

# Universidad Nacional del Sur

# Apuntes de materia

Control Moderno

Filsinger Miqueas

## Matrices

**Definición 1.** El rango de una matriz A de  $m \cdot n$  es igual al min(m, n).

Propiedades de la multiplicación:

- **1)** (AB)C = A(BC)
- **2)** A(B+C) = AB + AC
- 3)  $AB \neq BA$ , en general

#### 1.1 Operación determinante

**Definición 2. Método de los Cofactores:** Sea A una matriz de dimensiones  $n \times n$ , podemos entonces calcular el determinante de A (det(A) o |A|) como sigue. Definimos el cofactor de fila i y columna j como:

$$A_{ij} = (-1)^{i+j} |M_{ij}|,$$

donde  $|M_{ij}|$  es el determinante de la matriz  $M_{ij}$ , que es la matriz de orden  $(n-1) \cdot (n-1)$  resultante de quitar la i-ésima fila y j-ésima columna de A. Luego el determinante de A es la suma de los productos de los elemntos de una fila o columna con sus cofactores, es decir.

$$|A| = a_{k1} \cdot A_{k1} + \dots + a_{kn} \cdot A_{kn},$$

o también,

$$|A| = a_{1k} \cdot A_{1k} + \dots + a_{nk} \cdot A_{nk}, \ \forall k \in 1, \dots, n.$$

#### Ejemplo: Filas o columnas de ceros

El cálculo de

$$|A| = \begin{vmatrix} \sigma & \omega & 0 \\ \omega & \sigma & 0 \\ 0 & 0 & \lambda \end{vmatrix},$$

se puede realizar rápidamente por método de cofactores, realizando el método en la tercer fila o columna, quedando:

$$|A| = (-1)^{3+3} \lambda \cdot \begin{vmatrix} \sigma & \omega \\ \omega & \sigma \end{vmatrix} = \lambda (\sigma^2 - \omega^2).$$

Propiedades: Sean A y B matrices cuadradas, entonces

- 1)  $|A| = |A^t|$ ,
- **2)**  $|A \cdot B| = |A| \cdot |B|$ ,
- 3)  $|A^{-1}| = |A|^{-1}$ ,
- 4) Si A es triangular o diagonal entonces |A| es igual al producto de su diagonal principal.

2

### 1.2 Operación inversa

**Definición 3.** Si A es una matriz no nula de dimensión  $n \times n$  entonces

$$A^{-1} = \frac{Adj(A)^T}{|A|},$$

donde Adj(A) es la matriz adjunta, es decir aquella que está compuesta por los cofactores de A.

Propiedades:

- 1)  $(A^{-1})^{-1} = A$
- **2)**  $(A \cdot B)^{-1} = B^{-1} \cdot A^{-1}$
- 3)  $(A^T)^{-1} = (A^{-1})^T$

Teorema 1. Una matriz tiene inversa si y sólo si su determinante es distinto de cero

$$\exists A^{-1} \Leftrightarrow |A| \neq 0$$

### 1.3 Operación Trasposición

La trasposición de una matriz  $(n \times m)$ , rectangular o cuadrada, es la reflexión de los elementos respecto de su diagonal principal, adquiriendo la forma  $(m \cdot n)$ .

$$\begin{bmatrix} a & b & c \\ d & e & f \end{bmatrix}^T = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \\ e & f \end{bmatrix}$$

Propiedades:

- 1) Involutiva:  $(A^t)^t = A$
- **2)** Distributiva:  $(A+B)^t = A^t + B^t$
- **3)** Producto:  $(A \cdot B)^t = B^t \cdot A^t$

# Espacios Vectoriales y Transformaciones Lineales

**Definición 4.** Sea  $X = \{x_1, x_2, \dots, x_n\}$  un conjunto de vectores que pertenece a un cierto espacio vectorial.

$$\boldsymbol{v} = \alpha_1 \cdot \boldsymbol{x_1} + \alpha_2 \cdot \boldsymbol{x_2} + \dots + \alpha_n \times \boldsymbol{x_n}$$

Se dice que v es Combinación Lineal del conjunto X.

**Definición 5.** Si la única solución a la combinación del vector nulo,

$$\mathbf{0} = \alpha_1 \cdot \boldsymbol{x_1} + \alpha_2 \cdot \boldsymbol{x_2} + \dots + \alpha_n \times \boldsymbol{x_n} ,$$

es  $\alpha_i$  = 0, entonces se dice que el conjunto  $\boldsymbol{X}$  está compuesto por vectores Linealmente Independientes.

En otras palabras, se dice que un conjunto de vectores son linealmente independientes si ningún vector del conjunto puede ser escrito como combinación lineal del resto.

# Observación. Por consecuencia

$$\exists \alpha_i / \mathbf{x_k} = \alpha_1 \cdot \mathbf{x_1} + \alpha_2 \cdot \mathbf{x_2} + \cdots + \alpha_n \times \mathbf{x_n}, \mathbf{x_k} \in X$$

entonces X es un conjunto de vectores Linealmente Dependientes.

De esto también se desprende que  $\mathbf{0}$  no puede ser parte de un conjunto de vectores linealmente independientes.

**Definición 6.** Sea S un subespacio de V, y sea  $B = \{b_1b_2 \dots b_m\}$ . Luego B es una base de S si:

- 1.  $b_1b_2 \dots b_m$  son linealmente independientes.
- 2.  $b_1b_2 \dots b_m$  generan al subespacio S.

#### 2.1 Transformación Lineal

Queremos enconrtar una matriz A que al multiplicarla por las coordenadas de un vector  $\mathbf{v}$  en la base  $B_1$  ( $[\mathbf{v}]_{B1}$ ) de como resultado el transformado de dicho vector escrito en base  $B_2$ . Es decir:

$$[T(\boldsymbol{v})]_{B2} = \boldsymbol{A} \cdot [\boldsymbol{v}]_{B1}$$

donde  $T: V \to W$  tal que  $B_1$  es base de V y  $B_2$  es base de W

**Teorema 2.** Sean V y W espacios vectoriales de dimensión finita. Supongamos  $B_1$  base de V y  $B_2$  base de W. Existe una **única** matriz  $A \in M_{n \times n}(\mathbb{R})$  tal que:

$$[T(\boldsymbol{v})]_{B2} = \boldsymbol{A} \cdot [\boldsymbol{v}]_{B1} \tag{1}$$

donde A se suele notar como  $[T]_{B1\to B2}$ 

Para obtener esta matriz sólamente necesitamos calcular los tranformados de la base  $B_1 = \{v_1v_2 \dots v_n\}$ 

$$\mathbf{A} = [T]_{B1 \to B2} = \begin{bmatrix} \uparrow & \uparrow & \uparrow \\ [T(\mathbf{v_1})]_{B2} & [T(\mathbf{v_2})]_{B2} & \dots & [T(\mathbf{v_n})]_{B2} \\ \downarrow & \downarrow & \downarrow \end{bmatrix}$$
(2)

Esta matriz toma vectores en base  $B_1$  los transforma y devuelve sus coordenadas en base  $B_2$ .

**Teorema 3.** Sean V y W espacios vectoriales de dimensión finita. Sean  $B_1$  y  $B_{1'}$  dos bases de V, y  $B_2$  y  $B_{2'}$  dos bases de W, donde  $T:V\to W$ , entonces

$$[T]_{B_{1'} \to B_{2'}} = [B_2]_{B_{2'}} [T]_{B_1 \to B_2} [B_{1'}]_{B_1}$$
(3)

Observemos que por lo tanto, si llamo  $\tilde{A} = [T]_{B_{1'} \to B_{2'}}$  entonces podemos escribir (3) como

$$\tilde{\boldsymbol{A}} = [B_2]_{B_{2'}} \cdot \boldsymbol{A} \cdot [B_{1'}]_{B_1} \tag{4}$$

#### Ejemplo:

Sea  $T : \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3 / T(x, y, z) = (x + y, z)$ . Si  $B = \{(1, 0, 2); (0, 2, 1); (0, 0, 3)\}$  es una base de  $\mathbb{R}^3$ , hallar  $[T]_{B \to C}$  (siendo C la base canonica) y  $[T(\boldsymbol{v})]_C$  siendo  $[\boldsymbol{v}]_B = [1, 2, 0]$ 

Sabemos que

$$[T]_{B\to C} = \begin{bmatrix} \uparrow & \uparrow & \uparrow & \uparrow \\ [T(1,0,2)]_C & [T(0,2,1)]_C & [T(0,0,3)]_C \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 2 & 1 & 3 \end{bmatrix}$$

Luego utilizando la matriz hallada podemos obtener el vector transformado en base canonica

$$[T(\boldsymbol{v})]_C = [T]_{B \to C} \cdot [\boldsymbol{v}]_B$$
  
 $[T(\boldsymbol{v})]_C = (5,4)$ 

que puede ser verificado buscando T(v).

#### 2.2 Autovalores y Autovectores

**Definición 7.** Para una matriz  $\boldsymbol{A}$ , un vector no nulo  $\boldsymbol{x}$  se dice que es un autovector de  $\boldsymbol{A}$  si

$$\mathbf{A} \cdot \mathbf{x} = \lambda \mathbf{x}$$

# Observación. Si partimos de la definición entonces podemos operar de la siguiente forma

$$0 = \lambda x - Ax$$
$$0 = (\lambda I - A) \cdot x$$

y como x es no nulo, el sistema tiene una solución no trivial, por lo que

$$|\lambda \mathbf{I} - \mathbf{A}| = 0 \tag{5}$$

donde el determinante se llama  $polinomio\ car\'{a}cteristico$ , y es un polinomio mónico de orden n.

**Definición 8.** Si  $A \in M_n(\mathbb{R})$  entonces:

- 1)  $\lambda$  es autovalor de  $A \Leftrightarrow P(\lambda) = |\lambda \mathbf{I} \mathbf{A}| = 0$  es decir, los autovalores son las raices del polinomio característico.
- 2) Si  $\lambda$  es autovalor de  $A \Rightarrow$  las soluciones no nulas del sistema homogeneo  $(A \lambda I)x = 0$  son los autovectores asociados a  $\lambda$

# Observación. Podemos ver de la definición que los autovectores no son únicos, ya que si x es un autovector, entonces  $\alpha x$  también lo es.

**Teorema 4.** Si  $\lambda$  es un autovalor de A entonces  $\alpha + \lambda$  es un autovalor de  $\alpha I + A$ 

**Definición 9.** Sea A una matriz de  $n \times n$ , y T una matriz no singular también de  $n \times n$ , y sea  $\tilde{A} = T$  A  $T^{-1}$ , entonces A y  $\tilde{A}$  se dicen matrices semejantes. Están relacionadas por la matriz de semejanza T.

Teorema 5. Dos matrices semejantes tienen los mismos autovalores

<u># Observación</u>. Como toda  $TL T: V \to V$  tiene asociada una matriz ( $[T]_B$ ), las definiciones de autovalores y autovectores también las podemos aplicar a una matriz.

#### Ejemplo:

Sea Buna matriz triángular de orden  $3\times 3$  genérica, buscar sus autovalores y autovectores: Si llamamos

$$B = \begin{bmatrix} a & b & c \\ 0 & e & f \\ 0 & 0 & i \end{bmatrix}$$

entonces el polinomio característico queda definido por  $P(\lambda) = (\lambda - a) \cdot (\lambda - e) \cdot (\lambda - i)$  por lo tanto los autovalores de la matriz B son  $\{a, e, i\}$ .

Luego podemos obtener los autovectores planteando lo siguiente

$$(B - \lambda I)x = 0$$

$$\begin{bmatrix} a - \lambda & b & c \\ 0 & e - \lambda & f \\ 0 & 0 & i - \lambda \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = 0$$

por lo que obtenemos el siguiente sistema

$$\begin{cases} (a-\lambda) \cdot x_1 + b \cdot x_2 + c \cdot x_3 &= 0\\ (e-\lambda) \cdot x_2 + f \cdot x_3 &= 0\\ (i-\lambda) \cdot x_3 &= 0 \end{cases}$$

$$(6)$$

que define al espacio de autovectores asociado al autovalor lambda.

# Espacio de estados y modelos de función transferencia

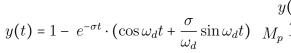
Definición 10. Sea un sistema de segundo orden

$$G(s) = \frac{\omega_n^2}{s^2 + 2\xi\omega_n \cdot s + \omega_n^2}$$

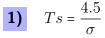
se definen las siguientes cantidades:

- 1)  $0 < \xi \le 1$ : Relación de amortiguamiento
- **2)**  $\sigma = \xi \omega_n$ : Parte real del par de polos
- 3)  $\omega_d = \omega_n \sqrt{1 \xi^2}$ : Parte imaginaria del par de polos
- 4)  $s_{1,2} = \sigma \pm j\omega_d$ : Par de polos

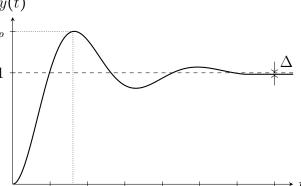
La respuesta temporal al escalón de este sistema es descripto por



Reglas para sistemas de 2do O: 1



2) 
$$M_p = 100\% exp(\frac{-\pi\xi}{\sqrt{1-\xi^2}})$$



Ahora queremos encontrar un modelo de función transferencia discreta que imite el modelo de tiempo continuo. Por lo tanto, definimos:

$$y[k] = y[kT] = 1 - (\underbrace{e^{-\sigma T}}_{a})^{k} \left(\cos k \underbrace{\omega_{d} T}_{b} + \frac{\sigma}{\omega_{d}} \sin \omega_{d} kT\right)$$
 (7)

Secuencia
$$\longrightarrow$$
Transformada  $\mathcal{Z}$  $a^k \sin bk$  $\frac{az \sin b}{z^2 - 2az \cos b + a^2}$  $a^k \cos bk$  $\frac{z(z - a \cos b)}{z^2 - 2az \cos b + a^2}$ 

Donde la transformada buscada es

$$\mathcal{Z}\{y[k]\} = \underbrace{\frac{z}{z-1}}_{\mathcal{Z}\{u(t)\}} \cdot G(z)$$

Luego aplicando Transformada  $\mathcal{Z}$  a la ecuación (7) obtenemos

$$\mathcal{Z}\{y(k)\} = Y(z) = \frac{z}{z-1} - z \cdot \left[\underbrace{\frac{z - a\cos(\omega_d T)}{z^2 - 2e^{-\sigma T}z\cos(\omega_d T)}}_{Q_z(z)} + \underbrace{\frac{\sigma}{\omega_d}\underbrace{\frac{\sin(\omega_d T)}{\Delta(z^2)}}}_{Q_z(z)}\right]$$

$$= \frac{z}{z-1}\underbrace{\frac{N(z)}{(z^2 - 2az\cos(\omega_d T) + a^2)}}_{G(z)}$$
(8)

por lo tanto, los polos del sistema muestreado son

$$z^2 - 2az\cos\omega_d T + a^2$$

donde

$$z_{1,2} = a \cos \omega_d T \pm j a \sqrt{1 - \cos^2 \omega_d T}$$

$$= (e^{-\sigma T}) \cdot (e^{\pm j \omega_d T})$$

$$|z_{1,2}| = e^{-\sigma T}$$
(9)

Es decir que la parte real de los polos en el plano "s" controla la magnitud de los polos en el plano "z".

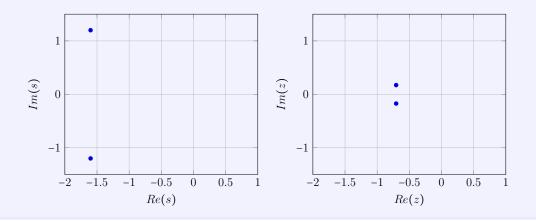
## Ejemplo:

Sea 
$$G(s) = \frac{4}{s^2 + 3 \cdot 2s + 4}$$
, entonces  $\xi = 0.8$ ,  $\omega_n = 2$ ,  $T_s = 4.5/1.6 \approx 2.8 seg$ ,  $M_p = 1.5\%$ 

$$s_{1,2} = -1.6 \pm j1.2$$

Elijamos como periodo T = 0.2seg, es decir, tendriamos 14 muestras hasta el tiempo de establecimiento  $T_s$ .

$$z_{1,2} = e^{s_{1,2}T} = 0.7053 \pm j0.1726$$



#### 3.1 Forma Canónica Observable

En esta sección vamos a buscar las matrices de control estándar para una ecuación diferencial general, que puede contemplar distintos aspectos respecto a su forma de construirse. En el caso general las ecuaciones de estado se describen como

$$\underline{\text{Caso Continuo:}} \begin{cases} \dot{\boldsymbol{x}} = \boldsymbol{A} \, \boldsymbol{x} + \boldsymbol{b} \, u(t) \\ y(t) = \boldsymbol{c} \, \boldsymbol{x} + \boldsymbol{d} \, u(t) \end{cases} \quad \underline{\text{Caso Discreto:}} \begin{cases} \boldsymbol{x}[k+1] = \boldsymbol{A} \, \boldsymbol{x}[k] + \boldsymbol{b} \, u[k] \\ y[k] = \boldsymbol{c} \, \boldsymbol{x}[k] + \boldsymbol{d} \, u[k] \end{cases} \tag{10}$$

Si partimos de la ecuación diferencial

$$y^{(n)}(t) + a_1 y^{(n-1)}(t) + \dots + a_n y(t) = b_0 u^n(t) + b_1 u^{(n-1)}(t) + \dots + b_n u(t)$$

cuya función de transferencia es

$$H(s) = \frac{Y(s)}{U(s)} = \frac{b_0 s^n + b_1 s^{n-1} + \dots + b_n}{s^n + a_1 s^{n-1} + \dots + a_n}$$

tiene las siguientes matrices de estados, llamadas de observabilidad (anotado con un subcero).

$$\mathbf{A_o} = \begin{bmatrix} -a_1 & 1 & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ -a_2 & 0 & 1 & 0 & \cdots & 0 \\ -a_3 & 0 & 0 & 1 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ -a_{n-1} & 0 & 0 & 0 & \cdots & 1 \\ -a_n & 0 & 0 & 0 & \cdots & 0 \end{bmatrix} \quad \mathbf{b_o} = \begin{bmatrix} b_1 - a_1 & b_0 \\ b_2 - a_2 & b_0 \\ b_3 - a_3 & b_0 \\ \vdots \\ b_n - a_n & b_0 \end{bmatrix} \quad \mathbf{c} : \mathbf{o} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & \cdots & 0 \end{bmatrix} \quad \mathbf{d_o} = b_0$$

#### 3.2 Forma Canónica de Controlabilidad

Sea la ecuación a diferencias que no tiene retardos de la entrada, se puede representar de la siguiente forma

$$w[k] = a_1 w[k-1] - a_2 w[k-2] \cdots a_n w[k-n] + u[k]$$
(11)

su transformada  $\mathcal{Z}$  es

$$\frac{W(z)}{U(z)} = \frac{1}{1 + a_1 z^{-1} + \dots + a_n z^{-n}} = \frac{1}{A(z)}$$

luego recordemos la ecuación a diferencias más general

$$y[k] + a_1y[k-1] + \cdots + a_ny[k-n] = b_0u[k] + \cdots + b_nu[k-n]$$

que tiene como ecuación transformada

$$\frac{Y(z)}{U(z)} = \frac{b_0 + b_1 z^{-1} + \dots + b_n z^{-n}}{1 + a_1 z^{-1} + \dots + a_n z^{-n}} = \frac{B(z)}{A(z)}$$

# Observación. La ecuación diferencial general que se plantea en la forma canónica de controlabilidad y aquella en la forma canónica de observabilidad tienen los indices de los coeficientes invertidos.

que resultan en las siguientes matrices de control

$$\boldsymbol{A_o} = \begin{bmatrix} -a_1 & -a_2 & -a_3 & \cdots & -a_{n-1} & -a_n \\ 1 & 0 & 1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \cdots & 1 & 0 \end{bmatrix} \quad \boldsymbol{b_o} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix} \quad \boldsymbol{c} : \boldsymbol{o} = \begin{bmatrix} b_1 - a_1 b_0 & b_2 - a_2 b_0 & \cdots & b_n - a_n b_0 \end{bmatrix} \quad \boldsymbol{d_o} = b_0$$