

Documentació Tècnica

Miquel Angel Montero, Roger Ramos
2n DAM 2022/23

Què s'ha d'implementar?

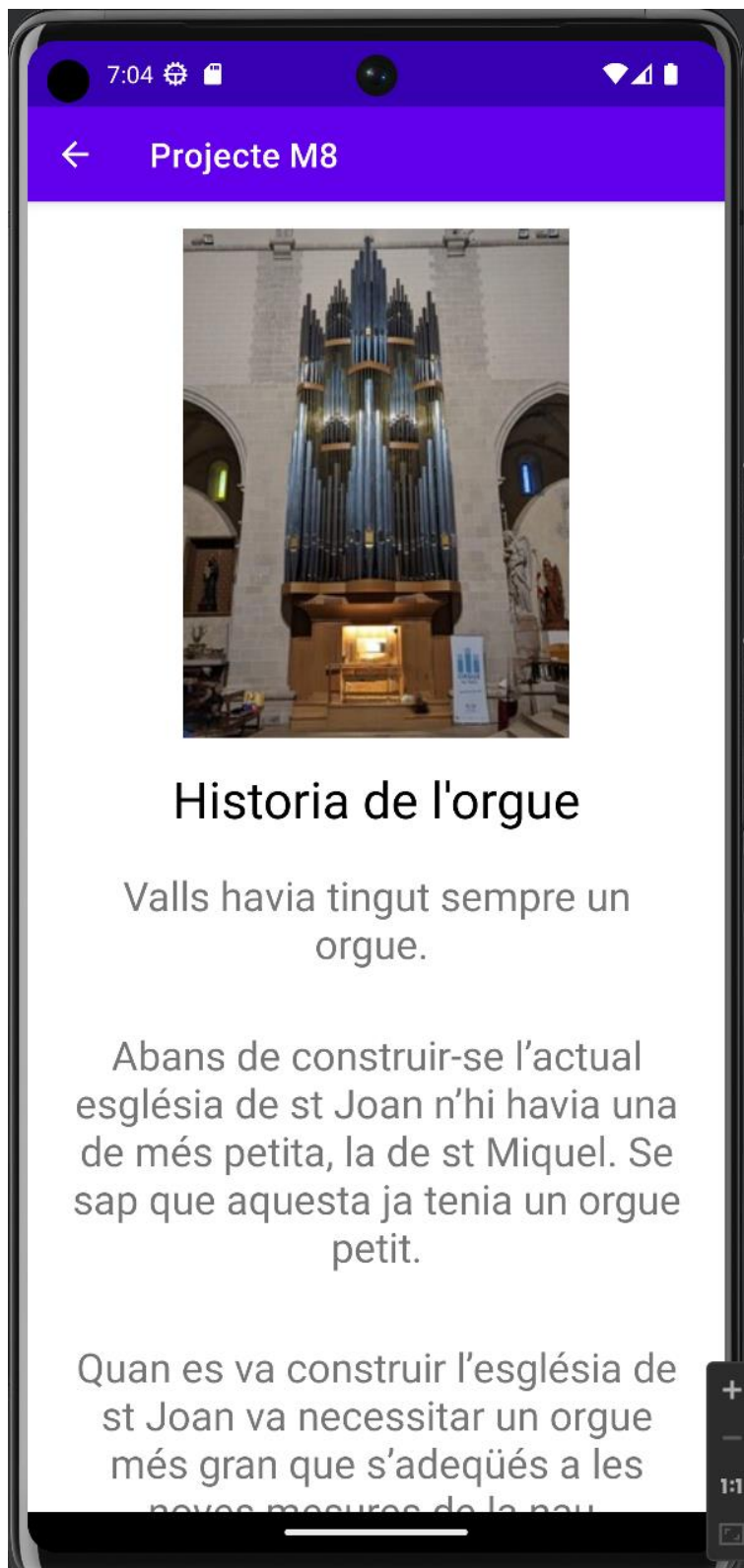
Implementació i disseny de layouts de l'aplicació en general (0,5p.)
Implementació d'un ListView/ScrollView per veure la informació històrica de l'orgue (1,5p.)
Implementació d'un sistema de preguntes i respostes (3p.)
Implementació d'un sistema de preferències per emmagatzemar la puntuació de l'usuari i altres opcions que s'implementaran més endavant (1p.)
Implementació d'un tema/estil personalitzat per l'aplicació (1p.)
Documentació de l'app: transicions entre pantalles, dissenys de layouts i documentació del codi (1p.)
Entrevista (2p.)

Implementació i disseny de layouts de l'aplicació en general:

Primera pantalla on tenim el títol de la app, una **imatge** de fons i dos **botons** que ens conduiran als dos altres layouts.



Aqui tenim el layout de la historia, on tenim una **scrollview** implementada per a poder posar tota la historia de l'orgue





A continuació si cliquem a la part de **JUGAR!** trobarem la següent pantalla amb les diferents preguntes, una petita imatge de decoració, o en cas de

algunes preguntes una imatge per a situar el que ens estan preguntant on esta. La resposta es de color lila per a poder saber quina estem seleccionant.

7:05

← Projecte M8

Preguntes totals : 9



Quants escuts de la ciutat has pogut comptabilitzar al llarg de la visita?

- entre 10 i 20
- entre 21 i 40
- més de 40

ENTRE 21 I 40

ENTRE 41 I 50

ENTRE 10 I 20

MÉS DE 50

ENVIA

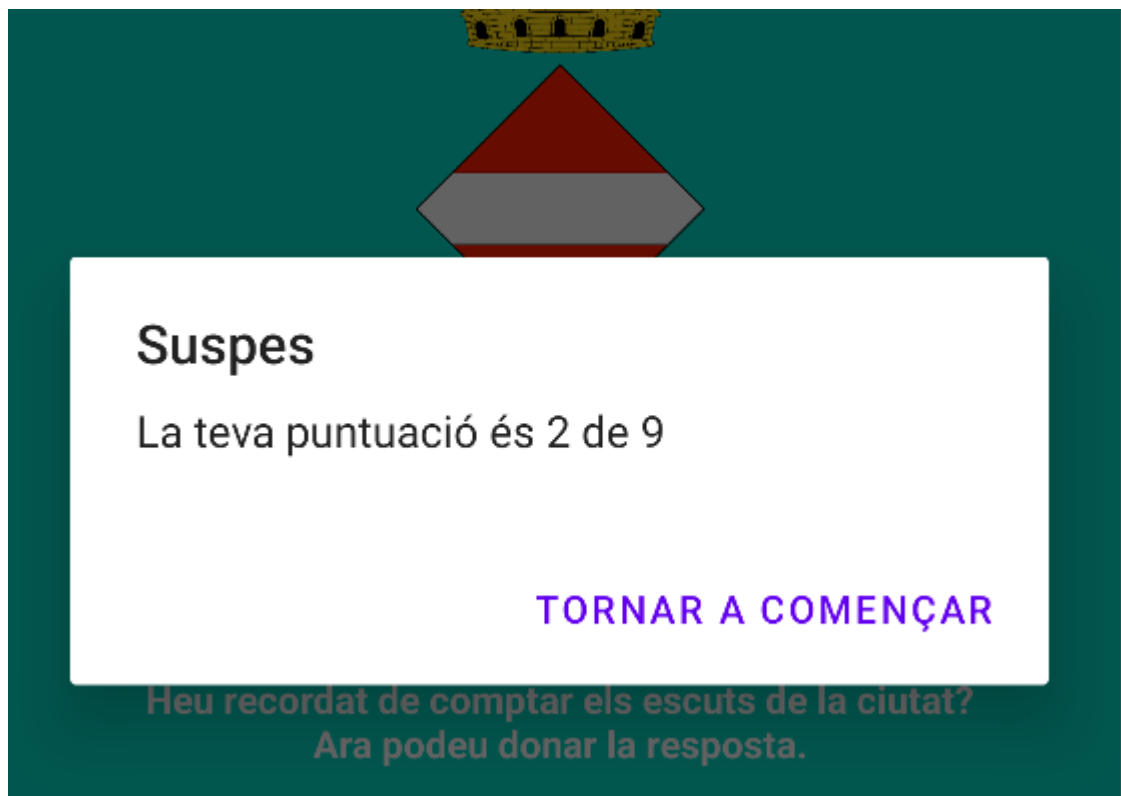
+

-

1:1

Finalment quan acabem totes les preguntes tindrem un petit missatge que ens posarà en cas de haver respost més de la meitat de les preguntes, que em aprovat, i en cas de no haver respost be més de la meitat, que estem

suspesos. çartindrem una puntuació que ens avisarà cuantes preguntes em aprovat i quantes no, i finalment un missatge de tornar a començar.



Implementació d'un ListView/ScrollView per veure la informació històrica de l'orgue:

A continuació una captura de pantalla de la nostra **ScrollView** i a sota una captura del codi on es veu que tenim una **ScrollView** implementada.

7:23



Projecte M8



Historia de l'orgue

Valls havia tingut sempre un orgue.

Abans de construir-se l'actual església de st Joan n'hi havia una de més petita, la de st Miquel. Se sap que aquesta ja tenia un orgue petit.

Quan es va construir l'església de st Joan va necessitar un orgue més gran que s'adequés a les noves mesures de la nau.

La construcció del nou orgue es va fer entre els anys 1587 i 1590.

L'any 1936 va ser destruït i van fondre el metall dels tubs per fer munició per a la guerra civil espanyola. L'últim dia que es va fer



1:1




```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
```

42

```
<ScrollView xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:id="@+id/scrollView"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent">
```

```
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
```

Implementació d'un sistema de preguntes i respostes:

A continuació tenim un grup de fotos, que són les strings que em fet per guardar les preguntes, respostes correctes i respostes en general per fer el nostre programa per a que ens apareguin les preguntes amb les respostes, com veiem en la captura final, que seria el funcionament del joc.

```
<resources>
  <string name="app_name">Projecte M8</string>
  <string-array name="array_preguntas">
    <item>Busqueu aquest carreu i situeu-lo al plànol.
(cal respondre per avançar)</item>
    <item>Quants escuts de la ciutat has pogut comptabilitzar al
llarg de la visita?
- entre 10 i 20
- entre 21 i 40
- més de 40</item>
    <item>Segons la imatge, on creieu que estava situat l'orgue
anterior? Situeu-lo al plànol</item>
    <item>Ara aneu al lloc, busqueu el codi i obriu la informació.
Observeu bé la imatge i responeu.
- està arran de terra
- està suspès en una balconada</item>
```

```
<string-array name="correctes">
  <item>E</item>
  <item>Més de 50</item>
  <item>D</item>
  <item>Suspès en una balconada</item>
  <item>B</item>
  <item>Els castells i el campanar</item>
  <item>F</item>
  <item>1B, 2C, 3A, 4D</item>
  <item>A</item>
  <item>poms dels registres, tubs, manuals (teclats), pedaler,
pedal expressiu</item>
  <item>C</item>
  <item>L'orguener construeix i l'organista toca</item>
  <item>Més de 50</item>
</string-array>
```

```
<string-array name="respostes1" id="1">
```

```
<item>A</item>
```

```
<item>C</item>
```

```
<item>E</item>
```

```
<item>B</item>
```

```
</string-array>
```

```
<string-array name="respostes2" id="2">
```

```
<item>Entre 10 i 20</item>
```

```
<item>Entre 21 i 40</item>
```

```
<item>Entre 41 i 50</item>
```

```
<item>Més de 50</item>
```

```
</string-array>
```

```
<string-array name="respostes3" id="3">
```

```
<item>D</item>
```

```
<item>C</item>
```

```
<item>A</item>
```

```
<item>B</item>
```

```
</string-array>
```

```
<string-array name="respostes4" id="4">
```

```
<item>Està suspès en una balconada</item>
```

```
<item>Està arran de terra</item>
```

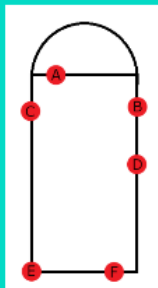
```
<item>Està en una paret</item>
```

```
<item>Està dins de la esglesia</item>
```



Projecte M8

Preguntes totals : 9



Busqueu aquest carreu i situeu-lo al plànol.

A

C

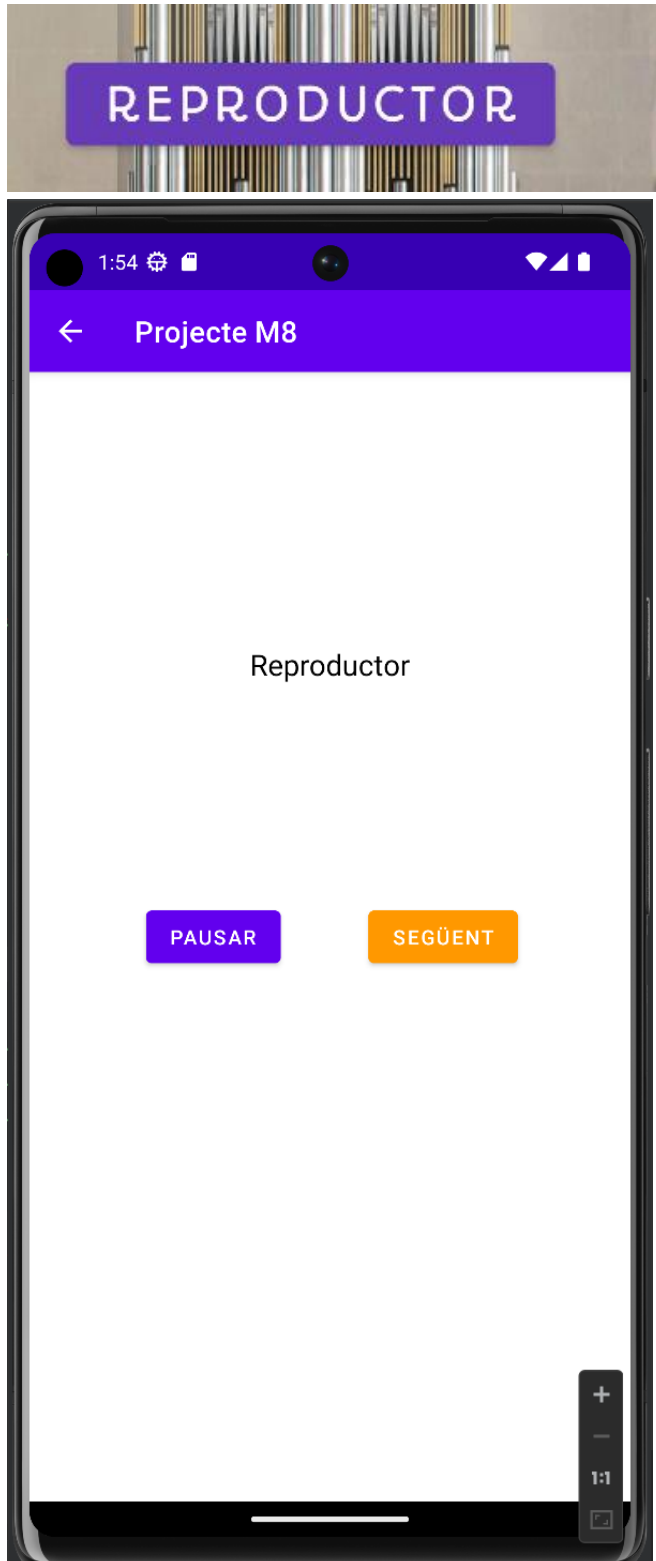
E

B

ENVIA

Implementació de un reproductor de musica:

Aqui veiem el layout del reproductor de musica, on veiem que conte dos **botons** un per a iniciar i pausar la musica i laltre boto per a pasar de musica a la següent.



Aquí el codi del nostre reproductor de música on veiem el boto de **reproduir/pausar** i el boto de **seguent** que esculleix la següent música.

```
}

public void reproduirPausar(View view) {
    if(mp2.isPlaying()) {
        mp2.pause();
        length=mp2.getCurrentPosition();
        pausar.setText("Reproduir");
    }else {
        mp2.start();
        mp2.seekTo(length);
        pausar.setText("Pausar");
    }
}

public void seguent(View view) {
    mp2.stop();
    if(contador==1) {
        mp2 = MediaPlayer.create(context: this, R.raw.or
        contador=2;
    } else {
        mp2 = MediaPlayer.create(context: this, R.raw.or
        contador=1;
    }
    mp2.start();
}
```

Implementació d'un sistema de preferències per emmagatzemar la puntuació de l'usuari i altres opcions que s'implementaran més endavant:

Implementació d'un tema/estil personalitzat per l'aplicació: