

UBCONFIG GUI

О проекте

Целью данной разработки является создание универсального инструмента управления конфигураций в системе, через графический интерфейс.

1 Вид GUI

GUI представляет из себя блок заголовка во всю длину экрана в верхние части. Под ним располагается двух колоночный рабочий интерфейс. В левой колонке находится меню выбора активных модулей, а чуть ниже фильтры выборки. В правой генерируется HTML-форма конфигураций с вкладками и заголовком выше.

2 Основные принципы работы

2.1 Базовое редактирование

Базовая функция представляет из себя извлечение информации из конф.файлов, предоставление их в формате HTML-форм с последующим получением из нее данных и записывая их обратно в конф.файлы. HTML-форма разбивается на блоки в прямой зависимости от оригинальной иерархий конф.файлов. Также имеется возможность фильтровать по именам параметров и целых блоков. Каждый элемент обладает кнопкой по которой его можно быстро удалить, а также кнопки по созданию таковых.

2.2 Заготовленные конфигураций

Вкладка "Заготовленные конфигураций" представляет из себя список из названий, описание назначений и кнопок активаций скриптов, которые в автоматическом режиме приверт конфигурацию или определенные блоки конфигураций в нужное состояние.

2.3 Специальные режимы редактирование

Остальные вкладки являются спец.режиме редактирования (если таковые были настроены). Характерной особенностью которых являются повышенная степень визуализаций параметров.

3 Модульная система

UBconfig GUI имеет модульную систему, таким образом позволяя держать неограниченное количество конфигурации. Модуль представляет из себя структуру из каталога, информационного файла в нем и еще двумя опциональными каталогами.

В информационном файле необходимо указать базовые данные, такие как имя модуля для отображения в GUI и идентификатор объекта конфигураций, который использует утилита UBparse.

Первый опциональный каталог носит имя scripts и должен содержать в себе наборы пары файлов, информационный, содержащий в себе имя и описание скрипта, и сам скрипт.

Второй опциональный каталог именуется grafic. Ожидается что там будут находиться XML файлы в которых будет описано сопоставление специальных графических элементов с данными над которыми требуется провести манипуляций или скриптами которые необходимо исполнить.