

병아리 개발자가 미래의 NEXT 들에게

NEXT X LIKELION

이상경

안녕하세요!!



이상경

심리학과 14 / 멋쟁이 사자처럼 8기
카카오커머스 FE개발

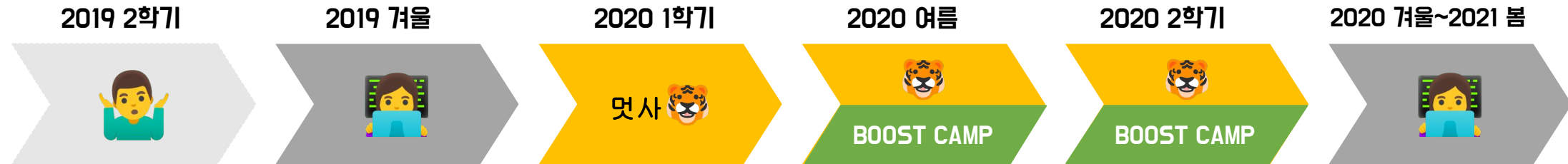
sknglee22@naver.com

Github : sang-gyeong

들어가기에 앞서..



TMI 섞인 타임라인



혼란 그 자체

- 적성에 맞지 않음을 느끼고 진로고민
- 과거 컴퓨터 동아리 기억을 살려 한번 맛보기 해보자는 생각으로 진입

개발 진입

- 인터넷 강의 무작정 따라하기
- 알고리즘 (백준) 문제풀기
- 재미를 느꼈고, 성향에 맞다는 확신을 얻음

멋쟁이 사자처럼

- 독학의 한계 + 다른 사람들과 직접 서비스를 만들어보고자 진입
- HTML/CSS/Python/JS + 프레임워크 + WEB + AWS
- 해커톤을 통한 협업 경험

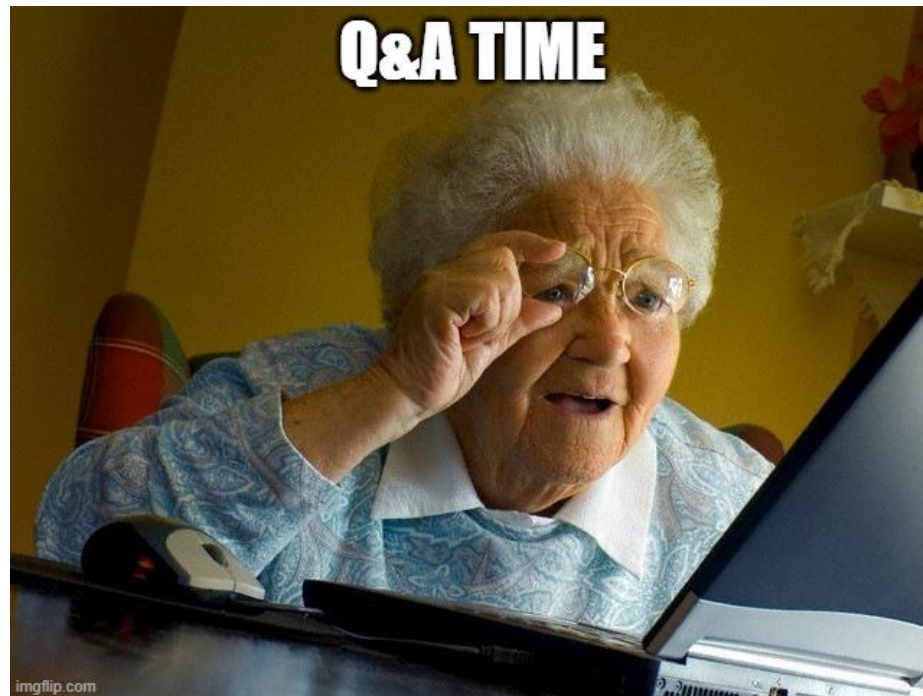
BOOST CAMP

- JavaScript 심화 + React / WEB
- 프로젝트 (주로 FE)

취업 준비

- CS 스터디
- 알고리즘, 코딩테스트 대비
- 면접 대비 (JS, 리액트, WEB)

| Q&A TIME



! 주관성이 다량 함유되어 있습니다 !

Q&A

개발자 진로 계기 / 개발 적성?

Q : 개발이 적성에 잘 맞고 직업으로 삼아도 좋겠다는 확신을 어떻게 얻으셨는지 궁금합니다

문제가 생겼을때 엄청 오래 고민하고 있는 자신을 발견했을때 + 스트레스를 그나마 덜 받고 🐱 몰입할 수 있는 직무가 무엇일지를 생각했을때 개발이 가장 잘맞는다고 생각했습니다. (feat. 소거법)

제가 느낀 개발 직무의 장점

- 나의 손으로 결과물을 직접 만들 수 있음
- 조금 내향적이라도 살아남을 수 있음
- 노력이 배신하지 않음
- 원인과 결과가 비교적 뚜렷한 편

=> 이게 장점으로 느껴질지 단점으로 느껴질지는 사람마다 다를 것 같아요

Q&A

개발자 진로 계기 / 개발 적성?

Q : 처음으로 프로그래밍을 공부한 것이라보니 많은 것이 어렵게 느껴집니다. 저도 개발자가 될 수 있을까요?

네..! 당연히 어려울수밖에 없다고 생각해요.
개인적으로 그 어려움이 싫지만은 않아...내가 정복해보겠어..
이런 마음이 드신다면 좋은 스타트라고 생각해요. 해결했을때의 성취감은 덤!

덧붙여서, 어떤 점에서 어려움을 느꼈는지 파악하는게 좋을 것 같습니다.
만약 실습하는 과정이나, 함수를 작성하는 과정 등에서 어려움을 느끼셨다면
헛갈렸던 문법을 복습하고 간단한 알고리즘 문제도 풀어보는걸 추천해요
(ex 코드업 기초 100제 / 백준 별찍기 문제)

혹은 서비스를 만드는 과정에서 어려움을 느꼈다면 세션을 복습하고, 추가적으로 책이나
인강을 참고해서 간단한 투두리스트를 만들어 보는 것도 좋다고 생각합니다.

Q&A

개발 직군 선택

Q : 개발 직군을 어떻게 정하셨는지 궁금해요! 아직 백엔드, 프론트엔드, 앱 개발 등 여러 다양한 개발 직군 중에 어느 것을 선택해야 할 지 모르겠어요. (+ 직무를 선택하는 과정에서 생각해봐야 하는 점도 궁금합니다.)

프론트엔드, 백엔드 같은 개발 직렬을 어떻게 선택하는지에 대한 질문이라면, 둘다 해봤을때, 프론트엔드가 재밌었고 백엔드가 재미가 없었어요. 앱개발 보다는 상대적으로 접근성이 높고 진입장벽이 낮은 웹이 더 끌렸었구요.

=> 결국 직접 해보는게 가장 좋은것 같아요!

현재 백엔드 위주로만 개발해오셨다면 이번에는 프론트엔드를 프론트엔드 위주로만 해오셨다면 백엔드를 도전해보는건 어떨까요?
(이미 마음속으로 정한 직군이 있더라도요!)

Q&A

공부방향 / 방법

Q : 유튜브나 벨로퍼트 등등 웬만한 유명한 인터넷에있는 자료들은 리액트로 프로젝트에 바로 진행할수 있는 수준까지 가기에는 조금 부족한것 같다는 생각이 들었습니다. 리액트로 프로젝트를 진행할 수 있을 정도로 실전적인 공부를 하려면 추천해 주실 방법(인강이나 책이나 등등) 이 있으신가요?

리액트는 사랑입니다..

-벨로퍼트와 함께하는 모던 리액트 <https://react.vlpt.us/>

-(책) 실전 리액트 프로그래밍

-리액트 공식문서 <https://ko.reactjs.org>

-노마드 코더 실전형 리액트 hooks

<https://nomadcoders.co/react-hooks-introduction/lobby>

=> 그래도 직접 만드는게 가장 빠르고 좋은 방법.

일단 간단한 프로젝트부터 시작하면서 배운 내용들을 적용해보는 방향으로!

Q&A

공부방향 / 방법

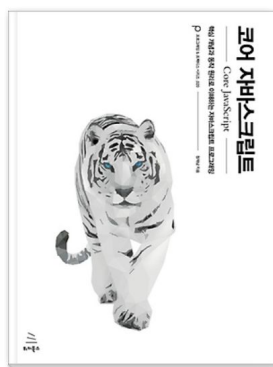
Q : 공부관련 추천해주실 수 있는책, 인강, 프로그램 등 이 있다면 알려주세요!



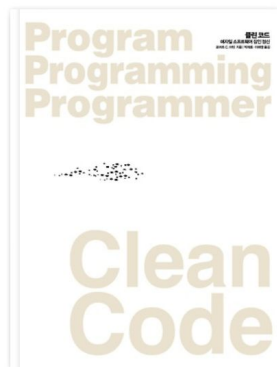
웹의 동작원리를 제대로 이해하고 싶어요



JavaScript 공부해볼래요



JavaScript의 핵심 개념을 좀더 공부해볼래요



깨끗한 코드 작성법



리액트 동작원리를 더 자세히 알고싶어요



코딩테스트를 준비해볼래요

Q&A

공부방향 / 방법

Q : 공부관련 추천해주실 수 있는책, 인강, 프로그램 등 이 있다면 알려주세요!

웹 FE 개발 관련

- 부스트코스 - 웹 풀스택
<https://www.boostcourse.org/web316>
- 인프런 - 따라하며 배우는 노드 리액트 시리즈
- 유튜브 - 드림코딩 엘리 / 알파한 코딩사전
/ 코드종 / 코드스쿼드 (리액트 hooks 이해)
- 노마드 코더 - 바닐라JS 강의 / 리액트 영화사이트 / 리액트 hooks
- poiemaweb (인강x 사이트. 웹개발 전반) 👍

Computer Science

- K-MOOC, KOCW
- 인프런 - 운영체제 공통책 강의

코딩테스트/ 알고리즘

- 유튜브 - (나동빈) 이것이 취업을 위한 코딩테스트다
- 백준 온라인 알고리즘 강의 (유료)

기타 (면접 관련)

- <https://gmlwjd9405.github.io/tags.html#면접>
- [must know about frontend](#)

Q&A

공부방향 / 방법

Q : 공부관련 추천해주실 수 있는책, 인강, 프로그램 등 이 있다면 알려주세요!

웹 FE 개발 관련

- 부스트코스 - 웹 풀스택
<https://www.boostcourse.org/web316>
- 인프런 - 파라하며 배우는 노드 리액트 시리즈
- 유튜브 - 드림코딩 엘리 / 알파한 코딩사전
/ 코드종 / 코드스쿼드 (리액트 hooks 이해)
- 노마드 코더 - 바닐라JS 강의 / 리액트 영화사이트 / 리액트 hooks
- poiemaweb (인강x 사이트. 웹개발 전반) 👍

IF 개발자 취업을 고려하신다면..

Computer Science

- K-MOOC, KOCW
- 인프런 - 운영체제 공룡책 강의

코딩테스트/ 알고리즘

- 유튜브 - (나동빈) 이것이 취업을 위한 코딩테스트다
- 백준 온라인 알고리즘 강의 (유료)

기타 (면접 관련)

- <https://gmlwjd9405.github.io/tags.html#면접>
- [must know about frontend](#)

Q&A

공부방향 / 방법

Q : 공부관련 추천해주실 수 있는책, 인강, 프로그램 등 이 있다면 알려주세요!

SSAFY

부스트 캠프

우아한 테크코스/ 우아한 테크캠프

SW 마에스트로

42서울

	주최 기관	입학시 개발 역량	모집 시기	주 언어	활동 기간	지원금
SSAFY	삼성	X	10월, 5월	웹	1년	월 100만원
Boost Camp	네이버	O	5월	웹, 모바일	5개월	-
우아한테크캠프	배달의 민족	O	4월	웹, 풀스택	2개월	월 150만원
SW 마에스트로	정부지원	O	1월	?	6개월	150만원 + 월 100만원
42 서울	정부지원	X	상시	C언어	1~2년	월 100만원

Q&A

공부방향 / 방법

Q : 프론트엔드 개발자를 꿈꾸고 있는데 방학 때 어떤 걸 공부를 해야할지 막막합니다.

파이썬과 장고를 조금 더 공부를 해야하나요. 아니면 자바스크립트랑 리액트 스테디에 합류를 해야할까요?

둘다 좋지만, 개인적으로는 자바스크립트의 세계에 더욱 깊게 빠져보기를 추천합니다.
새로운 도전을 하기 상대적으로 수월한 방학에, 애랑 친해져보겠다는 생각으로!

파이썬 + 장고도 좋습니다만, 지금은 새로운걸 도전할 수 있는 시간이니까
복습하면서 해커톤때 아쉬웠던 부분을 보완하거나
자바스크립트를 사용해서 결과물에 동적인 기능을 추가해보는 것도 좋겠네요. 😊

Q : HTML, CSS는 어느정도 공부를 하면 될까요?

서비스를 만들때 필요한 지식이라면, 몇사 세션으로 충분하다고 생각합니다!
(양질의 세션을 제공해주는 운영진들 매우 리스펙)

만약 FE개발자를 준비중이라면 아래의 내용들을 추가로 정리해보시는 것을 추천해요.

- 각 HTML 태그의 의미와 쓰임새
- 반응형 웹
- CSS 셀렉터의 우선순위
- display 속성의 특징
- Flex & Grid(선택)
- CSS vs JavaScript

Q&A

공부방향 / 방법

Q : 프로젝트를 새로 하나 진행해보는게 나을까요 책을 몇권 마스터하면서 기초부터 익히는게 좋을까요?

개인 스타일 마다 다르겠지만

- 책이나 온라인 자료를 통해서 기초만 학습 후,
- 프레임워크로 예쁜 결과물을 만들어보며 흥미를 돋구기
- 이후 아쉬웠던 부분이나 부족하다고 느낀 지식을 깊게 파기 (더 어려운 책, 인강 등)

요렇게 하시는 분들이 많은것 같았어요

Q&A

공부방향 / 방법

Q1 : 개발에 대해 더 공부하고 싶다면 어떤 것을, 어떤 순서로 공부하는 게 좋을까요?

Q2 : 개발자로 취업하기 위해 어느 정도의 수준을 갖춰야 하는지 궁금합니다. 프론트와 백엔드 둘 다 궁금합니다!

Q&A

공부방향 / 방법

⚠️ 뇌피셜이 다량 함유되어 있습니다 ⚠️

언어/프레임워크



코딩테스트



프로젝트



CS 지식



대규모 공채 (SW개발)

언어/프레임워크



코딩테스트



프로젝트



CS 지식



수시채용 / 프로그래머스 전형 등
FE/BE 직무를 명시해서 뽑는 경우

Q&A

공부방향 / 방법

Q1 : 개발에 대해 더 공부하고 싶다면 어떤 것을, 어떤 순서로 공부하는 게 좋을까요?

Q2 : 개발자로 취업하기 위해 어느 정도의 수준을 갖춰야 하는지 궁금합니다. 프론트와 백엔드 둘 다 궁금합니다!

취업 =  

A2:

- 👉 CS - 면접 빈출 질문을 검색해서 해당 개념 위주로 MOOC 강의나 학교 수업을 활용해서 정리하시기를 추천합니다.
- 👉 코딩테스트 - 프로그래머스 기준 2~3레벨 정도로 체감되었습니다. 공채가 수시채용보다 상대적으로 난이도가 높습니다.
- 👉 언어/프레임워크 지식 - 책이나 강의들을 참고해서 "A는 B다" 라고 대답할 수 있을만큼 준비해두시면 좋습니다.

이 경우에도 면접 빈출 질문을 검색해보는 것을 추천합니다.

👉 프로젝트 - 적어도 두명이상의 인원과 함께 프로젝트를 수행하고 본인이 맡은 역할, 발생했던 문제와 해결하기 까지의 과정을 반드시 정리해두시기를 추천드려요. 기술스택은 취업을 고려한다면 아무래도 취업을 희망하는 기업이 주로 사용하는 기술스택을 채택하는 게 더 유리하겠죠..?

A1:

웹개발자 로드맵 (<https://github.com/devJang/developer-roadmap>) 을 강력하게 추천드립니다.

Q&A

개발자 취업 관련

Q : 비전공자가 백엔드로 진출하고자 할 때 극복하기 힘든 점이 무엇이 있을지 궁금합니다!

- 서버트래픽이 받쳐주어야 하고, 프로젝트를 할때에도 프론트엔드가 꼭 필요한 백엔드는 토이프로젝트를 하는데에도 조금 더 어려움이 있을 것
 - 브라우저 지식이 메인인 프론트에 비해 상대적으로 CPU프로세스, 운영체제, 네트워크 등 CS 측면에서 신경쓸 부분이 많은 것 같습니다. 그래서 컴퓨터 전공지식, 이론 등을 더 많이 공부해야 합니다.
- => 조금하게 생각하지 마시고, 멋사에서 할수있는 역량을 최대한 끌어다 쓴 뒤에 (+프론트도 경험해보시구) 이후 전략적으로 이론 지식들을 공부하면서 백엔드 개발자로 성장하는 것은 어떨까 싶습니다.

Q&A

비개발 직무 관련

Q : 개발자 이외의 직무에서도 코딩 능력을 가지고 있다는 것이 나만의 강점이 될 수 있는지

네!

개발자와 협업하는 직무(ex 기획, UX/UI 디자이너 등)라면 원활한 소통을 위해서도 공부해두면 좋을 것 같습니다. 또, 마케팅쪽 종사자분들은 데이터 분석을 위해서 R, 파이썬을 공부하시는 분들이 계신걸로 알고있습니다.

꼭 이 직무들이 아니더라도 자신의 업무에 코딩을 적용하여 효율화 시키는 경우가 있을것이라고 생각합니다.

꼭 직무 영역이 아니더라도 코딩을 배우면 할 수 있는 영역이 늘어납니다.

(ex 웹 스크래핑으로 주식 차트 긁어와서 시각화해서 종목 분석하는 친구)

물론 IT는 틀이고, 자기 산업과 직무에 대한 이해가 우선적으로 선행되어야 하겠지만

향후 10년 20년 후에는 개발 지식이 필요한 영역이 지금보다 훨씬 더 늘어날것이라는 생각이 드네요.

Q&A

비개발 직무 관련

Q : 개발자와 비개발자의 다리 역할을 해주는 직무가 있는지. 있다면 수요가 많은지

프로젝트 매니저(PM)가 이런 역할일 것 같기도 하네요..? (HELP)
아니면 서비스 기획자..? (HELP)

일반적인 공채에서는 이런 직무를 많이 보지는 못한걸 보니 수요가 많지는 않을 것 같고 신입은 더욱 뽑지 않을 것 같다는 생각이 들어요.

또, 새로 채용하기 보다는 기존에 있는 개발 인력이 관리 영역으로 이동하는 경우가 다리역할을 해주는 직무가 아닐까 싶네요. (HELP)

Q&A

비개발 직무 관련

Q : 기획자로서 개발자와 함께 일하려면 어떤 것을 공부해나가면 좋을지

IT회사인 이상 기본적인 IT 지식은 알고 있는 게 훨씬 좋은 것 같아요.
〈비전공자를 위한 이해할 수 있는 IT 지식〉, 〈IT 좀 아는 사람〉 이런 책을 정말 강!추! 드립니다.
IT 개념들은 간단하고 이해하기 쉽게 설명해있어서 근간을 잡기 좋은 것 같아요.

개발자와 일하다보면 정말 많은 단어들과 많은 로직들을 이해하지 못할 때가 많은데요.
이때 너무 겁먹지 말고 구글링하고, 모르는 건 솔직하게 모른다고 말하는 게 제일 마음도 편하고 나중에 이슈가 없는 것 같습니다.
괜히 이해 못했는데 이해했다고 말하다가 나중에 큰 문제가 생길 수도 있거든요.

그리고 업무를 하면서 모르는 게 있다면 그때마다 용어 찾아봐도 큰 문제 없는 것 같습니다 ㅎㅎ
이 사이트를 추천드려요 -> <https://blog.eunsatio.io/develop/심심할-때-보면-좋은-랜덤-웹-개발-용어-사전>
이런 기본적인 지식 정도만 알고 있으면 의사소통에는 큰 문제는 없을거예요!

Q&A

비개발 직무 관련

Q : 기획자로서 개발자와 함께 일하려면 어떤 것을 공부해나가면 좋을지

(+) 추가로. 기획직무에 있어서 개발 외에 준비하면 좋은건

1. 관심있는 산업에 대해 지식 습득하기 (ex. 커머스, 게임 등등)
2. 여러 서비스를 보면서 분석해보기
3. UI/UX 공부해보기

가 되어있으면 기획자 서류나 면접 볼 때 유용하게 쓰일 것 같습니다😊

by. 친절하고 유능한 기획자 동료

Q : 멋사 이외에 추가적으로 개발관련 활동하신게 있나요?

부스트캠프라는 개발 프로그램에서 웹 풀스택 과정을 수료했습니다.
하지만 후반부부터는 거의 프론트 쪽 위주로 공부한것 같아요. (좀 후회됨)

일주일에 1-2번 정도의 세션이 이루어졌는데
대부분 웹 지식이나 자바스크립트, 백엔드(node) 지식 위주였어요.

해당 활동을 통해서 얻은 건, 혼자라면 하지 못했을 프로젝트를 해보고,
git도 열심히 써보고, 개발 지망생들과의 교류 (스터디, 배운 내용 공유 등)
등이 기억에 남는 장점이었던것 같네요.

Q : 카카오 개발자의 워라벨은 어떤가요? 궁금합니다!

때에 따라 다릅니다!

주어진 업무가 많이 몰릴때는 야근..ㅎㅎ 해야겠지만
아니라면 정말 빠르게 퇴근도 가능해요.
(할일 다 끝내구 4시에 퇴근하시는 분들도 종종 봤어요)

특히 자율출퇴근제이기 때문에 원하는 시간에 출/퇴근이 가능
본인이 올빼미 형이라면 1시출근~10시 퇴근도 가능합니다ㅎㅎ
저희 팀은 10-19가 가장 많은것 같아요

Q : 요즘 어느 분야든지 인공지능이 많이 도입되고 있는데, 개발자로서 인공지능에 대해 얼마나 알아야 하는지 궁금해요. 아예 몰라도 되는지, 미래를 위해선 어느 정도 알아야 한다든지 조언을 얻고 싶어요.

요건 저도 너무나 궁금하네요 😊

아직은 미지의 영역이지만..

최근에 깃헙의 copilot처럼 코딩을 해주는 인공지능 기술까지

소개된걸로 보아 이런 기술들에 대응하기 위해서도 공부해야 하나.. 싶습니다.

다만 동료들 대다수가 본격적으로 해당 영역에 진출해서 응용까지 하려면 대학원 수준까지의 개념은 필수라는 의견이었습니다.

Q&A

기타

화난 무지

워낙에 핫한 기술이니만큼 어떻게 돌아가는 건지 아는 것도 좋은것같긴 한데...

오후 6:37

화난 무지

지금 저도 지금 하는거나 잘하자...상태라서,,,

오후 6:38

기뻐하는 튜브

화난 무지에게 답장
지금 저도 지금 하는거나 잘하자...상태라서,,,

222222

오후 6:38

화난 무지

ㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋ
ㅋㅋㅋㅋㅋ 관점을 어떻게 두느냐에 따라 다를것같아여...

오후 6:38

기뻐하는 튜브

에이아이 잠시 해본 경험을 빗대어 말하자면..

오후 6:39

화난 무지

만약 본인이 진짜 인공지능이 세상을 지배할거라고 생각한다면 공부하는것도 좋아보여여

오후 6:39

기뻐하는 튜브

대학원 수준의 개념까지 이해할 수 있어야 응용 수준이 되지 않을까해서 저한테 너무

오후 6:39

기뻐하는 튜브

대학원 수준의 개념까지 이해할 수 있어야 응용 수준이 되지 않을까해서 저한테 너무

오후 6:39

높은 벽 같은 느낌

오후 6:39

아 또 느낀 점이 또 있는데

오후 6:39

기뻐하는 튜브

은근 전 회사에서 에이아이를 잘하는 사람이 많았거든영

오후 6:40

화난 무지

마자용 뭔가 인공지능쪽은 공고 올라오는것도 거의 석사 이상 이렇더라구여

오후 6:40

기뻐하는 튜브

그 에이아이를 공부하는 것도 하는 건데

오후 6:40

그 뭐라하지.. 에이아이를 어디에 접목하는지에대한

오후 6:40

지식이 있어야 접근 할 수 있다는 생각이 들었습니다

오후 6:40

기뻐하는 튜브

전 회사는 쏟아지는 반도체 설비 데이터 + 전기전자 지식 + 끝 없는 야근을 통해서 만들어진 에이아이 전사가 많음을 느꼈습당..

오후 6:41

초롱초롱 네오

VR/AR 쪽이 눈에 들어오더라구여..

오후 6:57

초롱초롱 네오

<https://developer.apple.com/augmented-reality/> 저번에 WWDC 봤는데 ARkit 관련해서 봤는데 AR쪽이 인공지능보다 무서운것 같아요

오후 6:59

Augmented Reality - Apple Developer
Build unparalleled augmented reality exp...
developer.apple.com

오후 6:59

오후 7:00

초롱초롱 네오

애플 커뮤니티 ARkit이 웹에서도 동작하게 플랫폼을 만든다고 하는데 저희도 공부할거 많아질것같아요

오후 7:00

Q&A

멋사 관련

Q : 멋사여서 좋았던 점이요! 회사생활에도 많은 영향이 있었나요?

멋쟁이 사자처럼의 가장 큰 장점중 하나는
서비스를 만드는 과정을 A-Z까지 해볼 수 있는 것이라고 생각해요!

지금은 개발. 그중에서도 프론트에만 관여하고 있지만 해커톤에서 기획이나 수익성
등을 고려했던 경험을 통해서 개발을 넘어 아주 조금이나마 큰 그림을 볼 수 있는것
같아요. (ex 최근에 사업 방향때문에 이쪽 요구사항이 많구나)

또, 멋사를 통해 함께 일하는 기획자, 서버개발자 분들의 입장에도 있어보았기
때문에, 이입하고 배려하면서 일할수 있는것 같습니다.

(+) 무수하게 났던 커밋 충돌, 머지 실패 등에 대해서도 미리 아주 많이 겪어보았기
때문에 회사와서 그나마 덜 당황했던것도 같구요..ㅎㅎㅎㅎ

Q&A

멋사 관련

Q : 남은 기간 동안, 어떤 마음가짐으로 멋사 활동에 임하면 좋을까요??

아직 자신의 길에 확신이 없다면
멋사에서 반드시 정답을 찾아내겠다! 보다는
지금 할 수있는 모든 활동에 몰입해서 자신의 성향을 되짚어보고 좋은 동료들을
얻는게 좋다는 생각이 듭니다 (+ 이때 맡은 역할, 느낀점 등은 꼭 복기해두기!!)

만약 어느정도 방향이 정해졌다면, 뜻을 함께하는 멋사 팀원들과
최대한 전략적으로 준비하시구요!

서비스를 직접 만들고, 창업과도 맞닿아있는 곳이다보니
꼭 개발이 아니더라도 서비스를 배포해서 운영해보는 경험을 해보는 게 꼭 개발이
아니더라도 이후에 큰 자산이 될 거예요

현재 어떤 고민을 하고 있나요?

아직 진로 고민중이에요!

개발자가 되고 싶은데 방향을
잡고싶어요!

IT기업의 비개발자 직무에 관심이
있어요!

개발 or IT쪽에 뜻은 없지만
멋사라는 과정을 가치있게 보내고
싶어요!

멋사가 남긴 것



◆ 양질의 개발 세션을 통해 개발 기본기 쌓기

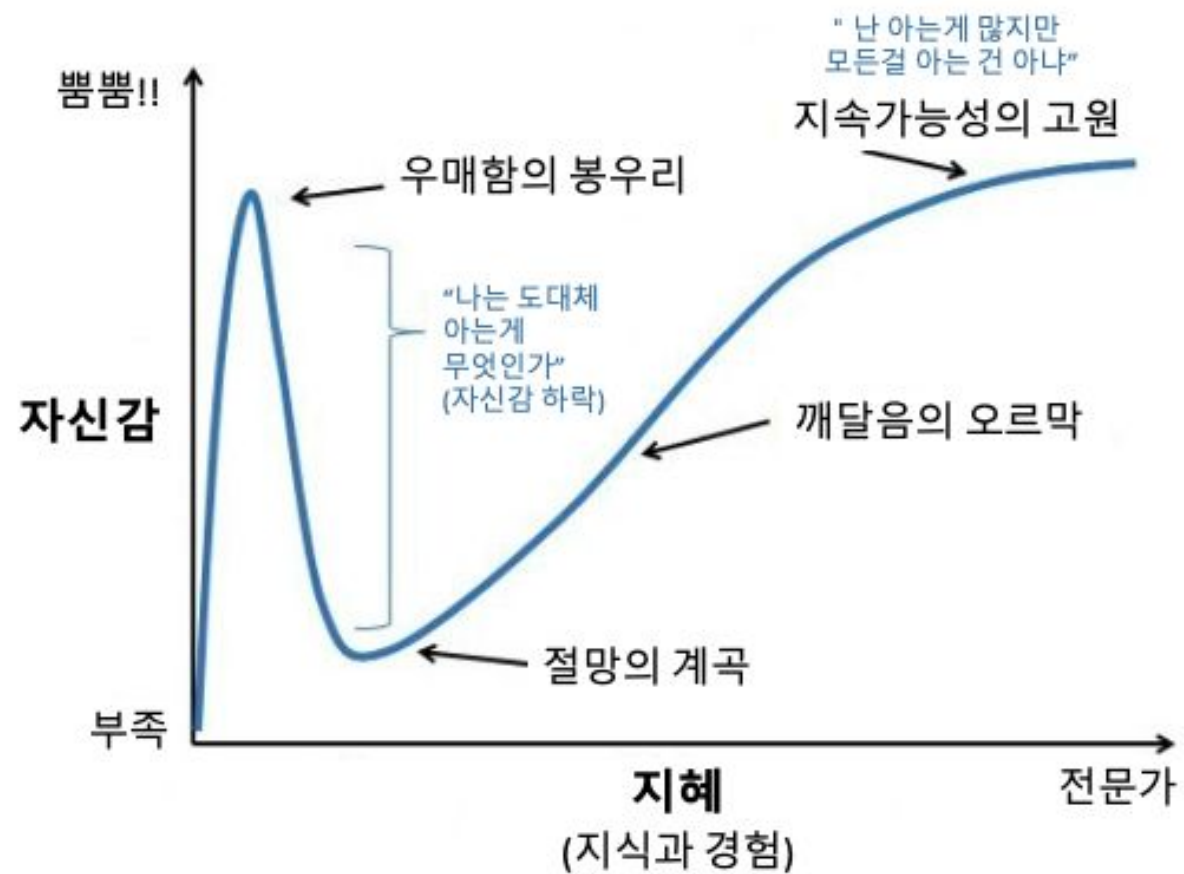
◆ 기획, 디자인, FE, BE 등의 구분없이
서비스에 A부터 Z까지 관여할 수 있는 몇 안되는 기회

◆ 좋은 커뮤니케이션, 갈등 관리, 일정 관리에 대해 고민할 수 있는 시간

◆ 자신의 성향에 대한 재탐구

마치며..

진리의 더닝 크루거 곡선



마치며..

감사합니다!

앞선 신메일은 이렇게 감사 문미를 엮으시 네이며 개발사준들이 억압 받애는답니다.
지원서 작성 전, 아래 네 가지 체크포인트 정주행을 시작해보세요.

* 이 페이지는 7/17 ~ 9/2에 진행된 네이버 개발자 오픈클래스(NAVER DEVELOPER OPEN CLASS)
내용을 기반으로 작성되었습니다.

☑ 체크포인트 1

올해도 강조하고 있는 세 가지의 키워드 꼭 기억해주세요.

기본기

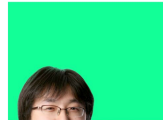
커뮤니케이션

성장가능성

네이버가 계속 강조하는 기본기,
조금 더 설명해 주실 수 있을까요?

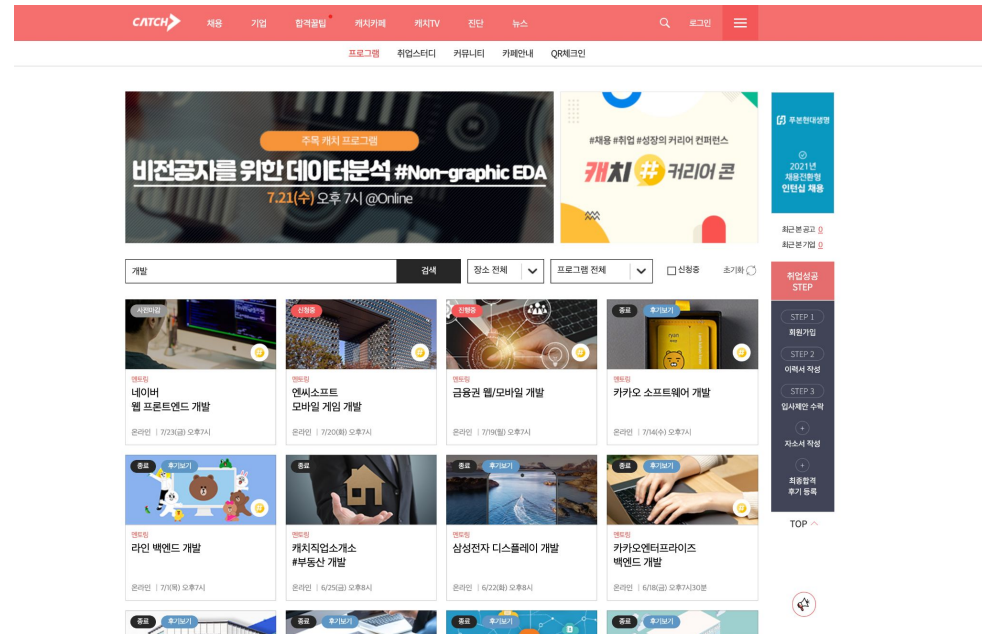
지금의 기술 생태계는 변화가 빠르기 때문에 익숙한 앞서
모두 다 경험해보겠다는 태도는 그다지 효율적인 접근 방법이 아닙니다.

이러므로 기본기에 초점을 맞춰 새로운 기술 흐름에 안착하기 위한



미처 언급하지 못한, 추천드리고 싶은 사이트

- 네이버의 인재상/입사팁 등 : <https://campaign.naver.com/recruit2020/checkpoint/>
- 현직자가 알려주는 직무 이야기 (캐치 프로그램) :
<https://www.catch.co.kr/CatchCafe/Program?searchKeyword=%EA%B0%9C%EB%B0%9C&area=&catchTag=&isRes=false>



마치며..

감사합니다!



들어주셔서 감사합니다!

추가적으로 궁금한점 있으시면 편하게 질문주세요~