

1. În sens anti-orar.
2. Antialiasing este o tehnică folosită în grafica computerizată pentru a elimina efectul de aliasing. Efectul de aliasing este apariția unor margini zimțate într-o imagine rasterizată (o imagine redată folosind pixeli). Problema marginilor zimțate apare din punct de vedere tehnic din cauza distorsionării imaginii atunci când conversia scanării se face cu eșantionare la o frecvență joasă, care este, de asemenea, cunoscută sub numele de eșantionare. Aliasarea are loc atunci când obiectele din lumea reală care conțin curbe netede și continue sunt rasterizate folosind pixeli. Aliasarea este eliminată utilizând patru metode: Utilizarea afișajului de înaltă rezoluție, Filtrarea post (Supereșantionare), Prefiltrarea (Eșantionarea zonei), Fazarea pixelilor.
3. `GL.LineWidth(float)` - specifică lățimea liniilor rasterizate
`GL.PointSize(float)` - specifică diametrul punctelor rasterizate
 Funcționează în exteriorul zonei `GL.Begin()`
4. **GL.LineStrip**: vârfurile adiacente sunt considerate linii. Astfel, dacă treceți n vârfuri, veți obține n-1 linii. Dacă utilizatorul specifică doar 1 vârf, comanda de desenare este ignorată.
GL.LineLoop: funcționează ca LineStrip, cu excepția faptului că primul și ultimul vârf sunt de asemenea folosite ca linie. Astfel, obțineți n linii pentru n vârfuri de intrare.
GL.TriangleStrip: Fiecare grup de 3 vârfuri adiacente formează un triunghi.
GL.TriangleFan: primul vârf este întotdeauna ținut fix.
- 5.
6. Utilizarea de culori diferite (în gradient sau culori selectate per suprafață) în desenarea obiectelor 3D este importantă pentru a „induce ochiului” forma respectivă. Astfel, o piramidă se poate distinge de un triunghi în același cadru.
7. Un gradient de culoare specifică o gamă de culori dependente de poziție, utilizate de obicei pentru a umple o regiune. Culorile produse de un gradient variază continuu în funcție de poziție, producând tranziții de culoare netede.
 Gradientul se creează dând culori diferite vertexurilor.
- 8.
- 9.
10. Se creează un gradient de culoare.