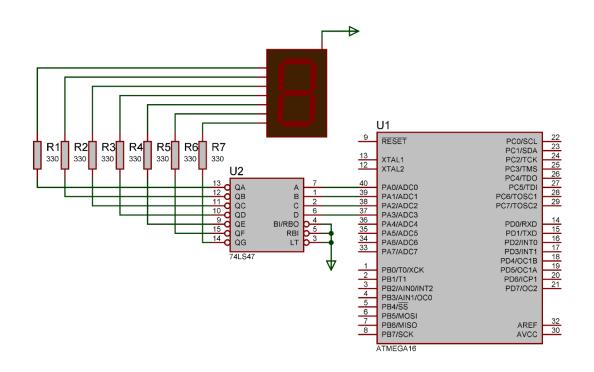
实验 4: 静态数码管扫描

1. 试验描述:

74LS47 是一个 7 段数码管的驱动芯片,通过它解码,可以直接把数字转化为数码管的显示数字,从而简化了程序,节约了单片机的 I0 开销。本实验使用单片机通过 74LS47 驱动一个 7 段数码管。

2.系统框图:

> 硬件电路



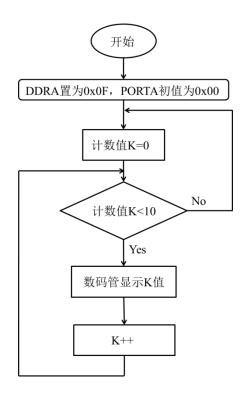
> 元件清单

单片机 ATmega16	电阻 330 欧姆*7	74LS47
7 段数码管		

> 74LS47 译码功能

74LS47 是 BCD-7 段数码管译码器 /驱动器,74LS47 的功能用于将 BCD 码转化成数码块中的数字,通过它来进行解码,可以直接把数字转换 为数码管的数字,从而简化了程序,节约了单片机的 IO 开销。

> 软件流程



3. 程序代码:

➤ ICC 程序

```
#include <iom16v.h>

#define uchar unsigned char
#define uint unsigned int

void delayms(uint n)
{
    uint i = 0, j = 0;
    for (i = 0; i < n; i++)
        for (j = 0; j < 100; j++)
        ;
}</pre>
```

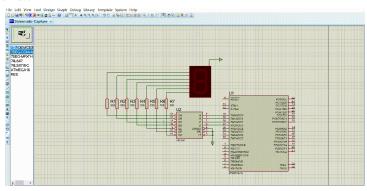
> CVAVR 程序

```
#include <mega16.h>
#define uchar unsigned char
#define uint unsigned int
void delayms(uint n)
 uint i = 0, j = 0;
 for (i = 0; i < n; i++)
   for (j = 0; j < 100; j++)
}
void main(void)
 uchar k = 0;
 DDRA = 0xff; //设置 PA 口输出
 PORTA = 0xff; //PA 口高电平
while (1)
 for (k = 0; k < 10; k++)
    PORTA = k;
    delayms(300);
```

```
}
  delayms(300);
}
```

4.仿真结果:

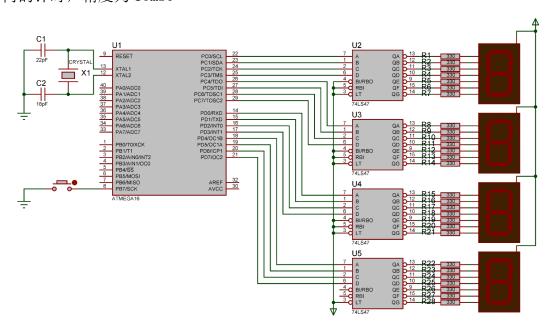
7段数码管循环显示 0-9;



(双击图片,展示试验仿真结果)

5.改进:

结合之前写好的使用定时器延时的代码,实现秒表的功能,能进行 100 秒里内的计时,精度为 10ms。



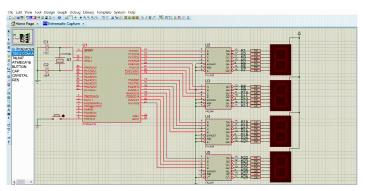
➤ main.c 程序如下:

```
#include <mega16.h>
#include <mydelay.h>
#define uchar unsigned char
#define uint unsigned int
                    //时间
uint time = 0;
uchar timeFlag = 0; //计时状态
void Display(void); //显示时间
void Button(void); //判断并处理按钮事件
void main(void)
{
  DDRC = 0xff; //PC 口输出
  PORTC = 0 \times 00;
  DDRD = 0xff; //PD 口输出
  PORTD = 0 \times 00;
  DDRB = 0x00; //PB7 输入
  PORTB = 0x80;
  DelayInit(); //延时初始化
 while (1)
   Button();
   if (timeFlag == 0)
     time = 0;
   if (time < 9999 && timeFlag == 1)</pre>
     time++;
   Display();
   DelayMs(10); //延时 10 毫秒
  }
}
void Display(void)
 PORTC = time / 1000 + (time / 100 % 10) * 16;
 PORTD = time / 10 % 10 + (time % 10) * 16;
}
```

```
void Button(void)
{
  if (!(PINB & 0x80))
    while (!(PINB & 0x80))
    timeFlag++;
    if (timeFlag > 2)
      timeFlag = 0;
  }
}
```

仿真结果

初始状态四个数码管全零,第一次按下按键开始计时,第二次按下停止计时, 再按下依次复位。



(双击图片,展示试验仿真结果)

附录:







main.c mydelay.c mydelay.h