

# MAC0300 - Métodos Numéricos para Álgebra Linear - 2015/S2

Antônio Martins Miranda (Nº 7644342) {*amartmiranda@gmail.com*}

Antônio Rui Castro Júnior (Nº 5984327) {*antonio.castro@usp.br*}

## EP1 - Resolução de Sistemas de Equações Lineares - Relatório

### 1 Sistemas definidos positivos

Para a primeira parte do EP implementamos, de acordo com as exigências do enunciado e na linguagem de programação C, as seguintes funções:

- **int cholcol (int n, double A[][nmax])** - implementa a decomposição de Cholesky orientada a colunas;
- **int cholrow (int n, double A[][nmax])** - implementa a decomposição de Cholesky orientada a linhas;
- **int forwcol (int n, double A[][nmax], double b[])** - resolve um sistema do tipo  $Ax = b$ , orientado a colunas e usando substituição para frente;
- **int forwrow (int n, double A[][nmax], double b[])** - resolve um sistema do tipo  $Ax = b$ , orientado a linhas e usando substituição para frente;
- **int backcol (int n, double A[][nmax], double b[], int trans)** - resolve sistemas do tipo  $Ax = b$  ou  $A^T x = b$ , orientado a colunas e usando a substituição para trás;
- **int backrow (int n, double A[][nmax], double b[], int trans)** - resolve sistemas do tipo  $Ax = b$  ou  $A^T x = b$ , orientado a linhas e usando a substituição para trás.

As funções cujo nome terminam com *col* são orientadas a coluna e as que terminam com *row* são orientadas a linha. Para mais detalhes sobre as funções, consultar a primeira parte do enunciado do ep1.

#### 1.1 Decomposição de Cholesky

Pseudocódigo da função *cholcol*:

```

for j=1 to n
    for k=1 to j-1
        for i=j to n /* conhecido por cmod(j,k) */
            a_ij = a_ij - a_ik * a_jk
        end
    end
    if a_jj <= 0
        return -1
    end
    a_jj = sqrt(a_jj) /* raiz quadrada de a_jj */
    for k=j+1 to n /* conhecido por cdiv(j) */
        a_kj = a_kj / a_jj
    end
end
return 0

```

Pseudocódigo da função *cholrow*:

```
for i=1 to n
    for j=1 to i-1
        for k=1 to j-1
            a_ij = a_ij - a_ik * a_jk
        end
        a_ij = a_ij / a_jj
    end
    for j=1 to i-1
        a_ii = a_ii - a_ij * a_ij
    end
    if a_ii <= 0
        return -1
    end
    a_ii = sqrt(a_ii) /*raiz quadrada de a_ii*/
end
return 0
```

## 1.2 Resolução de um sistema $Ax = b$ com substituição para frente

Pseudocódigo da função *forwcol*:

```
for j=1 to n
    if a_jj <= 0
        return -1
    end
    b_j = b_j / a_jj
    for i=j+1 to n
        b_i = b_i - a_ij * b_j
    end
end
return 0
```

Pseudocódigo da função *forwrow*:

```
for i=1 to n
    for j=1 to i-1
        b_i = b_i - a_ij * b_j
    end
    if a_ii <= 0
        return -1
    end
    b_i = b_i / a_ii
end
return 0
```

## 1.3 Resolução de um sistema $Ax = b$ (ou $A^T x = b$ ) com substituição para trás

Pseudocódigo da função *backcol*:

```
for j=n to 1 /*decremento*/
    if a_jj == 0
        return -1
    end
    b_j = b_j / a_jj
    for i=j-1 to 1 /*decremento*/
        if trans == 1
            a = a_ji
        else
```

```

        a = a_ij
    end
    b_i=b_i-a*b_j
end
end
return 0

```

Pseudocódigo da função *backrow*:

```

for i=n to 1 /*decremento*/
    for j=i+1 to n
        if trans == 1
            a = a_ji
        else
            a = a_ij
        end
        b_i=b_i-a*b_j
    end
    if a_ii == 0
        return -1
    end
    b_i=b_i / a_ii
end
return 0

```

## 1.4 Tempos de execução da Decomposição de Cholesky

PROBLEMA	DECOMPOSIÇÃO DE CHOLESKY					
	ORIENTADO A LINHA			ORIENTADO A COLUNA		
	$A = GG^T$	$Gy = b$	$G^T x = y$	$A = GG^T$	$Gy = b$	$G^T x = y$
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						

### Comentários:

Como usamos a linguagem C para programar as funções e nela as matrizes são armazenadas em memória por linha (e em sequência), era esperado que as funções orientadas a linha fossem mais eficientes que as funções orientadas a coluna, como podemos verificar pelos resultados da tabela.

## 2 Sistemas Gerais

De acordo com o enunciado e usando e também usando a linguagem de programação C, implementamos para essa segunda parte as seguintes funções:

- **int lucol (int n, double A[][nmax], int p[])** - implementa a decomposição LU orientada a colunas;
- **int lurow (int n, double A[][nmax], int p[])** - implementa a decomposição LU orientada a linhas;
- **int sscol (int n, double A[][nmax], int p[], double b[])** - resolve um sistema do tipo  $LUx = Pb$ , orientado a colunas;
- **int ssrow (int n, double A[][nmax], int p[], double b[])** - resolve um sistema do tipo  $LUx = Pb$ , orientado a linhas.

Como na primeira parte, as funções cujo nome terminam com *col* são orientadas a coluna e as que terminam com *row* são orientadas a linha. Para mais detalhes sobre as funções, consultar a segunda parte do enunciado do ep1.

## 2.1 Decomposição LU

Pseudocódigo da função *lucol*:

```

for k=1 to n-1
    imax=k
    for i=k+1 to n
        if ( $|a_{ik}| > |a_{imax,k}|$ )
            imax=i
        end
         $p(k)=imax$  /*p(k) vetor permutacao*/
    end
    if  $p(k) \neq k$ 
        for j=1 to n
            tmp= $a_{kj}$ 
             $a_{kj}=a_{p(k),j}$ 
             $a_{p(k),j}=tmp$ 
        end
    end
    if  $a_{kk} == 0$ 
        return -1
    end
    for i=k+1 to n
         $a_{ik}=a_{ik} / a_{kk}$ 
    end
    for j=k+1 to n
        for i=k+1 to n
             $a_{ij}=a_{ij} - a_{kj} * a_{ik}$ 
        end
    end
    if  $a_{nn} == 0$ 
        return -1
    end
end
return 0

```

Pseudocódigo da função *lurow*:

```

for k=1 to n-1
    imax=k
    for i=k+1 to n
        if ( $|a_{ik}| > |a_{imax,k}|$ )
            imax=i
        end
         $p(k)=imax$  /*p(k) vetor permutacao*/
    end
    if  $p(k) \neq k$ 
        for j=1 to n
            tmp= $a_{kj}$ 
             $a_{kj}=a_{p(k),j}$ 
             $a_{p(k),j}=tmp$ 
        end
    end
    if  $a_{kk} == 0$ 
        return -1
    end
    for i=k+1 to n

```

```

        a_ik=a_ik / a_kk
        for j=k+1 to n
            a_ij=a_ij-a_kj*a_ik
        end
    end
    if a_nn == 0
        return -1
    end
end
return 0

```

## 2.2 Resolução de um sistema $LUx = Pb$

Pseudocódigo da função *sscol*:

```

for i=1 to n-1
    tmp=b_i
    b_i=b_p(i) /*p(i) vetor permutacao*/
    b_p(i)=tmp
end
for j=1 to n
    for i=j+1 to n
        b_i=b_i-a_ij*b_j
    end
end
for j=n to 1 /*decremento*/
    if a_jj == 0
        return -1
    end
    b_j=b_j / a_jj
    for i=1 to j-1
        b_i=b_i-a_ij*b_j
    end
end
end
return 0

```

Pseudocódigo da função *ssrow*:

```

for i=1 to n-1
    tmp=b_i
    b_i=b_p(i) /*p(i) vetor permutacao*/
    b_p(i)=tmp
end
for i=1 to n
    for j=1 to i-1
        b_i=b_i-a_ij*b_j
    end
end
for i=n to 1 /*decremento*/
    if a_ii == 0
        return -1
    end
    for j=i+1 to n
        b_i=b_i-a_ij*b_j
    end
    b_i=b_i / a_ii
end
return 0

```

### 2.3 Tempos de execução da Decomposição LU

PROBLEMA	DECOMPOSIÇÃO LU			
	ORIENTADO A LINHA		ORIENTADO A COLUNA	
	$PA = LU$	$LUx = Pb$	$PA = LU$	$LUx = Pb$
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				

#### Comentários:

Como podemos verificar, as funções orientadas a linha são mais eficientes que as funções orientadas a coluna, visto que C é uma linguagem que armazena matrizes na memória por linha (e em sequência).

Pelo pseudocódigo da decomposição de Cholesky verificamos que a ela é constituída por uma operação de custo  $O(\frac{n^2}{2})$  (*cdiv*) e outra de custo  $O(n^3)$  (*cmod*), enquanto que a decomposição LU é constituída por uma operação de custo  $O(n^2)$  (permutação da linha que contém o elemento máximo em módulo com a linha do pivot), uma operação de custo  $O(\frac{n^2}{2})$  (escolha do elemento máximo em módulo na coluna do pivot e abaixo dele) e uma operação de custo  $O(n^3)$  (zerar os elementos abaixo do pivot usando operações elementares e armazenar essas operações nas posições zeradas). Logo, é natural que a decomposição LU seja mais custosa e aproximadamente o dobro da decomposição de Cholesky ( $2 \times O(n^3 + \frac{n^2}{2}) \approx O(n^3 + n^2) \approx O(n^3 + \frac{3n^2}{2})$ ).