Gantt-0	Start des Projektes 3			//			auer ossen			sächl bges				11111	Z			rhalk	Zeit	plan)				
AKTIVITÄT	GEPLANTER START	GEPLANTE DAUER	TATSÄCHLICHER START	TATSÄCHLICHE DAUER	PROZENT ABGESCHLOSSEN	Woche	3	4	5	6	7 8	9	10	11 :	12	13 1	4 1	5 16	17	18	19 2	20 2:		Deadline 23
Teambildung	3	1	3	3	100%																			
Projektplanung	4	2	5	2	100%																			
Produktskizze	6	1	6	2	100%																			
GUI Prototyp	6	1	6	2	100%																			
Sammeln von Testdaten	7	1	7	1	100%																			
Entwickeln von Testfällen	7	1	7	1	100%																			
Dokumentation	6	18	6	18	100%																			
Diagramme	7	1	7	17	100%																			
Datenbanken	7	2	7	1	100%																			
Datenbankverbindung	7	2	7	1	100%																			
File Handling	7	2	7	2	100%																			
Einkaufsliste	7	4	7	1	100%																			
GUI	7	2	7	1	100%																			
Qualitätssicherung	7	17	7	17	100%																			
Android Application	21	2	21	3	50%																			