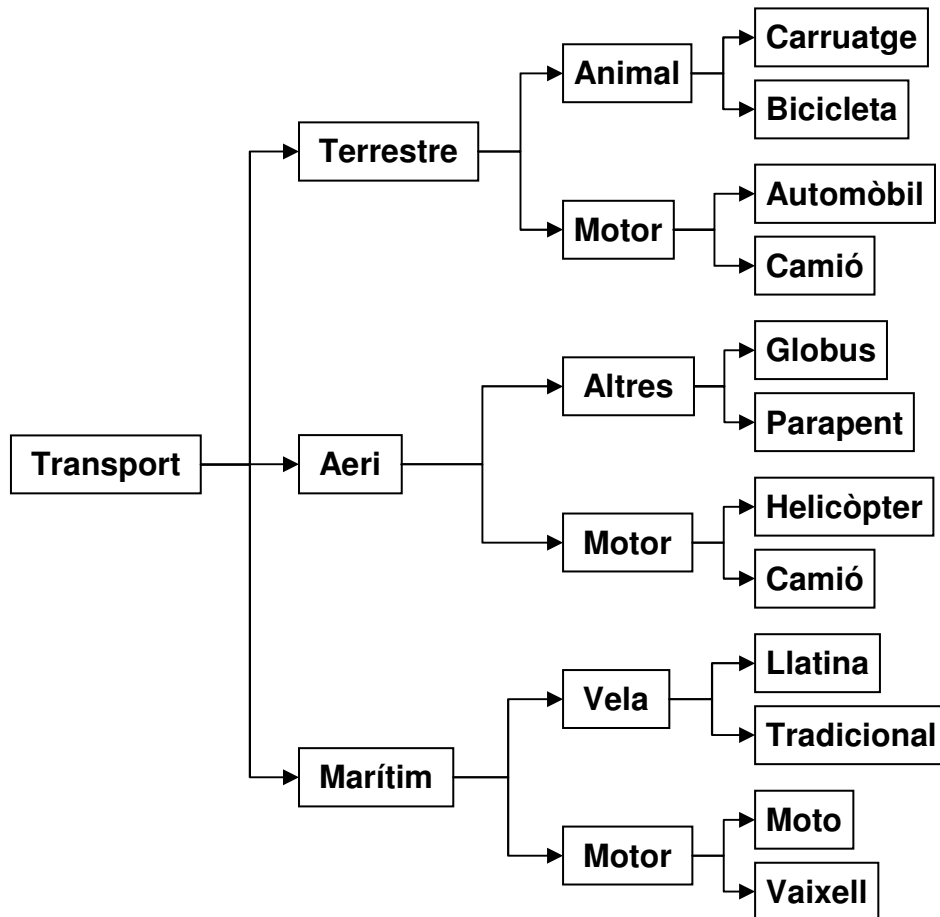


## Orientació a Objectes

1. Construir una estructura de classes que representi una jerarquia de mitjans de transport. Les diferents classes han d'estar correctament estructurades en diferents *packages*. Visualment, la jerarquia sol·licitada té la següent forma i, com a mínim, les següents classes:



Cada una de les classes indicades a la figura incorporarà una certa funcionalitat a la jerarquia, per exemple, la classe Transport implica una capacitat. La classe motor implica un tipus de Motor (de fet una altra jerarquia de classes).

2. Crear un programa que utilitzant les jerarquies construïdes permeti definir un vehicle concret, per exemple un llaüt o el cotxe determinat.
3. Generar la documentació que descrigui la feina feta utilitzant *JavaDoc*.

**Nota:** Les classes de les quals no es pugui definir cap objecte, per exemple Marítim, Aeri, o Animal, han de ser abstractes.