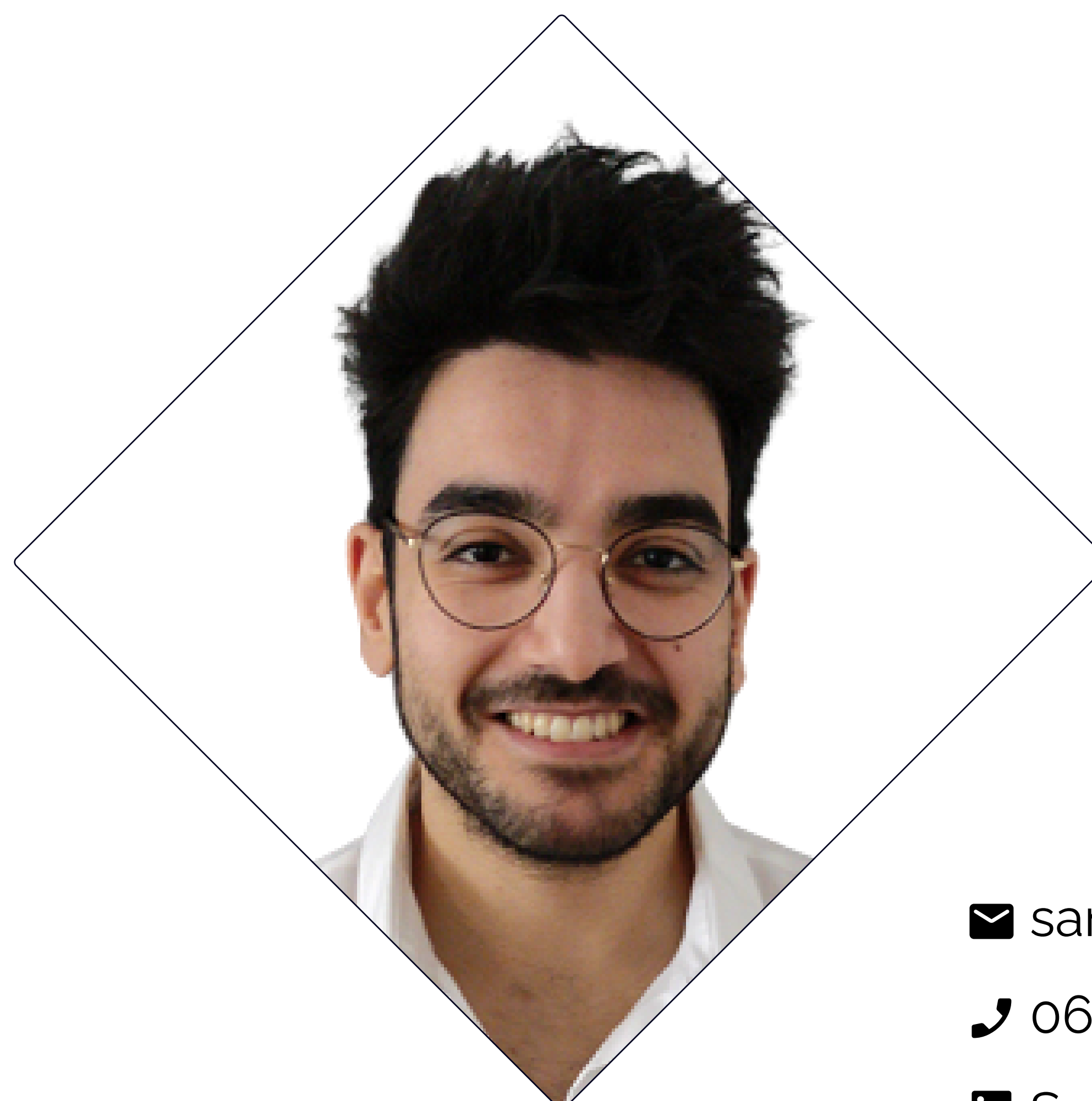


Samir Ghabi

Développeur Fullstack
Typescript React Node



✉ samir.ghabi@gmail.com

📞 06 19 91 01 51

🌐 [Samir-Ghabi](#) [Miouss](#)

📍 Avignon

Profil

Développeur web **autodictate** depuis 1 an et demi, je me concentre aujourd'hui sur **Typescript, React et Node**.

J'ai mené à bien 3 projets en **totale autonomie** qui ont été **réalisés from scratch**.

J'ai pour ambition à présent de mettre mes **compétences en application** à plus grande échelle dans le monde professionnel.

Education

Niveau BAC +2. **Informatique**

2016, CERI, Université d'Avignon

BAC Général **Scientifique**

2014, Lycée Philippe de Girard

Technologies

Frontend

Typescript, React, Redux, CSS, Electron

Backend

NodeJs, Express, MySQL, MongoDB

Ingénierie logicielle

Gestion de version (git), Tests (Jest)

Conteneurisation (Docker)

Langues

Anglais | Niveau B1

Français | Native

Projets Personnels

Portfolio W10 - Typescript, React, Redux

Site portfolio qui reproduit l'interface et l'interactivité du système d'exploitation Windows 10

- **Conception d'une librairie** de composant React imitant le design de Windows 10
- Création d'un **store Redux** afin de gérer le système d'application fenêtré de Windows
- Intégration d'une **Google Cloud function** pour gérer l'envoi de mail

🔗 github.com/Miouss/portfolio

🔗 samir-ghabi.com

Lol Mood - Javascript, React, Node, MySQL, Docker

Site affichant diverses statistiques d'un joueur ou champion de League of Legends selon les récentes parties jouées

- **Design du schéma de la base de données** afin de stocker les données des parties classées.
- **Intégration d'un processus ETL** transformant les données de l'API Public de Riot Games
- **Collaboration** avec un designer afin de produire une **UI adaptée** au public cible
- **Conteneurisation** de l'application
- **Deploiement sur un serveur privé virtuel**

🔗 github.com/Miouss/lolmood

🔗 lolmood.net

Smart DL - Typescript, Node, Electron, Jest

Application desktop multi-plateformes permettant de télécharger légalement les flux vidéos de certains services de streaming avec leurs métadonnées

- **Étude de l'API** du service de streaming afin de connaître les divers endpoints pour automatiser la récupération du flux
- **Implémentation d'un système de scraping** permettant de télécharger les fragments vidéos/ audios et de les réassembler pour obtenir le média
- Développement d'un **système de communication inter-processus** afin de pouvoir suivre les étapes de traitement en temps réel

🔗 github.com/Miouss/smart-dl

Hobbies

