

- 图论

图论

- 图的概念

1) 图的概念

定义 一个图 G 是指一个二元组 $(V(G), E(G))$, 其中:

1) $V(G) = \{v_1, v_2, \dots, v_v\}$ 是非空有限集, 称为**顶点集**, 其中元素称为图 G 的**顶点**.

2) $E(G)$ 是顶点集 $V(G)$ 中的无序或有序的元素偶对 (v_i, v_j) 组成的集合, 即称为**边集**, 其中元素称为**边**.

定义 图 G 的**阶**是指图的**顶点数** $|V(G)|$, 用 v 来表示; 图的边的数目 $|E(G)|$ 用 ε 来表示.

用 $G = (V(G), E(G))$ 表示图, 简记 $G = (V, E)$.
也用 $v_i v_j$ 来表示边 (v_i, v_j) .

- 图的种类

定义 若一个图的顶点集和边集都是**有限集**, 则称其为**有限图**. 只有一个顶点的图称为**平凡图**, 其他的所有图都称为**非平凡图**.

定义 若图 G 中的边均为**有序偶对** (v_i, v_j) , 称 G 为**有向图**. 称边 $e = (v_i, v_j)$ 为**有向边**或**弧**, 称 $e = (v_i, v_j)$ 是从 v_i 连接 v_j , 称 v_i 为 e 的**尾**, 称 v_j 为 e 的**头**.

若图 G 中的边均为无序偶对 $v_i v_j$, 称 G 为**无向图**. 称边 $e = v_i v_j$ 为**无向边**, 称 e 连接 v_i 和 v_j , 顶点 v_i 和 v_j 称为 e 的**端点**. 既有无向边又有有向边的图称为**混合图**.

• 常用术语

常用术语

1) 边和它的两端点称为互相关联.

2) 与同一条边关联的两个端点称为相邻的顶点, 与同一个顶点关联的两条边称为相邻的边.

3) 端点重合为一点的边称为环, 端点不相同的边称为连杆.

4) 若一对顶点之间有两条以上的边联结, 则这些边称为重边.

5) 既没有环也没有重边的图, 称为简单图.

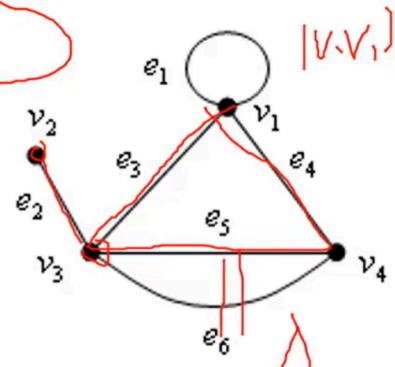


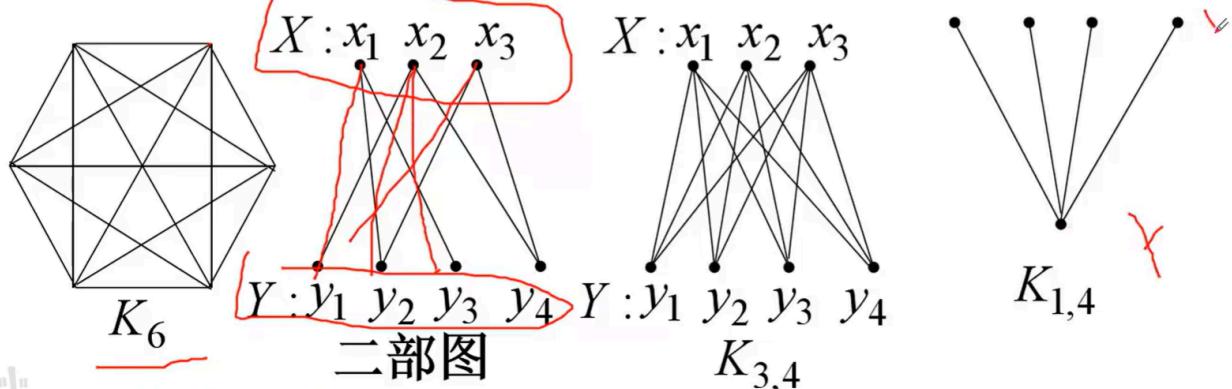
图 2: 图 G

常用术语

6) 任意两顶点都相邻的简单图, 称为完全图. 记为 K_v .

7) 若 $V(G) = X \cup Y$, $X \cap Y = \emptyset$, 且 X 中任意两顶点不相邻, Y 中任意两顶点不相邻, 则称为二部图或偶图; 若 X 中每一顶点皆与 Y 中一切顶点相邻, 称为完全二部图或完全偶图, 记为 $K_{m,n}$ ($m=|X|, n=|Y|$).

8) 图 $K_{1,n}$ 叫做星.



- 赋权图和子图

2) 赋权图与子图

定义 若图 $G = (V(G), E(G))$ 的每一条边 e 都赋以一个实数 $w(e)$, 称 $w(e)$ 为边 e 的权, G 连同边上的权称为赋权图.

定义 设 $G = (V, E)$ 和 $G' = (V', E')$ 是两个图.

- 1) 若 $V' \subseteq V, E' \subseteq E$, 称 G' 是 G 的一个子图, 记 $G' \subseteq G$.
- 2) 若 $V' = V, E' \subseteq E$, 则称 G' 是 G 的生成子图.
- 3) 若 $V' \subseteq V$, 且 $V' \neq \emptyset$, 以 V' 为顶点集, 以两端点均在 V' 中的边的全体为边集的图 G 的子图, 称为 G 的由 V' 导出的子图, 记为 $G[V']$.
- 4) 若 $E' \subseteq E$, 且 $E' \neq \emptyset$, 以 E' 为边集, 以 E' 的端点集为顶点集的图 G 的子图, 称为 G 的由 E' 导出的边导出的子图, 记为 $G[E']$.

- 矩阵表示

- 无向图邻接矩阵 (一定对称)

3) 图的矩阵表示

邻接矩阵: (以下均假设图为简单图).

- 1) 对无向图 G , 其邻接矩阵 $A = (a_{ij})_{\nu \times \nu}$, 其中:

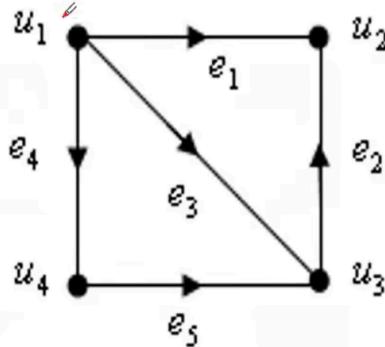
$$a_{ij} = \begin{cases} 1, & \text{若 } v_i \text{ 与 } v_j \text{ 相邻,} \\ 0, & \text{若 } v_i \text{ 与 } v_j \text{ 不相邻.} \end{cases}$$

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{matrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \\ v_4 \\ v_5 \end{matrix}$$

- 有向图邻接矩阵（不一定对称）

2) 对有向图 $G = (V, E)$, 其邻接矩阵 $A = (a_{ij})_{V \times V}$, 其中:

$$a_{ij} = \begin{cases} 1, & \text{若 } (v_i, v_j) \in E, \\ 0, & \text{若 } (v_i, v_j) \notin E. \end{cases}$$



$$u_1 \quad u_2 \quad u_3 \quad u_4$$

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{matrix} u_1 \\ u_2 \\ u_3 \\ u_4 \end{matrix}$$

- 有向赋权图邻接矩阵（无向赋权图类似）

3) 对有向赋权图 $G = (V, E)$, 其邻接矩阵 $A = (a_{ij})_{V \times V}$, 其中:

○ $a_{ij} = \begin{cases} w_{ij}, & \text{若 } (v_i, v_j) \in E, \text{ 且 } w_{ij} \text{ 为其权,} \\ 0, & \text{若 } i = j, \\ \infty, & \text{若 } (v_i, v_j) \notin E. \end{cases}$

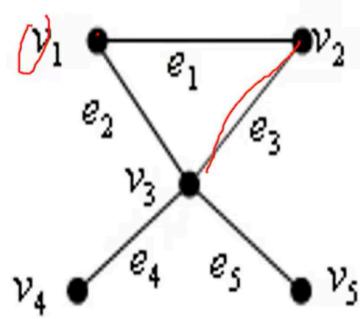
- 无向图关联矩阵

关联矩阵

1) 对无向图 $G = (V, E)$, 其关联矩阵 $M = (m_{ij})_{V \times E}$,

其中:

$$m_{ij} = \begin{cases} 1, & \text{若 } v_i \text{ 与 } e_j \text{ 相关联,} \\ 0, & \text{若 } v_i \text{ 与 } e_j \text{ 不关联.} \end{cases}$$



$$e_1 \quad e_2 \quad e_3 \quad e_4 \quad e_5$$

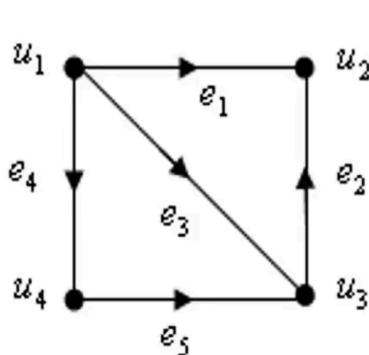
$$M = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{matrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \\ v_4 \\ v_5 \end{matrix}$$

- 有向图关联矩阵

2) 对有向图 $G = (V, E)$, 其关联矩阵 $M = (m_{ij})_{V \times E}$,

其中:

$$m_{ij} = \begin{cases} 1, & \text{若 } v_i \text{ 是 } e_j \text{ 的尾,} \\ -1, & \text{若 } v_i \text{ 是 } e_j \text{ 的头,} \\ 0, & \text{若 } v_i \text{ 不是 } e_j \text{ 的头与尾.} \end{cases}$$



$$M = \begin{bmatrix} e_1 & e_2 & e_3 & e_4 & e_5 \\ 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ -1 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{matrix} u_1 \\ u_2 \\ u_3 \\ u_4 \end{matrix}$$

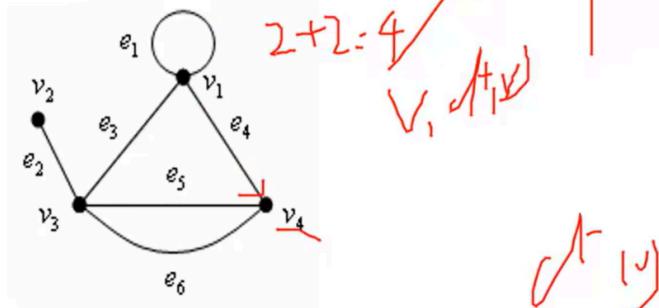
。

- 顶点度

4) 图的顶点度

定义 1) 在无向图 G 中, 与顶点 v 关联的边的数目(环算两次), 称为顶点 v 的度或次数, 记为 $d(v)$ 或 $d_G(v)$. 称度为奇数的顶点为奇点, 度为偶数的顶点为偶点.

2) 在有向图中, 从顶点 v 引出的边的数目称为顶点 v 的出度, 记为 $d^+(v)$, 从顶点 v 引入的边的数目称为 v 的入度, 记为 $d^-(v)$. 称 $d(v) = d^+(v) + d^-(v)$ 为顶点 v 的度或次数.



$$d(v_1) = 4$$

- 路和连通

5) 路和连通

定义1) 无向图 G 的一条 途径 (或 通道或链) 是指一个有限非空序列 $W = v_0 e_1 v_1 e_2 \dots e_k v_k$ ，它的项交替地为顶点和边，使得对 $1 \leq i \leq k$ ， e_i 的端点是 v_{i-1} 和 v_i ，称 W 是从 v_0 到 v_k 的一条 途径，或一条 (v_0, v_k) 途径。整数 k 称为 W 的 长。顶点 v_0 和 v_k 分别称为的 起点和终点，而 v_1, v_2, \dots, v_{k-1} 称为 W 的 内部顶点。

2) 若途径 W 的边互不相同但顶点可重复，则称 W 为 迹或简单链。

3) 若途径 W 的顶点和边均互不相同，则称 W 为 路或路径。一条起点为 v_0 ，终点为 v_k 的路称为 (v_0, v_k) 路

定义

1) 途径 $W = v_0 e_1 v_1 \dots e_k v_k$ 中由相继项构成子序列 $v_i e_{i+1} v_{i+1} \dots e_j v_j$ 称为途径 W 的 节。

2) 起点与终点重合的途径称为 闭途径。

3) 起点与终点重合的的路称为 圈(或回路)，长为 k 的圈称为 k 阶圈，记为 C_k 。

4) 若在图 G 中存在 (u, v) 路，则称顶点 u 和 v 在图 G 中 连通。

5) 若在图 G 中顶点 u 和 v 是连通的，则顶点 u 和 v 之间的 距离 $d(u, v)$ 是指图 G 中最短 (u, v) 路的长；若没有路连接 u 和 v ，则定义为无穷大。

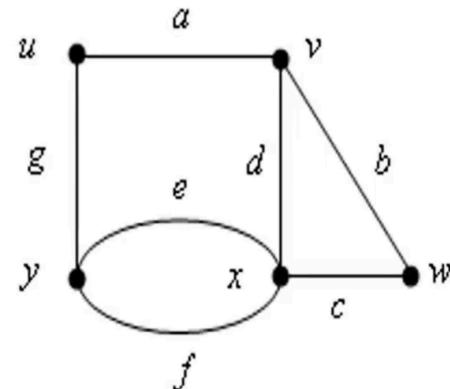
6) 图G中任意两点皆连通的图称为连通图.

7) 对于有向图G, 若 $W = v_0e_1v_1e_2\dots e_kv_k$, 且 e_i 有头 v_i 和尾 v_{i-1} , 则称W为有向途径.

类似地, 可定义有向迹, 有向路和有向圈.

例 在右图中:

途径或链: $ugyexeyfxcw$



6) 图G中任意两点皆连通的图称为连通图.

7) 对于有向图G, 若 $W = v_0e_1v_1e_2\dots e_kv_k$, 且 e_i 有头 v_i 和尾 v_{i-1} , 则称W为有向途径.

类似地, 可定义有向迹, 有向路和有向圈.

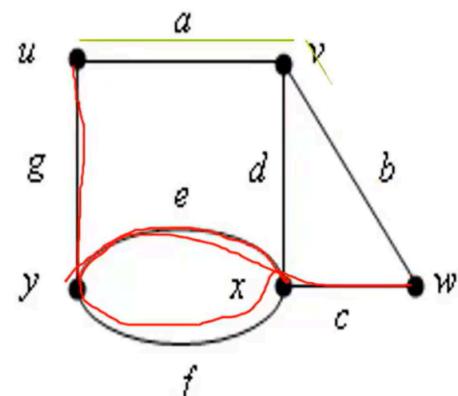
例 在右图中:

途径或链: $ugyexeyfxcw$

迹或简单链: $vbwcx\overset{d}{\cancel{v}}augy$

路或路径: $uavdxcw$

圈或回路: $uavbwcx\overset{f}{\cancel{y}}gu$



- 最短路问题和算法

3. 最短路问题及算法

最短路问题是图论应用的基本问题，很多实际问题，如线路的布设、运输安排、运输网络最小费用流等问题，都可通过建立最短路问题模型来求解。

• 最短路的定义

• 最短路问题的两种方法：Dijkstra和Floyd算法。

1) 求赋权图中从给定点到其余顶点的最短路。

2) 求赋权图中任意两点间的最短路。

$$[s^2 = \frac{\sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})^2}{n-1}]$$