**北京城市学院信息学部非试卷笔试类课程考核评分表**

2023-2024学年秋季学期

课程名称：高级程序设计专项训练 考核环节： 阶段考核（第2次）

班级： 21计本2、21计本4 姓名： 学 号：

考核题目：实用小工具—超级画板

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **序号** | **评分细则**  **（每行对应得分点及满分分值）** | **得分** |
| 1 | 项目需求分析（8分） |  |
| 2 | 系统设计与流程分析（8分） |  |
| 3 | 主程序main.py设计（9分） |  |
| 4 | 菜单类的设计（15分） |  |
| 5 | 画笔类的设计（15分） |  |
| 6 | 窗口绘制类的设计（10分） |  |
| 7 | 代码优化：程序崩溃bug的解决，按S键可保存所绘制的图片，工具栏位置不可画图（15分） |  |
| 8 | 程序打包为exe文件（10分） |  |
| 9 | 程序运行录屏效果展示（10分） |  |
|  |  |  |
| **总分** | |  |
| 评语（需说明的情况）： | | |

教师签字：

年 月 日

**北京城市学院信息学部非试卷笔试类课程考核试卷**

2023-2024学年秋季学期

课程名称：高级程序设计专项训练 使用班级：21计本2、21计本4

考试时间： 45分钟

考核环节： 阶段考核（第2次）① 考核形式： 实践报告及总结类（实验报告）②

|  |  |
| --- | --- |
| 考核题目 | 实用小工具—超级画板 |
| 考  核  内  容  及  要  求 | 一、考核要求  完成教学第3单元的实训项目：实用小工具—超级画板，系统要实现的功能如下：  1.采用pygame第三方库，使用给定的图片资源，启动系统后，可以看见类似于Windows自带的画图软件。如下图所示。    2.画板左上角显示“\*\*\*的超级画板”，\*\*\*为学生姓名。将画笔、橡皮擦、尺寸调节按钮、颜料板置于画板的上方，颜料板上下对齐，不要错开，展示20张颜料板。  3.启动后默认选择黑色画笔，鼠标点击颜料板选择画笔颜色，通过鼠标点击“+”和“-”设置画笔粗细，在正方形小窗口里可展示画笔粗细。选完橡皮后，也可通过鼠标点击“+”和“-”设置橡皮擦的粗细，要求在正方形内也可显示橡皮擦的粗细，用黑色圆圈展示。在鼠标点击画笔后，默认恢复到黑色画笔。  4.按Esc键清空画板，按S键可保存所绘制的图片。要求解决持续点击“+”后，程序可能出现崩溃的问题。此外，不允许在上方的工具栏位置画图。  二、文件提交要求  完成项目的过程中，需要按照软件工程学，先进行需求分析，然后进行系统设计，对主程序和各功能模块进行设计，最终编程实现各项功能，并验证。  在规定时间提交压缩文件到优慕课，包括：实验报告（pdf文档，模板见网络教学平台的教学资源）、程序运行2分钟之内的录屏文件、py源程序、exe可执行文件。压缩包文件名：第2次阶段考核—学生姓名。  录屏文件必须包含启动程序，选择至少2种颜料板，点击“+”、“-”号，然后画图；选择橡皮后，点击“+”、“-”号，观察正方形小窗口橡皮尺寸变化，然后再擦掉部分图片；选完橡皮后，点击画笔，再画图；在工具栏位置绘图，观察是否可以画图，最后保存图片等。录屏文件需录制到系统的音效，但不允许超过2分钟，因为学校网络教学平台（优慕课）容量有限，如果录屏超过2分钟，将视情况给予扣分处理。 |
| 评  分  细  则  ③ | 1.项目需求分析（8分）  2.系统设计与流程分析（8分）  3.主程序main.py设计（9分）  4.菜单类的设计（15分）  5.画笔类的设计（15分）  6.窗口绘制类的设计（10分）  7.代码优化部分：程序崩溃bug的解决，按S键可保存所绘制的图片，工具栏位置不可画图（15分）  8.程序打包为exe文件（10分）  9.程序运行录屏效果展示（10分） |
| 本次考核占总成绩比例 | 15% |

注①：请选择填写：期末考核、阶段考核（第\*次）。

注②：请从以下类型中选填：口试答辩类、技能测试类（实操）、文本报告类（论文、读书报告、文献综述、调研报告、策划计划书、项目标书、项目方案、项目报告等）、实践报告及总结类（实验报告、课程设计报告、校外实习实践总结、实训报告等）、作品类（表演、摄影、设计、绘画、写生、软件、硬件等）。

注③：评分细则中要给出明确的评分标准，得分点与相应的得分分值。

试卷命题人（签字）： 审核人（签字）： 审核日期：