



MapleStory

환산 주스택 가이드(기초)

1. 메이플스토리 내 **직업** 선택

직업	아델
스탯창 조건 - 입력은 노도핑 출력은 선택한 도핑추가스펙	
공통 조건	시드릭착용, 노도핑, 풀링크(스택X), 소울게이지0/1000

시트 상단 **직업**이라고 적혀있는 칸 오른쪽에
본인의 메이플스토리 **캐릭터의 직업을 입력** (or 선택)

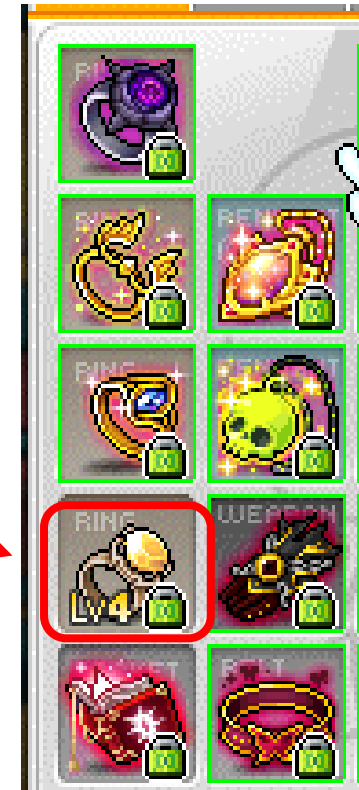
CHARACTER STAT	
이름	윤도규
직업	아델
길드	훈장교
인기도	230
스탯 공격력	7357만 7894 ~ 8175만 3214

2. 공통 조건 확인

스탯창 조건 - 입력은 노도핑 출력은 선택한 도핑추가스펙		
공통 조건	시드링착용, 노도핑, 풀링크(스택X), 소울게이지0/1000	
직업 조건	레조스택x, 메용사용	초
쓸스킬 조건	쓸만한 스킬류 사용 가능 시 필수로 사용해서 입력	
캐릭터 스펙 정보		드스 스펙

- 시드링 착용

(보유하지 않을 시 반지 4칸 중 한 칸을 빈칸으로 두어 입력)



2. 공통 조건 확인

스택창 조건 - 입력은 노도핑 출력은 선택한 도핑추가스펙		
공통 조건	시드링착용, 노도핑, 풀링크(스택X), 소울게이지0/1000	
직업 조건	레조스택x, 메용사용	초
쓸스킬 조건	쓸만한 스킬류 사용 가능 시 필수로 사용해서 입력	
캐릭터 스펙 정보		도스 스펙

- 노도핑 상태

(길드 노블레스 스킬, 물약/비약/뿌리기류 일절 사용 금지)

도핑 적용에서 선택한 도핑들의 수치들이 알아서 추가 계산



2. 공통 조건 확인

스택창 조건 - 입력은 노도핑 출력은 선택한 도핑추가스펙	
공통 조건	시드링착용, 노도핑, 풀링크(스택X), 소울게이지0/1000
직업 조건	레조스택x, 메용사용
쓸스킬 조건	쓸만한 스킬류 사용
캐릭터 스펙 정보	

- 풀링크 착용

(보스 격파 or 무릉도장 도전 시
착용하는 링크들을 전부 착용한 상태)

⇒ 스택류 링크는 0스택 상태로 측정
Ex) 일리움, 아크 링크



2. 공통 조건 확인

- 풀링크 착용

(보스 격파 or 무릉도장 도전 시
착용하는 링크들을 전부 착용한 상태)

⇒ 스택류 링크는 0스택 상태로 측정
Ex) 일리움, 아크 링크

- 링크 스킬 0스택 & 발동 금지(아래 예시)



모험가 마법사 (임피리컬 넬리지) : 발동 금지



모험가 도적 (시프 커닝) : 발동 금지



미하일(빛의 수호) : 발동 금지



엔젤릭버스터(소울 컨트랙트) : 발동 금지



아델(노블레스) : 착용 시 본인 이외에 파티원X



일리움(전투의 흐름) : 0스택



아크(무아) : 0스택



카인(프라이어 프리퍼레이션) : 발동 금지

2. 공통 조건 확인

스택창 조건 - 입력은 노도핑 출력은 선택한 도핑추가스펙	
공통 조건	시드링착용, 노도핑, 풀링크(스택X), 소울게이지0/1000
직업 조건	레조스택x, 메용사용
쓸스킬 조건	쓸만한 스킬류 사용 가능 시 필수로 사용해서 입력
캐릭터 스펙 정보	도스 스펙

위대한 시그너스의 소울 적용

소울 충전량 0/1000 (공:+0,마:+0)

공격력 : +3%


소울 충전 시 '폭풍여제' 사용가능

- 소울 충전량(게이지) 0/1000

(혹시나 소울 충전량이 1/1000 이상일 경우 무기를 **장착해제 재장착**)

3. 직업 조건 확인

스탯창 조건 - 입력은 노도핑 출력은 선택한 도핑추가스펙	
공통 조건	시드링착용, 노도핑, 풀링크(스택X), 소울게이지0/1000
직업 조건	레조스택x, 메용사용
쓸스킬 조건	쓸만한 스킬류 사용 가능 시 필수로
캐릭터 스펙 정보	



메이플 용사

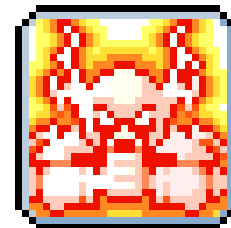
[마스터 레벨 : 30]
 일정 시간 동안 파티원의 모든 능력치를 일정 퍼센트만큼 증가시켜 준다. 메이플 용사, 시그너스 나이트, 노바의 용사, 레프의 용사, 이계의 용사, 아니마의 용사, 린드의 가호는 중첩되지 않는다.

[현재레벨 30]
 MP 70 소비, 900초 동안 AP를 직접 투자한 모든 능력치 15% 증가

- 메이플 용사(메용) 사용

(데몬 어벤저를 제외한 전직업이 동일하게 가지고 있는 위와 같은 효과의 4차스킬을 **메용x스택**을 제외한 모든 입력 칸에서 사용한 상태로 입력

데몬어벤저 직업은 쓸만한 하이퍼 바디(쓸땡)을 사용



3. 직업 조건 확인

스탯창 조건 - 입력은 노도핑 출력은 선택한 도핑추가스펙	
공통 조건	시드링착용, 노도핑, 풀링크(스택X), 소울게이지0/1000
직업 조건	레조스택x, 메용사용
쓸스킬 조건	쓸만한 스킬류 사용 가능 시 필수로 사용해서 입력
캐릭터 스펙 정보 등스 스펙	

- 직업 고유 스킬 사용 여부

사용 = 해당 버프를 사용 한 스탯창을 입력

사용X or X or 스킬이름이 없음 = 해당 버프를 사용하지 않은 상태로 입력

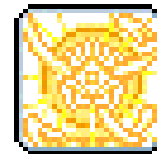
4. 쓸스킬 조건 확인

스택창 조건 - 입력은 노도핑 출력은 선택한 도핑추가스펙	
공통 조건	시드링착용, 노도핑, 풀링크(스택X), 소울게이지0/1000
직업 조건	레조스택x, 메용사용
쓸스킬 조건	쓸만한 스킵류 사용 가능 시 필수로 사용해서 입력

- 쓸만한 스킵은 사용 가능한 상황이라면 필수로 사용하여 입력



쓸만한 샤프 아이즈(쓸샷)
일반 샤프아이즈 보유 직업일 경우
일반 샤프아이즈 사용



쓸만한 컴뱃 오더스(쓸컴뱃)
팔라딘의 경우 일반 컴뱃오더스 사용



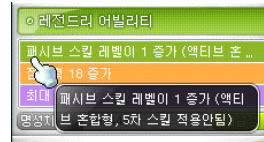
쓸만한 어드밴스드 블레스(쓸어블)
비숍의 경우 일반 어드밴스드 블레스 사용

5. 입력체크 사항 확인

투인포스시드?			
패시브1렙?			
리부트?			
해방?			
쓸کمب뱃?			
최종뎀	15%		
링크 8. 이 10			



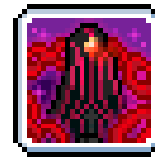
루포실? =
데몬어벤져 혹은 데몬슬레이어 직업이
루인 포스실드 보조를 착용 중일 경우 체크



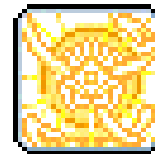
패시브1렙? =
입력하는 캐릭터가
패시브 1렙 어빌을 사용 중일 경우 체크



리부트? =
입력하는 캐릭터가
리부트 월드 캐릭터일 경우 체크



해방? =
입력하는 캐릭터가 **제네시스 무기를 착용 중일 경우 체크**



쓸کمب뱃 사용? =
쓸만한 کمب뱃 오더스(쓸کمب뱃)을 **사용한 상태로 입력 시 체크**

5. 입력체크 사항 확인



쓸کمبٹ 사용? =
쓸만한 کمبٹ 오더스(쓸کمبٹ)을 사용한 상태로 입력 시 체크

쓸کمبٹ 사용 체크 시 주의사항!!!!!!!!!!!!!!

쓸کمبٹ을 사용체크하고 쓸کمبٹ을 사용하였다면
직업 조건의 모든 버프 스킬은 다시 한번 사용해야함.

⇒ **쓸کمبٹ이 사용되지 않은 버프상태로 적용되었을 수 있음.**
(똑바로 입력이 나타날 수 있음)

6. 최종데미 확인

리부트?			
해방?		✓	
쓸컴백?		✓	
최종데미	65.72%		
링크 & 유니온			

=

상세스탯	
스탯 공격력	7541만 7198 ~ 8287만 6040
데미지	64% 보스 데미지
최종 데미지	65.72% 비프지속시
방어를 무시	90.63% 아이템 드롭
크리티컬확률	99% 메소 획득

위와 같이 실제 인게임 스탯창의 최종데미지 수치와
시트의 최종데미지 수치가 동일한지 확인한다.

(메이플스토리 반올림 계산로직 차이로 0.01%차이는 날 수 있음)

6. 최종데미 확인

리부트?			
해방?		✓	
쓸컴백?		✓	
최종데미	65.72%		
링크 & 유니온			

=

상세스탯	
스탯 공격력	7541만 7198 ~ 8287만 6040
데미지	64% 보스 데미지
최종 데미지	65.72% 보스 지속시
방어를 무시	90.63% 아이템 드롭
크리티컬확률	99% 메소 획득

여기까지 확인 후 인게임 최종데미지와 시트 최종데미지가
0.02 이상 차이가 난다면 **가이드 2~6번을 다시 한번 확인한다.**

7. 캐릭터 레벨 입력

클릭 소스		클릭한 스킬류 사품	이름 시
캐릭터 스펙 정보			
캐릭터 레벨	275		
메용O STR(시드링 착용)	38219		
메용X STR(시드링 착용)	37122		
DEX	4922		



본인의 **캐릭터 레벨** 수치를 입력

8. 주스탯 수치 입력

스킬 조건		스킬만 스킬류 사용 가능
캐릭터 스펙 정보		
캐릭터 레벨	275	
메용O STR(시드링 착용)	67774	
메용X STR(시드링 착용)	66149	

본인의 **캐릭터의 맞는 주스탯** 수치를 입력

메용 O / X 둘다 정확하게 기입해야하며

스킬만 사용?을 **체크**하였다면 메이플 용사의
스킬레벨이 **31레벨**인지 확인할 것

메용 사용 상태

ABILITY POINT

자동배분

0

STR 67774 (1393+66381)

DEX 9970 (4+9966)

INT 6789 (4+6785)

LUK 7378 (4+7374)

하이퍼스탯

자세히보기

메용 사용x 상태

ABILITY POINT

자동배분

0

STR 66149 (1393+64756)

DEX 9970 (4+9966)

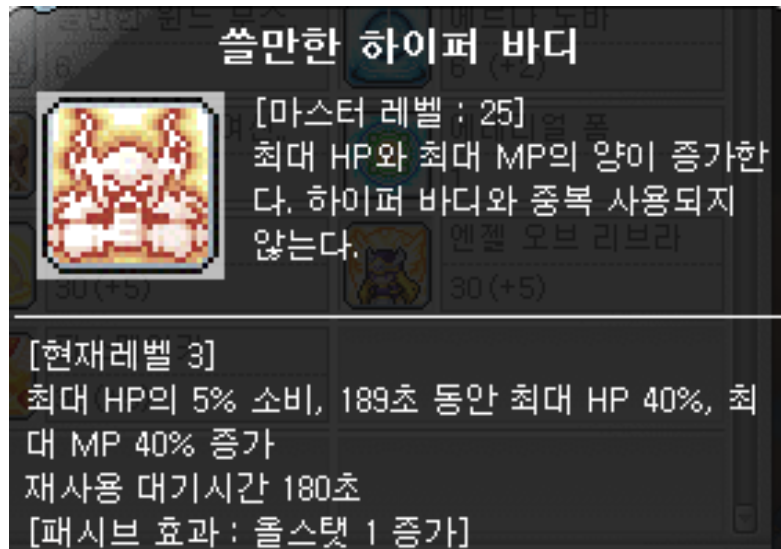
INT 6789 (4+6785)

LUK 7378 (4+7374)

하이퍼스탯

자세히보기

8. 주스택 수치 입력



예외사항)

본인 캐릭터가 데몬어벤져라면

슬만한 하이퍼 바디(슬뺑)을 사용 했을 때의 HP와 사용하지 않았을 때 HP를 입력

9. 부스탯 수치 입력

캐릭터 스펙 정보	
캐릭터 레벨	275
메용O STR(시드링 착용)	67774
메용X STR(시드링 착용)	66149
DEX	9970



이중부스탯 직업

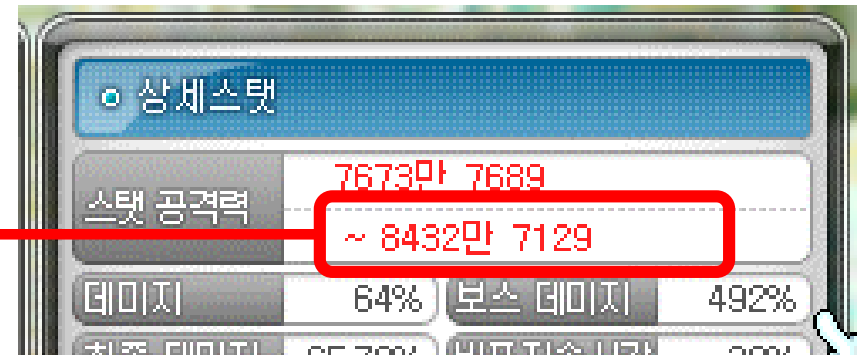
캐릭터 스펙 정보	
캐릭터 레벨	275
메용O LUK(시드링 착용)	67774
메용X LUK(시드링 착용)	66149
DEX	9970
STR	
히블 사용 메용O 스텍(뒤틀스공)	24,986,462

본인의 **캐릭터의 맞는 부스탯** 수치를 입력

듀얼블레이드, 카데나, 새도어의 경우 DEX와 STR을 따로 입력(왼쪽 사진과 같이 나타남)

10. 스탯 공격력(스공) 입력

메용X STR(시드링 착용)	66149
DEX	9970
메용O 스공(뒷스공)	84,327,129
데미지	54
보스 데미지	711



스탯 공격력 2개 중
더 높은 2번째 스탯 공격력(뒷스공)을 입력

11. 상세스탯 수치 입력

배출 스탯(상세스탯)	04,327,123
데미지	64
보스 데미지	492
방어율 무시	94.28
크리티컬 데미지	92

상세스탯			
스탯 공격력	7673만 7689 ~ 8432만 7129		
데미지	64%	보스 데미지	492%
최종 데미지	65.72%	버프 지속시간	30%
방어율 무시	94.28%	아이템 드롭률	0%
크리티컬 확률	100%	메소 획득량	4%
크리 데미지	92.00%		

인게임 **데미지(%) 수치** 그대로
데미지에 입력(%는 제외)

11. 상세스탯 수치 입력

배틀 스탯 (기본값)	04,327,129
데미지	64
보스 데미지	492
방어를 무시	94.28
크리티컬 데미지	92
무비행 공격력(초기화) (기본값)	15

○ 상세스탯

스탯 공격력	7673만 7689		
	~ 8432만 7129		
데미지	64%	보스 데미지	492%
최종 데미지	65.72%	버프 지속 시간	30%
방어를 무시	94.28%	아이템 드롭률	0%
크리티컬 확률	100%	메소 획득량	4%
크리 데미지	92.00%		

인게임 **보스 데미지(%) 수치**를 입력(%는 제외)

11. 상세스탯 수치 입력

데미지	64
보스 데미지	492
방어를 무시	94.28
크리티컬 데미지	92

상세스탯			
스탯 공격력		7673만 7689	
		~ 8432만 7129	
데미지	64%	보스 데미지	492%
최종 데미지	65.72%	버프 지속시간	30%
방어를 무시	94.28%	아이템 드롭률	0%
크리티컬 확률	100%	메소 획득량	4%
크리 데미지	92.00%		

인게임 방어율 무시(%) 수치 그대로
방무에 입력(%는 제외)

11. 상세스탯 수치 입력

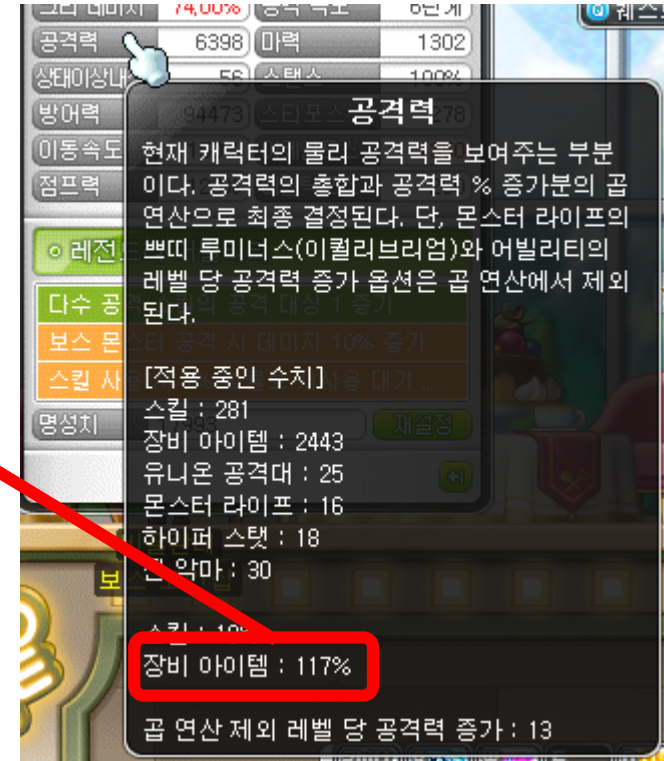
배출 스택(스택)	04,327,129
데미지	64
보스 데미지	492
방어를 무시	94.28
크리티컬 데미지	92
무너져 공격력% 추가(스택)	40

상세스탯			
스택 공격력	7673만 7689 ~ 8432만 7129		
데미지	64%	보스 데미지	492%
최종 데미지	65.72%	버프 지속시간	30%
방어를 무시	94.28%	아이템 드롭률	0%
크리티컬 확률	100%	메소 획득량	4%
크리 데미지	92.00%		

인게임 **크리 데미지(%) 수치** 그대로
쓸샷 후 크리티컬 데미지에 입력(%는 제외)

12. 템 공격력/마력 퍼(소울포함) 입력

크리티컬 데미지	92
무보엠 공격력%총합(소울포함)	117
무기 총공격력	0



인게임 스탯창의 공격력 or 마력 부분에 커서를 올려
장비아이템 공격력or마력 % 수치를 입력(%는 제외)

13. 무기 총공격력(or 마력) 입력

무기의 현재 **총 공격력 or 마력 수치**를 입력

무보엠 공격력%총합(소울포함)	117
무기 총공격력	875
아케인심볼 스탯	12700



14. 스탯% 미포함 스탯 수치 입력

구분	수치
아케인심볼 스탯	13200
어센틱심볼 스탯	5100
하이퍼스탯+어빌 스탯	150
유니온 공격대원 스탯	720



인게임 **아케인 심볼 스탯 수치** 그대로
아케인심볼 스탯에 입력

제논의 경우 단일 스탯 한 개만 입력
Ex) STR +507 / DEX +507 / LUK +507 일 때
507 수치를 입력

14. 스탯% 미포함 스탯 수치 입력

주요 능력치	8/5
아케인심볼 스탯	13200
어센틱심볼 스탯	5100
하이퍼스탯+어빌 스탯	150
유니온 공격대원 스탯	720

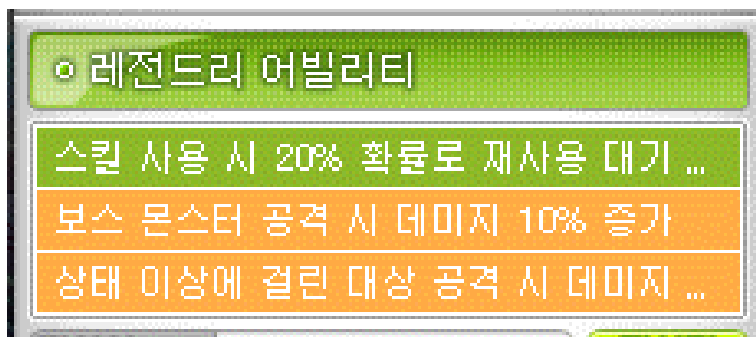


인게임 **어센틱 심볼 스탯 수치** 그대로
어센틱심볼 스탯에 입력

제논의 경우 단일 스탯 한 개만 입력
Ex) STR +507 / DEX +507 / LUK +507 일 때
507 수치를 입력

14. 스탯% 미포함 스탯 수치 입력

아케인심볼 스탯	13200
어센틱심볼 스탯	5100
하이퍼스탯+어빌 스탯	150
유니온 공격대원 스탯	720



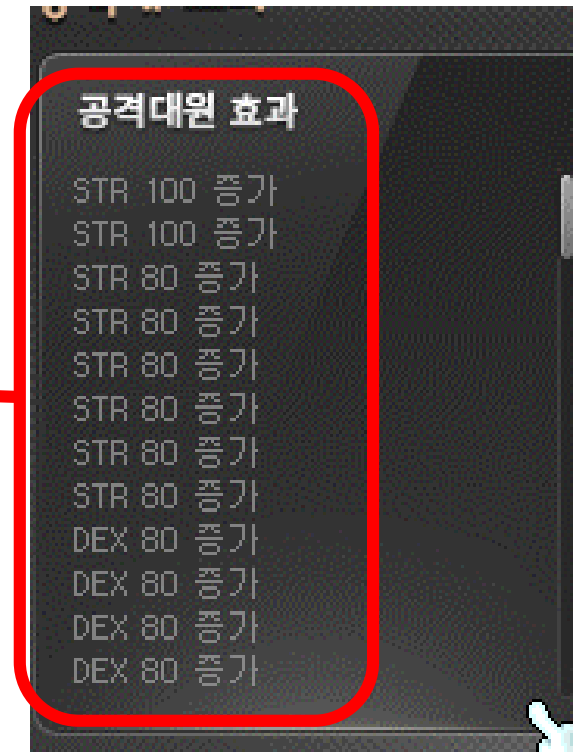
인게임 **하이퍼 스탯 [현재레벨 n] 수치** 그대로
하이퍼스탯 + 어빌 스탯에 입력

혹시나 어빌리티에 캐릭터 주스탯 n 증가하는
옵션이 있다면 합산하여 입력

제논의 경우 STR,DEX,LUK을 다 합산하여 입력

14. 스탯% 미포함 스탯 수치 입력

무기 공격력	075	
아케인심볼 스탯	13200	
어센틱심볼 스탯	5100	
하이퍼스탯+어빌 스탯	150	
유니온 공격대원 스탯	720	



인게임 유니온 창에서 공격대원 효과 중
본인 캐릭터 주스탯에 맞는
공격대원 효과를 합산하여 입력

**주의사항! 힘덱력을 쓰는 직업의 경우 제논 효과를
반드시 확인!!!**

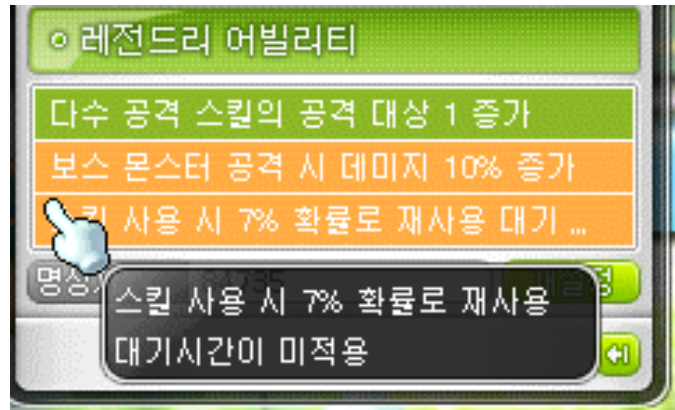
제논의 경우 STR DEX LUK 전부 합산하여 입력

15. 특수스펙 수치 입력

농 시 필수로 사용해서 입력

특수 스펙	
재사용 수치	13
버프지속시간	30

재사용 수치 - 어빌리티 + 농장의 재사용 n수치를 합산하여
입력



어빌리티
스킬 사용 시 **n%** 확률로
재사용 대기시간이 미적용



농장
뽀띠 은월(4%)



농장
큰 운영자의 벌룬(2%)

15. 특수스펙 수치 입력

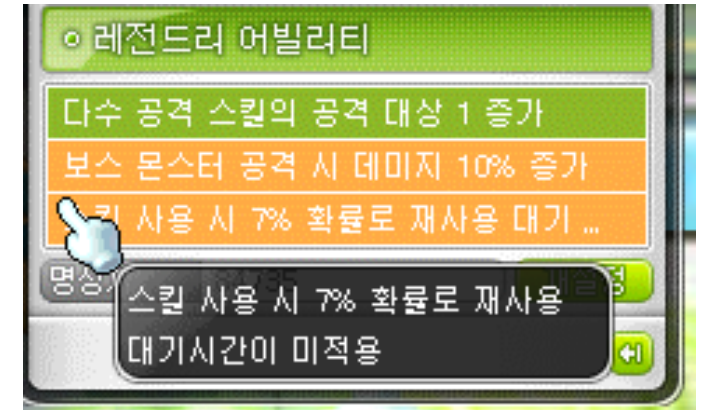
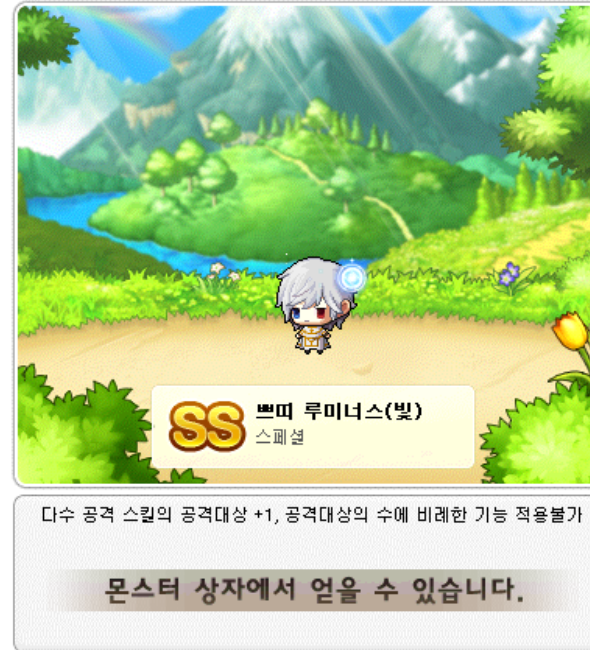
특수 스펙	
	13 ▼
버프지속시간	30
	없음 ▼

상세스탯			
스탯 공격력	7673만 7689 ~ 8432만 7129		
데미지	64%	보스 데미지	492%
외장 데미지	65.72%	버프지속시간	30%

인게임 버프지속시간(%) 수치 그대로
버프지속시간에 입력(%는 제외)

15. 특수스펙 수치 입력

머신시작시간	50
빛루미&다수	없음
크리티컬확률	없음
쿨타임 감소	없음
무공/에피	하나만 보유
어빌 상추덱	둘다 보유
한손무기	
도핑일	
노브크데	



없음 = 둘다 없을 경우 선택

하나만 보유 = 어빌리티만 보유 or 빛루미만 보유 시 선택

둘다 보유 = 어빌리티/빛루미 둘다 보유 시 선택

15. 특수스펙 수치 입력

푸소&피에르	없음
크리티컬확률	없음
쿨타임 감소	없음
무공/에피	푸소
어빌 상추델	피에르
한손무기	둘다 보유
도핑일	
노블크템	
노블데미지	

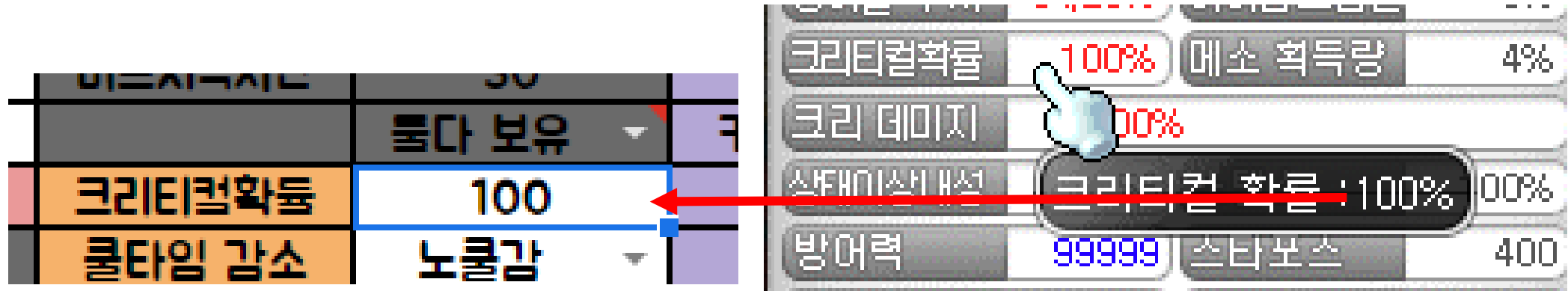


없음 = 둘다 없을 경우 선택

푸소 or 피에르 = 2개 중 하나만 보유시 보유하고있는 몬스터를 선택

둘다 보유 = 푸소, 피에르 둘다 보유 시 선택

15. 특수스펙 수치 입력

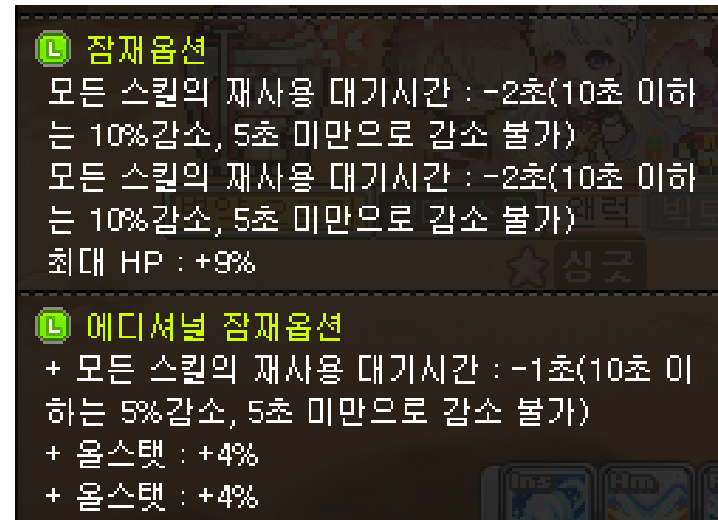


인게임 **크리티컬확률 (%) 수치** 그대로
크확에 입력(%는 제외)

100을 초과하는 수치의 경우 위 사진과 같이
수치에 마우스 커서를 올리면 확인 가능

15. 특수스펙 수치 입력

쿨타임 감소	노쿨감
무공/에피	노쿨감
어빌 상추덤	
한손무기	1초
도핑일	2초
노블크덤	3초
노블데미지	4초
노블보공	5초
노블방무	6초
반발벌	7초
2비약	
영메	



장비 아이템 중 **모자**에서만 나오는
모든 스킬의 재사용 대기시간 : -n초 옵션의 n값
을 전부 합산

Ex) (-2초) + (-2초) + (-1초)
= (-5초)
= 5초 입력

15. 특수스펙 수치 입력

스펙 이름	수치
무공/에피	없음
어빌 상추덤	사용
한손무기	없음
도핑일	
노블크덤	
노블데미지	



무공 : 몇몇 초고스펙들이 보스 타임어택을 위해 사용

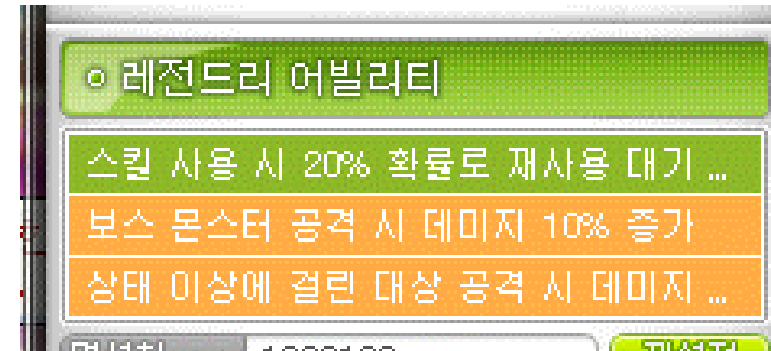


에피네아 : 데몬어벤져 유저들이 사용

무공 혹은 에피네아 소울이 무기에 발라져 있을 경우 **사용**으로 입력

15. 특수스펙 수치 입력

무공/에피	없음
어빌 상추덤	이
한손무기	
도핑일	0
노블크덤	2
노블데미지	3
노블보공	
노블방무	4
반발벌	5
2비약	7
영메	
S 1.2.	8
	9
무릉	10



어빌리티

상태 이상에 걸린 대상 공격 시 데미지 n% 입력

15. 특수스펙 수치 입력

한손무기	X
도핑일	X
노블크템	0
노블데미지	
노블보공	
노블방무	
반발력	



한손무기 =
히어로 / 팔라딘 / 소울마스터가
한손무기를 착용 중일 경우 0 입력

데벤오류오프셋	X
도핑일	-10
노블크템	X
노블데미지	9
노블보공	
노블방무	
반발력	



데벤오류오프셋 =
데몬어벤져의 경우 게임 자체 오류로
기본 값에서 벗어나는 캐릭터 있어
본인이 제대로 입력했는데도
출력이 되지 않을 경우
데벤오류오프셋의 수치를 선택

16. 링크 & 유니온 수치 입력

링크 & 유니온	
모법 링크	6
모도 링크	6
카데나 링크	2
아크 링크	2
카인 링크	2
일리움 링크	2

적용중

내 링크 스킬

노블레스

Lv.2

나로제쿠에게 전수중

적용능력치

보스 몬스터 공격 시 데미지 4% 증가

같은 탭에 있는 자신을 포함한 파티원 1명 당 데미지 2% 증가, 최대 8%까지 증가

파티를 하지 않았을 때는 자신만 파티한 것으로 취급 (노블레스 Lv.2)

데몬스 퓨리

Lv.2

UNLINK

소울 컨트랙트

Lv.2

UNLINK

와일드 레이지

Lv.2

UNLINK

임피리컬 넬리지

Lv.6

UNLINK

파이어 볼레스

Lv.6

UNLINK

프라이어 프리퍼레이션

Lv.2

UNLINK

무아

Lv.2

UNLINK

시프 커닝

Lv.6

UNLINK

인텐시브 인셀트

Lv.2

UNLINK

전투의 흐름

Lv.2

UNLINK

판단

Lv.2

UNLINK

하이브리드 로직

Lv.2

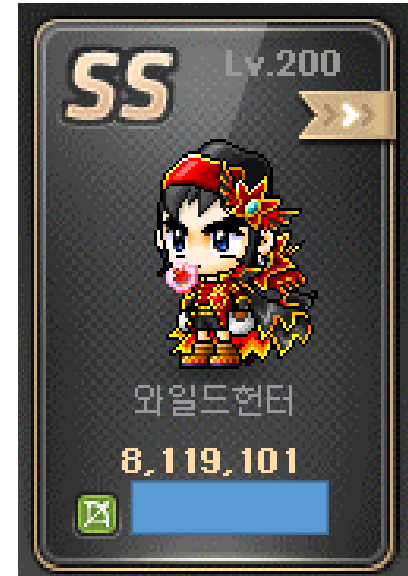
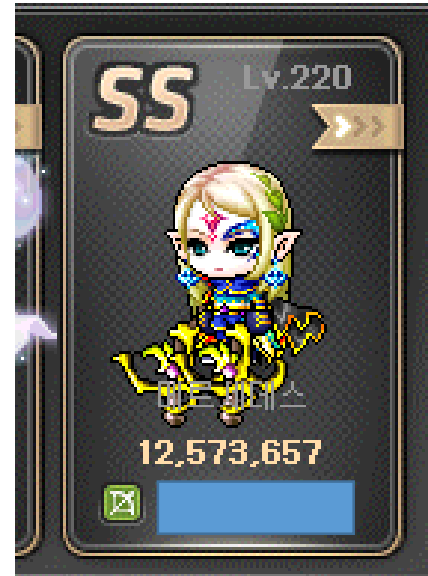
UNLINK

-  모험가 마법사 (임피리컬 넬리지)
-  모험가 도적 (시프 커닝)
-  카데나(인텐시브 인셀트)
-  아크(무아)
-  카인(프라이어 프리퍼레이션)
-  일리움(전투의 흐름)

캐릭터 링크스킬 칸에서
위와 동일한 링크스킬 착용시
해당 링크 스킬의 현재 레벨을 입력

16. 링크 & 유니온 수치 입력

글리프 링크	2
메르(레벨)	220
와헌(레벨)	200
폭도핑(공식, 기본)	



본인 계정(서버)내의
메르세데스 캐릭터와 **와일드헌터** 캐릭터의 **레벨**을 입력

17. 도핑 입력

간단주사	200	과전(데칼)	200
도핑일괄적용		풀도핑(공식, 기본)	
노블크림	15	익스레드	✓
노블데미지	15	길축	✓
노블보공	15	유힘	✓
노블방무	15	우부	✓
반팔벌	✓	슈퍼파워	✓
2비약	고대비	붕어빵	✓
영메	✓	주스택 물약	30

간단주사	고대비
2비약	없음
영메	전영비
S 1.2.	고대비
무릉	반파벌
300	장비명장
	전체비

풀도핑(공식, 기본) 선택시(기준 환산스택 / 노블 45포 기준)
2비약 / 노블 방무를 제외한 시트에 기입된 모든 도핑을 사용하는 것으로 계산
리부트의 경우 붕어빵을 이유식으로 수정해야함.(자동)

2비약의 경우 오른쪽 사진과 같이 선택 /
노블방무의 경우 길드가 노블방무를 찍을 수 있다면 해당 레벨을 입력

17. 도핑 입력

도핑일괄적용		노도핑	
노블크렘	15	익스레드	✓
노블데미지	15	길축	✓
노블보공	15	유힘	✓
노블방무	15	우부	✓
반팔벌	✓	슈퍼파워	✓
2비약	고대비	뽕어방	✓
영메	✓	주스택 물약	30
		AD 오피세	

노도핑 선택시(변형 환산스택)
시트에 기입된 모든 도핑을 사용하지 않는 것으로 계산

- 최소컷 짊는 사람들이 도핑 이슈로 사용하는 환산스택

17. 도핑 입력

안온부 II	X	와인(레벨)	200
도핑일괄적용		수동선택	
노블크림	15	익스레드	✓
노블데미지	15	길축	✓
노블보공	15	유힘	✓
노블방무	15	우부	✓
반빨벌	✓	슈퍼파워	✓
2비약	고대비	농어빵	✓
영메	✓	주스택 물약	30

수동선택 선택시(변형 환산스택)
 위 사진에 있는 도핑들을 스스로 체크하여 도핑이 적용되어
 환산스택이 나오도록함.

- 최소컷 깎는 사람들이 도핑 이슈로 사용하는 환산스택

18. 오류1. 스탯류 확인바람



공통 조건	시드링착용, 노도핑, 풀링크(스택X), 소울게이지0/1000	스킬셋?	✓
직업 조건	레조스택x, 메용사용	최종데미	148.57%
스킬셋 조건	쓸만한 스킬류 사용 가능 시 필수로 사용해서 입력		
캐릭터 스펙 정보		독수 스펙	
캐릭터 레벨	275	재사용 수치	13
메용O STR(시드링 착용)	38219	버프지속시간	221
메용X STR(시드링 착용)	37122	빛투미&다수	없음
DEX	4922	크리티컬확률	182
메용O 스펙(뒷스공)	24,986,462	쿨타임 감소	3초
데미지	54	무공/에피	없음
보스 데미지	311	어빌 상추데미	0
방어를 무시	95.73	한손무기	X
크리티컬 데미지	88	도핑일괄적용	
무보엠 공격력%총합(소울포함)	42	노블크데미	15
무기 총공격력	539	노블데미지	15
아케인심볼 스펙	12700	노블보공	15
어센틱심볼 스펙	2600	노블방무	13
하이퍼스택+어빌 스펙	90	반발법	✓
유니온 공격대원 스펙	340	2비약	장비명장
		영메	✓
		주스택 몰약	30
		AP 오프셋	

해당 오류가 발생할 경우 빨간색으로 된 칸들을
가이드 5, 7, 8, 14 번과 함께 재확인

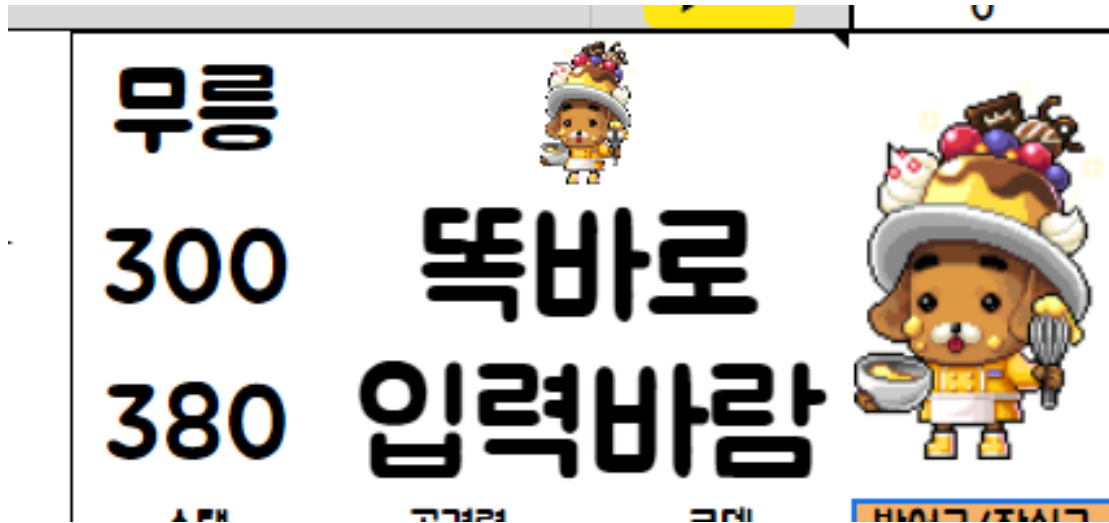
18. 오류1. 스탯류 확인바람



혹시나 본인 주스탯 AP와 AP 오프셋의 수치가 동일하지 않다면
본인 AP – AP오프셋AP를 아래 “0” 적혀있는 곳에 입력

Ex) 본인 AP 1390 / 계산기 AP 1393 일 경우 -3을 입력

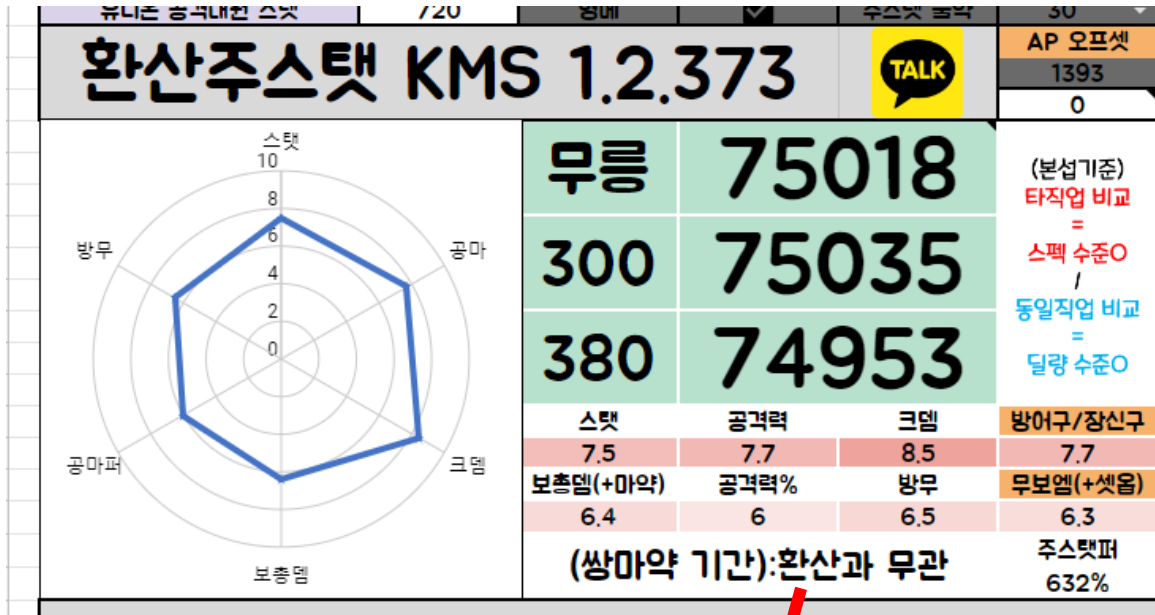
18. 오류2. 똑바로 입력바람



작업				리부트?	
스텝창 조건 - 입력은 노도핑 출력은 선택한 도핑추가스펙				해방?	✓
공통 조건	시드링착용, 노도핑, 풀링크(스펙X), 소울게이지0/1000			쓸렙셋?	✓
직업 조건	레조스펙X, 메올사용			최종렙	65.72%
쓸스킬 조건	쓸만한 스킬류 사용 가능 시 필수로 사용해서 입력				
캐릭터 스펙 정보		독수 스펙		링크 & 유니온	
캐릭터 레벨	275	재사용 수치	13	모범 링크	6
메올O STR(시드링 착용)	67774	버프지속시간	30	모도 링크	6
메올X STR(시드링 착용)	66149	빛투미&다수	불다 보유	카데나 링크	2
DEX	9970	크리티컬확률	100	아크 링크	2
		쿨타임 감소	노콜감	카인 링크	2
메올O 스펙(뿔스공)	84,327,129	무공/에피	없음	일리온 링크	2
데미지	63	어빌 상추렙	0	메르(레벨)	220
보스 데미지	492	한손무기	X	와현(레벨)	200
방어를 무시	94.28	도핑일괄적용		폴도핑(공식, 기본)	
크리티컬 데미지	92	노블크렙	15	익스레드	✓
무보렙 공격력%총합(소울포함)	117	노블데미지	15	길죽	✓
무기 총공격력	875	노블보공	15	유임	✓
아케인실뿔 스펙	13200	노블방무	15	우부	✓
어센틱실뿔 스펙	5100	반발뿔	✓	슈퍼파워	✓
하이퍼스텝+어빌 스펙	150	2배약	고대비	불어방	✓
유니온 공격대원 스펙	720	영매	✓	주스텝 몰약	30
환산주스텝 KMS 1.2.373				TALK	AP 오프셋
					1393
					0

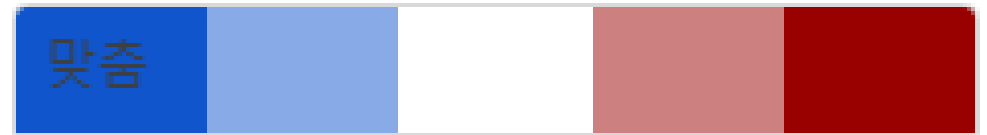
해당 오류가 발생할 경우 빨간색으로 된 칸들을
가이드 5, 9, 10, 11, 12 번과 함께 재확인

19. 결과 확인



단순히 환산을 계산한 시점이 쌍마약 기간이라는 뜻으로
환산스택 수치에 영향을 주지 않는다.

정확하게 전부 다 입력하였다면
왼쪽 사진과 같이 환산스택이 나온다.



실제 주스택에 비해
전체적인 스펙이 낮음

실제 주스택에 비해
전체적인 스펙이 높음

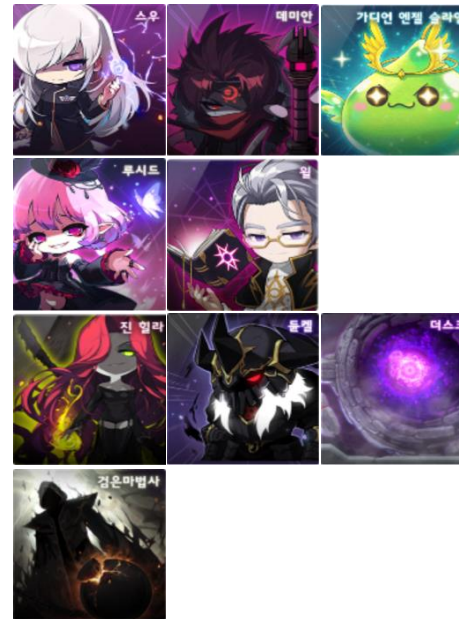
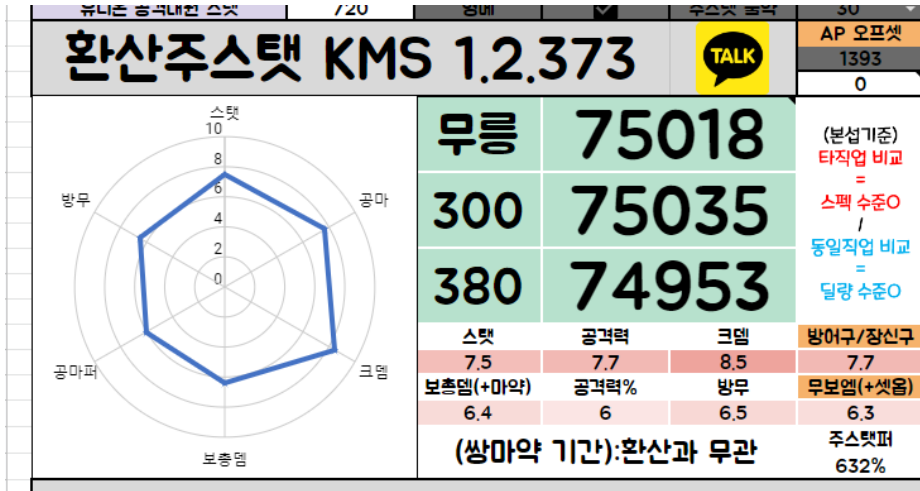
환산 스택의 배경 색을 통해
위와 같이

실제 주스택 대비
스펙 수준을 확인할 수 있다.

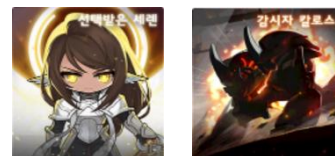
19. 결과 확인



무릉 도장 기준 환산 = **무릉 선택**
(60층 이후 방어율에 대한 환산
스탯 보정이 되었음)

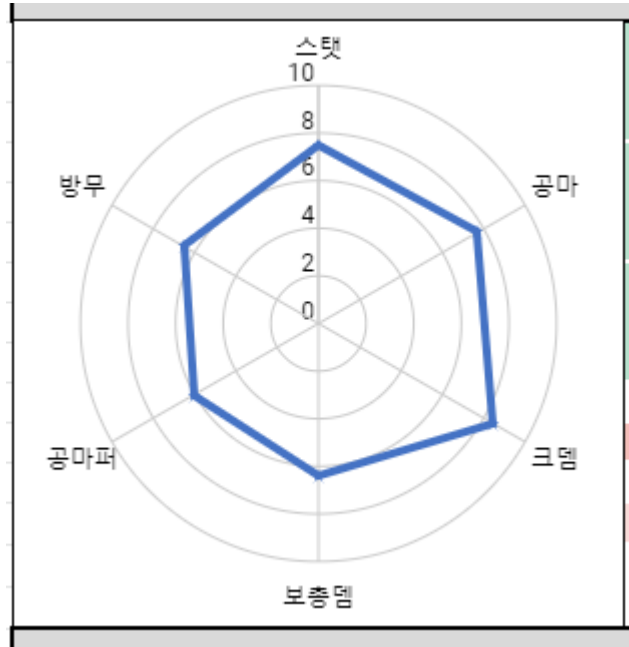


일반지역 & 아케인 지역 보스
기준 환산 = **300**



그란디스 지역 보스
기준 환산 = **380**

19. 결과 확인



스탯	공격력	크템	방어구/장신구
7.5	7.7	8.5	7.7
보총템(+마약)	공격력%	방무	무보엠(+셋옴)
6.4	6	6.5	6.3

그래프 - 스펙 밸런스

각각의 스펙요소들이 어느 스펙수준인지를 확인 가능
해당 수치는 마약이 반영되어서 출력

EX) 위 예시의 경우 방어구/장신구에 비해 무보엠의 수준이 떨어진다.