## L'ORGUE DE VALLS

## 1-Introducció del joc

Aquest joc esta creat per a ser jugat desde tauletes tant horitzontals, com verticals, tambe funcionaria per dispositius android.

Principalment es va demanar fer un joc el quals nens petit poguesin utilizar mentres es feia la explicació de l'Orgue de valls, tinguesin un apartat de teoria de l'Orgue i despres fesin grupets i tinguesin un petit joc interactiu on s'hauran de buscar diferents elements a la esglesia per a poder respondre les preguntes que surtiran al joc.

## 2-Explicació del joc

Primer que tot ens apareixera una pantalla principal on podrem seleccionar per anar a "Jugar", podrem seleccionar la opció de "Historia", i també la opció de "Reproductor".



A continuacio clicarem a "**Historia**" i tindrem una scrollView amb la informació de la historia de l'Orgue, podrem deslliçar per veure tota la informació.



En cas de donarli a "**Jugar**" ens surtira la seguent pantalla, amb les diferents preguntes de la activitat, les quals shauran de anar contestant. En donar-li damunt de una resposta



Un cop acavat el questionari ens surtira per pantalla un missatget dient en cas de haver respost correctament més de 4 preguntes que estem aprovats i la nostra puntuació, en cas de no haver acertat més de 4 ens surtira un missatge de que em suspes.



Aqui tenim el apartat del "**Reproductor**" el qual tenim 2 botons, un per iniciar o pausar la musica, i el segon boto per pasar a la **següent** musica.



## 3-Conclusió final

Aquest exercici a sigut bastant més entretingut en comparació als demes exercicis de classe, ja que ens em hagut de posar en la pell dels petits per a fer la activitats més intuitiva perque depenent de la edad que tinguin alomillor hi hauran algunes coses que els i podria costar més o menys entendre, aixi que la **APP** es bastant sencilleta per a que no tinguin cap problema de usabilitat, nomes tindran 2 botons, un de jugar i l'altre per a la historia.