

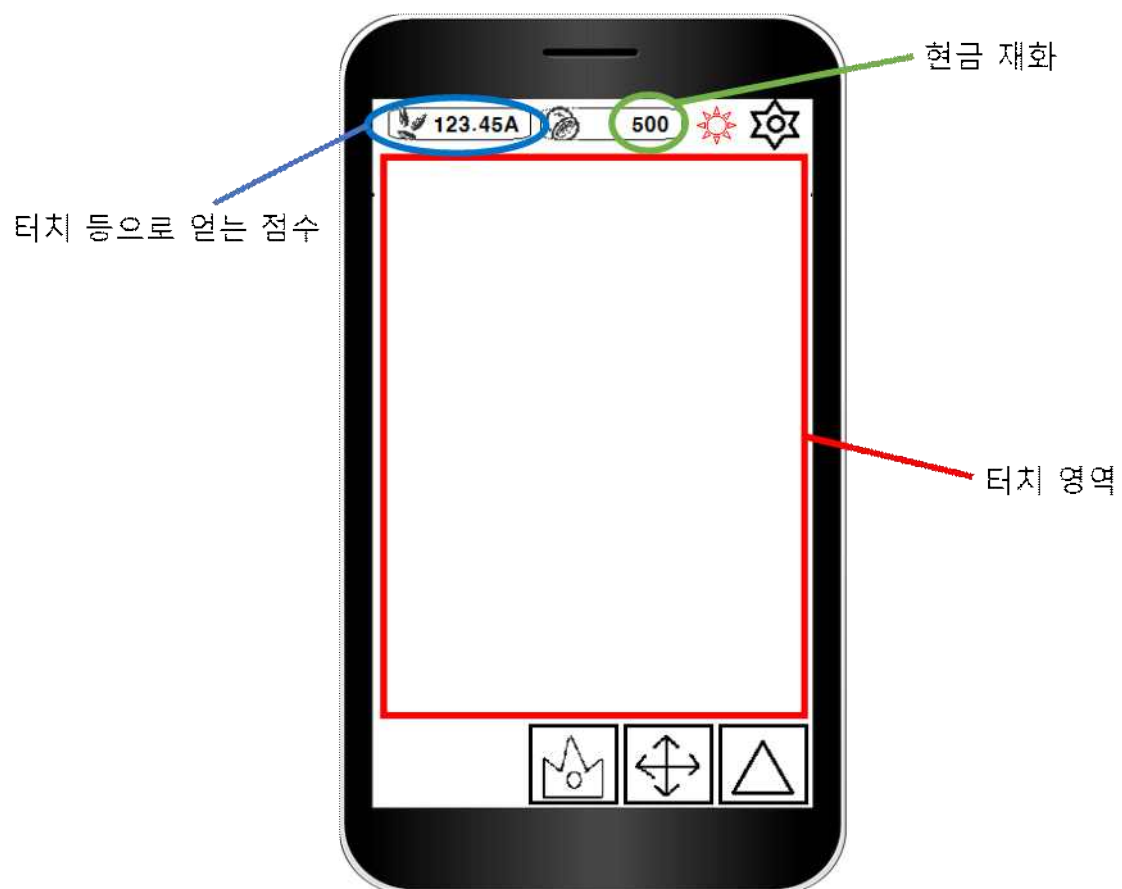
1. 바뀐 창업아이템 소개

저희가 만들고자 하는 상품은 Gaia(GARdening In App)라고 해서, 식물을 키우는 게임 Application입니다. 지난 7월 20일에 1:1 전문가 멘토링을 받고난 뒤 게임이라는 장르임에도 불구하고 재미를 찾을 수 없다는 전문가의 의견을 따라 기존 기획보다 게임성을 높힌 Application을 제작하기 위해 기획을 다시 하게 되었습니다. 식물을 키운다는 취지는 변함이 없고, 게임에서 어떤 방식으로 식물을 키울 것인지, 그에 따른 UI&디자인 변경이 있었습니다. 키우는 방식이 바뀔에 따라 전에 지적 받았던 자주 실행하지 않을 것이라는 문제점이 해결될 것이라 생각합니다.

2. 식물을 키우는 방식&기능 설명






Gaia는 네트워크 연결이 되어있을 때만 실행이 가능하며, GPS가 켜져 있으면 사용자가 위치해있는 현재 날씨에 따라 게임을 진행 할 수 있고, GPS가 꺼져 있더라도 실행은 가능하지만 게임 플레이가 일부(외부 화면 기능 등) 제한된다.

-메인 화면

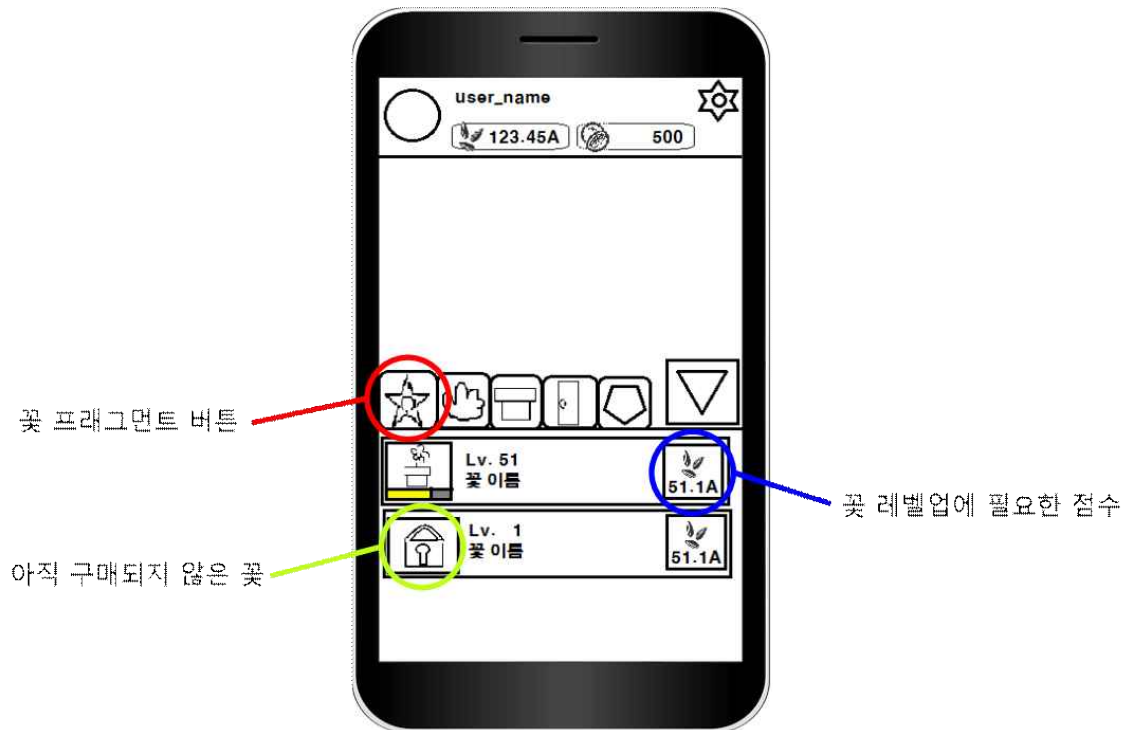


터치 영역을 클릭하면 파란 원의 점수를 얻을 수 있다. 점수는 가진 꽃의 레벨과 스킬 사용, 다 키운 꽃, 터치 영역 클릭 등으로 얻을 수 있다. 메인 화면에 놓여진 꽃은 각 꽃마다 물을

줘야하는 시간에 따라 말풍선으로 물을 줘야한다는 신호를 보내는 데, 이 때 물을 주지 않으면 식물의 체력이 깎이고 체력이 0이 되면 죽는 기능을 제공한다.

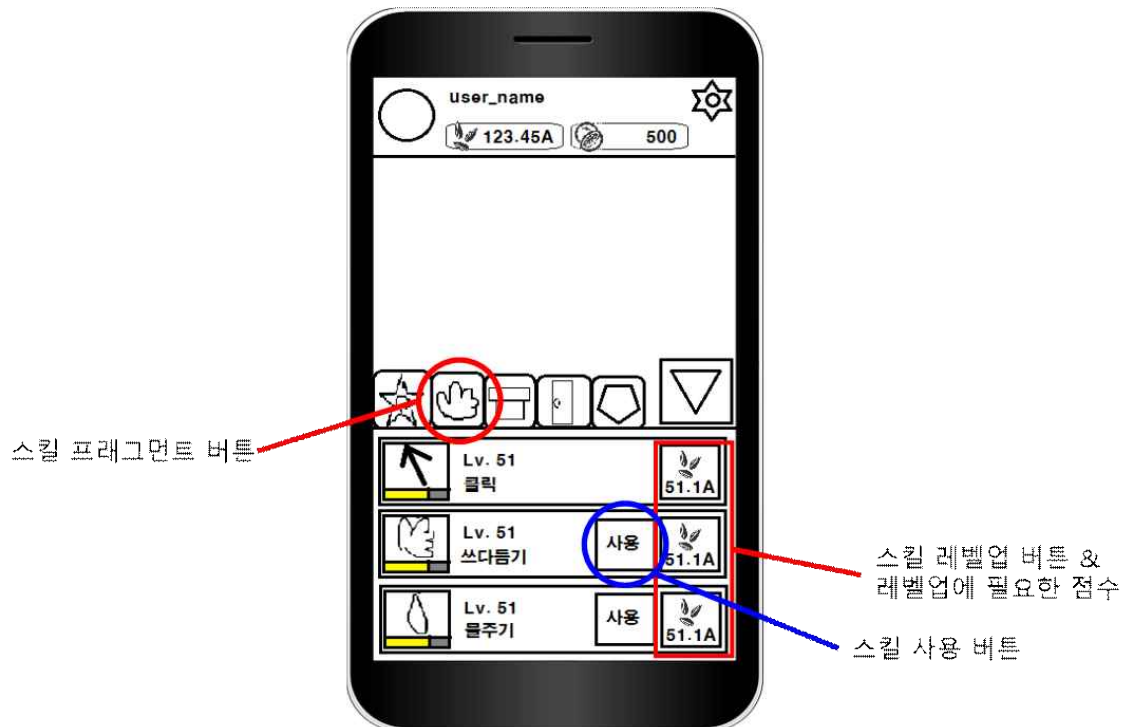
	환경설정 버튼	환경설정 다이얼로그를 띄워주는 버튼
	업적 버튼	업적을 보고 보상을 받을 수 있는 버튼
	자리 이동 버튼	On/Off 형식의 버튼으로, On일 때, 화면에 나와 있는 식물들의 위치를 바꿀 수 있다.
	프래그먼트 버튼	밑에서 위로 프래그먼트 창이 뜨며, [꽃 관리 화면]에서 기능 설명을 자세히 다룬다.
	날씨 표시	현재 날씨 상태를 간단한 아이콘으로 표시하여 사용자가 쉽게 현재 날씨를 알 수 있게 한다.

-꽃 관리 화면



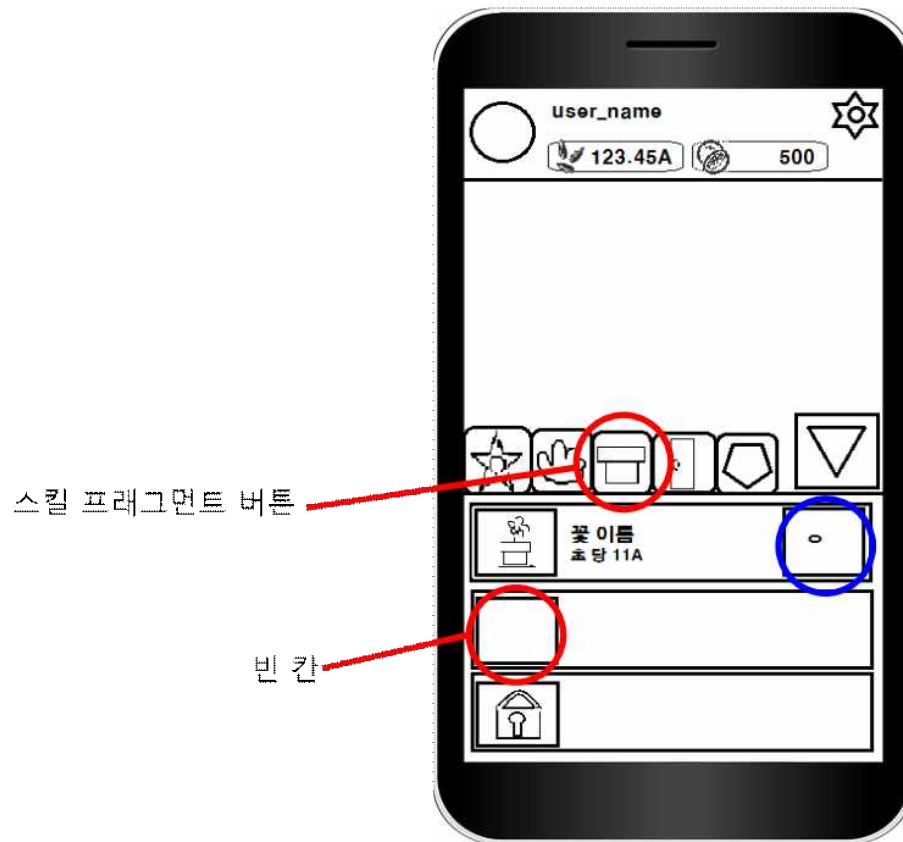
메인 화면에서 프래그먼트 버튼을 누르면 위 사진과 같은 화면이 되는데, 꽃 관리 화면에서 꽃을 구매하고 성장 시킬 수 있다. 파란 색 원은 현재 가진 꽃의 레벨 업을 하는 버튼이고, 버튼에 나타난 점수 만큼 소비하여 레벨 업을 할 수 있다. 노란 색 원은 아직 구매하지 않은 꽃으로, 현재 가진 꽃을 얼마큼 이상 키우면 꽃을 구매할 수 있는 상태가 되어 꽃을 키울 수 있다. 꽃이 400 레벨이 되면 성장을 다 하게 되는데 다 성장한 꽃은 [지속 스킬]에서 자세하게 다룬다. 꽃 일러스트의 밑 노란 색 게이지는 25 레벨 단위마다 추가 점수를 준다.

-스킬 관리 화면



스킬 관리 화면에서는 꽃 관리 화면처럼 스킬의 레벨 업과 구매를 할 수 있다. 스킬을 사용하면 사용 버튼에 재사용 시간을 나타내고, 얼마큼의 점수를 준다. 스킬 또한 25 레벨 단위 마다 추가 점수를 준다.

-지속 스킬 화면



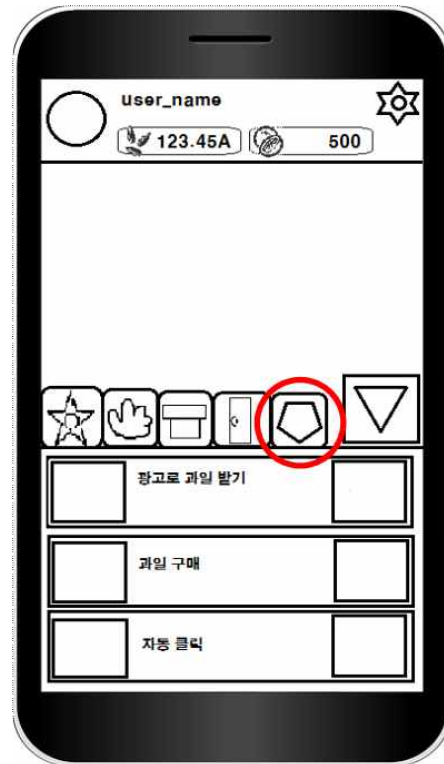
빈 칸을 클릭하면 다이얼로그 창을 띄워서 다 키운 꽃(레벨 400을 달성한 꽃)을 띄워서 현재 화면에 넣을지 말지를 정한다. 이렇게 빈 칸에 넣어진 꽃은 초 단위마다 일정 점수를 지급한다. 파란 원에 위치한 버튼을 클릭하면 꽃의 정보를 보여주면서 사용자에게 꽃에 대한 지식을 전달한다.

-외부로 놓기 기능 화면



현재 화면에서는 사용자가 가진 모든 꽃(지속 스킬 창에 있는 꽃 제외)을 리스트로 나타내며, On/Off로 꽃을 외부 화면에 놓을지 정한다. On이 된 꽃은 Overlay Screen 기능으로 다른 App을 실행 중에서도 꽃을 키울 수 있게 하며, 현재 날씨에 따라 꽃이 성장하기 알맞은 날씨이면 얻는 점수에 이득을 부여한다. 반대로 날씨가 알맞지 않으면 꽃의 체력이 감소하고 얻는 점수가 적어진다.

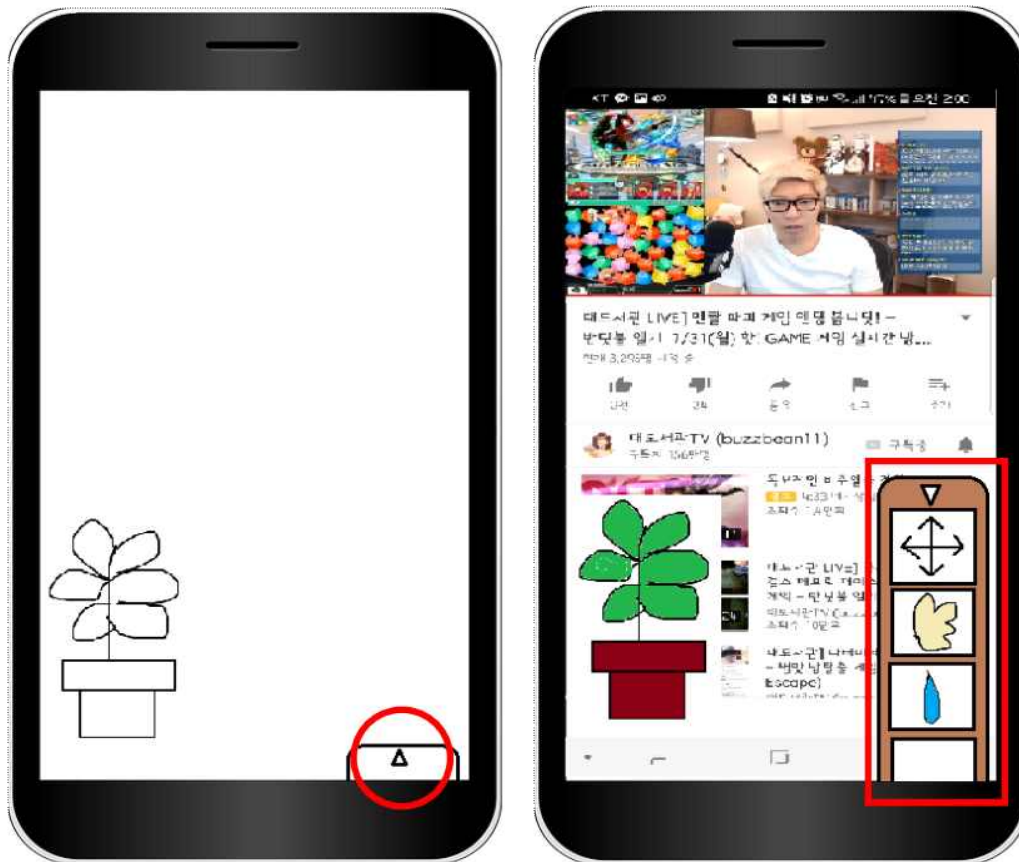
-상점 화면



상점 화면에서는 판매할 아이템을 보여주며 목록은 다음과 같다.

광고로 과일 받기	고로 과일 받기	광고로 소량의 과일을 받을 수 있다.
과일 구매	과일 구매	현금으로 과일을 구매 할 수 있다.(50개 = 4,500원)
자동 클릭	자동 클릭	과일을 소모하여 1분 동안 자동 탭 기능을 살 수 있다.
체력 증가	체력 증가	체력이 적은 꽃에게 사용 하면 해당 수치 만큼 체력이 증가한다.
부활	부활	죽은 꽃을 살린다.

-외부 화면



[외부로 놓기 기능 화면]에서 On이 된 꽃은 다른 App이 실행되거나 스마트폰 홈 화면에서도 꽃을 보여주어 꽃 키우기가 가능하다. 빨간 원에 있는 바를 클릭하면 오른쪽의 빨간색 상자에 있는 바처럼 되어서 꽃의 위치 이동/스킬 등을 보여주며 위의 역 세모를 클릭하면 다시 왼쪽 처럼 접힌 모양이 된다.

	위치 이동	ON/OFF 형식의 기능이다. ON 상태 일 때는 꽃의 위치를 마음대로 바꿀 수 있고, 스마트폰의 다른 어플리케이션을 사용 할 수 있다. OFF 상태 일 때는 꽃의 이동이 안 되며, 다른 어플리케이션 클릭이 되지 않고 메뉴 바만 클릭 할 수 있다.
	쓰다듬기/물 주기	[스킬 화면]에 해당하는 스킬이며, 동일한 기능을 가진다. 스킬 쿨타임도 여기에 나타낸다. 클릭 스킬은 외부 화면에서 스킬 레벨 업 기능만 갖는다.