

NeoPul 5차 회의

2017-06-01
김태우, 조수정

목차

01

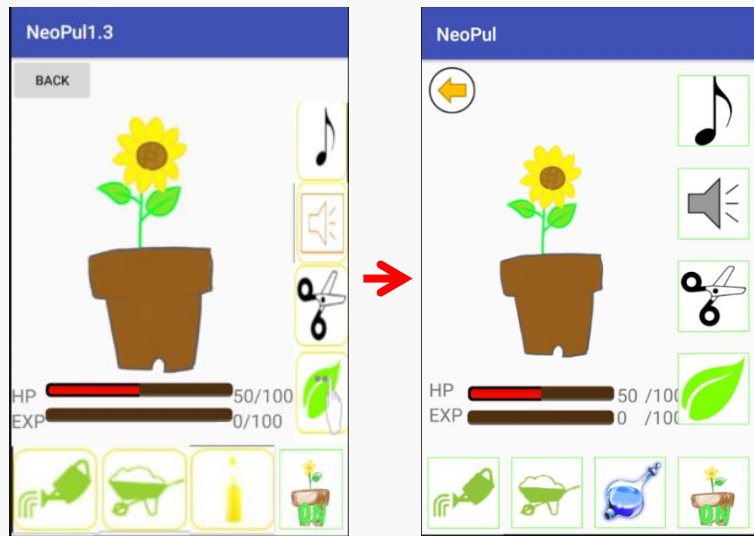
기능 구현

02

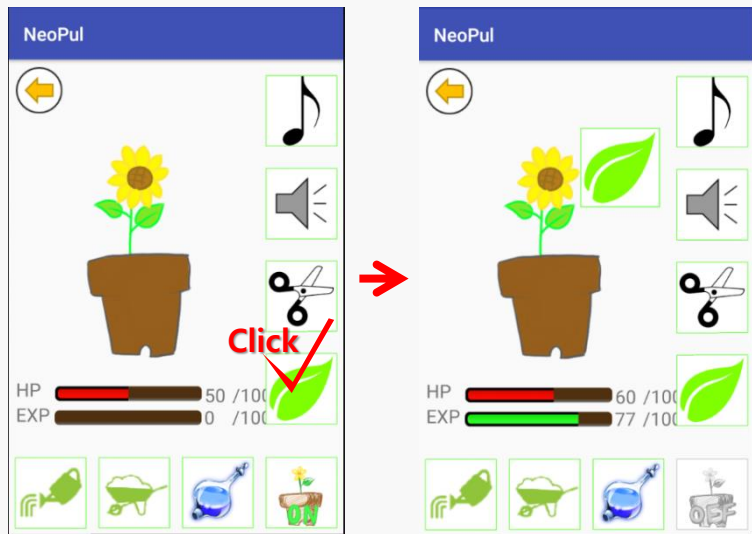
앞으로 할 일

01

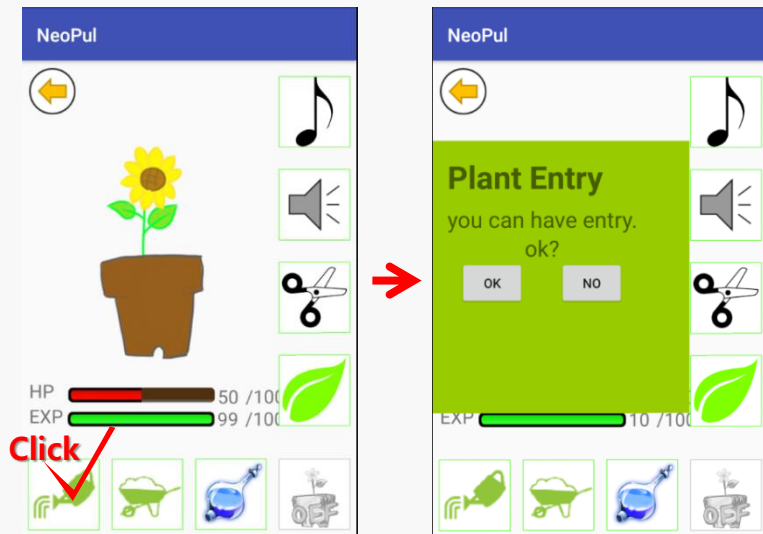
기능 구현



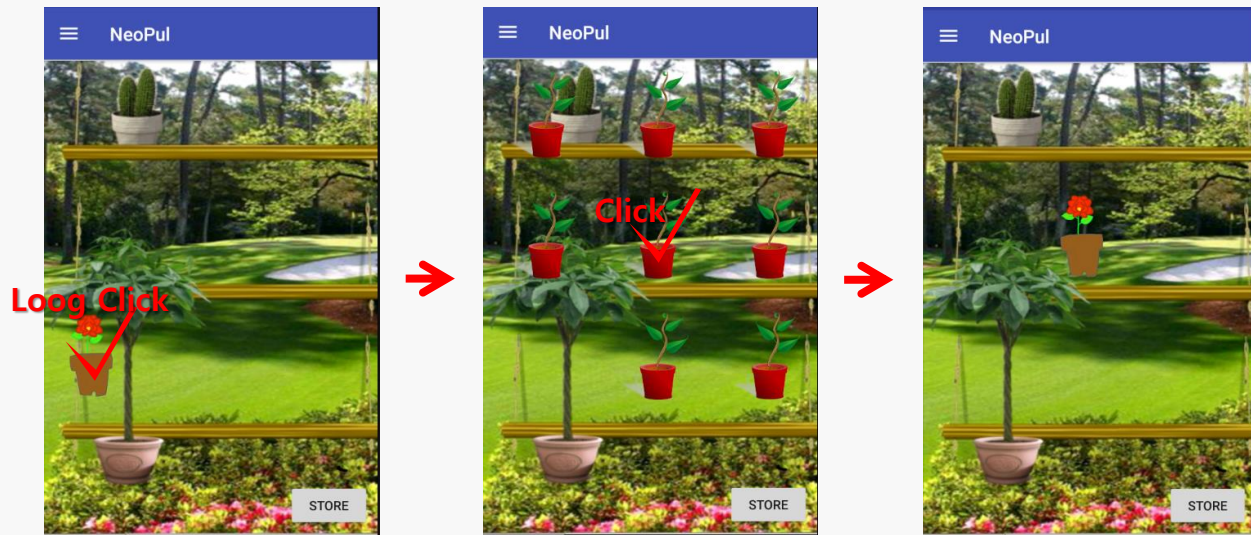
- 이미지 변화
- 실제 모바일 기기에서 실행 시 에러나던 현상 수정

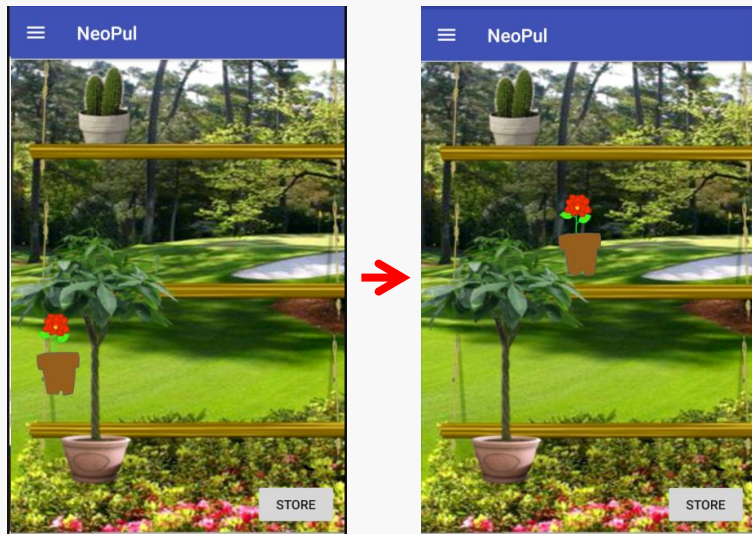


- 이미지 터치 시 1초간 화면에 효과노출
- 지금은 해당이미지지만 해당효과를 보여줄 예정
- 효과는 직접만들어야함.

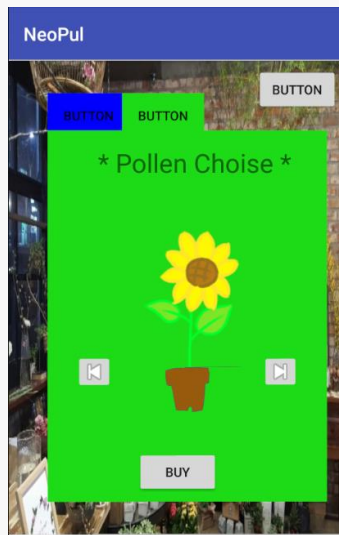
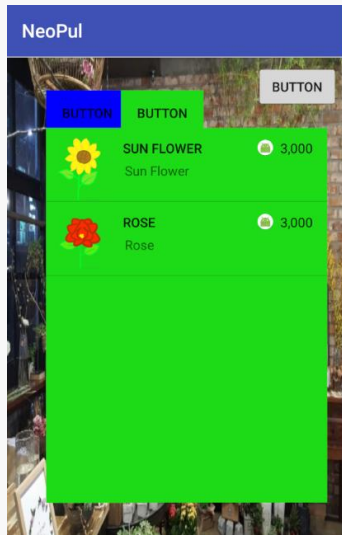


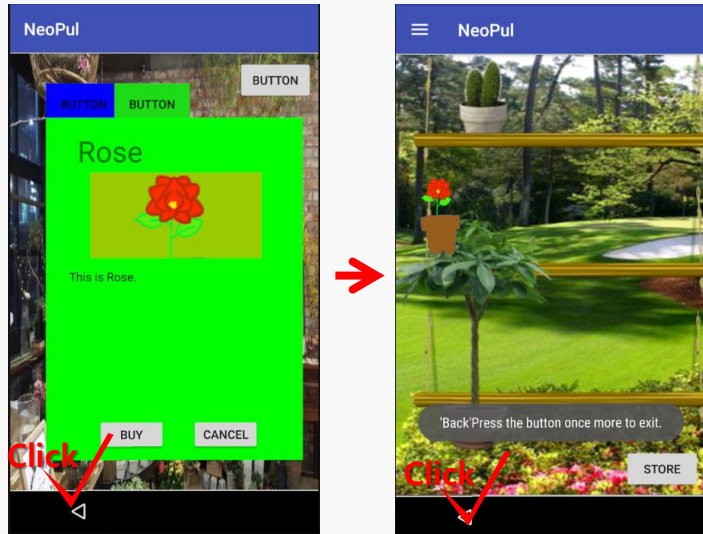
- 경험치가 가득 차면 응모할것인지 화분을 그냥 둘 것인지 고를수 있음
- 관리창에서 화분을 다시클릭해 다시 물을주면 응모창을 다시 열 수 있음
- 응모 시 화분을 사라지게 해야함.





- 화단창 롱클릭시 화분위치 이동가능
- 롱클릭시 오버레이뷰 출현 기능을 넣을예정
- 화분위치 옮기는 기능을 제외할 것인가?
다른 부분에 넣을 것인가





- 뒤로가기 터치 버튼 활성화
- 메인(화단)창에서는 두번터치 해야 나가짐
- 상점에서 뒤로가기 시 전단계가 아닌 메인으로 이동



- 위에 없다아아!

02

앞으로 할 일





Q&A

감사합니다.