

## 1a. Entrega

Atílio Gabriello

11921BCC036

Guilherme Nascimento Leite

11921BCC018

### Concepção do sistema:

O sistema idealizado tem como objetivo ser uma plataforma que fará o intermédio entre pessoas que querem vender celulares e pessoas que querem comprar um celular usado por um preço acessível. O site permite que uma pessoa física possa entrar tanto para adquirir um aparelho quanto para anunciar a venda de um celular usado. O site permite que todos os detalhes da venda possam ser negociados, tais como a entrega e o valor. O sistema também vai verificar a procedência dos aparelhos e vendedores evitando fraudes.

### Definição da ferramenta UML utilizada

A ferramenta UML que será utilizada é o [draw.io](https://draw.io) e escolhemos ele por já ter uma familiaridade com a plataforma e também por ser gratuita.

### Modelo de casos de uso preliminar do sistema

Compra	Comprar um celular usado
Objetivo	Permitir que um comprador compre um celular usado
Condições	É necessário que o comprador se identifique e autentique seu método de pagamento.
Final de uma operação bem sucedida	A compra é realizada com sucesso.
Final de uma operação mal sucedida	A compra não foi permitida.
Atores	Vendedor e comprador.
Gatilho	
Main Flow	Ação
	1. Comprador procura pelo celular desejado.
	2. Comprador adiciona produto desejado ao carrinho.
	3. Comprador vai para o check-out.
	4. O comprador verifica as informações pessoais e de pagamento previamente cadastradas.
	5. Verifica as informações e conclui a compra.
	6. Comprador recebe email com

	confirmação da compra.
Extensões	Ações ramificadas
	<b>4.1.</b> Comprador não possui cadastro.
	<b>4.2.</b> Sistema solicita cadastro do comprador.
	<b>5.1.</b> Pagamento invalido impede que a compra seja realizada.
	<b>5.2.</b> Compra não autorizada.

<b>Venda</b>	<b>Vender um celular usado</b>
Objetivo	Permitir que uma pessoa física venda um celular usado.
Condições	É necessário que o vendedor se identifique e autentique seus dados e os dados do aparelho.
Final de uma operação bem sucedida	O anúncio é criado com sucesso.
Final de uma operação mal sucedida	O anúncio não foi criado.
Atores	Vendedor.
Gatilho	
Main Flow	Ação
	<b>1.</b> O vendedor preenche as suas informações pessoais.
	<b>2.</b> O vendedor preenche as informações do aparelho a ser anunciado.
	<b>3.</b> As informações serão verificadas para evitar fraudes.
	<b>4.</b> O anúncio é criado.
Extensões	Ações ramificadas
	<b>3.1.</b> Alguma das informações é inválida impossibilitando a venda.
	<b>3.2.</b> Anúncio não autorizado.

<b>Cadastro</b>	<b>Cadastrar usuário</b>
Objetivo	Permitir que uma pessoa física se cadastre no site
Condições	É necessário que o usuário se identifique
Final de uma operação bem sucedida	O cadastro é realizado com sucesso
Final de uma operação mal sucedida	O cadastro não é realizado com sucesso
Atores	Usuário
Gatilho	
Main Flow	Ação
	1. O usuário preenche as informações do cadastro
	2. As informações serão verificadas para evitar fraudes.
	3. O cadastro é realizado
Extensões	Ações ramificadas
	2.1. Alguma das informações é inválida impossibilitando o cadastro
	2.2. Cadastro não autorizado.

<b>Devolução</b>	<b>Devolver compra</b>
Objetivo	Permitir que um comprador devolva um celular comprado previamente.
Condições	É necessário que o comprador justifique e prove a devolução do celular.
Final de uma operação bem sucedida	A devolução pode acontecer.
Final de uma operação mal sucedida	A devolução não é permitida.
Atores	Comprador e sistema.
Gatilho	
Main Flow	Ação
	1. O comprador abre um ticket justificando o porquê da solicitação de devolução do aparelho previamente comprado, mostrando argumentos para tal.
	2. O sistema abre um chamado que será

	avaliado por uma pessoa física que decidirá o proceder dessa devolução.
	<b>3.</b> O analista avalia como válida a solicitação.
	<b>4.</b> O comprador deverá enviar o celular de volta para o vendedor.
	<b>5.</b> O dinheiro da compra será estornado.
Extensões	Ações ramificadas
	<b>3.1.</b> O analista avalia como inválida a solicitação de devolução.
	<b>3.2.</b> O comprador deverá ficar com o celular comprado.

<b>Cancelamento</b>	<b>Cancelar compra</b>
Objetivo	Permitir que um comprador cancele seu pedido antes que seja realizado o envio do produto.
Condições	Estar dentro do prazo de cancelamento (antes do pedido ser enviado).
Final de uma operação bem sucedida	A compra foi cancelada
Final de uma operação mal sucedida	A compra não foi cancelada.
Atores	Comprador e sistema.
Gatilho	
Main Flow	Ação
	<b>1.</b> O comprador abre uma solicitação de cancelamento da compra.
	<b>2.</b> O sistema verifica a possibilidade de cancelamento.
	<b>3.</b> O cancelamento é aprovado.
	<b>4.</b> O estorno é realizado.
Extensões	Ações ramificadas
	<b>2.1.</b> O sistema não aprova a solicitação de cancelamento devido ao prazo.
	<b>2.2.</b> O comprador receberá o produto.