

Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan Toba Agro

**Dipersiapkan Untuk:
Proyek Akhir Tahun I**

Dipersiapkan oleh:

**NIM 11322029 Carlos Michael Marpaung
NIM 11322028 Christian Jhon Pranta Panjaitan
NIM 11322051 Sarah Butarbutar
NIM 11322034 Joi Diego Napitupulu**



**Institut Teknologi Del
2022/2023**



IT Del	SRS-[No Kel]-YY-AxxG	Halaman 2 dari 23
<p>Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan perkuliahan proyek termasuk program Kerja Praktek mahasiswa tingkat akhir Institut Teknologi DEL. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi DEL. Diterbitkan April 2019 oleh Pusat Penelitian Soqrates IT Del</p>		

Persetujuan Dokumen

Pihak yang menandatangani dokumen ini menyatakan sudah mereview Dokumen Kebutuhan Perangkat Lunak ini dan mengotorisasi berjalannya proyek Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan Toba Agro project. Perubahan dapat dilakukan terhadap dokumen ini dengan koordinasi dan persetujuan kembali dari pihak yang menandatangani dokumen ini atau yang mewakili.

Tandatangan:		Tanggal:	
Nama:			
Sebutan (Mr/Ms, Dr, Prof, dll):			
Jabatan:			

Tandatangan:		Tanggal:	
Nama:			
Sebutan (Mr/Ms, Dr, Prof, dll):			
Jabatan:			

Tandatangan:		Tanggal:	
Nama:			
Sebutan (Mr/Ms, Dr, Prof, dll):			



Institut Teknologi Del

2022/2023

Jabatan:			
----------	--	--	--

IT Del	SRS-[No Kel]-YY-AxxG	Halaman 4 dari 23
<p>Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan perkuliahan proyek termasuk program Kerja Praktek mahasiswa tingkat akhir Institut Teknologi DEL. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi DEL. Diterbitkan April 2019 oleh Pusat Penelitian Soqrates IT Del</p>		

DAFTAR ISI

Persetujuan Dokumen	2
Revision History	4
1 Pembukaan	5
1.1 Tujuan Penulisan Dokumen	5
1.2 Ruang Lingkup Produk / Sistem yang Akan Dibangun	5
1.3 Definisi dan Singkatan -- <i>OPTIONAL</i>	5
1.4 Aturan Penulisan Dokumen -- <i>OPTIONAL</i>	5
1.5 Referensi	5
1.6 Target Pembaca dan Ringkasan Dokumen-- <i>OPTIONAL</i>	5
2 Deskripsi Umum	6
2.1 Deskripsi Umum Sistem yang Akan dibangun	6
2.2 Fungsi Utama	6
2.3 Kelompok dan Karakteristik Pengguna	6
2.4 Lingkungan	6
2.4.1 Pengembangan	7
2.4.2 Pengujian	7
2.4.3 Pengoperasian	7
2.5 Batasan Desain dan Implementasi	7
2.6 Dokumentasi Pengguna	7
2.7 Asumsi dan Kebergantungan	8
3 Kebutuhan Rinci	9
3.1 Kebutuhan Antarmuka	9
3.1.1 Antarmuka Sistem	9
3.1.2 Antarmuka Pengguna	9
3.1.3 Antarmuka Perangkat Keras	9
3.1.4 Antarmuka Komunikasi	9
3.2 Spesifikasi Kebutuhan Fungsional	10
3.2.1 Fungsi/Fitur-1	10
3.2.2 Fungsi Fitur 2 (dst)	10
3.3 Kebutuhan Non Fungsional	10
3.3.1 Kebutuhan akan Performansi	11
3.3.2 Kebutuhan akan Keselamatan	11
3.3.3 Kebutuhan akan Keamanan	11
3.3.4 Atribut Kualitas Perangkat Lunak Lainnya	11
3.3.5 Aturan Kebutuhan Operasional	11
4 Kebutuhan Lain	12
5 Lampiran A: Glossary	13
6 Lampiran B: Model Analisis	14
7 Lampiran C: Daftar lainnya	15

IT Del	SRS-[No Kel]-YY-AxxG	Halaman 5 dari 23
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan perkuliahan proyek termasuk program Kerja Praktek mahasiswa tingkat akhir Institut Teknologi DEL. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi DEL. Diterbitkan April 2019 oleh Pusat Penelitian Soqrates IT Del		

Revision History

Name	Date	Reason For Change	Version
	yyyy-mm-dd		

IT Del	SRS-[No Kel]-YY-AxxG	Halaman 6 dari 23
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan perkuliahan proyek termasuk program Kerja Praktek mahasiswa tingkat akhir Institut Teknologi DEL. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi DEL. Diterbitkan April 2019 oleh Pusat Penelitian Soqrates IT Del		

1 Pembukaan

Bab ini berisi pendahuluan yang terdiri dari tujuan penulisan dokumen, ruang lingkup, definisi, akronim, dan singkatan yang digunakan, aturan penomoran, dokumen rujukan dan ringkasan dokumen.

1.1 Tujuan Penulisan Dokumen

Dokumen ini ditulis untuk para developer dan user sebagai acuan dalam merancang pembangunan Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan Toba Agro. Tujuan penulisan dokumen ini adalah:

1. Menjelaskan spesifikasi kebutuhan yang dibutuhkan oleh client pada sistem yang akan dibangun.
2. Menjelaskan system overview, software description, system features, data requirements, interface requirements, dan utility attributes dalam pembangunan software.
3. Sebagai dokumen rujukan yang menjadi panduan bagi tim pengembang dalam membangun software berbasis web yang akan dibangun, sehingga setiap proses pembangunan dan pengembangan mengacu pada dokumen ini.

Dokumen ini ditulis untuk para pengembang sistem: programmer,.....

1.2 Ruang Lingkup Produk / Sistem yang Akan Dibangun

Dokumen ini berisi informasi mengenai gambaran umum dokumen, gambaran sistem informasi yang akan dibangun, spesifikasi kebutuhan fungsional dan non-fungsional dalam pembangunan Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan Toba Agro. Tujuan dari penulisan dokumen ini adalah:

1. Mendokumentasikan kebutuhan perangkat lunak sistem sesuai dengan requirement yang dilakukan pada minggu sebelumnya dan berdasarkan informasi yang diberikan oleh narasumber.
2. Memberikan gambaran sistem yang akan dibangun dan fungsi-fungsi yang digunakan dalam sistem.

1.3 Definisi dan Singkatan -- *OPTIONAL*

Semua definisi dan singkatan yang digunakan dalam dokumen ini dan penjelasannya.

IT Del	SRS-[No Kel]-YY-AxxG	Halaman 7 dari 23
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan perkuliahan proyek termasuk program Kerja Praktek mahasiswa tingkat akhir Institut Teknologi DEL. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi DEL. Diterbitkan April 2019 oleh Pusat Penelitian Soqrates IT Del		

No.	Definisi	Deskripsi
1.	Current System	Sistem yang berlaku saat ini yang digunakan oleh user dalam mengelola Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan
2.	Developer	Sebutan untuk orang atau perusahaan yang membuat perangkat lunak.
3.	Requirement	Kebutuhan yang diperlukan pengguna yang harus ada di aplikasi.
4.	Service Time	Waktu yang dibutuhkan user untuk melakukan setiap fungsi yang ada pada sistem
5.	Target System	Hasil yang ingin dicapai dalam pembuatan sistem informasi.
6.	User	Sebutan untuk orang yang menggunakan perangkat lunak.
7.	Owner	Seseorang atau instansi yang memberikan proyek kepada pihak lain yang mampu melaksanakannya dan merealisasikan proyek tersebut.

1.4 Referensi

Dokumen yang menjadi referensi bagi penulis adalah sebagai berikut.

SRS-PA1-07-2021, dokumen yang dibuat oleh mahasiswa D3 Teknologi Informasi IT Del untuk keperluan Proyek Akhir tahun akademik 2021/2022 dengan judul dokumen Proyek Akhir Sistem Informasi Desa Lumban Dolok

IT Del	SRS-[No Kel]-YY-AxxG	Halaman 8 dari 23
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan perkuliahan proyek termasuk program Kerja Praktek mahasiswa tingkat akhir Institut Teknologi DEL. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi DEL. Diterbitkan April 2019 oleh Pusat Penelitian Soqrates IT Del		

2 Deskripsi Umum

Pada bab ini dijelaskan secara garis besar mengenai konteks dari perangkat lunak, yaitu meliputi gambaran sistem yang berjalan sekarang dan gambaran dari aplikasi yang akan dibangun.

2.1 Deskripsi Umum Sistem

Sistem Informasi yang akan dibangun merupakan Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan Toba Agro. Sistem ini dibangun untuk membantu pemilik usaha menyebarkan informasi mengenai usaha yang dijalankan dan juga membantu pembeli dalam melakukan pembelian barang. Pada bab ini menjelaskan mengenai current sistem Toba Agro dan target sistem yang dibangun dan serta fungsi- fungsi yang ada pada target sistem.

Jelaskan histori dari sistem atau produk yang akan dibangun di SRS, apakah semua produk abru, atau kelanjutan/pergantian/rincia/bagian dari produk lain yang sudah ada sebelumnya. Jika produk ini merupakan bagian dari produk lain maka hubungan kebutuhan sistem / produk ini dengan produk sebelumnya dan bagaimana menghubungkannya (interface) nya, yang disarankan dituliskan dalam bentuk diagram berikut narasi penjelasannya.

2.1.1 Current System

Pemilik usaha melakukan pemasaran disekitar pulau sumatera dengan menggunakan media sosial untuk informasi produk dan juga stok yang ada. Transaksi dan pemesanan barang dilakukan melalui telepon. Kebanyakan embeli tidak akan mengetahui usaha kemiri ini jika dia tidak pernah memesannya sehingga jarang pembeli dari luar pulau. Padahal usaha ini cukup besar, yaitu bisa melayani pemesanan kemiri hinga satuan ton.

2.1.1.1 Business Process Current Sistem

Pada sistem saat ini, pembeli mendapatkan informasi mengenai gudang kemiri melalui sosial media atau dari pembeli ke pembeli lain. Selanjutnya pembeli menghubungi penjual melalui nomor telepon penjual yang tertera pada sosial media atau dari pembeli lain. Setelah pembeli menghubungi penjual, pembeli memesan kemiri dan melakukan tawar menawar dengan penjual. Jika pembelian dalam satu daerah dengan penjual maka

IT Del	SRS-[No Kel]-YY-AxxG	Halaman 9 dari 23
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan perkuliahan proyek termasuk program Kerja Praktek mahasiswa tingkat akhir Institut Teknologi DEL. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi DEL. Diterbitkan April 2019 oleh Pusat Penelitian Soqrates IT Del		

pembayaran akan dilakukan secara langsung atau cod. Jika pembelian diluar daerah dengan penjual, maka pembeli harus mengirimkan uangnya terlebih dahulu.

2.1.2 Target System

Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan Toba Agro dibuat untuk mempermudah penjual dalam menyebarluaskan usaha kemirinya melalui website. Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan Toba Agro ini diharapkan membantu pembeli dalam melihat informasi, seperti profil usaha, produk dan juga stok yang ada. Untuk melakukan pemesanan, maka pembeli/pengunjung harus mendaftar terlebih dahulu dengan mengisi form pendaftaran. Kemudian admin dapat memberikan informasi mengenai stok produk kepada pengguna. Dalam sistem ini, admin diharapkan login terlebih dahulu agar dapat menambahkan produk, mengedit produk, dan juga menyiapkan pesanan

Jelaskan BPMN target system

2.1.2.1 Business Process Target Sistem

Proses bisnis yang diharapkan pada sistem yang dibangun yaitu pembeli dapat melihat informasi seperti profil usaha, produk, dan harga terkait kemiri melalui sistem serta dapat pula memberikan ulasan mengenai produk yang dibeli. Ketika pembeli ingin memesan produk, pembeli harus mendaftar terlebih dahulu dengan mengisi form pendaftaran. Admin dapat memberikan informasi mengenai persediaan kemiri kepada pengguna. Dalam sistem ini, admin diharapkan untuk login terlebih dahulu agar dapat mengelola informasi kemiri dan menyiapkan pesanan pembeli.

2.2 Fungsi Utama (target System)

Fungsi-fungsi utama dari sistem yang akan diberikan kepada pengguna Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan Toba Agro mempunyai beberapa fungsi dalam kebutuhan user antara lain: Pada sub bab ini akan dijelaskan fungsi yang memuat fungsi-fungsi sistem yang utama dan diberikan langsung ke pengguna yaitu:

- 1) Fungsi Autentikasi
Fungsi ini digunakan oleh admin dan anggota untuk melakukan login dan mengakses sistem agar dapat melakukan fungsi lainnya.
- 2) Fungsi Registrasi
Fungsi ini digunakan oleh user yang akan membuat pesanan dalam Toba Agro.
- 3) Fungsi Melihat Profil
Fungsi ini digunakan oleh user untuk melihat biografi dari usaha kemiri.
- 4) Fungsi Melihat Produk
Fungsi ini digunakan oleh user untuk melihat produk dan stok yang ada.

IT Del	SRS-[No Kel]-YY-AxxG	Halaman 10 dari 23
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan perkuliahan proyek termasuk program Kerja Praktek mahasiswa tingkat akhir Institut Teknologi DEL. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi DEL. Diterbitkan April 2019 oleh Pusat Penelitian Soqrates IT Del		

- 5) Fungsi Membuat Pesanan
Fungsi ini digunakan oleh user untuk membuat pesanan.
- 6) Fungsi Membuat Ulasan Produk
Fungsi ini digunakan oleh user untuk membuat ulasan terkait produk yang sudah dibeli.
- 7) Fungsi Menambahkan Produk
Fungsi ini digunakan oleh admin untuk menambahkan produk terbaru.
- 8) Fungsi Mengedit Produk
Fungsi ini digunakan oleh admin untuk mengedit stok produk terbaru.
- 9) Fungsi Menghapus Produk
Fungsi ini digunakan oleh admin untuk menghapus produk yang ada.
- 10) Fungsi Menyiapkan Produk
Fungsi ini digunakan oleh admin dalam memproses pesanan user, dimana admin memberikan notifikasi bahwa pesanan sedang diproses.

2.3 Kelompok dan Karakteristik Pengguna

Pada sub bab ini akan dijelaskan karakteristik pengguna yang terdapat dalam Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan Toba Agro

Dua jenis pengguna untuk Sistem Informasi Toba Agro adalah:

1. Admin
2. Pengunjung/User

Tabel berikut akan menjelaskan karakteristik pengguna yang akan mempengaruhi fungsionalitas dari produk perangkat lunak.

Kategori Pengguna	Fasilitas	Hak Akses ke Aplikasi
Pengunjung	<ol style="list-style-type: none"> 1. Melihat informasi seputar usaha dalam Toba Agro 2. Mendaftar untuk dapat melakukan pembelian 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Akses ke menu 2. Akses ke menu registrasi 3. Akses ke menu pembelian (?)
Admin	Mengelola informasi	Akses ke menu CRUD (<i>Create Read Update Delete</i>)

IT Del	SRS-[No Kel]-YY-AxxG	Halaman 11 dari 23
<p>Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan perkuliahan proyek termasuk program Kerja Praktek mahasiswa tingkat akhir Institut Teknologi DEL. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi DEL. Diterbitkan April 2019 oleh Pusat Penelitian Soqrates IT Del</p>		

2.4 Lingkungan

Pada bagian ini dijelaskan lingkungan sistem yang digunakan oleh tim Developer dalam

2.4.1 Pengembangan

Server	:	<i><IP;PORT; You can divide for application / database / service></i>
Database Engine	:	<i><SQL Server, Sybase, Oracle etc. State with the version></i>
Installed Software	:	<i><Apache, Tomcat, Antivirus, etc.></i>
Operating System	:	<i><Linux, Windows, iOS></i>
Minimum Storage	:	

2.4.2 Pengujian

Server	:	<i><IP;PORT; You can divide for application / database / service></i>
Database Engine	:	<i><SQL Server, Sybase, Oracle etc. State with the version></i>
Installed Software	:	<i><Apache, Tomcat, Antivirus, etc.></i>
Operating System	:	<i><Linux, Windows, iOS></i>
Minimum Storage	:	

2.4.3 Pengoperasian

Server	:	<i><IP;PORT; You can divide for application / database / service></i>
Database Engine	:	<i><SQL Server, Sybase, Oracle etc. State with the version></i>
Installed Software	:	<i><Apache, Tomcat, Antivirus, etc.></i>
Operating System	:	<i><Linux, Windows, iOS></i>
Minimum Storage	:	

2.5 Batasan Desain dan Implementasi

Jelaskan semua keterbatasan yang dihadapi oleh pengembang. Hal ni termasuk peraturan yang ada, ketertabatan perangkat keran, akses ke sistem lain, kebutuhan bahasa, aturan keamanan, teknologi termasuk bahasa pemrograman yang digunakan (jika dibatasi karena kebutuhan pengguna untuk maintain produk tsb kelak, dll)

IT Del	SRS-[No Kel]-YY-AxxG	Halaman 12 dari 23
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan perkuliahan proyek termasuk program Kerja Praktek mahasiswa tingkat akhir Institut Teknologi DEL. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi DEL. Diterbitkan April 2019 oleh Pusat Penelitian Soqrates IT Del		

2.6 Dokumentasi Pengguna

Daftarkan semua dokumentasi yang perlu dibuatkan oleh pengembang untuk keperluan pengguna misalnya manual produk, bantuan on-line, tutorial, dll). Tentukan juga format atau standar dokumen yang sudah ada sebelumnya, jika hendak diacu.

2.7 Asumsi dan Kebergantungan

Daftarkan semua asumsi yang digunakan dalam pengembangan perangkat lunak ini.

<traceability>

IT Del	SRS-[No Kel]-YY-AxxG	Halaman 13 dari 23
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan perkuliahan proyek termasuk program Kerja Praktek mahasiswa tingkat akhir Institut Teknologi DEL. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi DEL. Diterbitkan April 2019 oleh Pusat Penelitian Soqrates IT Del		

3 Kebutuhan Rinci

Pada bab ini menjelaskan tentang kebutuhan antarmuka baik antarmuka dengan sistem, antarmuka dengan pengguna, antarmuka dengan perangkat keras dan antarmuka dengan komunikasi.

3.1 Kebutuhan Antarmuka

Berikut penjelasan mengenai kebutuhan antarmuka yang dibutuhkan oleh Sistem Pembelian dan Penjualan Informasi Toba Agro.

3.1.1 Antarmuka Sistem

Jelaskan hubungan sistem/produk yang akan dibangun dengan komponen sistem lain secara spesifik termasuk basis data, sistem operasi, tools, libraries, dan komponen lainnya. Jika sistem lain tersebut ada, tuliskan

- **sitemap**
- *Data dan pesan/message yang masuk dan keluar dari sistem tersebut dan jelaskan tujuannya.*
- *Servis yang dibutuhkan dan cara komunikasinya*
- *Dokumentasi rujukan yang menjelaskan protocol komunikasi dari sistem tersebut*
- *Data yang akan digunakan dengan sesama komponen*
- *Batasan implementasi, jika ada termasuk mekanisme data sharing*

Note: jika sistem ini tidak diperlukan, bagian ini TIDAK perlu diisi.

3.1.2 Antarmuka Pengguna

Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan Toba Agro dikembangkan dalam bentuk aplikasi website. Antarmuka pengguna diperlukan dalam pengoperasian sistem yang dibangun dengan GUI. Perangkat lunak yang akan dikembangkan membutuhkan interaksi dengan pengguna. Interaksi antara pengguna dengan sistem membutuhkan suatu alat untuk dapat mentransformasikan masukan (input) dan keluaran (output) dari dan untuk pengguna. Perangkat tersebut adalah sebagai berikut:

1. Monitor
Monitor digunakan sebagai wadah untuk melihat tampilan output proses yang dilakukan.
 2. Keyboard
Keyboard digunakan sebagai media untuk memasukkan data yang diperlukan ke dalam sistem.
 3. Mouse
Mouse digunakan untuk membantu dalam proses memasukkan data (sebagai pointer kursor di layar monitor).
- *Contoh tampilan layar,*
 - *Standard GUI,*

IT Del	SRS-[No Kel]-YY-AxxG	Halaman 14 dari 23
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan perkuliahan proyek termasuk program Kerja Praktek mahasiswa tingkat akhir Institut Teknologi DEL. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi DEL. Diterbitkan April 2019 oleh Pusat Penelitian Soqrates IT Del		

- *Standard tampilan yang harus diikuti termasuk batasan yang ada, standard tombol dan fungsi yang ditampilkan di layar, shortcut keyboard, pesan error, dan lain lain.*

3.1.3 Antarmuka Perangkat Keras

Jelaskan karakteristik logic dan fisik keterhubungan produk dengan perangkat kelas dari sistem lain. Jika perangkat keras tersebut ada, tuliskan

- *Jenis perangkat,*
- *Jenis data,*
- *Aturan interaksi, dan*
- *Aturan komunikasi.*

Note: jika sistem ini tidak diperlukan, bagian ini TIDAK perlu diisi.

3.1.4 Antarmuka Komunikasi

Jelaskan kebutuhan yang berhubungan dengan fungsi komunikasi yang dibutuhkan oleh produk yang akan dibangun:

- *termasuk surel (email), web browser, protocol komunikasi dengan jaringan dan server, form elektronik, dsb.*
- *standar komunikasi seperti FTP atau HTTP,*
- *format pesan yang relevan.*
- *Isu keamanan komunikasi,*
- *keperluan enkripsi,*
- *level transfer data,*
- *mekanisme sinkronisasi*

Note: jika sistem ini tidak diperlukan, bagian ini TIDAK perlu diisi.

3.2 Spesifikasi Kebutuhan Fungsional

Bagian ini berisi kebutuhan fungsional sistem. Penjelasan dapat dibantu dengan menggambarkan use case, jenis operasi, kelas user class, kelas objek, hirarki fungsional, dan kombinasinya.

3.2.1 Fungsi/Fitur-1

- *Tuliskan nama fitur per fitur dari sistem ini. Misalnya: Fungsi Logi.*
- *Relasikan dengan fungsi utama yang ada di Bagian 2.2*

3.2.1.1 Deskripsi dan Prioritas

Jelaskan fitur ini dan berikan indikasi prioritas: Tinggi, Sedang, atau Rendah, berdasarkan kriteria tertentu misalnya: berdasarkan keuntungan, biaya, resiko, dll. Priority dapat diberi bobot dari 1 sd 9.

IT Del	SRS-[No Kel]-YY-AxxG	Halaman 15 dari 23
<p>Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan perkuliahan proyek termasuk program Kerja Praktek mahasiswa tingkat akhir Institut Teknologi DEL. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi DEL. Diterbitkan April 2019 oleh Pusat Penelitian Soqrates IT Del</p>		

3.2.1.2 Kebutuhan Fungsional

Sebutkan secara rinci daftar kebutuhan fungsional dari fitur ini. Hal ini berhubungan dengan kemampuan yang harus dimiliki produk sesuai dengan kebutuhan pengguna. Hal ini termasuk bagaimana sistem merespon di kondisi eror atau memiliki input yang tidak valid.

1. Usecase Autentikasi untuk Admin

Usecase ID Number	UC-01	
Usecase Name	Autentikasi	
Brief Description	Usecase ini menggambarkan bagaimana user mengakses system dan keluar pada system	
Primary Actor	Admin	
Secondary Actor	-	
Pre-condition	Admin terhubung ke jaringan komputer dan sudah mengakses link Sistem Informasi Toba Agro	
Post-condition	Admin berhasil masuk ke dalam sistem	
Included Usecase	-	
Basic Flow of Events	Actor's Action	System's Response
	1. Admin mengakses sistem	
		2. Sistem menampilkan halaman awal website
	3. Admin memilih menu login/signup	
		4. Sistem menampilkan notifikasi "Selamat

		bergabung”
	5. Admin memasukkan username dan password	
		5. Sistem menampilkan notifikasi “Selamat datang”
Alternative Flow of Events	5a. Jika admin salah memasukkan username dan password sistem akan menampilkan “Username dan password invalid”	
Extension Points	-	

2. Usecase Autentikasi untuk User

Usecase ID Number	
Usecase Name	
Brief Description	
Primary Actor	
Secondary Actor	
Pre-condition	
Post-condition	

3.2.1.3 Urutan Stimulus/Respon

Daftarkan urutan aksi dari pengguna dan respon dari sistem yang berhubungan dengan bekerjanya fitur ini. Hal ini berhubungan interaksi pada use case scenario dari use case yang digambarkan di bagian 2.2

3.2.2 Fungsi Fitur 2 (dst)

Untuk fitur-2, fitur-3, dst..tuliskan hal yang sama dengan fitur-1.

3.3 Kebutuhan Non Fungsional

Tuliskan kebutuhan non fungsional, yaitu yang berhubungan dengan performansi sistem.

3.3.1 Kebutuhan akan Performansi

- *Tuliskan performansi yang diharapkan dimiliki sistem/produk yang akan dibangun. Hal ini diperlukan untuk menentukan desain sistem yang paling tepat sesuai dengan kebutuhan ini.*
- *Performansi berhubungan dengan kenyamanan pengguna, yaitu termasuk: waktu operasi dari sistem yang akan dibangun.*
- *Jika performansi tidak berlaku umum untuk keseluruhan produk/sistem, performansi dapat dipetakan terhadap fitur tertentu yang ada di sub bab 3.2.1, 3.2.2, dst.*

3.3.2 Kebutuhan akan Keselamatan

- *Tuliskan kebutuhan khusus yang berhubungan dengan keselamatan, misalnya: kerusakan, kehilangan, atau gangguan yang mungkin diakibatkan oleh produk/sistem yang akan dibangun.*
- *Tuliskan aksi / tindakan yang perlu dilakukan untuk mencegah/mengantisipasi terjadinya resiko tersebut di atas.*
- *Aculah dokumen terkait yang mengatur isu terkait*
- *Sebutkan sertifikasi keamanan yang perlu dimiliki, jika ada.*

3.3.3 Kebutuhan akan Keamanan

- *Tuliskan kebutuhan khusus yang berhubungan dengan keamanan dan kerahasiaan serta isu privasi dari data yang dikelola sistem yang akan dibangun*
- *Tuliskan kelompok autentikasi dari pengguna untuk kebutuhan tersebut*
- *Aculah dokumen terkait yang mengatur isu terkait*

IT Del	SRS-[No Kel]-YY-AxxG	Halaman 18 dari 23
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan perkuliahan proyek termasuk program Kerja Praktek mahasiswa tingkat akhir Institut Teknologi DEL. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi DEL. Diterbitkan April 2019 oleh Pusat Penelitian Soqrates IT Del		

- *Sebutkan sertifikasi keamanan yang perlu dimiliki, jika ada.*

3.3.4 Atribut Kualitas Perangkat Lunak Lainnya

- *Sebutkan atribut kualitas lainnya yang dibutuhkan selain butir 3.1 sd 3.3 di atas.*
- *Contoh performansi / kualitas lainnya adalah: fleksibilitas untuk dijalankan lingkungan yang berbeda, kemudahan untuk dimaintain, kemudahan untuk dikembangkan lagi dengan modul-modul baru, kemudahan untuk diuji, kenyamanan digunakan di kondisi tidak normal seperti banyak pengguna, kebergunaan sistem, dsb.*
- *Tuliskan secara rinci, terukur, dan dapat diverifikasi*

3.3.5 Aturan Kebutuhan Operasional

- *Tuliskan prinsip operasional / sistem yang akan dibangun, misalnya: kelompok pengguna mana yang berhubungan dengan fungsi utama mana*
- *Tuliskan keterhubungan prinsip tersebut dengan kebutuhan fungsional yang sudah disebutkan di bagian sebelumnya.*

IT Del	SRS-[No Kel]-YY-AxxG	Halaman 19 dari 23
<p>Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan perkuliahan proyek termasuk program Kerja Praktek mahasiswa tingkat akhir Institut Teknologi DEL. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi DEL. Diterbitkan April 2019 oleh Pusat Penelitian Soqrates IT Del</p>		

4 Kebutuhan Lain

Tuliskan kebutuhan lain dari sistem, misalnya: kebutuhan data, kebutuhan legal, dll. Sub bab yang diperlukan dapat ditambahkan di bagian ini.

IT Del	SRS-[No Kel]-YY-AxxG	Halaman 20 dari 23
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan perkuliahan proyek termasuk program Kerja Praktek mahasiswa tingkat akhir Institut Teknologi DEL. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi DEL. Diterbitkan April 2019 oleh Pusat Penelitian Soqrates IT Del		

5 Lampiran A: Glossary

<Define all the terms necessary to properly interpret the SRS, including acronyms and abbreviations. You may wish to build a separate glossary that spans multiple projects or the entire organization, and just include terms specific to a single project in each SRS.>

IT Del	SRS-[No Kel]-YY-AxxG	Halaman 21 dari 23
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan perkuliahan proyek termasuk program Kerja Praktek mahasiswa tingkat akhir Institut Teknologi DEL. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi DEL. Diterbitkan April 2019 oleh Pusat Penelitian Soqrates IT Del		

6 Lampiran B: Model Analisis

<Optionally, include any pertinent analysis models, such as data flow diagrams, class diagrams, state-transition diagrams, or entity-relationship diagrams.>

IT Del	SRS-[No Kel]-YY-AxxG	Halaman 22 dari 23
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan perkuliahan proyek termasuk program Kerja Praktek mahasiswa tingkat akhir Institut Teknologi DEL. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi DEL. Diterbitkan April 2019 oleh Pusat Penelitian Soqrates IT Del		

7 Lampiran C: Daftar lainnya

<Collect a numbered list of the TBD (to be determined) references that remain in the SRS so they can be tracked to closure.>

IT Del	SRS-[No Kel]-YY-AxxG	Halaman 23 dari 23
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan perkuliahan proyek termasuk program Kerja Praktek mahasiswa tingkat akhir Institut Teknologi DEL. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi DEL. Diterbitkan April 2019 oleh Pusat Penelitian Soqrates IT Del		