Игра-экшн. Играем ученым, проходим уровни и стреляем по охранникам и роботам. В игре три уровня, которые отличаются интенсивностью и составом врагов.

Первый уровень: встречаются только враги с дубинками (enemy 2)

Второй: встречаются enemy 2 и enemy 3. На третьем уровне к ним добавляется enemy летающий робот.

Задача игрока пройти локацию. По пути ему в зависимости от уровня будут встречаться враги. Один уровень длится около 3-х минут.

Управление персом вправо-влево-прыжок. . Жмем на врага и лазер стреляет. Когда лазер стреляет, то видим скелеты врагов.

Обычные враги убиваются с одного выстрела, враги побольше с двух. Обычный враг отнимает 10% шкалы, побольше 25: и робот летающий 50%. Летающих роботов убивать только бомбами они даются за каждого второго убитого врага.

Один выстрел отнимает 25% шкалы заряда. Поэтому надо подбирать батарейки, они даются за каждого убитого врага и пополняют на 10% шкалу. Здоровье перса зависит от заряда (то есть шкала выполняет функции бара здоровья и заряда)

ЗВУКИ:

BG music зациклена

LAZER–  когда стреляет лазером перс

Shoot- когда стреляют враги

BOOM–когда взрывается бомба

TAP– когда игрок нажимает на UI