이션 > 제품 설정 > 카카오 로그인
  - iii. Redirect URI 에 인가 코드를 받을 경로 등록



iv. 내 애플리케이션 > 제품 설정 > 카카오 로그인 > 동의항목



- v. 개인 정보 > 카카오계정(이메일) 선택 동의 설정
- B. Google cloud console
  - i. 애플리케이션 등록
  - ii. 사용자 인증 정보 > OAuth 2.0 클라이언트 ID

#### 승인된 리디렉션 URI ❷

웹 서버의 요청에 사용

URI 1 \*

http://localhost:3000/oauth/callback/google

URI 2 \*

http://i7d103.p.ssafy.io/oauth/callback/google

**十** URI 추가

- Firebase
  - 1. 콘솔 > 프로젝트 설정 > 내 앱에서 API 키 및 환경변수 확인 가능
  - 2. firebase.json

```
{
   "storage": {
      "rules": "storage.rules"
   }
}
```

3. storage.rules

```
rules_version = '2';
service firebase.storage {
  match /b/{bucket}/o {
    match /{allPaths=**} {
      allow read, write: if true;
    }
  }
}
```

# gitignore 파일

- frontend

```
# See https://help.github.com/articles/ignoring-
files/ for more about ignoring files.
# dependencies
/node_modules
/.pnp
.pnp.js
src/config
# testing
/coverage
# production
/build
# misc
.DS_Store
.env
.env.local
.env.development.local
.env.test.local
.env.production.local
npm-debug.log*
yarn-debug.log*
yarn-error.log*
```

#### - backend

```
HELP.md
.gradle/
build/
!gradle/wrapper/gradle-wrapper.jar
!**/src/main/**/build/
!**/src/test/**/build/
### STS ###
.apt generated
.classpath
.factorypath
.project
.settings
.springBeans
.sts4-cache
bin/
!**/src/main/**/bin/
!**/src/test/**/bin/
### IntelliJ IDEA ###
.idea
*.iws
*.iml
*.ipr
out/
!**/src/main/**/out/
!**/src/test/**/out/
### NetBeans ###
/nbproject/private/
/nbbuild/
/dist/
/nbdist/
/.nb-gradle/
### VS Code ###
.vscode/
```