2022 Samsung Al Challenge (3D Metrology)

Team 민초맛대흉근

Contents

01 문제 설정 및 접근

- a. 데이터 분석
- b. Depth^S = Depth^T?

02 전략 및 알고리즘

Architecture overview

- a. Domain Adaptation
- b. Case Classifier
- c. KNN with Cosine-similarity

03 제안하는 알고리즘의 차별점

- a. Why cycleGAN + KNN?
- 04 추가 성능 개선 방안
- 05 결론 및 건의사항

1. 문제 설정 및 접근 요약

- Simulator_SEM과 Train_SEM을 각각 SEMS, SEMT
- SEM^S , SEM^T 에 대응하는 depth map을 각각 $Depth^S$, $Depth^T$
- f_s : $Depth^S \rightarrow SEM^S$ (Simulator를 통한 Data 생성)
- f_T : $Depth^T \rightarrow SEM^T$ (depth map을 SEM으로 촬영)
- 가설) $Depth^S = Depth^T 이지만, f_S \neq f_T 이기 때문에 SEM^S \neq SEM^T$
- =>Unsupervised, Homogenous Domain Adaptation 문제로 설정하고 접근

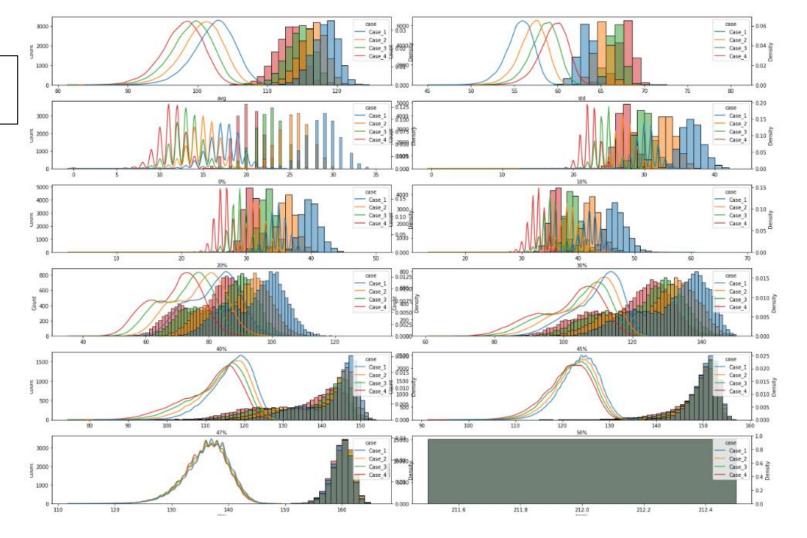
1-a. 데이터 분석 - SEM^S vs SEM^T :원본 이미지 + seaborn.heatmap 활용 육안 분석

	Simulator_SEM, SEM ^S	Train_SEM, SEM ^T
Example		
Noise	Itr0, itr1은 random noise 제외 동일, 비교적 강한 noise	비교적 약한 noise
Paired data	하나의 depth map과 두 SEM(itr0, itr1) 매치	각 site내 모든 hole의 depth avg, No paired image
Case	4개의 case 로 구성(Case_1~4 & depth_110~140)	
Max value	212 => 항상 Hole 외곽 빛번짐 중 존재	

1-a. 데이터 분석 - SEM^S vs SEM^T :Percentile distribution 비교

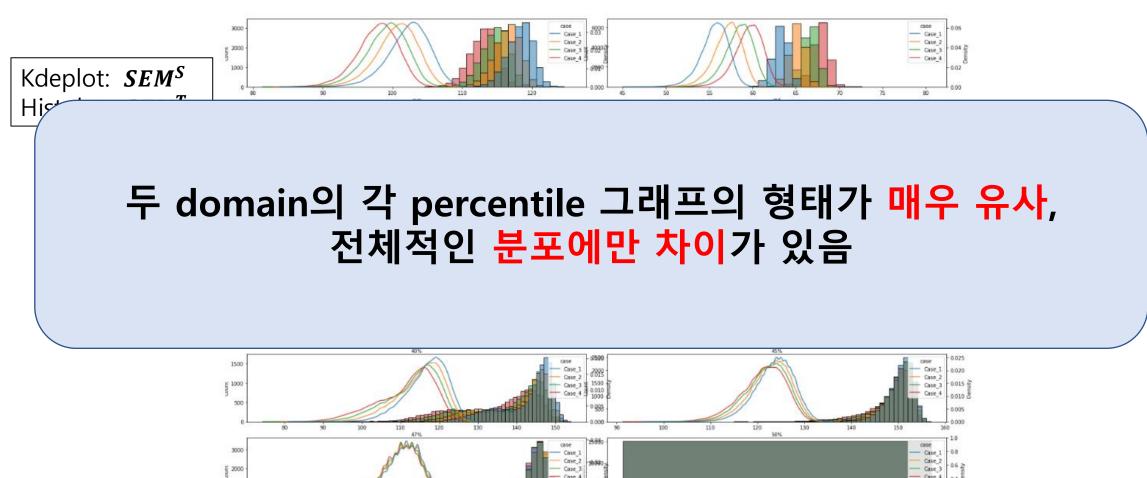
데이터셋의 특성 - 흑백 이미지, 비교적 단순한 형태 =>각 image pixel값의 percentile distribution 비교가 SEM^S , SEM^T 두 domain 간 차이 이해에 도움이 된다고 판단

Kdeplot: SEM^S Histplot: SEM^T



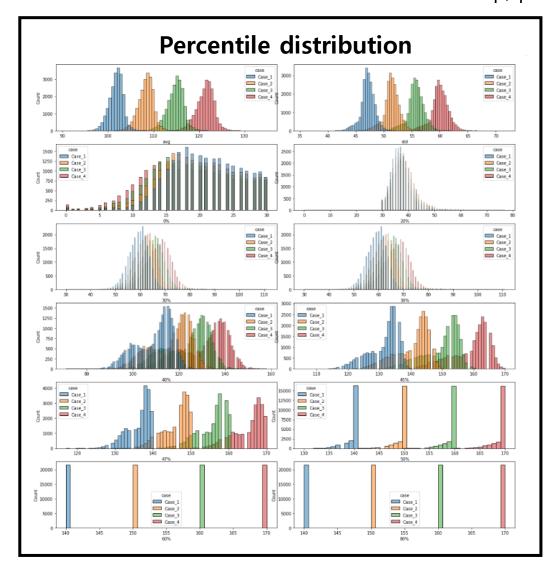
1-a. 데이터 분석 - SEM^S vs SEM^T :Percentile distribution 비교

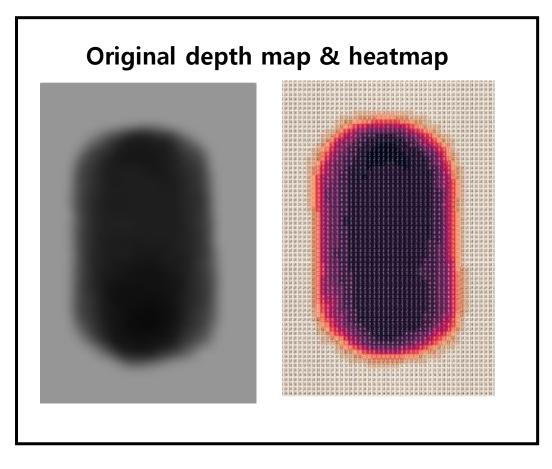
데이터셋의 특성 - 흑백 이미지, 비교적 단순한 형태 =>각 image pixel값의 percentile distribution 비교가 SEM^S , SEM^T 두 domain 간 차이 이해에 도움이 된다고 판단



1-a. 데이터 분석 – Simulator depth map

• SEM분석과 마찬가지로 원본 이미지 및 heatmap, percentile distribution 을 통한 분석을 진행함





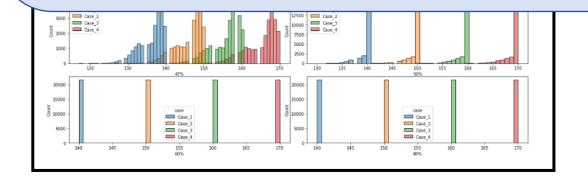
1-a. 데이터 분석 – Simulator depth map

• SEM분석과 마찬가지로 원본 이미지 및 heatmap, percentile distribution 을 통한 분석을 진행함

Percentile distribution

Original depth map & heatmap

- 각 Case_1, 2, 3, 4의 Hole을 제외한 영역의 pixel value는 모두 동일(각 140, 150, 160, 170 = Max_value)
- Max_value 외의 pixel value 역시 case가 증가함에 따라 증가, max_value에 가까울수록 증가폭이 크다
- 각 percentile 그래프의 형태는 모든 case에서 유사
- 모든 case의 hole 형태는 매우 유사하고, 각 max_value에 맞춰 scaling된 것으로 보임

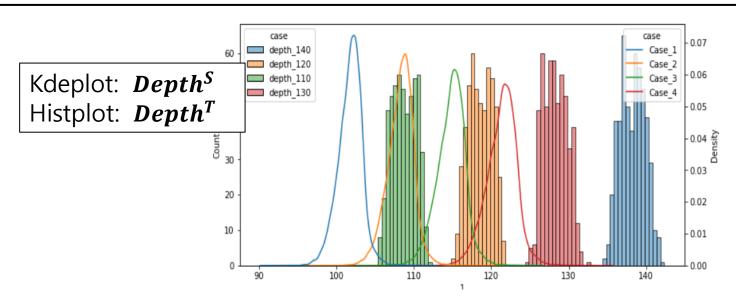


1-a. 데이터 분석 - 정리

- 1. Noise와 pixel value의 distribution 차이를 제외하면 두 domain간 형태가 매우 유사
- 2. Inference 대상인 SEM^T 는 paired depth map이 존재하지 않고, SEM^S 은 존재($Depth^S$)
- 3. Case별 depth map의 형태 자체는 유사하나, 각 Case의 Max_value를 기준으로 다르게 scaling 됨

 $=> Depth^S = Depth^T$ 예상, Case별 분리 학습의 효과 검토

$1-b.\ Depth^S = Depth^T$? - $Depth^S$ 와 average_depth.csv 비교를 통한 가설 확인



- SEM^S 와 SEM^T 에 각각 대응하는 depth map이 같은 domain일 것으로 예상했으나($Depth^S = Depth^T$)
- average_depth.csv 속 $Depth^T$ 의 depth average와 $Depth^S$ 의 case별 depth average가 서로 다른 분포를 보임
- 이를 해석하기 위해 다음의 두 가설을 설정하고 진행하였음
 - 1. $Depth^S \neq Depth^T$
 - 2. $Depth^S = Depth^T$ 이지만, 다른 요인이 작용해 depth average 분포의 차이가 발생함

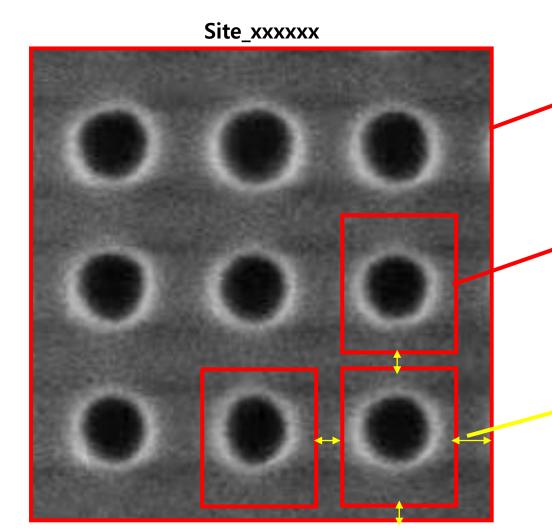
1-b. $Depth^S = Depth^T$? - $Depth^S \neq Depth^T$

- 첫 예상과 달리, $Depth^S \neq Depth^T$ 인 경우:
- 가. $Depth^S \neq Depth^T$ 이지만 여전히 유사성은 존재할 것으로 기대
- 나. case증가에 따라 depth map의 max value나, 기타 statistical 특징들이 어느정도 선형적인 변화를 보임
- 다. Avg 분포가 겹치는 $Depth^{S}$ 의 Case_2와 $Depth^{T}$ 의 depth_110가 같고, 나머지 case는 나.를 활용해 예측

=> 구조가 지나치게 복잡해지고, 성능 또한 좋지 않았음

1-b. $Depth^S = Depth^T$? - $Depth^S = Depth^T$: 다른 요인?

- $Depth^S = Depth^T$ 이지만 depth avg분포는 다른 이유 설명 필요
- Domain지식을 참고하여 dataset생성 방식을 다음과 같이 예상하였음



각 site당 plate 전체의 average depth 계산 =>average_depth.csv 생성

Hole단위 crop => Train_SEM, *SEM*^T 생성

 SEM^T 에는 포함되지 않지만(crop), average_depth.csv에는 포함되는 영역(margin) 존재

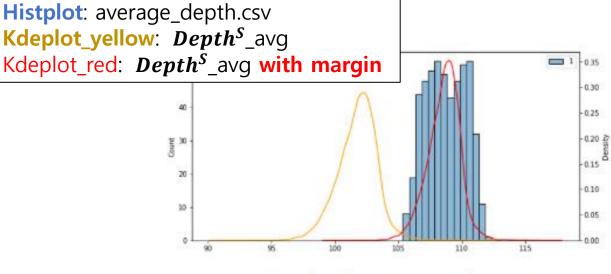
1-b. $Depth^S = Depth^T$? - $Depth^S = Depth^T$: 다른 요인=Margin!

• Depth^S에 margin을 추가하여 avg를 새로 구한 후, average_depth.csv와 비교

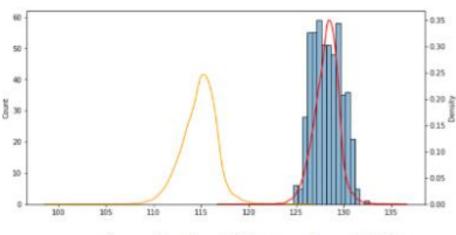
```
def get_margin_avg(avg, max_value):
pixel_sum = avg * (72 * 48) #총 pixel 개수
margin_value = max_value * margin #margin의 pixel 개수 * max_value
new_sum = pixel_sum + margin_value
new_avg = new_sum/ (72*48 + margin) #new_sum / (기존pixel개수 + margin pixel개수)
return new_avg
```

- 1. **Depth^S** 에서 각 hole을 제외한 모든 영역의 값이 해당 case의 max_value로 같음 => margin의 pixel value들 역시 모두 max_value일 것으로 유추 가능
- 2. **Depth^S의 각 이미지(72*48)에 margin이 추가됐을 때 average_depth.csv의 분포와 유사해지는지 계산 => 다음 슬라이드 계속**

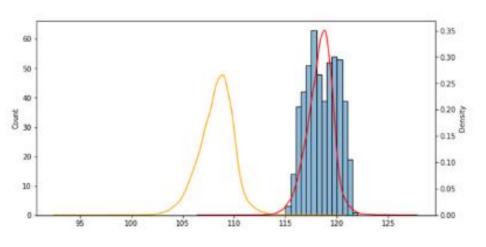
$1-b. Depth^S = Depth^T$? - $Depth^S = Depth^T$: 다른 요인=Margin!



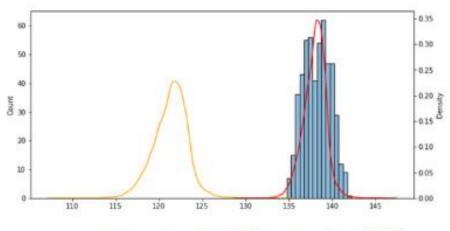
case_1 vs depth_110, margin=750



case_3 vs depth_130, margin=1450



case_2 vs depth_120, margin=1100



case_4 vs depth_140, margin=1800

1-b. $Depth^S = Depth^T$? - $Depth^S = Depth^T$: 다른 요인=Margin!

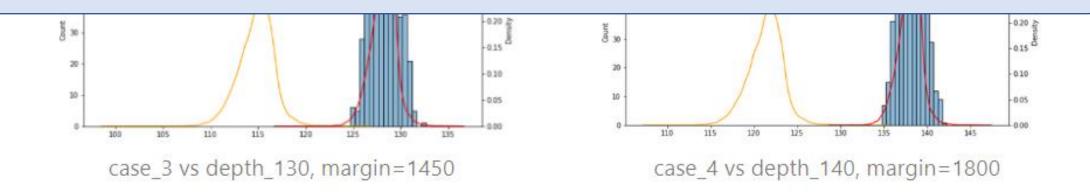
Histplot: average_depth.csv **Kdeplot_yellow**: **Depth**^S_avg

Kdenlot red. Donths ava with margin

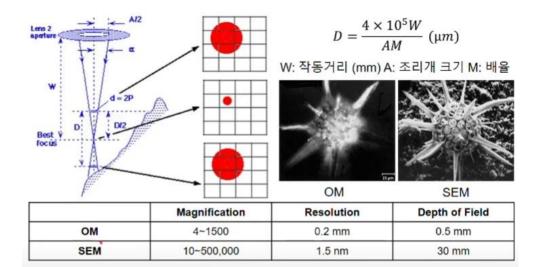
• case별 margin이 각각 750, 1100, 1450, 1800일 때, average_depth.csv와 avg 분포가 유사해짐

• case별 margin이 350씩 증가하는 규칙성이 있지만, margin이 증가하는 이유는 여전히 설명 불가

• Margin의 증가를 설명할 수 없으면 $Depth^S = Depth^T$ 역시 기대하기 힘듦, 다시 domain지식 참고



1-b. $Depth^S = Depth^T$? - $Depth^S = Depth^T$: 다른 요인=Margin & Depth of Field



- Depth of Field: 초점을 유지할 수 있는 최대 깊이
 - 카메라에서의 최대 심도 효과와 유사
 - 작동거리가 길고, 조리개 크기가 작고, 배율이 작을수록 depth of field 증가
 - SEM이 OM보다 큰 depth of field를 보임

<u>이미지 출처: https://www.youtube.com/watch?v=Dno6x-Ek2xo&t=907s</u>

- 실제 SEM촬영에서, 목표 초점 깊이에 따라 작동거리, 조리개 크기, 배율을 조정
- Train_SEM 및 average depth 생성 과정에서, Case가 증가할수록 더 깊은 초점을 유지해야함
- 따라서 margin의 증가 원인을 다음과 같이 유추 가능

Case 증가 => depth of field 확보 필요

- => 작동거리를 늘리고, 조리개 크기와 배율을 줄임
- => 촬영 결과에 포함되는 영역 증가
- => Margin역시 함께 증가

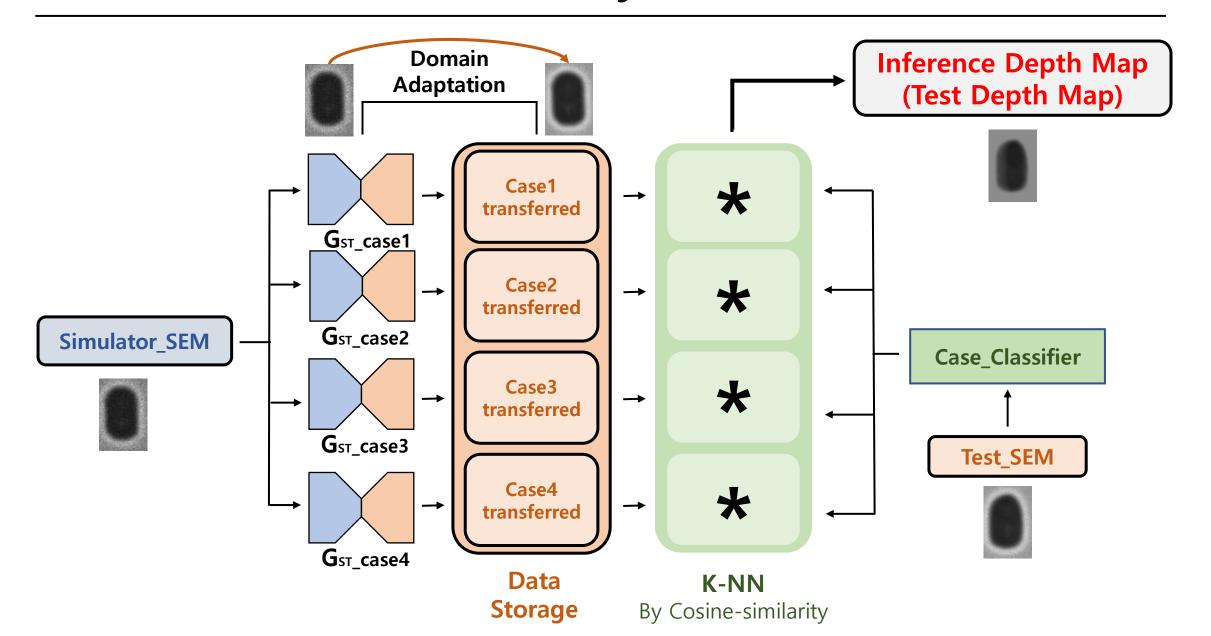
$1-b. Depth^S = Depth^T? - 결론$

- 1. **Depth**^S의 average와 average depth.csv 분포가 다르지만,
- 2. Margin과 depth of field를 고려하면 $Depth^S = Depth^T$ 이더라도 average 분포가 달라질 수 있음
- 3. 구체적인 데이터셋 생성 방식을 알 수 없어 average 분포 차이의 정확한 원인은 알 수 없지만,
- 4. 기타 데이터 분석 결과를 통해 $Depth^S = Depth^T$ 가능성이 충분하다고 판단.

$SEM^S \neq SEM^T$, but $Depth^S = Depth^T$, 이를 근거로

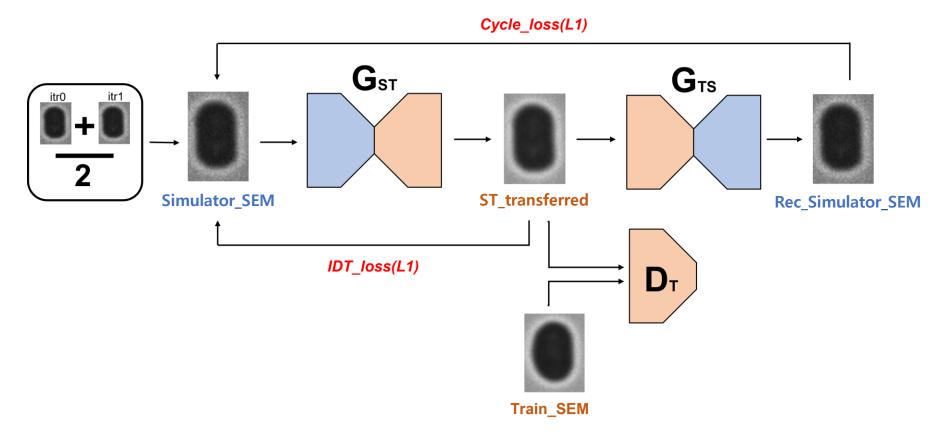
- SEM^S 과 SEM^T 을 서로 유사하게 transfer(Domain Adaptation)
- DA를 거친 새로운 domain $DA(SEM) \rightarrow Depth$ 를 통해
- $SEM^T \rightarrow Depth$ 를 구하는 전략 설정

2. Architecture overview – cycleGAN+KNN



2-a. Domain Adaptation - overview

- SEM^T 가 SEM^S 보다 노이즈가 적기 때문에, $SEM^S \rightarrow SEM^T$ 로 Domain adaptation
- Adversarial한 방식으로 cycleGAN을 활용해 진행
- 이 때, feature 손실을 방지하기 위해 SEM^S 의 (itr0+itr1)/2를 제외한 별도의 denoising 없이 진행



2-a. Domain Adaptation - detail

1. WGAN-GP loss 사용

- 초기에는 LSGAN으로 진행하였으나 학습의 안정성을 위해 WGAN-GP를 사용함

2. Resblock 구조의 Generator

- Encoder->Resblock->Decoder(Transposed convolution)

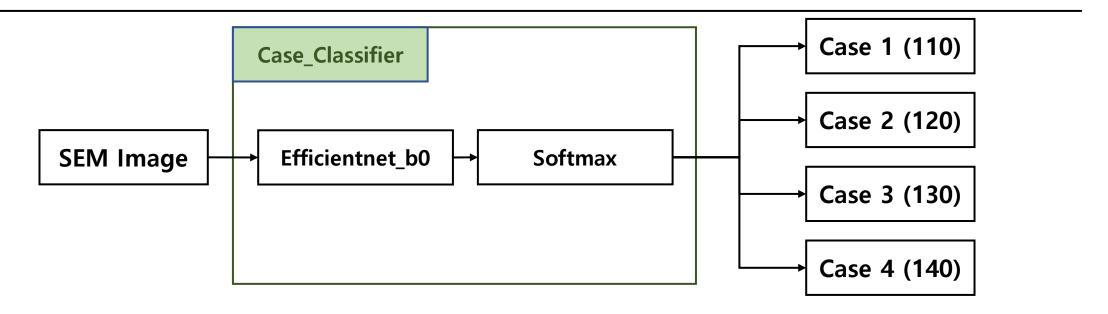
3. Case마다 각각의 ST 학습, 저장

- SEM의 각 case마다 약간의 차이가 존재, 성능 향상을 위해 별도로 ST 수행
- Inference에서는 Case-Classifier를 활용해 각 case와 매칭

4. 학습 시간 단축을 위해 먼저 학습이 완료된 Case의 ST모델을 사용 (transfer learning)

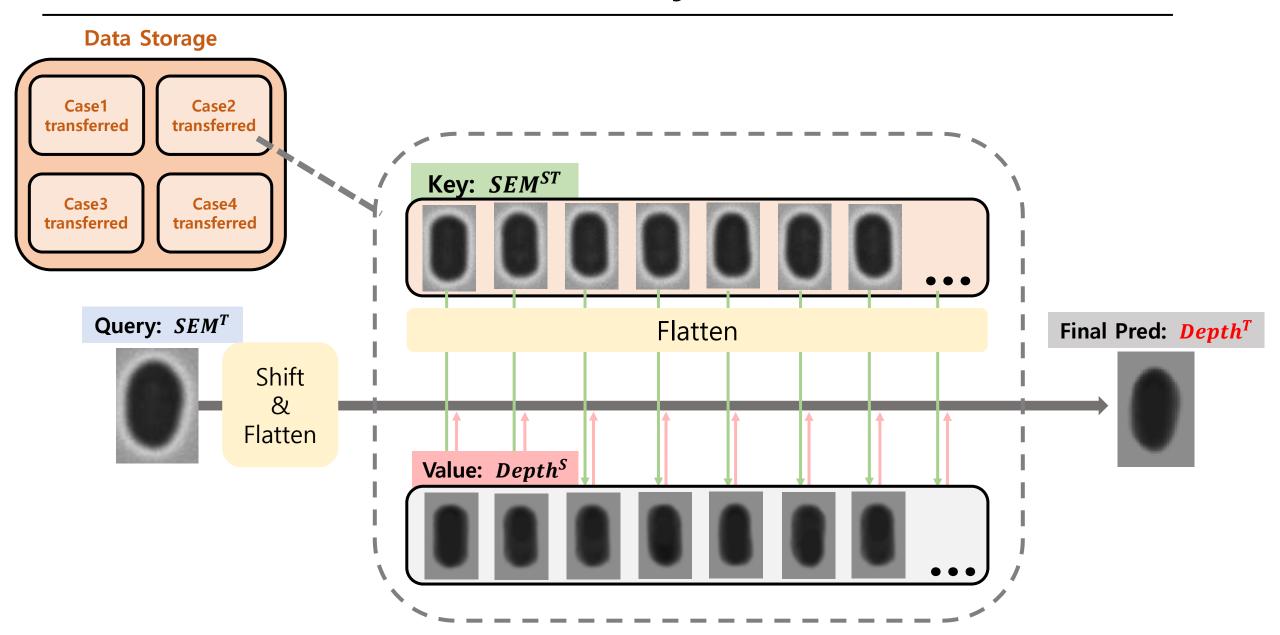
- Case_1의 학습을 끝낸 후(300 epoch), 이후 case들은 Case_1의 ST모델 weights로 학습 시작(각 100 epoch)

2-b. Case Classifier



- SEM image에 따른 depth map의 max value별 case 정보를 사용하여 inference시 예측하는 depth image의 max value를 더욱 정확하게 예측할 수 있도록 함.
- 몇몇 Classifier를 학습해본 결과, case 구분이 어려운 작업이 아니기 때문에 가벼운 모델도 성능이 대부분 약 99%정도에 수렴하는 것을 확인함.
- 최종 Classifier 모델로는 성능이 좋고 학습 시간이 오래 걸리지 않는 tf_efficientnet_b0_ns pretrained 모델을 선택하게 됨.
- 학습단계에서는 Train SEM Image를 이용하여 SEM 이미지에 따른 case 구분을 학습하며, Inference 단계에서는 Test Image의 case 구분에 사용함.

2-c. KNN with Cosine-similarity



2-c. KNN - detail

- 1. 각 이미지를 flatten, z-score normalize하여 query, key로 사용
- 벡터 내적을 위한 flatten, normalize를 통해 특정 값(외곽 및번침)들이 지나치게 큰 영향을 갖는 것을 방지
- 2. Cosine-similarity 사용
- 3. 각 shift에 따른 별도의 Cosine-similarity 계산
- Hole의 위치에 Cosine-similarity가 영향을 받음, best-similarity sample을 찾기 위해 shift를 진행하면서 탐색

3-a. Why cycleGAN + KNN?

cycleGAN + KNN은 다음과 같은 차별점을 가진다

1. 단순한 구조

타 Domain Adaptation approach의 경우:

- domain-invariant feature representation을 학습하기 위한 discrepancy-base 방식
- Adversarial 방식으로 feature extractor 학습시키는 방식
- cycleGAN에 task성능 유지를 위한 별도의 구조를 더한 방식 등,

DA에서 general한 task 성능을 얻기 위해 복잡한 구조가 사용된다. 하지만 cycleGAN + KNN의 경우, 비교적 간단한 cycleGAN만이 DA를 위해 사용되고 이어지는 KNN은 추가적인 학습을 필요로 하지 않기 때문에 구조가 단순하다.

단순한 구조에도 불구하고 좋은 성능을 얻을 수 있었던 이유는 다음과 같다.

- 1. Data가 hole 형태의 단순한 grayscale 이미지이다.
- 2. DA 전에도 두 domain SEM^S , SEM^T 이 이미 상당히 유사

이로 인해 cycleGAN의 cycle-consistency loss와 idt-loss만으로도 feature 손실을 줄이면서 ST가 가능했다.

3-a. Why cycleGAN + KNN?

cycleGAN + KNN은 다음과 같은 차별점을 가진다

2. KNN의 Robustness

DA에서 **Domain간 차이를 해결하는 모델**과, 주 **task를 위한 모델**로 나누어 생각해볼 때 (본 알고리즘에서는 각각 cycleGAN(ST)와 KNN이 해당된다.)

앞선 Domain간 차이를 해결하는 과정에서:

- 1. 완전히 해결되지 않은 Domain간 차이
- 2. Feature 손실
- 이 발생하고, 이를 완전히 제거하는 것은 매우 어려운 작업이다.

또한, 위 문제에 Task모델의 학습이나 성능이 크게 영향을 받을 수 밖에 없다. 이는 기존 DA에서 주로 다룬 Classification이 아닌 Regression 문제에서 더욱 불안정해지는 것으로 판단.

실제로 KNN 사용 이전에 Encoder-Decoder 구조의 Task 모델을 사용했을 때, 앞선 ST과정의 불완전성은 Task모델 성능이 불안정으로 이어졌고, 이를 예측하는 것 역시 매우 어려웠음.

하지만, KNN의 경우 정해진 metric에 따라 실제 data를 hard하게 사용하므로 앞서 언급한 문제에 Robust하다 특히, 해당 챌린지의 $Depth^S = Depth^T$ 이고, depth map이 단순하며, 충분한 sample 수가 확보된 상황 속에서는 단순한 KNN으로도 뛰어난 성능을 보장할 수 있다.

4. 추가 성능 개선 방안

1. cycleGAN 학습 시 epoch의 수 증가.

현재는 case1에 대해서 300 epoch, case 2, 3, 4에 대해서는 case 1으로부터 transfer learning을 진행해 100 epoch씩 학습했는데, 전반적인 학습 epoch 수를 늘리면 성능 개선이 일어날 것 같다. 실제로 전체 케이스에 대해서 200 epoch씩 진행한 결과물에 비해서 300 epoch의 성능이 20%정도 향상되었기 때문이다.

2. 더욱 많은 simulation data.

우리 모델은 simulation data, 즉 paired data 수에 비례하여 성능이 개선되기 때문에 많은 양의 데이터가 있다면 더 좋은 성능을 보일 수 있다. 즉, 다시 말해 data storage 기반 KNN 모델을 사용하기 때문에 data의 수에 따라 모델의 성능이 증 가하는 비례관계를 가진다.

3. KNN시 사용되는 가중치 함수 변경

유사도 값의 차이가 커짐에 따라 큰 차이를 발생시키도록 SoftMax 함수를 사용하였으나, 다른 알고리즘을 사용해 가중치를 더욱 효과적으로 부여하는 방향으로 개선.

4. Hole Center Align

현재는 similarity를 확인할 때 모든 방향으로 shift를 진행하여 비교하지만, 데이터 자체의 홀 중앙을 맞추고 유사도 확인을 진행한다면 더 빠른 추론 속도와 정확성을 가질 수 있음.

5. 결론 및 건의사항

결론

- cycleGAN을 이용하여 Simulation SEM Image를 Train SEM Domain으로 Transfer하여 Test SEM Image와의 Domain Gap을 줄였다.
- 또한 KNN을 사용한 data storage 기반 depth map estimation으로 depth map을 중요한 feature의 손실 없이 예측할 수 있었다.

건의사항

데이터에 대한 도메인 지식이 많이 필요했던 대회였기 때문에 다음에 비슷한 대회가 열린다
면 사전 설명회와 같은 방식으로 도메인 지식을 제공받을 수 있는 기회가 있었으면 좋을 것같다.