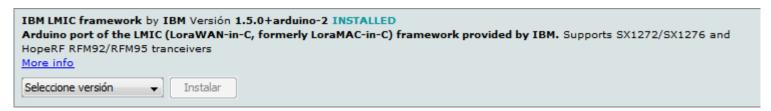


#### LMiC

- LoraMAC-in-C → LoraWAN-in-C
- Stack LoRaWAN para el entorno Arduino
  - Nos permite utilizar módulos basados en el SX1276 mediante SPI para conectar a TTN
  - Desarrollada por IBM
  - Adaptada al entorno Arduino por Matthijs Kooijman
    - https://github.com/matthijskooijman/arduino-lmic





#### LMiC: Configuración pines

```
// Pin mapping para los nodos de TTN_Madrid
const lmic_pinmap lmic_pins = {
   .nss = 10,
   .rxtx = LMIC_UNUSED_PIN,
   .rst = 9,
   .dio = {2, 7, 8},
};
```



#### LMiC: Reducir el tamaño

- Para reducir el tamaño podemos deshabilitar (descomentando) las opciones ping y beacon en el archivo config.h, que se utilizan en los dispositivos de clase B (Beacons)
- También podemos usar un DEBUG\_LEVEL 0 (ver diapositiva siguiente)

```
// Uncomment this to disable all code related to joining
//#define DISABLE_JOIN
// Uncomment this to disable all code related to ping
#define DISABLE_PING
// Uncomment this to disable all code related to beacon tracking.
// Requires ping to be disabled too
#define DISABLE_BEACONS
```



#### LMiC: Depuración

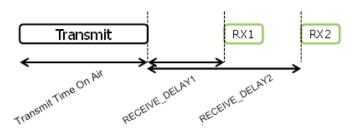
- En el archivo config.h
  - Aumentar el DEBUG\_LEVEL a 2
  - Descomentar el LMIC\_PRINTF\_TO

```
23
    // Set this to 1 to enable some basic debug output (using printf) about
24
    // RF settings used during transmission and reception. Set to 2 to
25
    // enable more verbose output. Make sure that printf is actually
26
    // configured (e.g. on AVR it is not by default), otherwise using it can
2.7
    // cause crashing.
28
    #define LMIC DEBUG LEVEI
29
30
       <u>Enable this to allow using printf()</u> to print to the given serial port
        DESCOMENTAR
31
                       rint object). This can be easy for debugging. The
32
        arrent implementation only works on AVR, though.
33
    #define LMIC PRINTF TO Serial
```



#### LMiC: Downlink RX2 en SF9

- Los downlink RX2 de TTN usan un SF9 (en lugar del SF12 que establece el estándar)
  - Si usamos ABP, es nuestra responsabilidad establecer la configuración de los downlink en el RX2, que en el caso de TTN utilizan SF9 y 869.525Hz
  - En OTAA se configura automáticamente en la fase de JOIN



```
LMIC.dn2Dr = DR_SF9;

// Set data rate and transmit power for uplink (note: txpow seems to be ignored by the library)

LMIC_setDrTxpow(DR_SF7,14);

// Start job

do_send(&sendjob);
```

#### EU863-870

#### Uplink:

- 1. 868.1 SF7BW125 to SF12BW125
- 2. 868.3 SF7BW125 to SF12BW125 and SF7BW250
- 3.868.5 SF7BW125 to SF12BW125
- 4. 867.1 SF7BW125 to SF12BW125
- 5.867.3 SF7BW125 to SF12BW125
- 6.867.5 SF7BW125 to SF12BW125
- 7. 867.7 SF7BW125 to SF12BW125
- 8.867.9 SF7BW125 to SF12BW125
- 9. **868.8** FSK

#### Downlink:

- Uplink channels 1-9 (RX1)
- 869.525 SF9BW125 (RX2 downlink only)

Note that The Things Network uses the non-standard SF9BW125 data rate for RX2 in Europe. If your devices use OTAA, this will be configured automatically when they join. If your devices use ABP, you'll need to program this RX2 data rate into the devices in order to make them work with TTN.



#### LMiC: Downlink problema de precisión del oscilador

- El oscilador de algunos Arduino no tiene suficiente precisión para gestionar los tiempos que requieren los downlink.
  - Tener en cuenta que para poder unirse por OTAA es necesario que funcionen los downlink
  - Puede corregirse introduciendo la siguiente línea en el setup LMIC\_setClockError(MAX\_CLOCK\_ERROR \* 1 / 100);
    - O incluso:

LMIC\_setClockError(MAX\_CLOCK\_ERROR \* 10 / 100);



#### LMiC: ¿Cómo funciona?

- Modelo de programación basado en eventos
  - onEvent(ev\_t ev)
- Se prepara una tarea de envío que se ejecuta inmediatamente
  - LMIC\_setTxData2(1, mydata, sizeof(mydata)-1, 0);
- Cuando se complete la tarea anterior, se programa una nueva tarea para que se ejecute en un instante determinado
  - os\_setTimedCallback(&sendjob, os\_getTime()+sec2osticks(TX\_INTERVAL), do\_send);
  - No se respetará ese instante si no cumple el duty cycle de la banda ISM



# LMiC: Duty Cycle 1/2

• https://docs.google.com/spreadsheets/d/1voGAtQAjC1qBmaVuP1ApNKs1ekgUjavHuVQIXyYSvNc/edit#gid=0

File>Make a copy

		and a cop	-									
Formulas taken fron	n AN1200.13	(LoRa Modem Des	igners Guide)									
http://www.semtech	.com/images	/datasheet/LoraDe	signGuide_STD.pd	<u>lf</u>								
No warranty of corre	ectness!											
Input												
Payload size	15 bytes	Total payload, inc	luding (at least) 13	bytes of LoRa	WAN header if u	used						
Spread factor	SF9	SF12-SF6. Higher										
Explicit header	yes	no header (1) or with header (0). This is the low-level header that indicates coding rate, payload length and payload CRC presence and can be left out if both sides have these parameters fixe										parameters fixed
Low DR optimize	no											
Coding rate	4/5											
Preamble symbols	8	4/5 - 4/8. This is the error correction coding. Higher values mean more overhead.  8 for all regions defined in LoRaWAN 1.0, can be different using plain LoRa										
Bandwidth		Typically 125, sor										
		, ,										
Output												
Tsym	4.096	ms										
Tpreamble	50.176	ms										
payloadSymbNb	28	number of symbol	s									
Tpayload	114.688	ms										
Tpacket	164.864	ms										
•												
Duty cycle	Time betw	een packet subse	quent starts									
0.10%			•									
1%		1										
10%	1.64864	s										



#### LMiC: Duty Cycle 2/2

- Los duty cycle están regulados por la sección 7.2.3 del estándar ETSI EN300.220:
  - q (863.0 868.0 MHz): 1%
  - g1 (868.0 868.6 MHz): 1%
  - g2 (868.7 869.2 MHz): 0.1%
  - g3 (869.4 869.65 MHz): 10% → Tiene sentido usarla para downlink (1 gateway para muchos nodos)
  - q4 (869.7 870.0 MHz): 1%
- Existe una política de uso responsible en TTN que establece:
  - 30 segundos de uplink por día y nodo
  - 10 mensajes de downlink al día



## LMiC: Ejemplos de la biblioteca 1/4

- En setup ()
  - do\_send(&sendjob);
- En do\_send(osjob\_t\* j)
  - **LMIC\_setTxData2**(1, mydata, sizeof(mydata)-1, 0);
    - Primer parámetro: puerto/port
    - Último parámetro: ¿confirmar upload?
- En loop()
  - os\_runloop\_once();
    - Se encarga de llevar un control del tiempo (timer) y ejecutar las acciones que correspondan en cada instante.



#### LMiC: Ejemplos de la biblioteca 2/4

```
En on_event(ev_t ev)
case EV_TXCOMPLETE:
     Serial.println(F("EV_TXCOMPLETE (includes waiting for RX windows)"));
     if (LMIC.txrxFlags & TXRX_ACK)
              Serial.println(F("Received ack"));
     if (LMIC.dataLen) {
              Serial.println(F("Received "));
              Serial.println(LMIC.dataLen);
              Serial.println(F(" bytes of payload"));
       // Schedule next transmission
       os_setTimedCallback(&sendjob, os_getTime()+sec2osticks(TX_INTERVAL), do_send);
       break;
```



#### LMiC: Ejemplos de la biblioteca 3/4

ABP

```
RXMODE RSSI
478; engineUpdate, opmode=0x808
540: vlink data pending
590: Co dering band 0, which is available at 464
    TIEMPO EN TICKS
                             is available at 0
    ARDUINO UTILIZA
           62500
                              is available at 464
        TICKS POR
                              is available at 464
         SEGUNDO
                             (channel duty limit)
2254: Ready for uplink
3223: Updating info for TX at 539, airtime will be 3856. Setting available time for band 1 to 3831169024
3542 TXMODE freq=867100000, len=26, SF=7, BW=125, CR=4/5, IH=0
Packet queued
7139: irq: dio: 0x0 flags: 0x8
                                                                 ENVÍO DEL PRIMER MENSAJE
7223: Scheduled job 0x37e, cb 0xbfe ASAP
7312: Running job 0x37e, cb 0xbfe, deadline 0
                                                      ABRIR LA VENTANA RX1 EN 1 SEGUNDO
7461: Scheduled job 0x37e, cb 0xa33 at 69608
69613: Running job 0x37e, cb 0xa33, deadline 69608
69785: RXMODE SINGLE freq=867100000, SF=7, BW=125, CR=4/5, IH=0
69870: irg: dio: 0x1 flags: 0x80
69982: Scheduled job 0x37e, cb 0x199a ASAP
70212: Running job 0x37e, cb 0x199a, deadline 0
                                                    ABRIR LA VENTANA RX2 EN 1 SEGUNDO
70484: Scheduled job 0x37e, cb 0xa5f at 132396
132403: Running job 0x37e, cb 0xa5f, deadline 132396
132581 RXMODE SINGLE Freq=869525000, SF=9, BW=125 CR=4/5, IH=0
133749: irg: dio: 0x1 flags: 0x80
133840: Scheduled job 0x37e, cb 0x19b1 ASAP
133934: Running job 0x37e, cb 0x19b1, deadline 0
134122: EV TXCOMPLETE (includes waiting for RX windows)
                                                     SIGUIENTE ENVÍO EN 60 SEGUNDOS
134442: Scheduled job 0x260, cb 0x41c at 3884437
134713: engineUpdate, opmode=0x900
```



## LMiC: Ejemplos de la biblioteca 4/4

#### OTAA

```
Starting
RXMODE RSSI
445: engineUpdate, opmode=0x8
521: Scheduled job 0x37e, cb 0x132b ASAP
Packet queued
622: Running job 0x37e, cb 0x132b, deadline 0
832: EV JOINING
927: engineUpdate, opmode=0xc
1097: Uplink join pending
1242: Airtime available at 165947 (previously determined)
1569: Uplink delayed until 165947
1765: Scheduled job 0x37e, cb 0x155a at 165822
165829: Running job 0x37e, cb 0x155a, deadline 165822
165943: engineUpdate, opmode=0xc
166011: Uplink join pending
                                                     ENVÍO DE LA PETICIÓN DE JOINING
166124: Airtime available at 165947 (previously determ
166462: Ready for uplink
167135: Updating info for TX at 166010, airtime will be 3856. Setting available time for band 0 to 1593442304
167484: TXMODE, freq=868300000, len=23, SF=7, BW=125, CR=4/5, IH=0
170957: irq: dio: 0x0 flags: 0x8
                                                           EL RX2 PARA JOIN SE PRODUCE
171045: Scheduled job 0x37e, cb 0xb8c ASAP
                                                                   A LOS 5 SEGUNDOS
171140: Running job 0x37e, cb 0xb8c, deadline 0
171323: Scheduled job 0x37e, cb 0x9ba at 480322
480328: Running job 0x37e, cb 0x9ba, deadline 480322
480506: RXMODE SINGLE, freq=868300000, SF=7, BW=125, CR=4/5, IH=0
487027: irq: dio: 0x0 flags: 0x40
487150: Scheduled job 0x37e, cb 0x153b ASAP
487246: Running job 0x37e, cb 0x153b, deadline 0
488231: Setup channel, idx=3, freq=867100000
488333: Setup channel, idx=4, freq=867300000
                                                        CONFIGURACIÓN DE LOS CANALES
488437: Setup channel, idx=5, freq=867500000
                                                         CON LA INFORMACIÓN RECIBIDA
488641: Setup channel, idx=6, freq=867700000
                                                             EN EL ACCEPT DEL JOINING
488894: Setup channel, idx=7, freq=867900000
489512: EV JOINED
```



```
LMiC: ¿Cómo hacer envíos inmediatos (no programados)?
```

- Cambiamos...
  - os\_setTimedCallback(&sendjob, os\_getTime()+sec2osticks(TX\_INTERVAL), do\_send);
- por...
  - os\_setCallback (&sendjob, do\_send);
- ATENCIÓN: El duty cycle sigue aplicándose



#### LMiC & Low-Power: Envíos periódicos 1/2

• En lugar de programar un envío, hacemos envíos inmediatos y ponemos el uC a dormir tras completarse cada uno de ellos.

```
Low-Power by Rocket Scream Electronics Versión 1.6.0 INSTALLED
Lightweight power management library Lightweight power management library
More info
```

```
32 #include <lmic.h>
33 #include <hal/hal.h>
34 #include <SPI.h>
45 #include "LowPower.h"
```



#### LMiC & Low-Power: Envíos periódicos 2/2

# En el evento EV\_TXCOMPLETE

```
case EV TXCOMPLETE:
104
105
          Serial.println(F("EV TXCOMPLETE (includes waiting for RX windows)"));
          if (LMIC.txrxFlags & TXRX ACK)
106
            Serial.println(F("Received ack"));
107
          if (LMIC.dataLen) {
108
109
            Serial.println(F("Received "));
            Serial.println(LMIC.dataLen);
110
            Serial.println(F(" bytes of payload"));
111
112
113
          // Schedule next transmission
          //os setTimedCallback(&sendjob, os getTime()+sec2osticks(TX INTERVAL) do send);
114
          Serial.println("Me voy a echar una siestecita");
          delay(1000); // Para que tenrminen de imprimirse los mensajes en el terminal
          for (byte contador = 0; contador < 8; contador++) {</pre>
            LowPower.powerDown (SLEEP 8S, ADC OFF, BOD OFF);
120
          os setCallback (&sendjob, do send);
121
122
        case EV LOST TSYNC:
```



#### LMiC & Low-Power: Envíos por interrupción 1/3

- Creamos una variable bandera para indicar si hay un envío en curso
- En el setup() anulamos el envío inicial y ponemos el pin 3 en modo INPUT\_PULLUP

```
31
32 #include <lmic.h>
33 #include <hal/hal.h>
34 #include <SPI.h>
35 #include "LowPower h"
36 boolean envioEnCurso = false;
37
```

```
// Start job
//cb_send(&sendjob);

LMIC_setClockError(MAX_CLOCK_ERROR * 1 / 100);

//Conecto en el pin 3 un interruptor a GND normalmente abierto
pinMode(3,INPUT_PULLUP);

229 }
```



## LMiC & Low-Power: Envíos por interrupción 2/3

En el evento
 EV\_TXCOMPLETE,
 anulamos el envío
 periódico, e indicamos
 que el envío ha
 finalizado

```
105
        case EV TXCOMPLETE:
          Serial.println(F("EV TXCOMPLETE (includes waiting for RX windows)"));
106
          if (LMIC.txrxFlags & TXRX ACK)
107
            Serial.println(F("Received ack"));
108
109
          if (LMIC.dataLen) {
110
            Serial.println(F("Received "));
111
            Serial.println(LMIC.dataLen);
112
            Serial.println(F(" bytes of payload"));
113
114
          // Schedule next transmission
115
            os setTimedCallback(sendjob, os getTime()+sec2osticks(TX INTERVAL), do send);
          envioConcluido=true;
116
117
```



#### LMiC & Low-Power: Envíos por interrupción 3/3

En el loop()
 creamos la lógica
 de la interrupción

```
230 void enviarMensaje() {
      os setCallback (&sendjob, do send);
232 }
233 void loop() {
      attachInterrupt(digitalPinToInterrupt(3), enviarMensaje, FALLING);
235
      Serial.println("Me voy a dormir hasta que ocurra algo");
236
      delay(1000);
      LowPower.powerDown (SLEEP FOREVER, ADC OFF, BOD ON);
238
      // Deshabilitamos las interrupciones al despertarnos
239
      detachInterrupt(0);
240
      envioEnCurso=true;
      //Esperamos a que concluya el envío
242
      while (envioEnCurso) {
243
        os runloop once();
244
245 }
```



#### LMiC & Low-Power: Puerta abierta/cerrada 1/2

- Cambiamos la variable my\_data a un array de 51 elementos
- En do\_send()
   detectamos la
   longitud real del
   mensaje

```
uint8 t mydata[51];
141 void do send(osjob t* j) {
     // Check if there is not a current TX/RX job running
     if (LMIC.opmode & OP TXRXPEND) {
        Serial.println(F("OP TXRXPEND, not sending"));
      } else {
145
146
                                                  the next possible time.
       //LMIC setTxData2(1, mydata, sizeof(mydata) - 1, 0);
        LMIC setTxData2(1, mydata, strlen((char *)mydata), 0);
        Serral println(F("Packet queued"));
149
150
      // Next TX is scheduled after TX COMPLETE event.
151
152
```

wint8 t mydata[] = "Hello, world!";



#### LMiC & Low-Power: Puerta abierta/cerrada 2/2

Cambios en loop()

```
strcpy((char *) mydata, "Puerta cerrada
    strcpy((char *) mydata, "Puerta abierta");
                                                                                            do semd(&sendjob);
      attachInterrupt(digitalFinfolnterrupt(3), enviarMensaje, FALLING);
                                                                                    251
      Serial.println("Me voy a dormir hasta que se abra la puerta");
237
                                                                                            attachInterrupt(digitalPinToInterrupt(3), enviarMensaje, RISING);
                                                                                    252
      delay(100);
                                                                                            Serial.println("Me voy a dormir hasta que se cierre la puerta");
                                                                                     253
                                                                                    254
                                                                                            delay(100);
      LowPower.powerDown (SLEEP FOREVER, ADC OFF, BOD ON);
                                                                                    255
                                                                                            LowPower.powerDown (SLEEP FOREVER, ADC OFF, BOD ON);
      //Se ha abierto la puerta
                                                                                    256
      // Deshabilitamos las interrupciones al despertarnos
                                                                                          //Se ha cerrado la puerta
      detachInterrupt(0);
                                                                                          // Deshabilitamos las interrupciones al despertarnos
      envioEnCurso = true;
                                                                                          detachInterrupt(0);
243
                                                                                     260
                                                                                          envioEnCurso = true;
      //Esperamos a que concluya el envío
244
                                                                                          //Experamos a que concluya el envío
245
      while (envioEnCurso) {
                                                                                          while (envioEnCurso) {
        os runloop once();
246
                                                                                    263
                                                                                            os runloo, once();
                                                                                     264
                                                                                     265
```



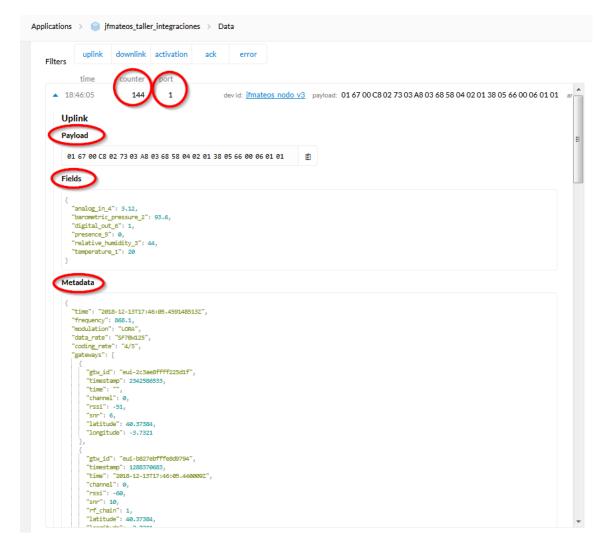
## ¿Qué son las integraciones?

- Tus datos son tus datos: Si no te encargas de ellos se pierden
  - ¿Cómo me encargo de ellos?
    - Con integraciones para:
      - Generar avisos
      - Almacenarlos
      - Modificar el estado de actuadores



## ¿Qué aspecto tienen los datos?

- Payload
  - RAW
  - Formateada
- Metadata





## ¿Cómo formateamos el Payload?

- Podemos usar nuestro propio esquema...
  - ...pero Cayenne lpp (low power payload) es muy popular y logra cierto nivel de estandarización basado en:
    - IPSO Alliance Smart Objects Guidelines



## Cayenne LPP: Canal

 Cada sensor/actuador está identificado por un número de canal del 0 al 64

```
Payload

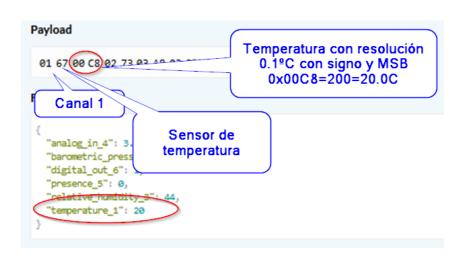
01 67 00 C8 02 73 03 A8 03 68 58 04 02 01 38 05 66 00 06 01 01

(
"analog_in_4": 3.12,
"barometric_pressure_2": 93.6,
"digital_out_6": 1,
"presence_5": 0,
"relative_humidity_3": 44,
"temperature_1": 20
}
```



## Cayenne LPP: Tipos de datos

 Cada sensor/actuador tiene asociado un tipo de dato



Туре	IPSO	LPP	Hex	Data Size	Data Resolution per bit
Digital Input	3200	0	0	1	1
Digital Output	3201	1	1	1	1
Analog Input	3202	2	2	2	0.01 Signed
Analog Output	3203	3	3	2	0.01 Signed
Illuminance Sensor	3301	101	65	2	1 Lux Unsigned MSB
Presence Sensor	3302	102	66	1	1
Temperature Sensor	3303	103	67	2	0.1 °C Signed MSB
Humidity Sensor	3304	104	68	1	0.5 % Unsigned
Accelerometer	3313	113	71	6	0.001 G Signed MSB per axis
Barometer	3315	115	73	2	0.1 hPa Unsigned MSB
Gyrometer	3334	134	86	6	0.01 °/s Signed MSB per axis
GPS Location	3336	136	88	9	Latitude: 0.0001 ° Signed MSB Longitude: 0.0001 ° Signed MSB Altitude: 0.01 meter Signed MSB



#### Cayenne LPP: Biblioteca para Arduino 1/2

```
#include <CayenneLPP.h>
CayenneLPP lpp(uint8_t size);
```

- Reserva el buffer para el payload
- El tamaño máximo varía en función de la frecuencia y el spread factor (un valor seguro es 51 bytes)

```
lpp.reset();
lpp.addTemperature(1, 22.5);
lpp.addBarometricPressure(2, 1073.21);
lpp.addGPS(3, 52.37365, 4.88650, 2);
LMIC_setTxData2(1, lpp.getBuffer(), lpp.getSize(), 0);
```

```
CayenneLPP by Electronic Cats Versión 1.0.1 INSTALLED
CayenneLPP Arduino Library. Compatible with Cayenne Low Power Payload.

More info

Seleccione vers... ▼

Instalar
```

```
uint8_t addDigitalInput(uint8_t channel, uint8_t value);
uint8_t addAnalogInput(uint8_t channel, uint8_t value);
uint8_t addAnalogOutput(uint8_t channel, float value);
uint8_t addLuminosity(uint8_t channel, float value);
uint8_t addPresence(uint8_t channel, uint16_t lux);
uint8_t addTemperature(uint8_t channel, uint8_t value);
uint8_t addRelativeHumidity(uint8_t channel, float celsius);
uint8_t addAccelerometer(uint8_t channel, float x, float y, float z);
uint8_t addBarometricPressure(uint8_t channel, float hpa);
uint8_t addGyrometer(uint8_t channel, float x, float y, float z);
uint8_t addGyrometer(uint8_t channel, float x, float y, float z);
uint8_t addGyrometer(uint8_t channel, float latitude, float longitude, float meters);
```



## Cayenne LPP: Biblioteca para Arduino 2/2

- Partiendo del ejemplo
  - \_04\_ttnabp\_madrid\_envio\_cada\_60\_segundos\_l owpower
- Incluir la biblioteca y crear el objeto lpp
- Modificar do\_send()

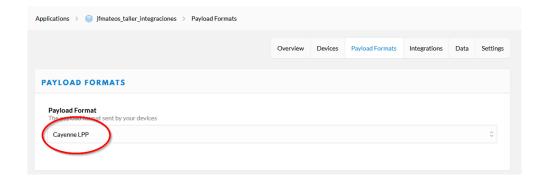
```
32 #include <lmic.h>
33 #include <hal/hal.h>
34 #include <SPI.h>
35 #include "LowPower.h"
36 #include <CayenneLPP.m.
37 CayenneLPP lpp(51);</pre>
```

```
147 void do send(osjob t* j) {
      // Check if there is not a current TX/RX job running
     if (LMIC.opmode & OP TXRXPEND) {
150
       Serial.println(F("OP TXRXPEND, not sending"));
151
152
        // Prepare upstream data transmission at the next possible time.
               setrxData2(1, mydata, sizeof(mydat
        lpp.reset();
        lpp.addTemperature(1, 22.5);
       lpp.addBarometricPressure(2, 1073.21);
        lpp.addGPS(3, 52.37365, 4.88650, 2);
        MIC_setTxData2(1, lpp.getBuffer(), lpp.getSi
159
160
        Serial.println(F("Packet queued"));
161
162
     // Next TX is scheduled after TX COMPLETE event.
163 }
```



#### Cayenne LPP: Formato de payload

- Activamos el formato de payload Cayenne lpp para extraer los campos de la carga de pago
- De la carga de pago
  - 016700E1027329EC038807FDD800BEE10000C8
- Se extraen los campos

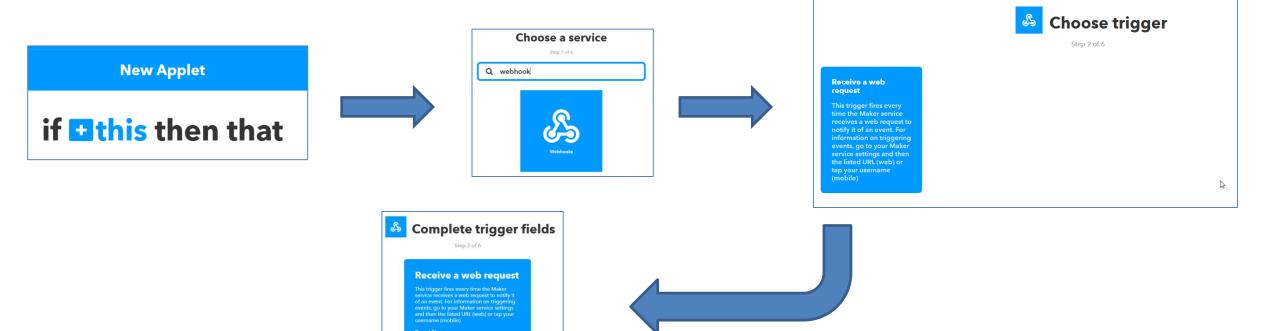




## IFTTT: Crear un applet 1/3

Create trigger

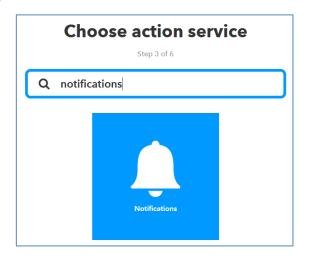
Definimos la sección this como un webhook





## IFTTT: Crear un applet 2/3

• Definimos la sección that para que nos envíe una notificación



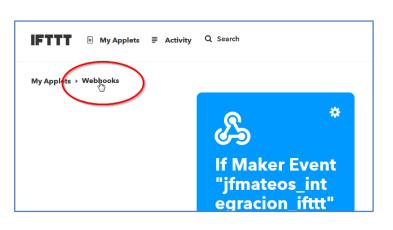


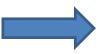
**Review and finish** 

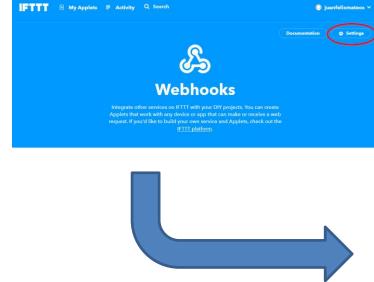


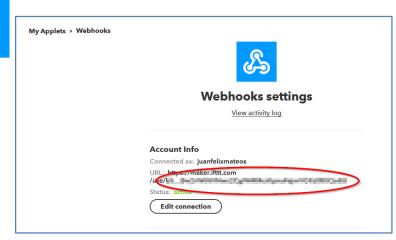
# IFTTT: Crear un applet 3/3

• Obtener la clave/llave del webhook





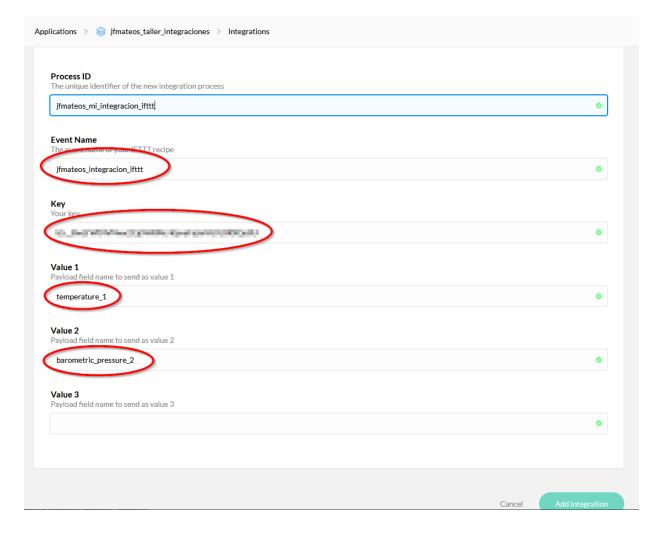






## IFTTT: Activar la integración en TTN

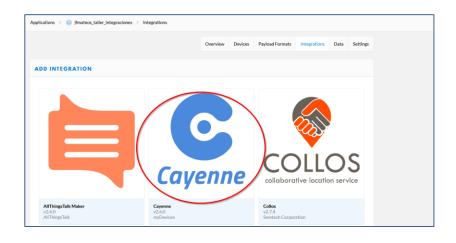
 Utilizar el nombre del evento y la clave de IFTTT

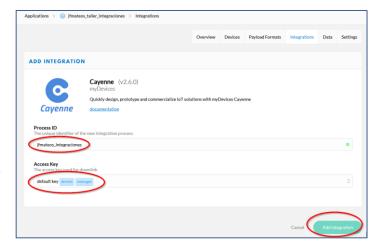


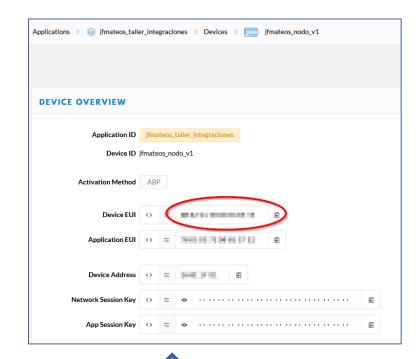


#### **CAYENNE**

• Activamos la integración en TTN y tomamos el EUI del dispositivo







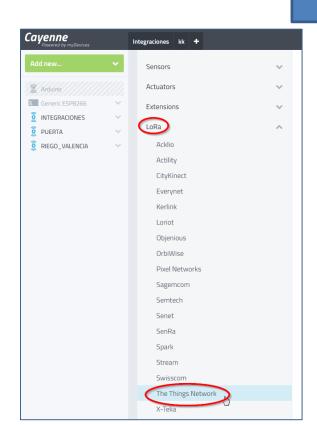


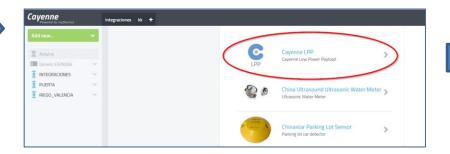
#### **CAYENNE**

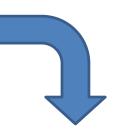
• Registramos el device en Cayenne

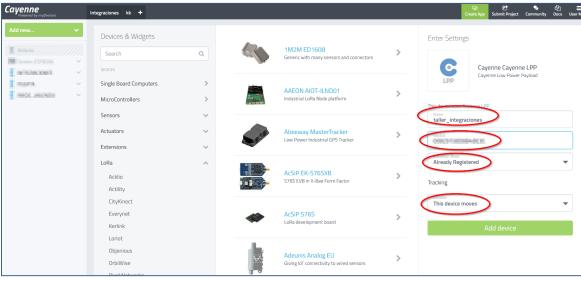






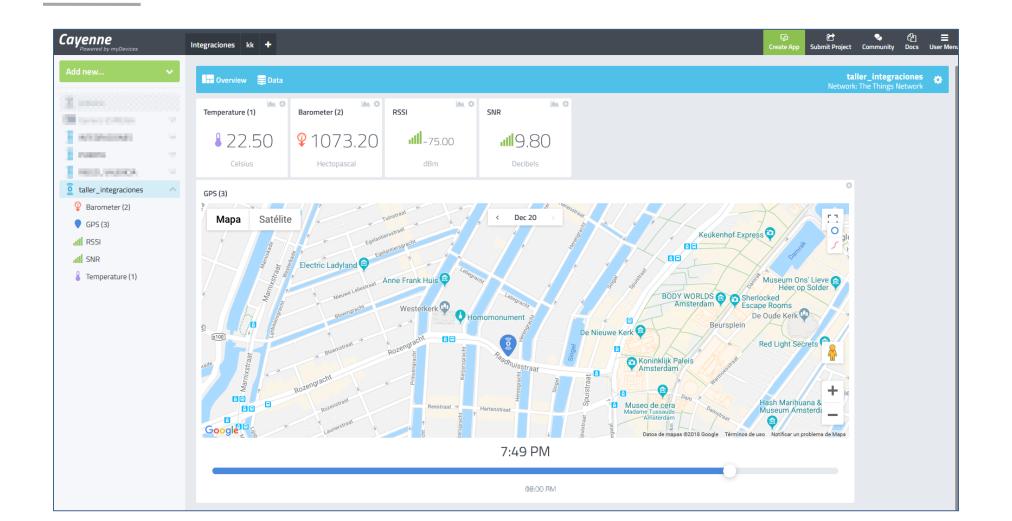








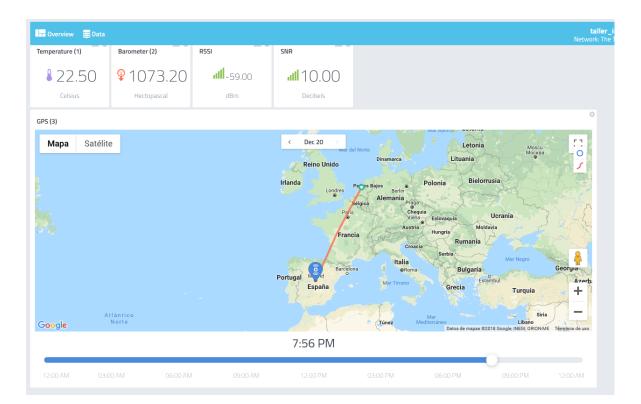
#### **CAYENNE**





#### **CAYENNE**

- Simular un uplink con esta carga de pago para cambiar de Amsterdam a Madrid
  - 016700E1027329EC0388062A88FF6FB80000C8



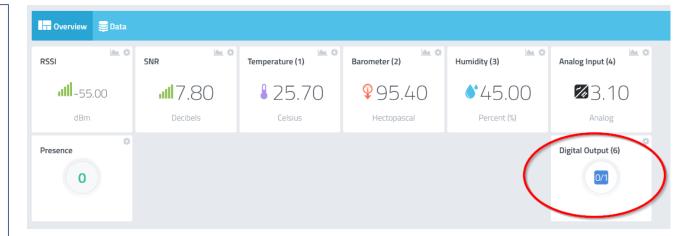


#### CAYENNE: Downlink

- Con los método addDigitalOutput() y addAnalogOutput() podemos generar downlinks desde Cayenne
  - Los downlink de Cayenne se envían con solicitud de ACK

```
lpp.addDigitalOutput(6, 1); // channel 6, set digital output high
```

```
case EV TXCOMPLETE:
 Serial.println(F("EV TXCOMPLETE (includes waiting for RX windows)"));
 if (LMIC.txrxFlags & TXRX ACK)
   Serial.println(F("Received ack"));
 if (LMIC.dataLen) {
   Serial.println(F("Received "));
   Serial.println(LMIC.dataLen);
   Serial.println(F(" bytes of payload"));
   for (int i = 0; i < LMIC.dataLen; i++) {</pre>
     Serial.println(LMIC.frame[LMIC.dataBeg + i]);
   if (LMIC.frame[LMIC.dataBeg + 2] == 100) {
     digitalWrite(6, HIGH);
   } else {
                                             digitalOutput
     digitalWrite(6, LOW);
                                           devuelve 0 o 100
```

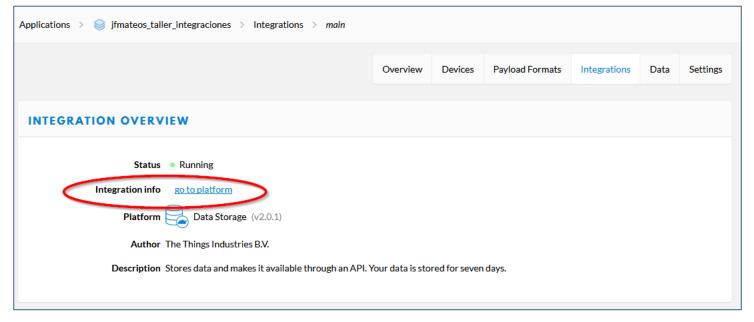




### Data Storage

• La integración Data Storage almacena nuestros datos de la última semana

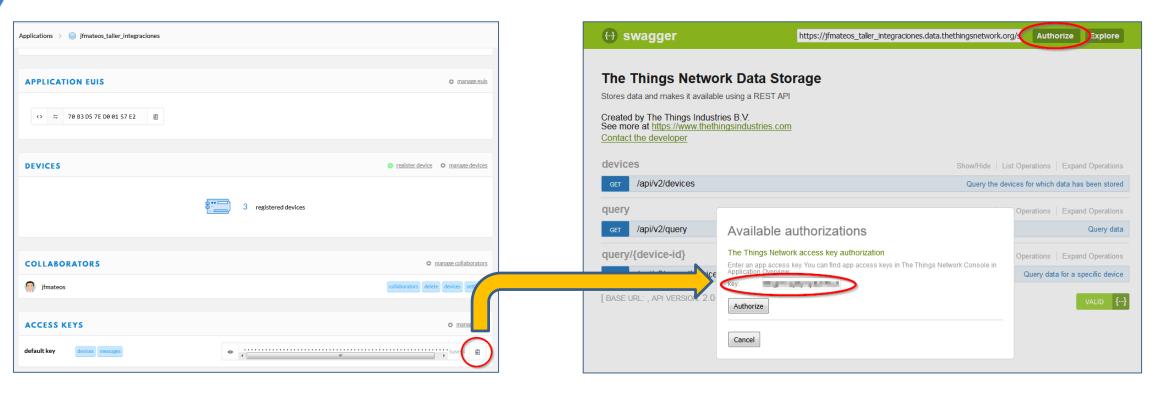






#### Data Storage

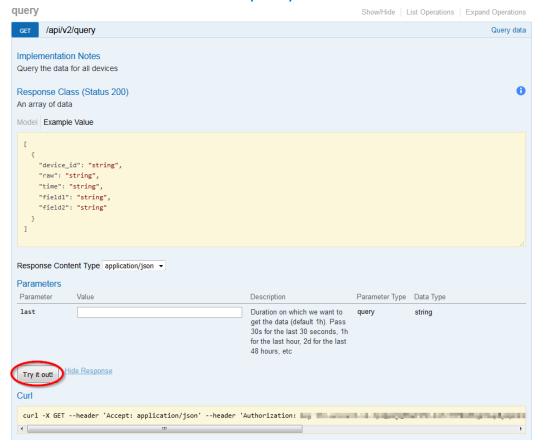
• Usamos la Access Key para acreditarnos en la REST API de Swagger





#### Data Storage

Probamos el query de todos los datos



```
https://jfmateos_taller_integraciones.data.thethingsnetwork.org/api/v2/query
Response Body
       "presence_5": 0,
       "raw": "AWcA8gJzA7oDaGUEAgE4BWYABgEBBwMu4A==",
       "relative_humidity_3": 50.5,
       "temperature_1": 24.2,
       "time": "2018-12-20T20:33:55.561273224Z"
       "analog_in_4": null,
       "analog_out_7": null,
       "barometric_pressure_2": 1073.2,
       "device_id": "jfmateos_nodo_v1",
       "digital_out_6": null,
       "gps_3": "map[latitude:52.3736 longitude:4.8865 altitude:2]",
       "presence_5": null,
       "raw": "AWcA4QJzKewDiAf92AC+4QAAyA==",
       "relative_humidity_3": null,
       "temperature_1": 22.5,
       "time": "2018-12-20T20:34:40.972988337Z"
Response Code
Response Headers
    "connection": "keep-alive",
"content-type": "application/json",
"date": "Thu, 20 Dec 2018 21:21:52 GMT",
"server": "nginx/1.13.7",
"transfer-encoding": "chunked"
```

Request URL



#### Node-RED

- Desarrollado por IBM en 2013 → Open Source
- Objetivo: Facilitar la construcción de sistemas IoT
- Programación visual basada en nodos y flujos
- Los nodos "consumen" y "produce" mensajes
- Un mensaje es un objeto JavaScript, que contiene al menos la propiedad payload
  - msg={payload:"juanfe"};
  - Adicionalmente, por defecto, todos los mensajes poseen las propiedades topic y \_msgid



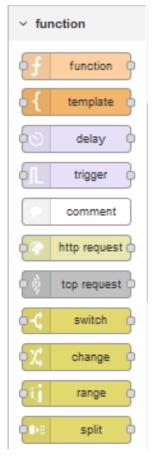


# Node-RED: Tipos de nodos

- Entrada
- Salida
- Función
- Otros









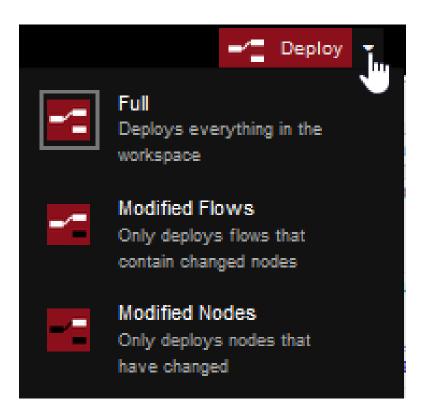




### Node-RED: Nodos y deployment

• Deployment/Despliegue = Poner en funcionamiento

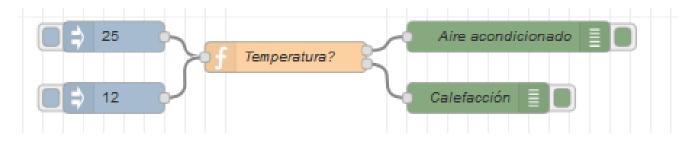






# Node-RED: Ejemplo básico

• En función del valor recibido, redirigimos la ejecución hacia un nodo u otro



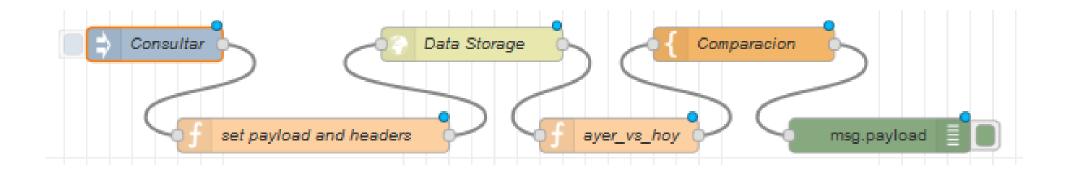
```
Name
Temperatura?

Function

if(msg.payload>22){
    msg.payload="Hace calor";
    return [msg,null];
    4 → }else{
    msg.payload="Hace frío";
    return [null,msg];
    7 ↑ }
```

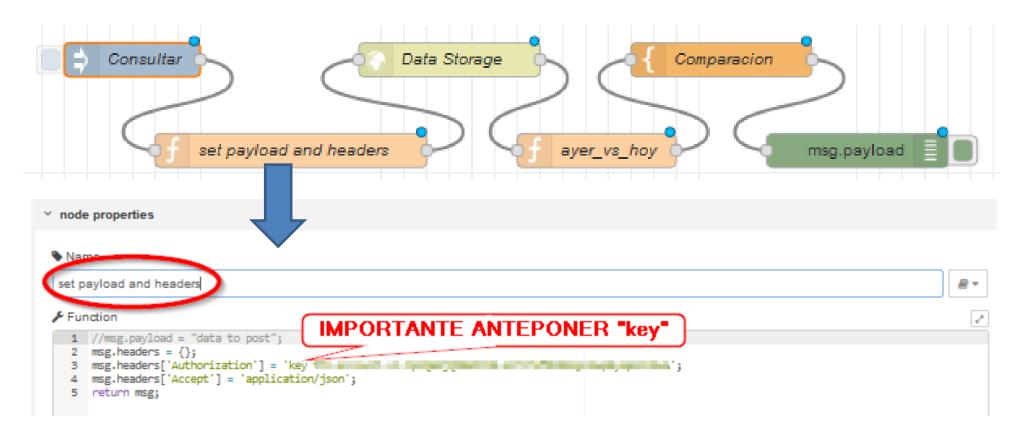


• Vamos a comparar la temperatura actual con la de hace 24 horas



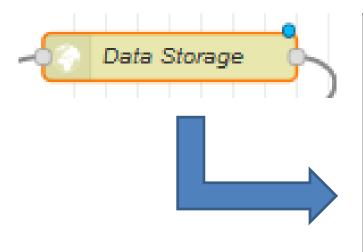


• Vamos a comparar la temperatura actual con la de hace 24 horas





• Solicitamos los registros de las últimas 24 horas



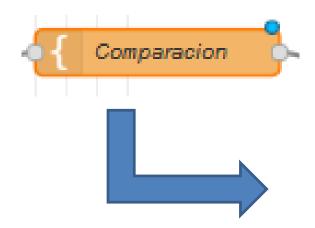
Edit http request node					
Delete		Cancel Done			
v node properti	es				
<b>■</b> Method	GET ✓				
<b>Q</b> URL	https://jfmateos_taller_integraciones.data.thethingsnetwork.org/api/v2/query?last=48h				
Enable secure (SSL/TLS) connection					
Use basic authentication					
<b>←</b> Return	a parsed JSON object				
Name Name	Data Storage				
Tip: If the JSC	DN parse fails the fetched string is returned as-is.				





```
var i,registros,hoy,respuesta;respuesta={};
respuesta.payload={};
hoy=Date.now();
registros=msg.payload.length;
for(i=0;i < registros;i++){}
  if(Date.parse(msg.payload[i].time) > (hoy - (24 * 60 * 60 * 1000))){
          respuesta.payload.temperatura_ayer=msg.payload[i].temperature_1;
          respuesta.payload.timestamp_ayer=Date.parse(msg.payload[i].time);
          respuesta.payload.temperatura_hoy=msg.payload[registros-1].temperature_1;
          respuesta.payload.timestamp_hoy=Date.parse(msg.payload[registros-1].time);
          respuesta.payload.intervalo=Math.floor((respuesta.payload.timestamp_hoy-
          respuesta.payload.timestamp_ayer)/(1000*60));
          respuesta.payload.deltaT=(respuesta.payload.temperatura_hoy -
          respuesta.payload.temperatura_ayer).toFixed(2);
          return respuesta;
```

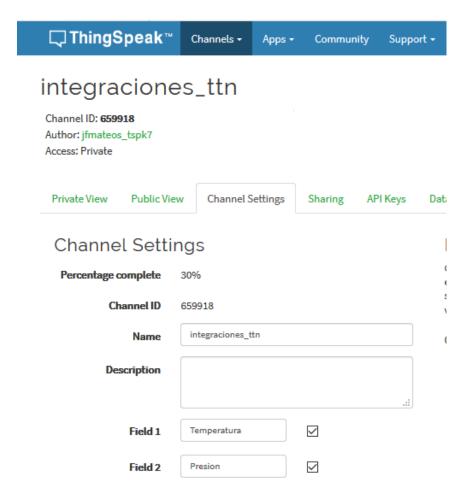




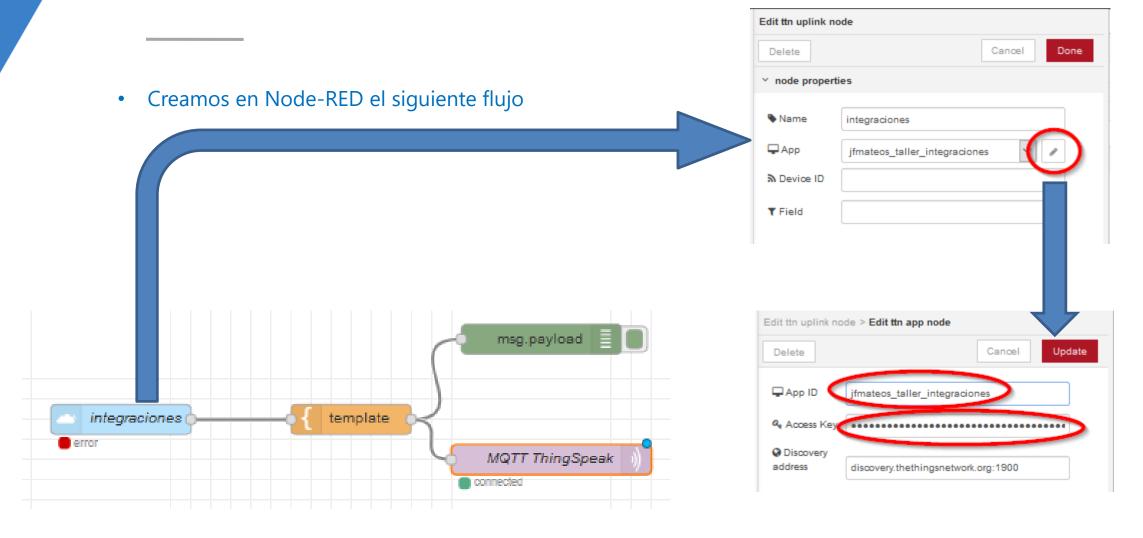
✓ node properties	
Name Name	
Comparacion	₽~
☑ Set property msg. payload	
⟨/> Format Mustache template	
	Syntax Highlight mustache
1 En los últimos {{payload.intervalo}} minutos, la tempo	eratura ha variado {{payload.deltaT}}
2	



 Creamos en ThinkSpeak un canal con 2 campos llamados Temperatura y Presión

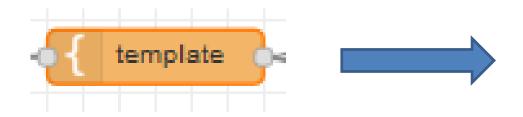








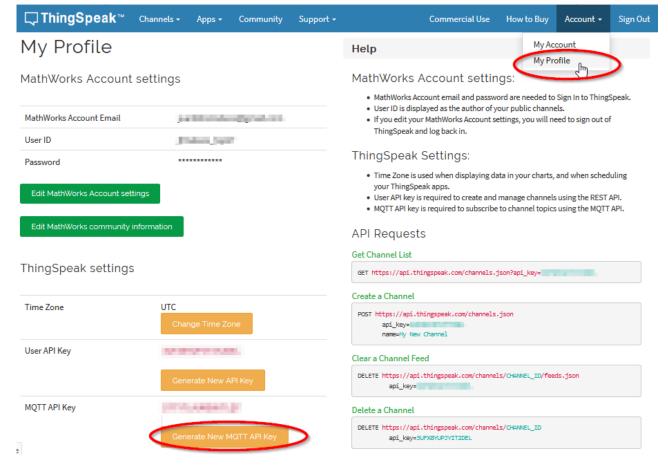
 Usamos un nodo Template para crear el formato de carga de pago que requiere ThingSpeak



Edit template node	
Delete	Cancel
∨ node properties	
<b>N</b> Name	
Name	₩ ▼
☑ Set property ▼ msg. payload	
⟨⟩ Format Mustache template ✓	
	Syntax Highlight: mustache
1 field1={{payload.temperature_1}}&field2={{payloa	d.barometric_pressure_2}}

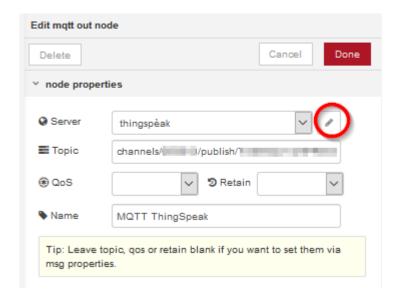


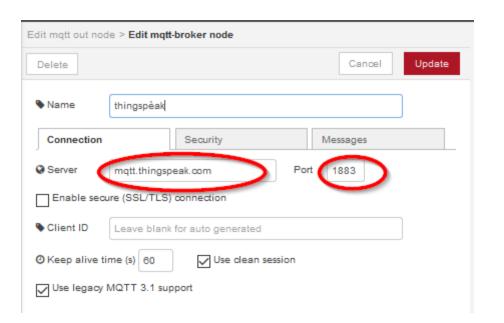
Obtenemos nuestra key
 MQTT de ThingSpeak en
 Account > My Profile





 Configuramos el nodo MQTT output con los datos del bróker de ThingSpeak

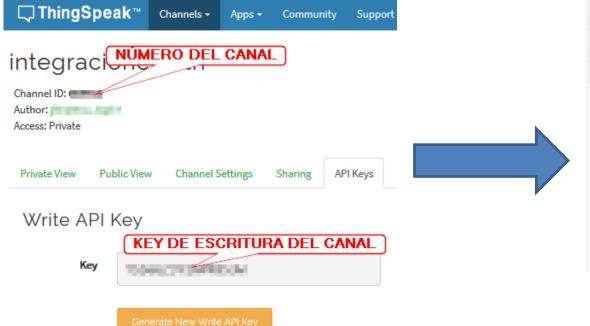




Edit mqtt out nod	e > Edit mqtt-br	roker node			
Delete				Cancel	Update
Name Connection	thingspèak		cualqui	er nombre	
& Username	jfmateos	Securit	Key N	Messages	
■ Password	*******				



 Configuramos el Topic con el número del canal y su key de escritura



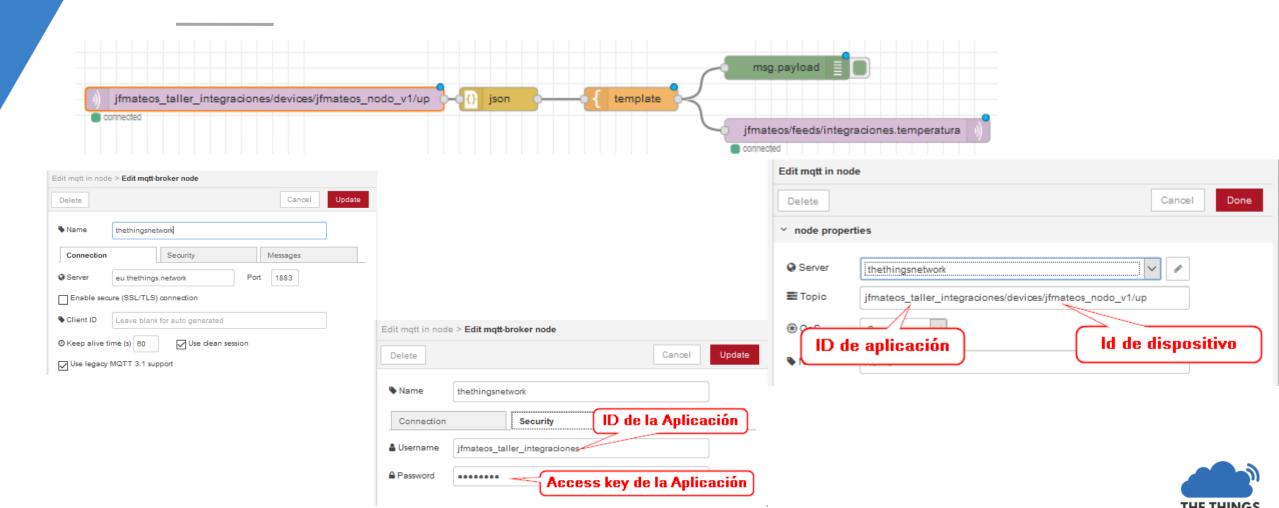


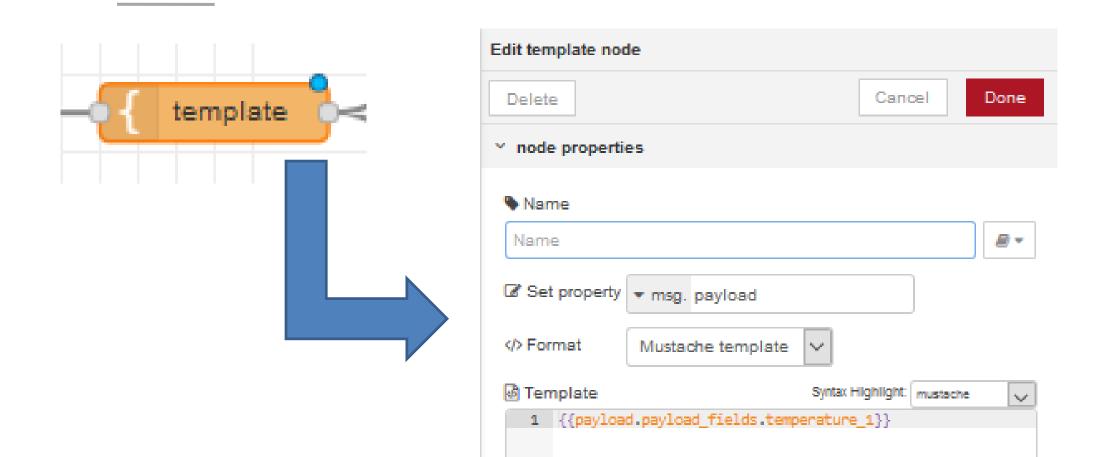


Creamos un grupo
 Integraciones con un feed
 Temperatura en adafruit.io

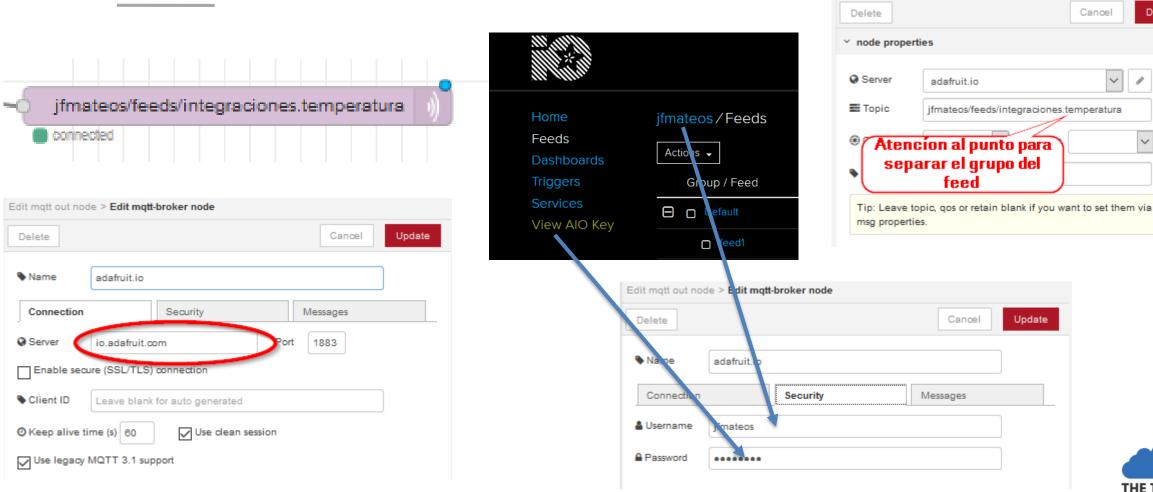
			Hello, Juan Mateos   Sign Out   My Account			
Home Feeds	jfmateos/Feeds					
Dashboards	Actions →		Search			Q
Triggers	Group / Feed		Key	Last value	Recorded	
Services View AIO Key	□ Default		default			
	feed1	<u> </u>	feed1	25.000000	6 months ago	
API Docs	feed2	<u> </u>	feed2	hola	7 months ago	
FAQ Learn	feed3	<u> </u>	feed3	hola	7 months ago	
News	☐ Welcome Feed	<u> </u>	welcome-feed	0	7 months ago	
Support Terms of Service	☐ integraciones		integraciones			<u> </u>
Terms of Service	☐ Temperatura		integraciones.t	25	12 minutes ago	
Send Feedback	☐ riego		riego			











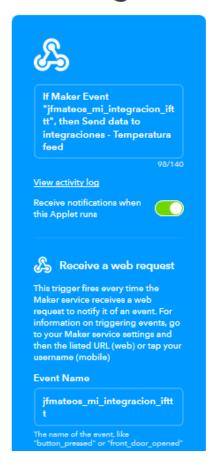
Edit matt out node

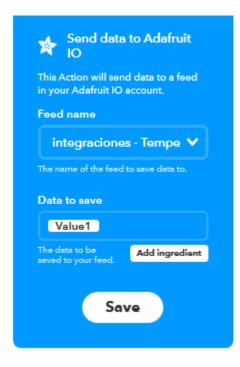


Done

# TTN → IFTTT → Adafruit.io (sin Node-RED)

#### Configure







### **HTTP Integration**

Podemos utilizar RequestBin para analizar el formato que utiliza TTN

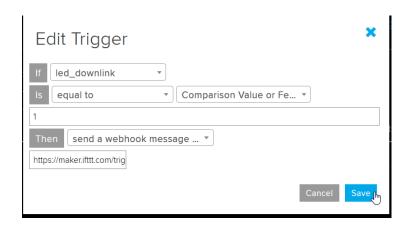


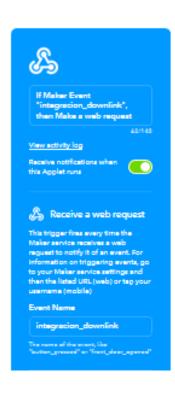


#### **HTTP Integration**

Por ejemplo, podemos crear un Trigger de tipo Reactive en Adafruit.io para enviar una petición a un webhook de IFTTT, en el que formatearemos los datos (la carga de pago debe ir en base64), y se los

mandaremos a la dirección del downlink de TTN.





{ "dev\_id": "jfmateos\_nodo\_v1", "port": 1, "confirmed": false, "payload\_raw": "AQIDBA==" }

