## 体系结构复习

章节	客观题	主观题	合计
	30	70	100
Quantitative Principles	4	10	14
Memory Hierarchy	8	14	22
ILP (Dynamic Scheduling)	6	22	28
DLP (Vector, SIMD)	4	10	14
TLP (Cache coherence)	8	14	22

## 第一章

8个good ideas,了解一下,简答题

CPU performance: CPU Time, Amdahl's Law (make the common case fast),

AMAT = HitTime + MissRate \* MissPenalty

第二章:流水线

梳理hazard (dependence)

Data Dependence

Name Dependences:解决乱序执行问题(scoreboard与tomasula)

Control Dependence: 分支预测

第三章 Memory Hierarchy

四个问题 很重要

block放哪里

block怎么找

block怎么替换:特别是LRU算法,要了解实际过程

写的策略: write through与write back 看一下表

块大小、数量的变化,对性能的影响

AMAT计算,优化思路(就优化那三部分)很多判断,很重要

TLB 很重要

虚拟内存

Cache的细节计算: 什么block size, Tag的计算等

第四章 动态调度ILP 分值大

乱序: 为了更快执行, 让能执行的先执行

Scoreboard: 检测name dependence, 但是没有解决, 只能等

Tomasulo: 要去记一下过程, 进到保留站是进行了重命名, 看看题目

带ROB的Tomasulo: ROB是啥? ROB像一个sofa,进行重排序。怎么操作的??

第五章 TLP+DLP

SIMD: 指令间依赖少,如向量运算向量很长怎么办?分组

向量链接技术 ? forwarding 要理解

MIMD:

Memory Consistency: 多核,内存一致性,memory读写一致性

知道概念即可

Cache Coherence: Cache读写一致 听例题, UMA NUMA

SMP与DSP 目录协议

snooping: 要掌握过程 行为 变化 看例题,对协议的理解

MSI

MSI拓展协议: MESI

Invalidate和directory