Git 심화 + Git 협업

#번째 세션

NEXT X LIKELION 허영범

Introduction

떡밥 회수의 시간이 왔다.

Git 기능 이게 끝인가요? 그래도 git의 기초 기능을 익혔습니다.

- 1. 그래서 이전 버전으로는 어떻게 돌아가나요?
- 2. 이걸로 협업이 진짜 가능한가요?
- 3. 안에서 여러 개의 코드 변화 시도를 해보고 싶은데 어떻 하나요?

Detail Curriculum

- 1. Git 로컬에서 기초 버전관리
- 2. Github Repository에 푸시하기
- 3. Git으로 버전 세부적으로 관리 해보기
- 4. Github 및 Git을 통한 협업





5월 협업 세션에서 진행할 예정입니다!

사실상 떡밥 1도 회수 못했..

Entire Curriculum

Programming Language

Framework

Tools



















Detail Curriculum

Git and Githuk

- 1. Git 로컬에서 기초 버전관리
- 2. Github Repository에 푸시하기
- 3. Git으로 버전 세부적으로 관리 해보기
- 4. Github 및 Git을 통한 협업





Index

- 1. 간단한 복습 (Git이란? Git 명령어 등)
- 2. 저장소에 있는 코드 가져오기
- 3. git branch
- 4. git 이전 커밋으로 돌아가기
- 5. git pull request && review 남겨 보기
- 6. git merge & fetch & rebase
- 7. conflict

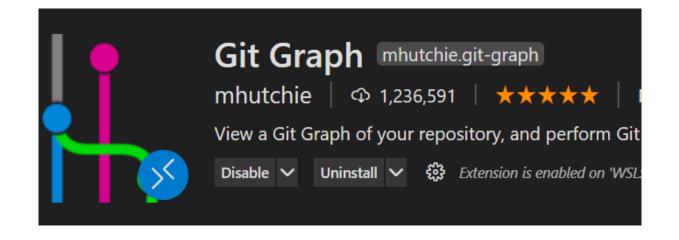
CLI가 익숙하지 않으면 추천하는 프로그램 오늘 강의가 어려웠다면, 이 프로그램들을 써보면서 감을 잡는 것도 좋아요!



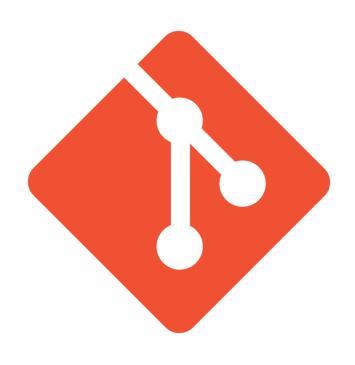


Chapter 1 & 2 git 단순 복습 + 저장소 연결 및 코드 가져오기

(이해를 돕기 위한) git graph 설치 Git을 활용하고 협업하는데 있어서 필수는 아니지만, 이해하기 쉽도록 이 vscode extension 도구를 사용 할게요!



Git?



분산형 버전 관리 시스템

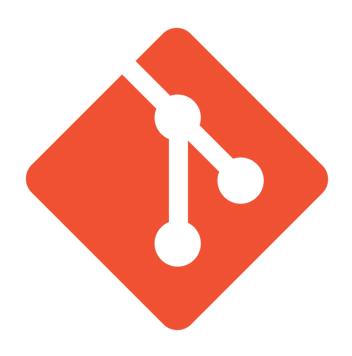
- 버전 관리
- 협업 지원

Git 명령어들



- git init
- git add <추가할 파일>
- git commit -m "<커밋 메시지>"
- git remote add <저장소 별칭> <저장소 주소> ex) git push remote add origin "멋사저장소"
- git push <저장소 별칭> <브랜치 이름> ex) git push origin master

Git F&Q git init을 여러 군데 했을 때...

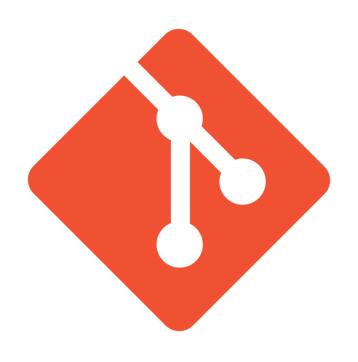


여러 개의 Git?

- Git으로 버전 관리를 할 때에는 하나의 git 설정 파일만 존재를 해야 합니다. (git init . 은 한 번만 하라는 의미)
- 여러 개의 git을 실수로 설정하였다면, 최상단에 있는 git을 제외하고 하위 폴더로 이동하여 "rm -rf ./git" 이라는 명령어로 git 설정 파일을 삭제해줍시다.

Session O

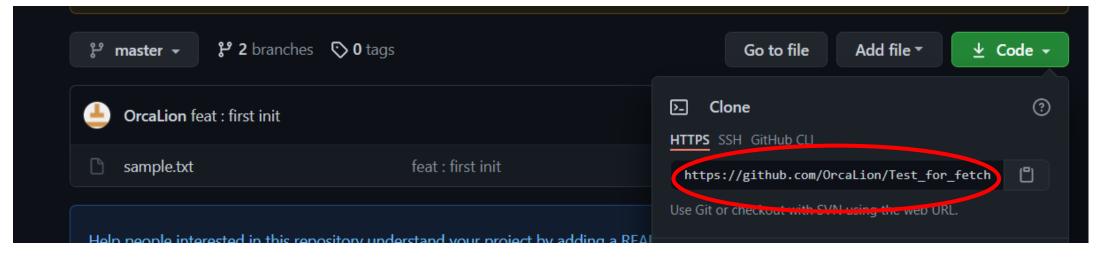
Git F&Q git fetch, push, pull, merge 등 명령어 전에



변경 사항이 있으면 커밋!

그 변경 사항이 스테이징만 되어있지만, 추가 하고 싶지 않으면 삭제 후 git 명령어를 실행해주세요.

기존의 저장소에 있는 코드 가져 오기



In terminal,

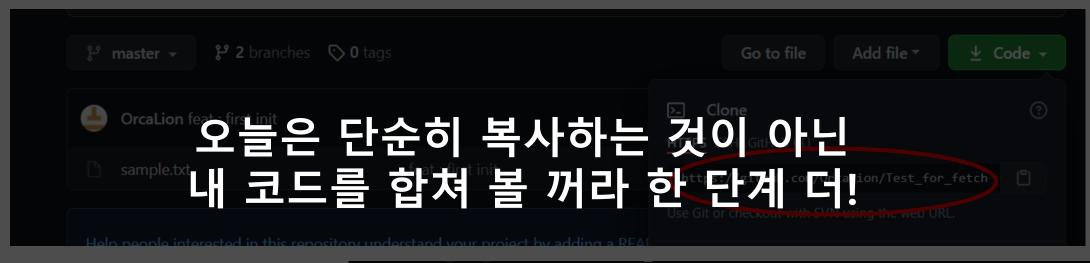
git clone "저장소 주소"

```
Session_Git_Collaborate git clone https://github.com/OrcaLion/Test_for_fetch.git
Cloning into 'Test_for_fetch'...
remote: Enumerating objects: 9, done.
remote: Counting objects: 100% (9/9), done.
remote: Compressing objects: 100% (5/5), done.
remote: Total 9 (delta 1), reused 8 (delta 0), pack-reused 0
Unpacking objects: 100% (9/9), 673 bytes | 168.00 KiB/s, done.

Session_Git_Collaborate s
zsh: command not found: s

Session_Git_Collaborate ls
Test_for_fetch
```

기존의 저장소에 있는 코드 가져 오기



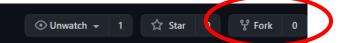
In terminal,

git clone "저장소 주소 "

```
→ Session_Git_Collaborate git clone https://github.com/OrcaLion/Test_for_fetch.git
Cloning into 'Test_for_fetch'...
remote: Enumerating objects: 9, done.
remote: Counting objects: 100% (9/9), done.
remote: Compressing objects: 100% (5/5), done.
remote: Total 9 (delta 1), reused 8 (delta 0), pack-reused 0
Unpacking objects: 100% (9/9), 673 bytes | 168.00 KiB/s, done.
→ Session_Git_Collaborate s
zsh: command not found: s
→ Session_Git_Collaborate ls
Test_for_fetch
```

기존의 저장소 포크해서 가져오기





범진님 레포에서 가져온 예시

♀ jinsim / LikeLion_Git_Collaborate
forked from OrcaLion/LikeLion_Git_Collaborate

본인 id/ 포크한 저장소 이름 Forked from 원주인 id / 포크한 저장소이름

In terminal,

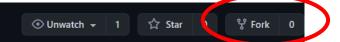
git clone "포크한 저장소 주소"

git clone -b "포크할 브랜치 " "포크한 저장소 주소 "

(특정 브랜치만 가져올 때)

기존의 저장소 포크해서 가져오기





회장님 레포에서 가져온 예시



본인 id/ 포크한 저장소 이름 Forked from 원주인 id / 포크한 저장소이름

In terminal,

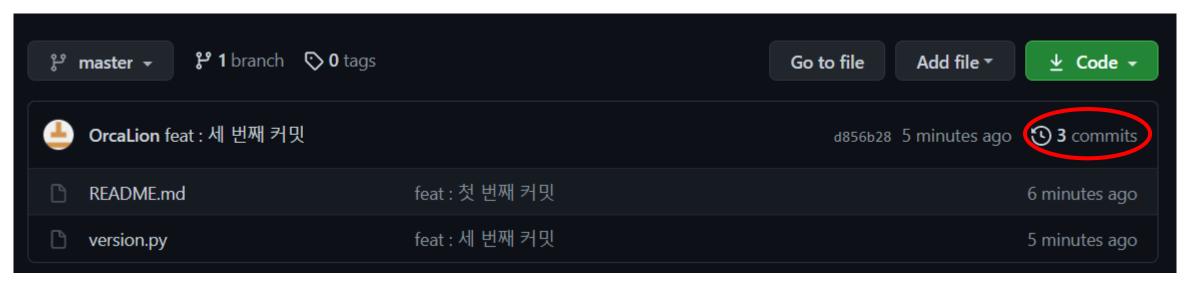
git clone "포크한 저장소 주소 "

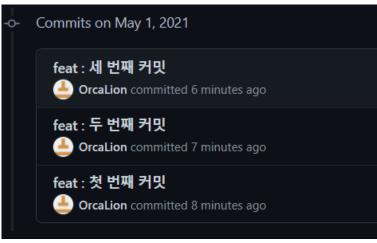
✔git clone -b "포크할 브랜치 " "포크한 저장소 주소 "

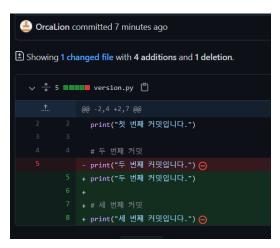
(특정 브랜치만 가져올 때)

Ex) git clone -b "dev" https://github.com/{여러분 아이디}/LikeLion_Git_Collaborate.git

Github 사이트 살펴 보기







각 커밋 별로 변경 사항 확인 가능

git head?

현재 가르키고 있는 커밋, branch

git log

```
commit d856b286fa6c3aec9ed64a15ac0c802ede8e7a09 (HEAD -> dev,
n/OrcaLion, origin/HEAD)
Author: OrcaLion <hybeom@likelion.org>
Date: Sat May 1 16:29:00 2021 +0900
feat : 세 번째 커밋
```

현재 어디까지 코드가 진행되어 왔다~ 라고 파악하시면 됩니다.

그런데 Branch는 무엇이죠?

Chapter 3 git branch란?

Branch란?

독립적인 작업을 위해서 다른 줄기를 파는 것

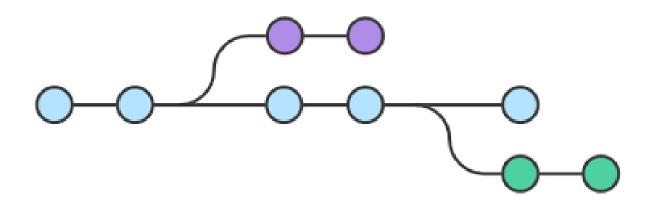
Ivairie	Date modified	lype	3126
과제 공통 회의분	2021-05-01 오후 4:56	Text Document	0 KB
ਡੇ 과제 공통 회의분 허영범_1번 문항	2021-05-01 오후 4:56	Text Document	0 KB
📑 과제 공통 회의분 최주원_4번 문항	2021-05-01 오후 4:56	Text Document	0 KB
📑 과제 공통 회의분 이소영_2번 문항	2021-05-01 오후 4:56	Text Document	0 KB
📑 과제 공통 회의분 김동현_3번 문항	2021-05-01 오후 4:57	Text Document	0 KB
📄 과제 공통 회의본 통합	2021-05-01 오후 4:57	Text Document	0 KB

팀플 할 때, 처음 회의 때 공통 파일 만들고 -> 각자 문항 답변해오고 -> 마지막에 합치는

이번 세션 끝나면 팀플에 git을 사용할 수 있습니다.

Branch란?

독립적인 작업을 위해서 다른 줄기를 파는 것



- ex) Orca/purple_function
- ex) main
- ex) Orca/green_function

출처 : Git Checkout | Atlassian Git Tutorial

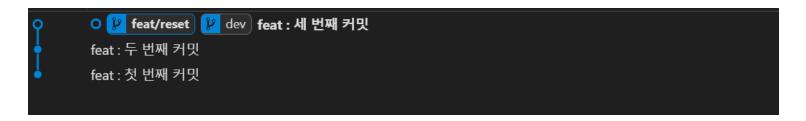
Branch 생성하기 git checkout -b "<브랜치 네임>"

브랜치 네임 컨벤션

- 새로운 기능을 추가할 브랜치 : feat/<추가할 기능 이름> feat/calendar

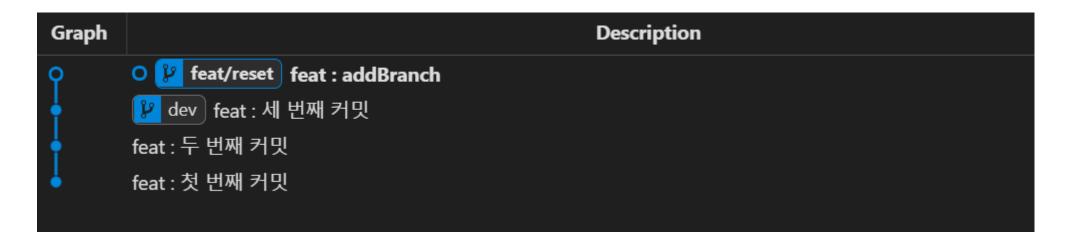
조금 있다 리셋을 공부해 볼테니까 feat/reset으로 통일 해보도록 하겠습니다.

```
→ LikeLion_Git_Collaborate git:(dev) git checkout -b "feat/reset"
Switched to a new branch 'feat/reset'
→ LikeLion_Git_Collaborate git:(feat/reset) _
```



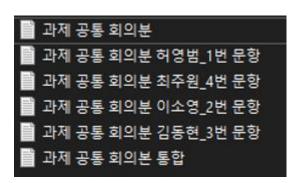
git graph에서도 추가된 것 확인

파일 추가 후 새로운 커밋 시 트리 확인!

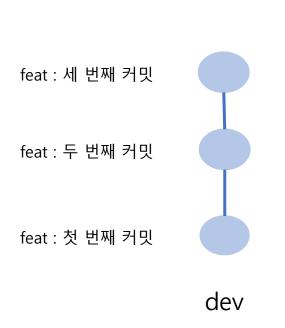


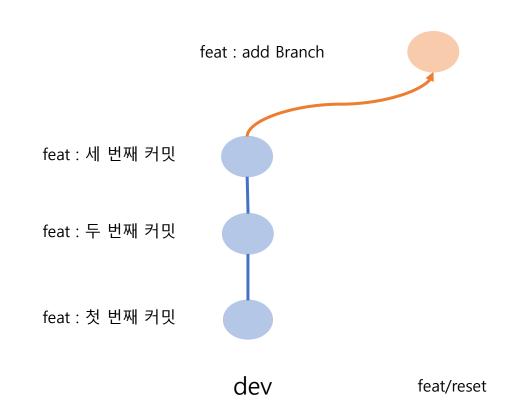
설명 : dev branch는 "feat : 세번째 커밋" 에 머물러 있는데, 새 branch인 feat/reset은 다음 커밋으로 이동해있다.

Dev는 종합본 feat/reset 여러분의 각자의 파일이라 생각하시면 편합니다.

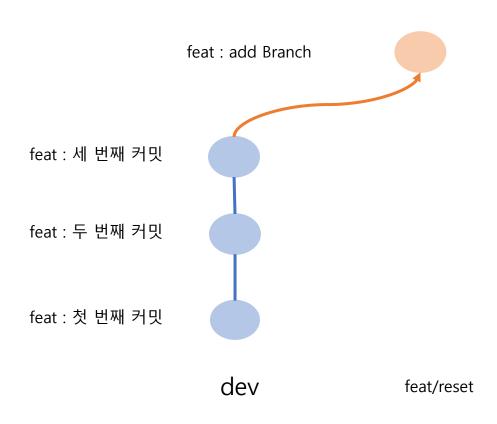


그림으로 보는 현재상황





3분 쉬는 시간



새로 판 브랜치에 2~3 개의 커밋을 더 올려 보세요!

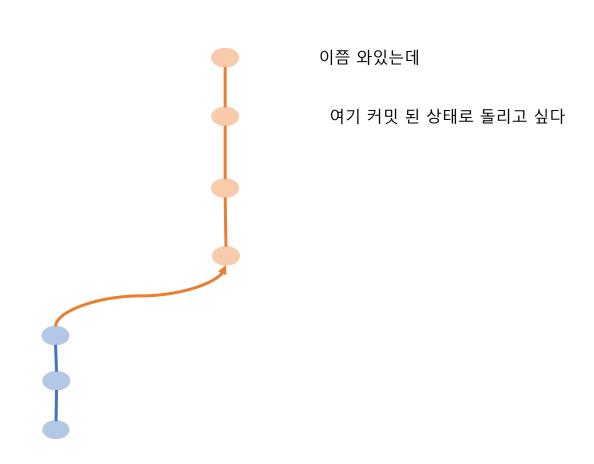
자기 소개, 이번 학기에 듣는 강의 등 모두 좋습니다!

Chapter 4

commit 되돌리기



실수를 했다.... 이전 커밋으로 돌리고 싶어요



커밋을 되돌리는 방법

방법이 여러 가지입니다!

reset

(타임머신)

해당 커밋으로 돌아 가는 것

Option:

Soft : 커밋하기 직전으로 돌리기

Mixed : 변경된 내용은 남아있지만, 다시 스테이지에 올려야 함

hard : 그냥 싹 다 초기화

revert

(기억 삭제)

해당 커밋을 삭제하는 것

삭제한 기록이 남는다.

커밋을 되돌리는 방법

방법이 여러 가지입니다!



(타임머신)

해당 커밋으로 돌아 가는 것

Option:

Soft : 커밋하기 직전으로 돌리기

Mixed: 변경된 내용은 남아있지만, 다시 스테이지에 올려야 함

hard : 그냥 싹 다 초기화

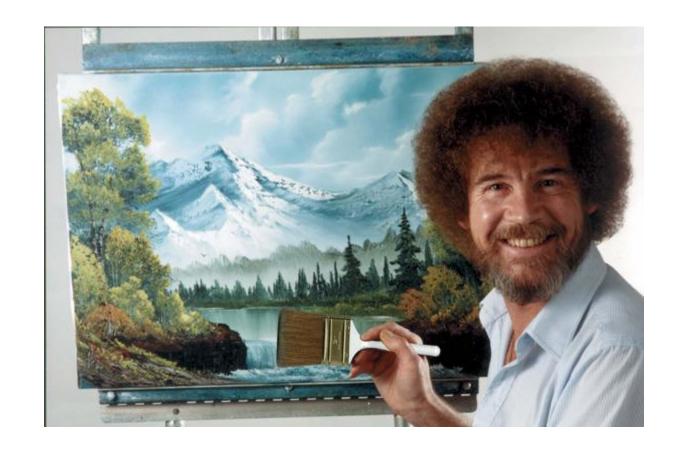
revert

(기억 삭제)

해당 커밋을 삭제하는 것

삭제한 기록이 남는다.

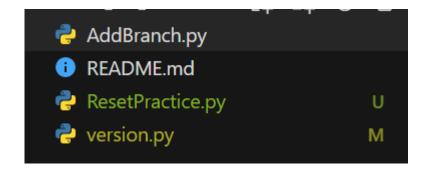
되돌리기 끝! 어때요, 참 쉽죠?



Session O **NEXT X LIKELION**

git 되돌리기 이해를 위한 용어 & 상태

이해하기 위한 첫 단추



A: Added (깃 스테이징에 새로 올라간 파일)

U : Untracked (깃 스테이징에 올라가있지 않은 파일들, 지난 커밋 이후 새로 만든 파일 들에서 주로 나타남)

M : Modified (지난 커밋 이후에 수정된 파일들)

D : Deleted (지난 커밋 이후에 삭제된 파일들)

이해하기 위한 첫 단추

단계	여러분들의 작업	reset option
1. 기존 커밋	레포 불러오기 or 커밋 직후	soft
2. 내용 변경	코드 변경 or 파일 추가	Mixed
3. 변경된 내용 스테이징	git add .	Hard
4. 커밋!	git commit -m "<커밋 메시지>"	

초기 상태

Staging Area

Staging

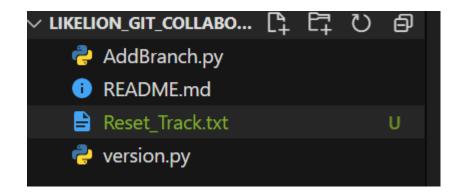
README.md version.py

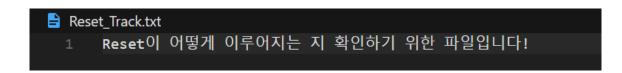
Local directory

Commit

README.md version.py

실습을 위하여





```
→ LikeLion_Git_Collaborate git:(feat/reset) ; git add

→ LikeLion_Git_Collaborate git:(feat/reset) ; git commit -m "feat :study reset"

[feat/reset 157eObc] feat :study reset

1 file changed, 1 insertion(+)

create mode 100644 Reset_Track.txt
```

```
commit 157e0bc16a440e2258d257fd0d60767a04cf2928 (HEAD -> feat/reset)
```

```
feat :study reset
```

이런 내용들로 커밋을 넣겠습니다!

Staging Area

Staging

README.md version.py

Reset_Track.txt

Local directory

Commit

README.md version.py Reset_Track.txt

Commit -> 해당 커밋 해싯값 가져오기

실습!

```
commit <mark>99c2afa76fa4</mark>bdfc9f015ba94d1fd27e3439da2a
Author:
Date:
feat : addBranch
```

commit 뒤의 해시값을 이정도 긁으면 됩니다!

Reset -soft 이해하기 위한 첫 단추

단계

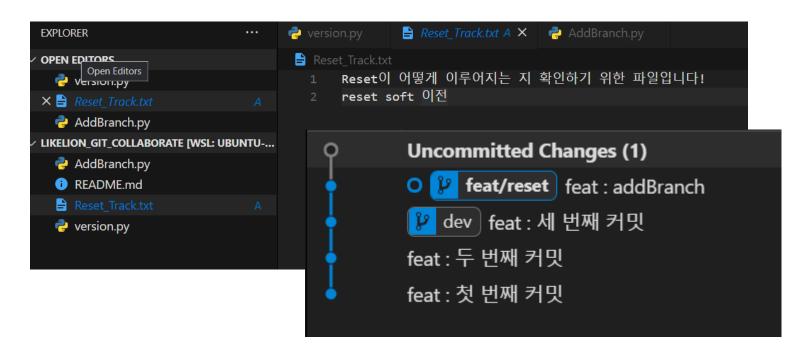
기존 커밋

내용 변경

◆변경된 내용 스테이징

커밋!

LikeLion_Git_Collaborate git:(feat/reset) git reset --soft 99c2afa76fa4



수정된 내용들은 남아있고, 스테이징에는 올라가 있지만, git log 자체는 모두 삭제 됩니다!

Reset git 현상태

Staging

Commit

Staging Area

README.md version.py Reset_Track.txt

Local directory

README.md version.py Reset_Track.txt

수정된 내용들은 남아있고, 스테이징에는 올라가 있지만, git log 자체는 모두 삭제 됩니다!

Reset - mixed 이해하기 위한 첫 단추

단계

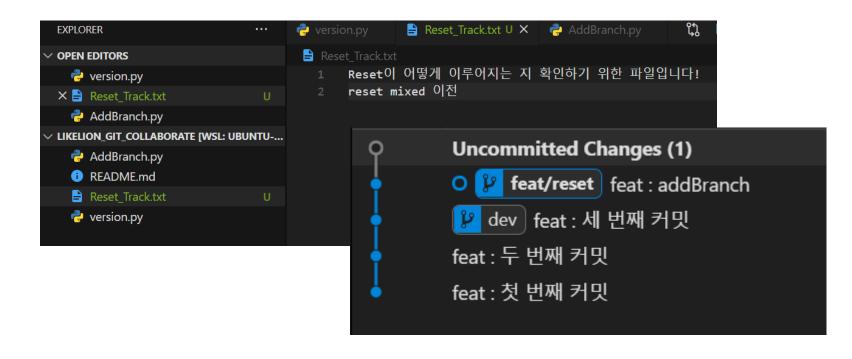
기존 커밋



변경된 내용 스테이징

커밋!

LikeLion_Git_Collaborate git:(feat/reset) git reset 99c2afa76fa4



수정된 내용들은 남아있지만, 스테이징이 되지 않았습니다!

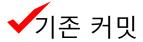
Reset git 현상태

Commit Staging README.md version.py Staging Area README.md version.py Reset_Track.txt Reset_Track.txt Local directory

수정된 내용들은 남아있지만, 스테이징이 되지 않았습니다!

Reset – hard 이해하기 위한 첫 단추

단계

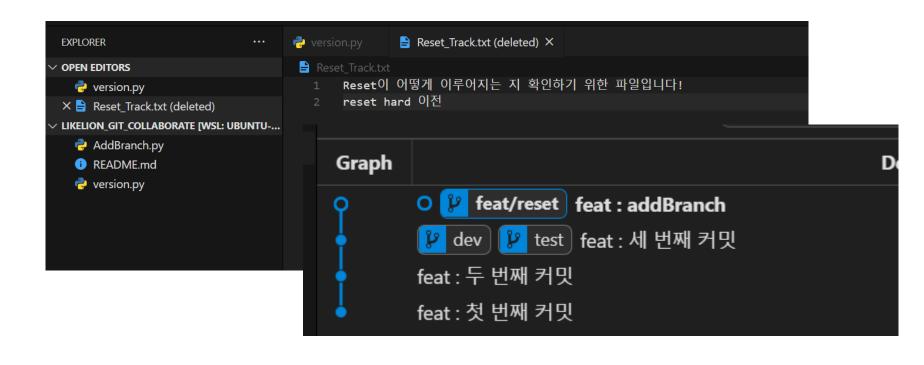


내용 변경

변경된 내용 스테이징

커밋!

→ LikeLion_Git_Collaborate git:(feat/reset) git reset --hard 99c2afa76fa4bdfc9



수정된 내용들도 모두 삭제 됩니다! (커밋 그 자체로 돌아감)

Reset git 현상태

Commit Staging README.md version.py Staging Area README.md version.py Reset_Track.txt Local directory

수정된 내용들도 모두 삭제 됩니다! (커밋 그 자체로 돌아감)

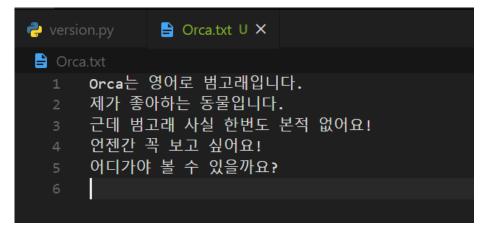
Chapter 5

pull request & review

실습 준비

Pull request 작업을 위해서 다음과 같은 작업을 해주세요!

git checkout dev
git checkout -b "feat/{닉네임}/pull-request" (ex : feat/OrcaLion/pull-request)
git push origin "feat/{닉네임}/pull-request"
git checkout -b "feat/pull-request"
5줄 이상의 텍스트 파일 추가 (이름은 상관없어요!)



git add.

git commit -m "feat : pull request"

Checkout 후에 Git log를 입력하여

Feat : 세 번째 커밋 인지 확인

```
commit d856b286fa6c3aec9ed64a15ac0c802ede8e7a09 (HEA ion/pull-request, origin/dev, origin/OrcaLion, origin/Author: OrcaLion <hybeom@likelion.org>
Date: Sat May 1 16:29:00 2021 +0900

feat: 세 번째 커밋

commit c84bb5742b33cba22b2456a47f91dee846abf1ac
Author: OrcaLion <hybeom@likelion.org>
Date: Sat May 1 16:27:55 2021 +0900

feat: 두 번째 커밋

commit 36d48ce7e499de809f563123f4da0a2bba7e5d7b
Author: OrcaLion <hybeom@likelion.org>
Date: Sat May 1 16:27:36 2021 +0900

feat: 첫 번째 커밋

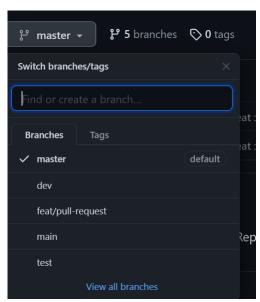
(END)
```

레포지토리 브랜치로 푸시하기

Pull request 작업을 위해서 다음과 같은 작업을 해주세요!

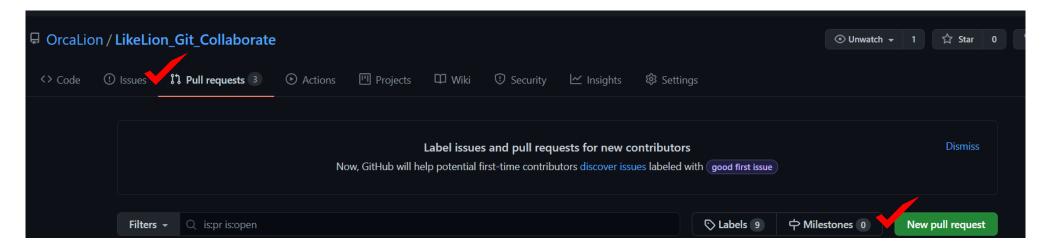
git push origin feat/pull-request

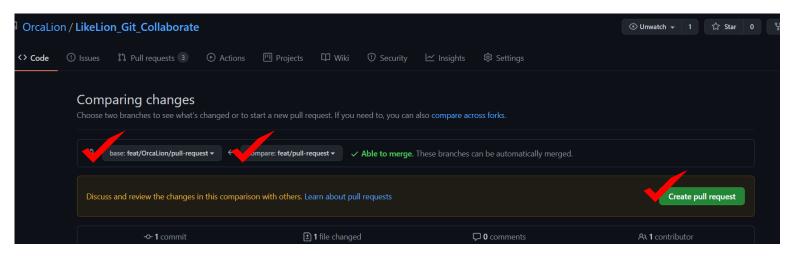




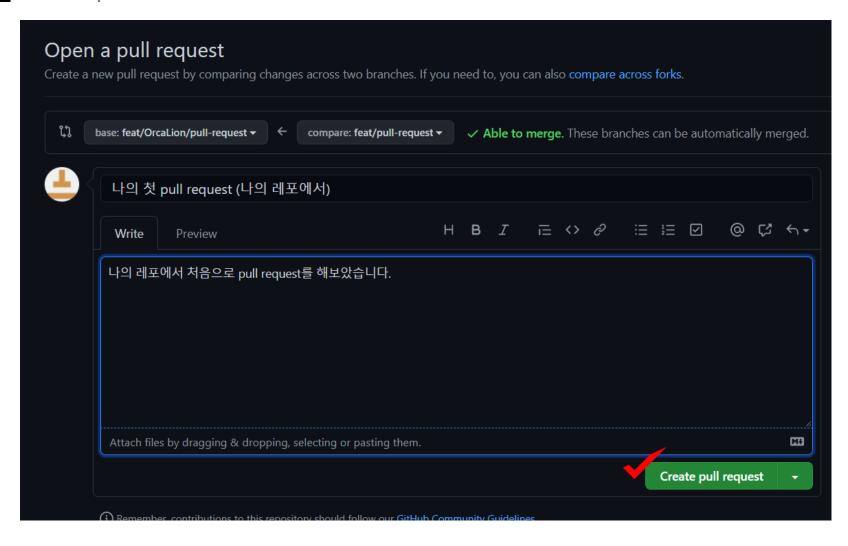
본인의 브랜치 중 하나에 올라가 있는 것 확인!

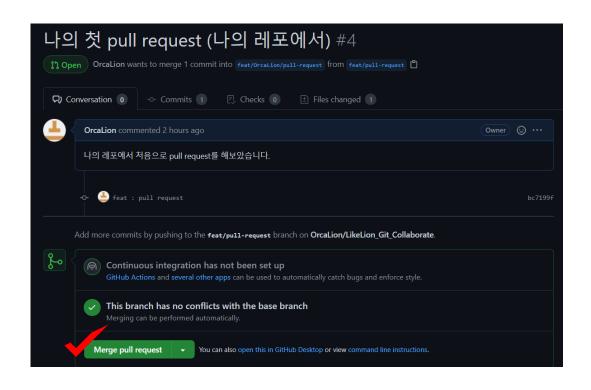
Pull request 작업을 위해서 다음과 같은 작업을 해주세요!

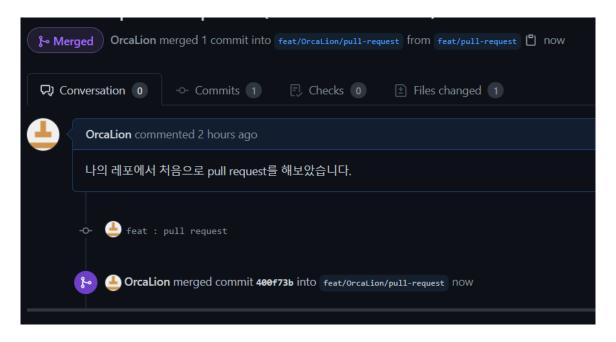


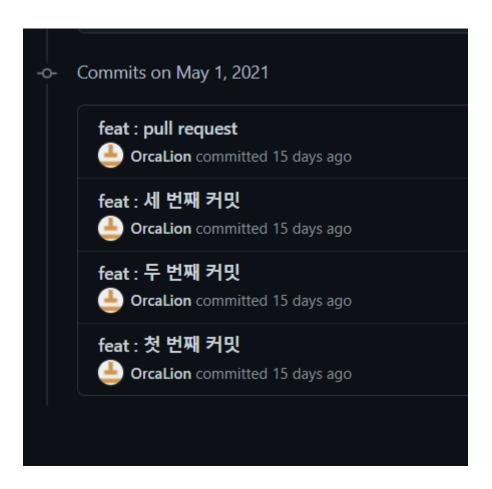


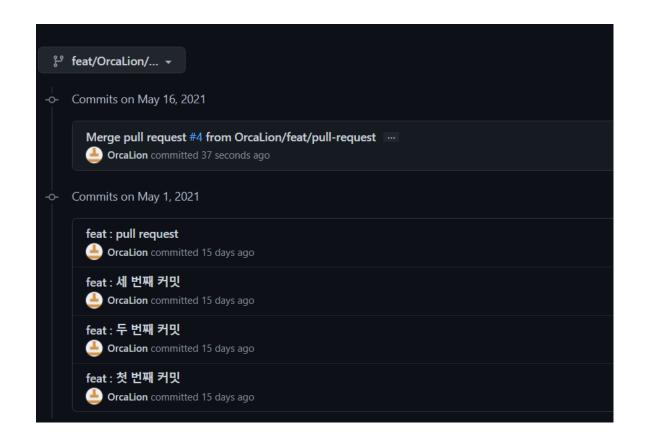
Merge라는 말은 좀 있다 또 볼 거에요.



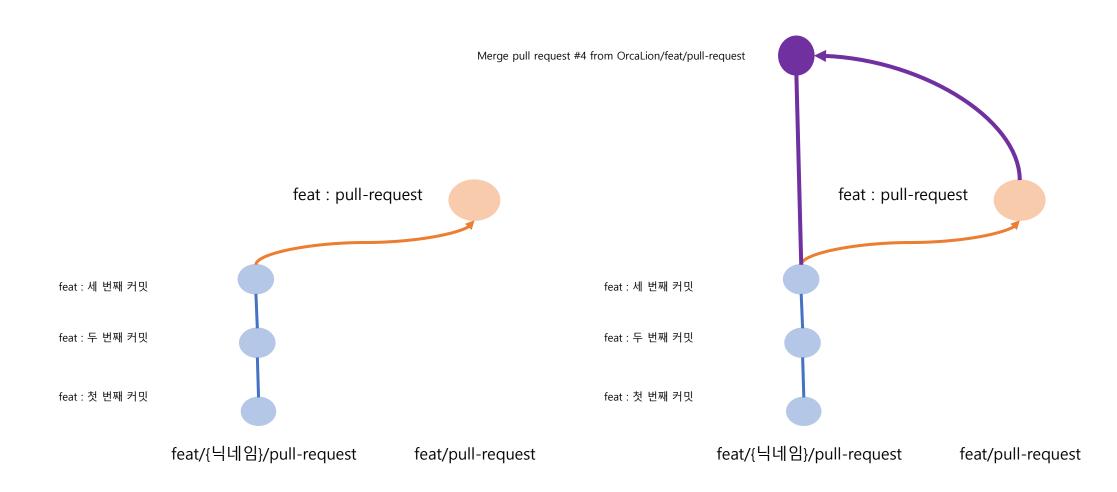






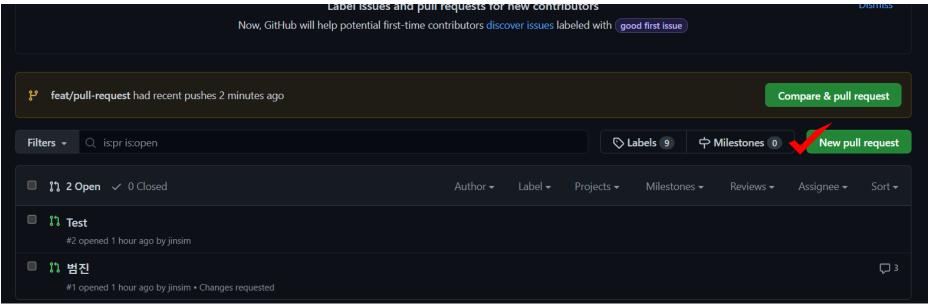


현재 상황



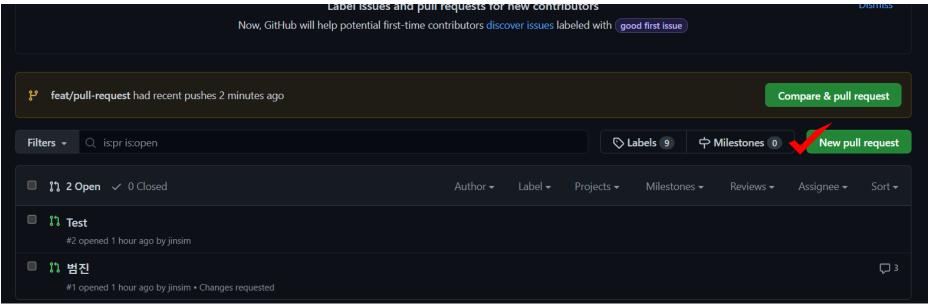
다른 레포지토리에서 Pull - request! Pull request 작업을 위해서 다음과 같은 작업을 해주세요!



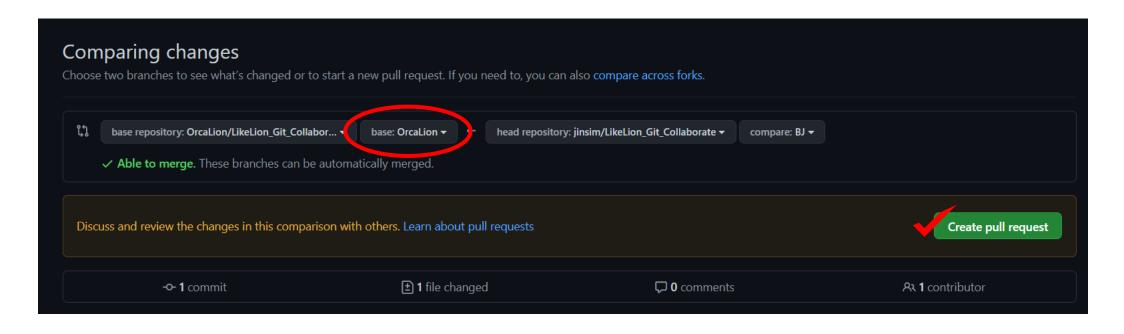


다른 레포지토리에서 Pull - request! Pull request 작업을 위해서 다음과 같은 작업을 해주세요!



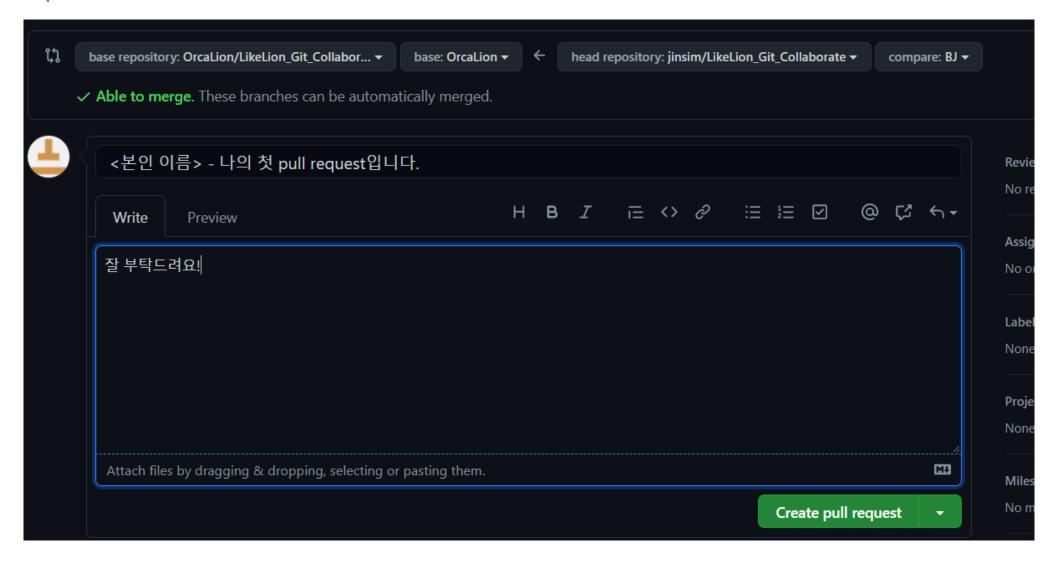


다른 레포지토리에서 Pull - request! Pull request 작업을 위해서 다음과 같은 작업을 해주세요!



본인 닉네임으로 푸쉬 해주세요!

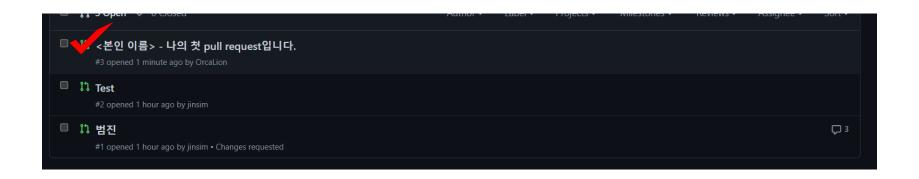
다른 레포지토리에서 Pull – request!

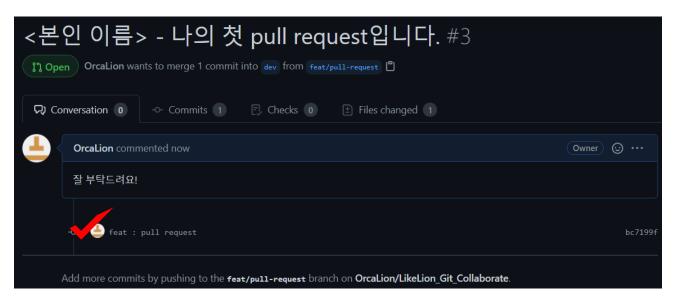


Pull – request!

생성 확인!

리뷰 시간 룰루랄라라



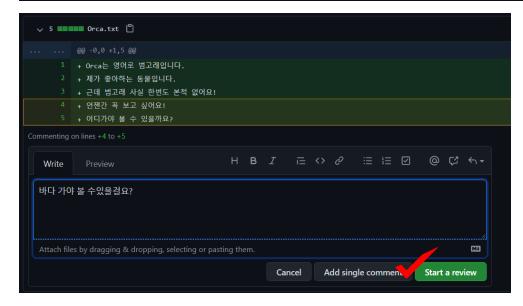


리뷰 시간 룰루랄라라

```
... ... @@ -0,0 +1,5 @@

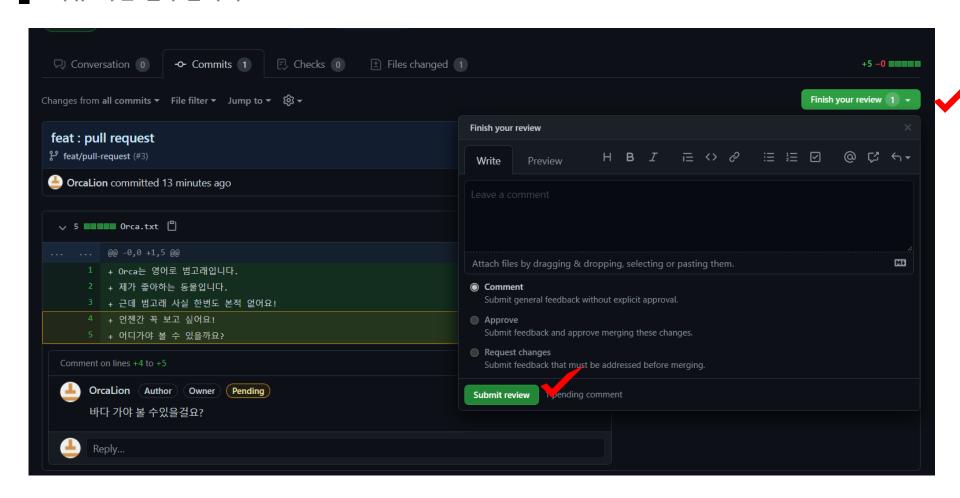
1 + Orca는 영어로 범고래입니다.
2 + 제가 좋아하는 동물입니다.
3 + 근데 범고래 사실 한번도 본적 없어요!
4 + 언젠간 꼭 보고 싶어요!
5 + 어디가야 볼 수 있을까요?
```

드래그!



이후 해당 커밋에 원하는 만큼 리뷰 남긴다

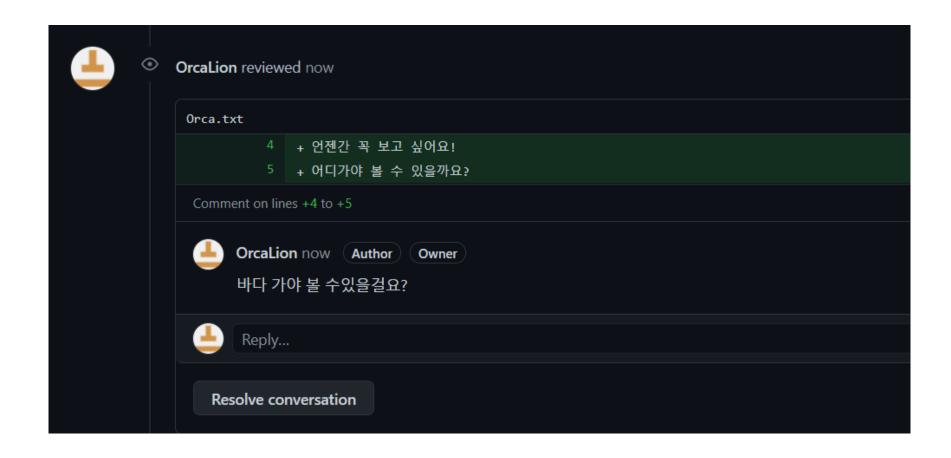
리뷰 시간 룰루랄라라



먼저 누른 다음에

원하는 옵션 선택 후 확인

Review 남은 거 확인

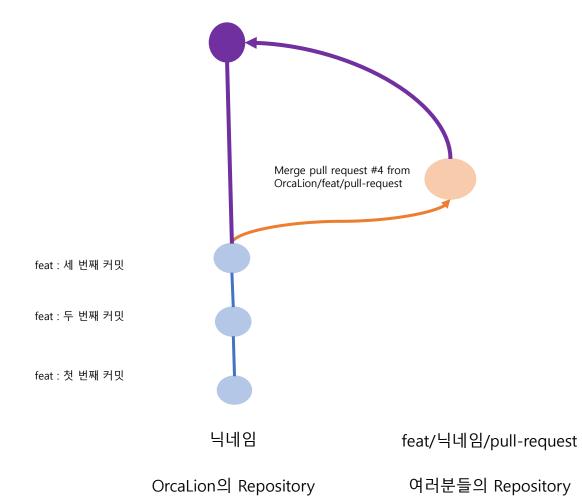


Chapter 5

fetch & merge

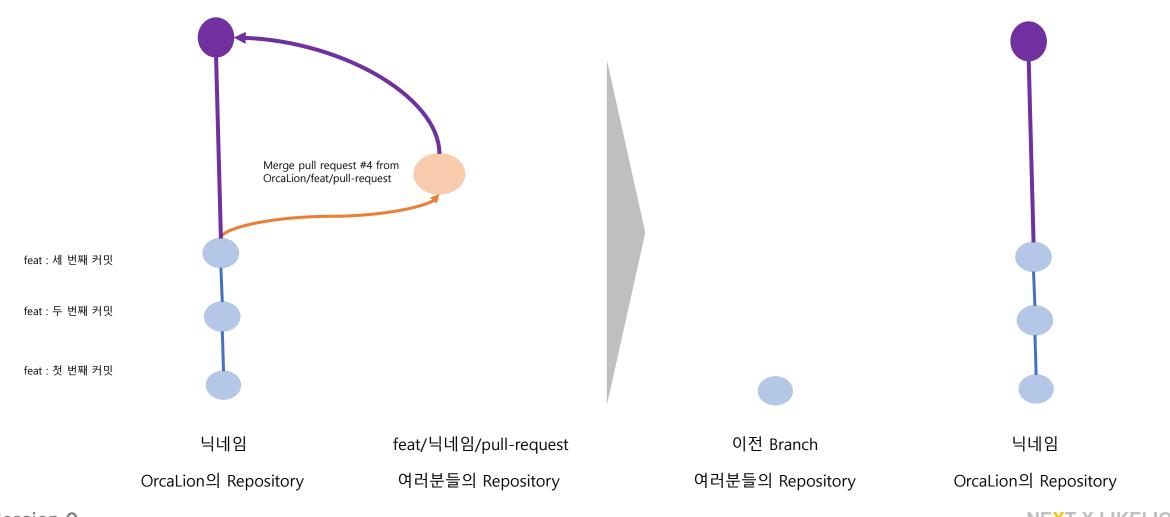


현재 상황



현재 상황

변경 사항을 기존 Repo에 병합하고 싶다면!



remote : 원격 저장소 등록하기

git remote add upstream "https://github.com/OrcaLion/LikeLion_Git_Collaborate.git"

-> 원격 저장소를 등록하는 명령어입니다. (첫날 세션 참고)

git remote -v

-> 등록된 저장소 확인

Fetch : 저장소 내용 확인하기

git checkout dev git checkout -b "feat/fetch"

feat : 세 번째 커밋

feat : 두 번째 커밋

feat : 첫 번째 커밋

feat/fetch
로컬 저장소

(새 브랜치 파기)

현재 상태

Fetch: 저장소 내용 확인하기

git checkout dev git checkout -b "feat/fetch"

(새 브랜치 파기)

```
Switched to branch 'feat/fetch'

→ LikeLion_Git_Collaborate git:(feat/fetch) git fetch origin feat/pull-request
From https://github.com/OrcaLion/LikeLion_Git_Collaborate

* branch feat/pull-request -> FETCH_HEAD

→ LikeLion_Git_Collaborate git:(feat/fetch) _
```

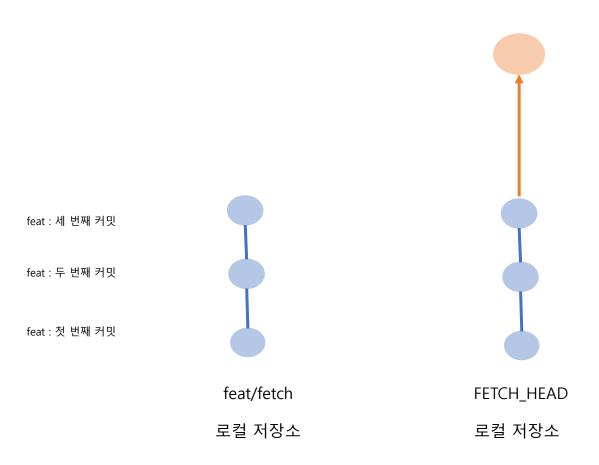
git fetch (해당 저장소) (가져오고 싶은 브랜치)

Ex) git fetch origin feat/pull-request

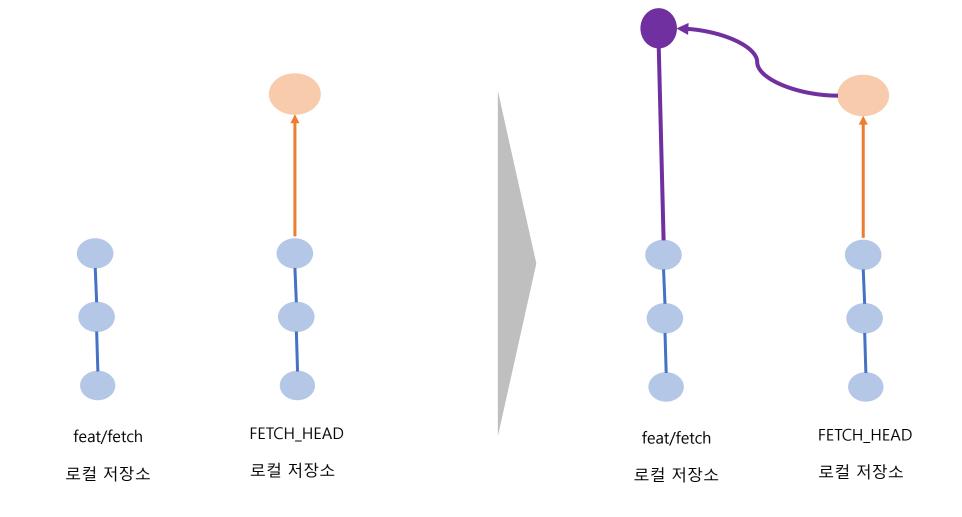
FETCH_HEAD라는 브랜치가 생성이 되면서 우리가 보고 싶은 저장소가 끌어와집니다!

확인하려면 git checkout FETCH_HEAD

Fetch : 저장소 내용 확인하기



Merge : 브랜치 병합하기



Merge : 브랜치 병합하기

git merge FETCH_HEAD

```
* branch feat/pull-request -> FETCH_HEAD

→ LikeLion_Git_Collaborate git:(feat/fetch) git merge FETCH_HEAD

Jpdating d856b28..bc7199f

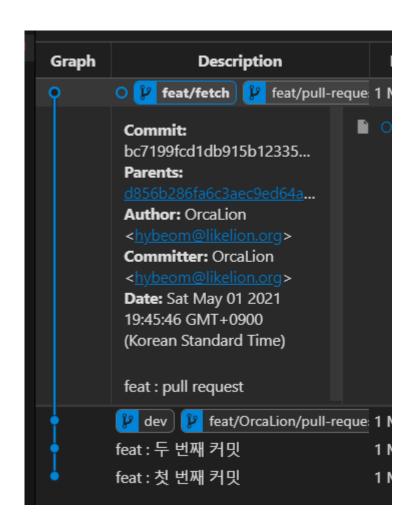
Fast-forward

Orca.txt | 5 +++++

1 file changed, 5 insertions(+)

create mode 100644 Orca.txt

→ LikeLion_Git_Collaborate git:(feat/fetch)
```



Merge : 브랜치 병합하기

다른 브랜치들도 병합할 수가 있어요!

git checkout dev

git checkout -b "feat/merge"

git merge "feat/pull-request"

```
The most similar command is
checkout

LikeLion_Git_Collaborate git:(merge) git checkout dev

Switched to branch 'dev'

Your branch is up to date with 'origin/dev'.

LikeLion_Git_Collaborate git:(dev) git checkout -b "feat/merge"

Switched to a new branch 'feat/merge'

LikeLion_Git_Collaborate git:(feat/merge) git merge "feat/pull-request"

Updating d856b28..bc7199f

Fast-forward

Orca.txt | 5 ++++

1 file changed, 5 insertions(+)
create mode 100644 Orca.txt
```

원래 브랜치로 돌아가기

머지 배우는 branch 만들기

다른 브랜치 머지하기

Vs pull

자주 쓰이는 명령어, 뭐가 다른걸까요?

git fetch {저장소} {브랜치} git merge FETCH_HEAD



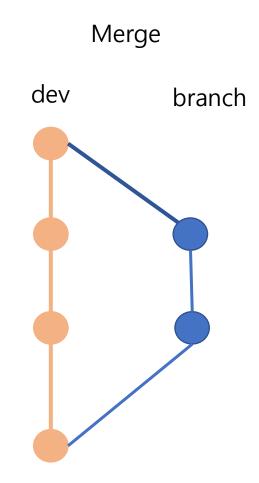
git pull {저장소} {브랜치}

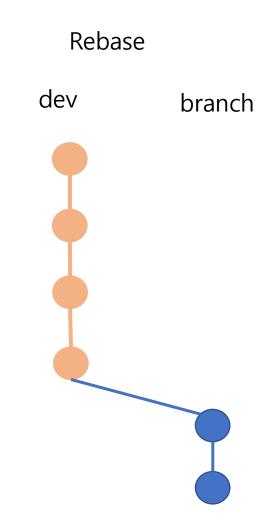
Chapter 6

rebase

rebase

병합을 하는 두 가지 방법





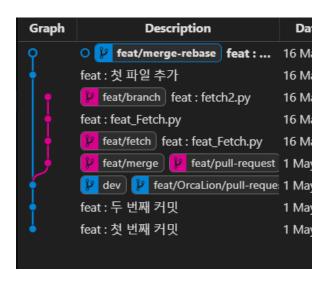
rebase

먼저, 기준이 될 브랜치 하나를 가져와보도록 하겠습니다.

git fetch upstream feat/merge-rebase

git checkout FETCH_HEAD

git checkout -b "feat/merge-rebase"



똑같은 환경으로 해보고 싶으신분은

git fetch upstream feat/target

git checkout FETCH_HEAD

git checkout -b "feat/target"

rebase

Merge의 경우에는?

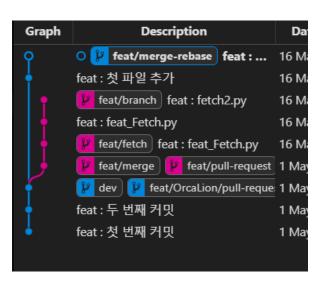
git checkout -b "feat/scrutinize_merge"

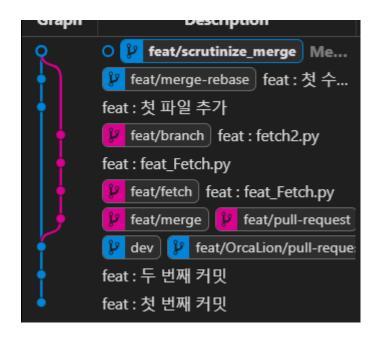
git merge feat/branch

git merge feat/target

ex) target 가져 오신분들

Ctrl x 누르시면 됩니다!







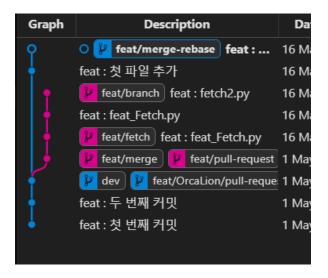
rebase

rebase의 경우에는?

git branch –D "feat/scrutinize_merge" git checkout -b "feat/scrutinize_rebase" git rebase feat/branch

git checkout "feat/merge-rebase"

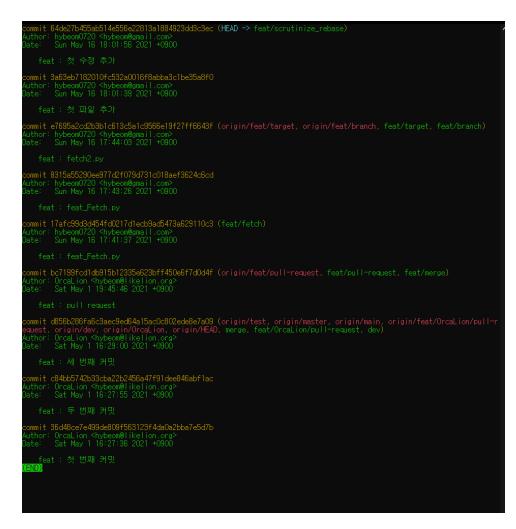
Ctrl x 누르시면 됩니다!



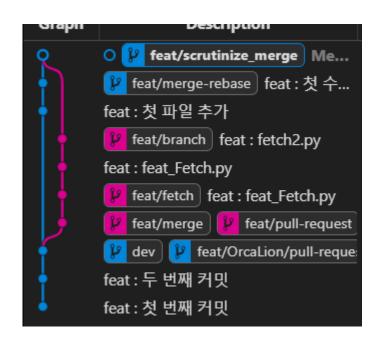
git rebase feat/target

ex) target 가져 오신분들





Rebase 와 Merge 비교



Merge의 경우

Merge의 경우 커밋 메시지가 하나 더 많다.

Rebase의 경우

opposed feat/scrutinize_rebase fea...

🥦 feat/merge-rebase 🛭 feat : 첫 수...

🥦 feat/branch 🔑 feat/target f...

p feat/fetch feat : feat_Fetch.py

🥦 feat/merge 📭 feat/pull-request

🥦 dev 🎾 feat/OrcaLion/pull-reque

feat : 첫 파일 추가

feat: 첫 파일 추가

feat: feat_Fetch.py

feat: 두 번째 커밋

feat: 첫 번째 커밋

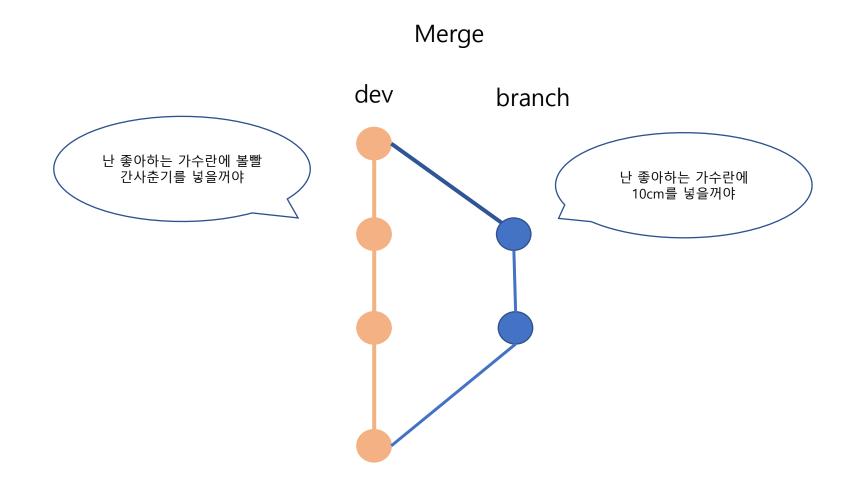
Rebase의 경우에는 병합의 성격보단 기본이 되는 base (master나 dev) 를 재설정 해주는 측면이 높다!

일단은 merge 쓰는거 추천 드립니다...

Chapter 7

Conflict

많은 커밋들 사이에 차이



여러분들의 커밋으로 돌아가고 하나 더 가져옵시다.

일단 기본적인 충돌 설정을 해줍시다!

git checkout dev git fetch upstream "feat/conflict1" git checkout FETCH_HEAD git checkout –b "feat/conflict1"

git fetch upstream "feat/conflict2" git checkout FETCH_HEAD git checkout -b "feat/conflict2"

여러분들의 커밋으로 돌아가고 하나 더 가져옵시다.

git checkout -b "feat/conflict" git merge feat/conflict1

```
print("첫 번째 커밋입니다.")
<<<<< HEAD (Current Change)
while TRUE:
   print("hihihi")
   "충돌충돌충돌"
print(a + 123)
   print("conflcit1")
 f true :
   print("conflcit1")
>>>>> feat/conflict1 (Incoming Change)
```

Compare change -> 어떤 점이 다른가?

```
print("첫 번째 커밋입니다.")
                                            print("첫 번째 커밋입니다.")
   # 두 번째 커밋
    while TRUE:
                                             if true :
      print("hihihi")
                                                print("conflcit1")
10-a = "충돌충돌충돌"
                                         9+ if true :
11-print(a + 123)
                                                print("conflcit1")
                                         11
```

Session 0 NEXT X LIKELION

주어진 옵션들 (자동)

```
print("첫 번째 커밋입니다.")
<><<<< HEAD (Current Change)
 hile TRÜE:
   print("hihihi")
   "충돌충돌충돌"
print(a + 123)
  true :
   print("conflcit1")
  true :
   print("conflcit1")
>>>>> feat/conflict1 (Incoming Change)
```

(feat/conflict2) git merge feat/conflict1

현재 브랜치

다가온 브랜치

Accept Current Change:

현재 브랜치(feat/conflict2) 기준 병합

Accept Incoming Change:

다가온 브랜치(feat/conflict1) 기준 병합

Accept Both Changes : 둘 다 사용하기

주어진 옵션들 (수동)

```
# 첫 번째 커밋
print("첫 번째 커밋입니다.")

# 두 번째 커밋
while TRUE:
print("hihihi")

# 세 번째 커밋
if true:
print("conflcit1")
```

수동으로 필요한 부분 지우고 사용하셔도 됩니다!

주어진 옵션들 (수동)

충돌을 해결한 상태는, 아직 커밋되지 않은 상태에요! 한번 더 커밋을 해줍시다.

```
→ LikeLion_Git_Collaborate git:(conflict) / git add .
→ LikeLion_Git_Collaborate git:(conflict) / git commit -m "fix: 충돌 해결"
```

CLI가 익숙하지 않으면 추천하는 프로그램 오늘 강의가 어려웠다면, 이 프로그램들을 써보면서 감을 잡는 것도 좋아요!





과제

Sesion O 과제

팀별 과제

- 1. 한 명이 해커톤을 위한 레포지토리 만든 다음에 팀원들 초대하기
- 2. Fork 이후에 pull-request 방식으로 각자의 이메일 주소 및 github 계정있는 txt 파일 제출하기.
- 3. 4명 다 merge 된 이후에 제출!

Merge 된 이후에 해당 레포 주소 한명이 대표하여 제출!

기한 (5월 24일까지)