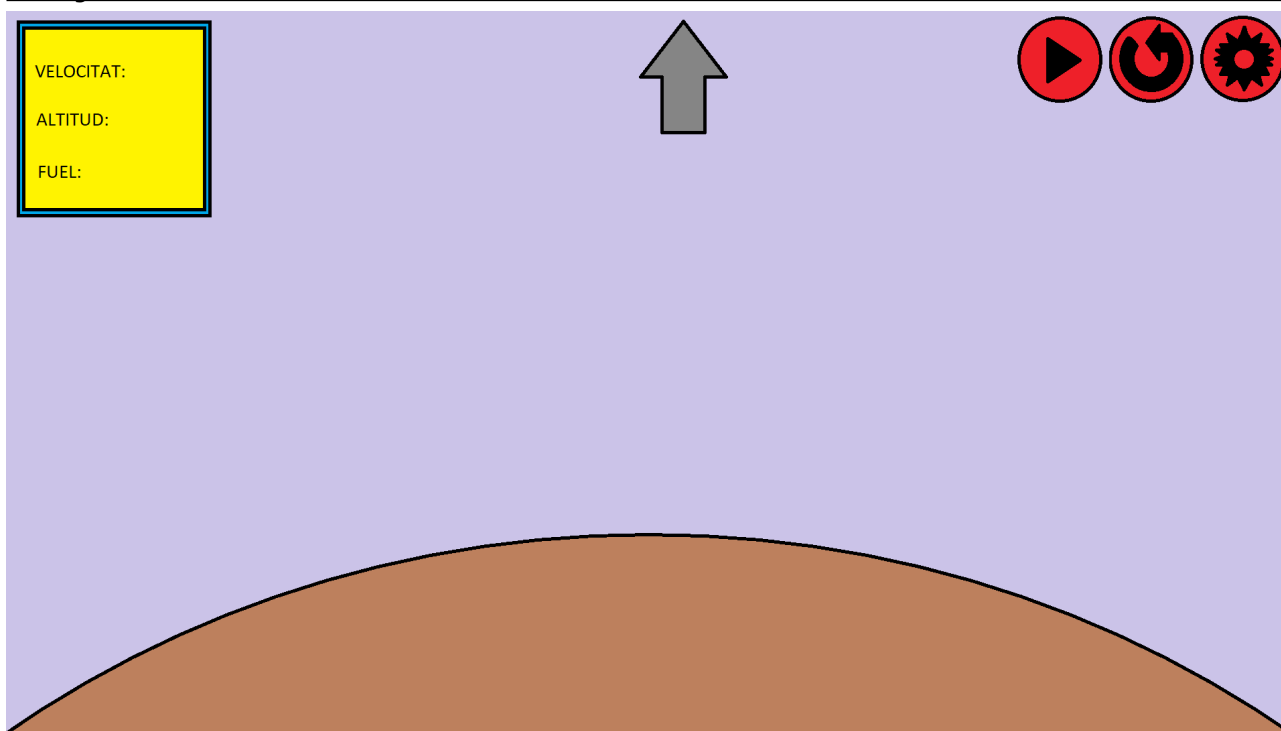


Apunts

El meu client m'ha encarregat la creació de un joc, que consisteix en fer aterrar una nau espacial a un planeta. El joc ha de ser multi-dispositiu, i a continuació present els Storyboards de la pantalla d'ordinador i de la pantalla de telefon mòbil.

Storyboard versió ordinador



Especificacions

A la esquerra de la pantalla veim el panell d'informació de la nau, en el qual apareixen la velocitat a la que va la nau, altitud a la que està la nau, i el fuel (benzina) que li queda a la nau.

A la dreta de la pantalla el que veim són 3 botons, el primer es el botó de play, que ens serveix per iniciar la partida, el següent botó es el de reiniciar la partida, i el darrer es el botó de instruccions, que al ser polsat apareix una petita explicació de com jugar, i a la vegada el joc es pausa.

Storyboard versió telefon

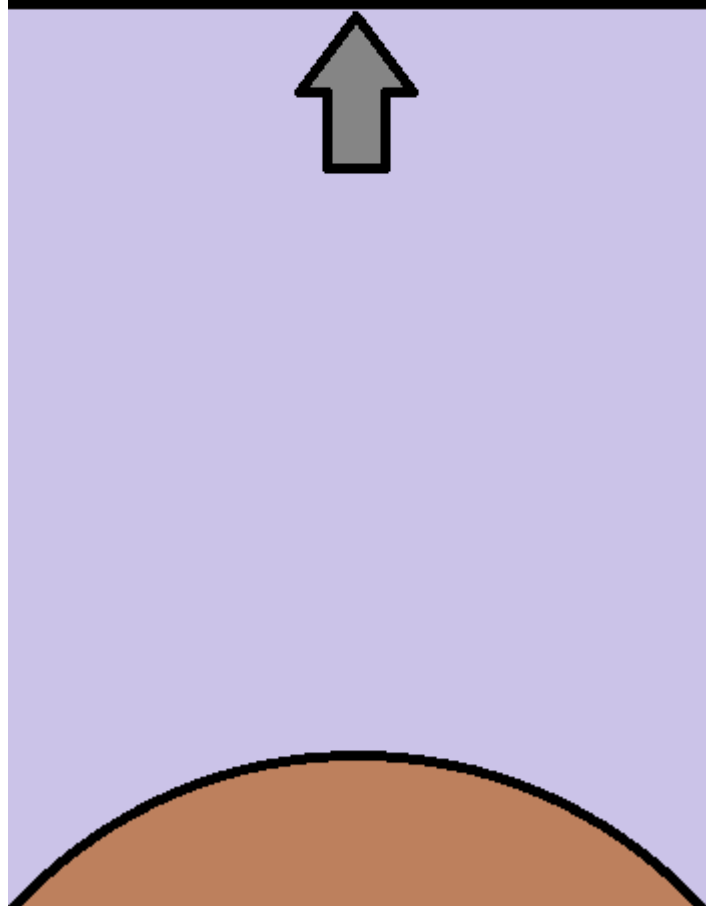
VELOCITAT:
ALTITUD:
FUEL:



OPCIONES

Especificacions

A la part superior esquerra de la pantalla apareix el panell de control de la nau, el que podem veure-hi es la velocitat a la que va la nau, la altitud, i el fuel que li queda a la nau. A la part superior dreta apareixen 3 botons, el primer es el botó de play, que ens serveix per iniciar la partida, el segon botó es el de reiniciar la partida, i el tercer es el botó de opcions (instruccions) que el que fa es fer aparèixer una petita descripció de com es juga al joc, i a la vegada et pausa la partida.



Imatges



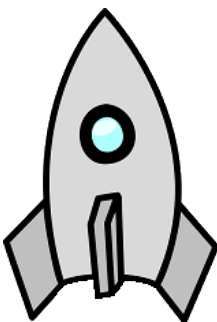
Explosió
640x 768
622 KB



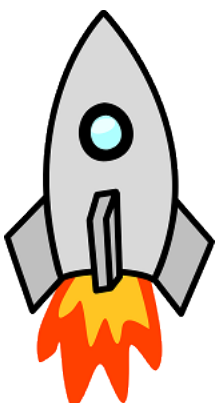
Fons
1920x 1089
354 KB



Planeta
1920x 363
302 KB



Nau
158x 300
13,5 KB



Nau amb foc
158x 400
18,1 KB