**Scovare gli utenti on line**

- Meccanismo basato su l'uso di pacchetti UDP.

- Trovare solo gli host che hanno il programma installato.

- Ogni quanto controllare chi è on line.

- Recuperare tutte le informazioni necessarie per raggiungere l'host(magari creare una classe host con classi figlie client, server).

**Mostrare graficamente**

- Finestra con profili come da esempio nel documento pdf.

**Oggetto Host**

- Può lavorare in **modalità privata** o offline (può inviare ma non ricevere. Sarà quindi invisibile agli altri host) **o pubblica** o online (può sia inviare che ricevere).

- Informazioni profilo: nome, foto, IP, indirizzo di default dove ricevere i file.

**Invio file**

- Tramite protocollo FTP.

**Menu Contestuale (tasto destro sul file da condividere)**

-Opzione di invio individuale, a tutti, ad un gruppo.

**Commenti**

- Programma in background.

- Su rete locale -> peer-to peer.

- Utenti con gli stessi privilegi.

-