Task

MiracleEEEE

December 8, 2017

Contents

1	知识	点补全	计划																			1
	1.1	省选 [0/7] .						 	 	 			 								1
		1.1.1	TOD	0字	符串	4/	['] 6]		 	 	 			 								1
		1.1.2	TOD	0图	论[3/17] .		 	 	 			 								1
		1.1.3	TOD	0数:	学 [4	4/25] .		 	 	 			 								2
		1.1.4	TOD	0 动	态规	刡	[2/6]] .	 	 	 			 								3
		1.1.5	TOD	0 计	算几	【何	[2/9]] .	 	 	 			 								3
		1.1.6	TOD	0 搜:	索 [(0/3]			 	 	 			 								3
		1.1.7	TOD	0 数	据结	占构	[0/4] .	 	 	 	•		 	•						•	4
2	鏼题	计划																				4
	2.1	题目泛	做.						 	 	 			 								4
		2.1.1	NOIF																			4
	2.2	杂																				5
		2.2.1	2017																			5
		2.2.2	2017																			5
1	知	识点补	外全计	十划																		
1 1	14:	22生 1075	71																			
1.1	. 1	ì选 [0/7	/]																			
1.1	.1 1	rodo =	字符串	[4/6]																		
	• 🛛	后缀数	组																			
	• 🗆	后缀自	动机																			
	• 🗆	后缀平	衡树																			
	• 🕅	AC 自z																				
	. 67	110 🗇	ツ リ/リ Li																			
	• 🛛	KMP A	及扩展	KMP)																	
	• 🛛	manach	ner																			

1.1.2 TODO 图论 [3/17]

- 図 双连通分量
- □最大流
- □ 费用流
- □ 最小割
- •□带上下界的网络流
- 図 树剖
- □ LCT
- 図点分治
- □ 边分治
- □ 动态树分治
- □ 树分块
- □ 虚树
- □仙人掌
- □ 朱刘算法
- □ 弦图
- □区间图
- □ 对偶图

1.1.3 TODO 数学 [4/25]

- 図中国剩余定理
- □ 博弈论
- □ 拉格朗日乘子法
- □ 单纯型
- •□辛普森积分
- 図 容斥原理
- •□莫比乌斯反演
- \square BSGS
- □置换群
- \square FFT

- \square NTT
- □ 多项式求逆
- □二次剩余
- □ 多项式科技
- □ 积分
- □ 极限
- □ 微分
- □ 导数
- □ Ploya 定理
- □ 贝叶斯定理
- □ 杜教筛
- □ Pollard-Rho 圆锥曲线分解法
- 凶线性基
- □ Miller-Rabin 素性探测
- 図高斯消元

1.1.4 TODO 动态规划 [2/6]

- □斜率优化
- □ 插头 DP
- •□四边形不等式
- □ 斯坦纳树
- 図 数位 DP
- ⊠ 区间 DP

1.1.5 TODO 计算几何 [2/9]

- 凶基础内容
- □ 凸包
- □三角剖分
- □ 旋转卡壳
- □ 半平面交
- □ picks 定理

• □ 动态凸包
• □ 三维计算几何
 1.1.6 TODO 搜索 [0/3] □模拟退火 □爬山算法 □随机增量法 1.1.7 TODO 数据结构 [0/4] 1. TODO 离线算法 [1/5]
 □ 莫队 □ 树上莫队 □ 单调莫队 □ CDQ 分治 □ 整体二分 2. TODO 平衡树 [1/3]
□ rope □ Treap □ 替罪羊树
 3. TODO 其他 [1/6] • ⋈ 主席树 • □线段树 • □划分树 • □ KD-Tree • □块状链表 • □ 二维线段树
 4. TODO 可持久化数据结构 [0/5] □ 平衡树 □ 数组 □ Trie 树 □ 块状链表 □ 动态仙人掌

■ 扫描线

2 鏼题计划

2.1 题目泛做

2.1.1 NOIP 题目泛做 [1/1]

1. **DONE** NOIP 2016 愤怒的小鸟 <2017-11-24 Fri>

状态压缩: 动态规划

Description

给出 $n \le 18$ 个敌人坐标,每次可以可以消灭一条过 (0,0) 抛物线上的敌人,求最小次数。

Solution

n 很小考虑状压。最朴素的动态规划,用 f[s] 表示消灭 s 中的敌人的方案数。枚举下一次消灭哪两个敌人,计算抛物线转移,时间复杂度 $O(n^32^n)$,还可以继续优化。我们可以预处理抛物线能消灭哪些敌人,时间复杂度变为 $O(n^22^n)$ 。但还不够。考虑第一个敌人在这个状态转移的状态中一定被某一条抛物线消灭,这样我们只考虑过第一个敌人的抛物线,枚举其他敌人转移,一定不会丢失最优解。时间复杂度变为 $O(n2^n)$ 。

2.2 杂

2.2.1 2017年11月[2/2]

1. **DONE** POJ 3693 Maximum repetition substring <2017-11-24 Fri>

后缀数组:ST 表

Description

给出一个字符串, 求最大重复子串 (重复次数最多, 如果存在多个, 求字典序最小的那一个)。

Solution

后缀数组的应用。直接下手不好解决,不妨枚举一下循环节的长度 |L|。我们发现,任何一个循环节为 |L| 重复子串总会包含至少两个 $s[0], s[|L|], s[2|L|], \cdots$ 字符。那么考虑枚举两个相邻的上述字符,可以通过后缀数组 +ST 表 O(1) 求出 LCP 的长度,但是最长公共子串的开头并不一定是我们枚举的字符,所以还需要求出最长向前能匹配多少。这可以通过倒过来做一次后缀数组得到。那么我们现在有了一个极长区间,可以求得这个区间的循环节个数 k,也就可以求出一个区间 [l,r] 满足开头落在这个区间内部的最大重复子串的循环节个数都为 k。只需要找字典序最小的一个。那么用 ST 表查一下这个区间内最小的 rank 的后缀就好了。时间复杂度 $O\left(\sum_{i=1}^n \frac{n}{i}\right) = O(nlogn)$ 。有一个优化,当求得一个极长重复子串之后,落在子串内的 s[i|L|] 都不用再枚举了。

2. **DONE** BZOJ 4310 跳蚤 <2017-11-29 Wed>

后缀数组:ST 表: 二分查找

Description

给出一个字符串 S ,将它分成不超过 k 个子串,对于每个子串 T ,设 T' 为其最大子串,最小化选 出的 k 个 T'_i 的最大值。

Solution

最大值最小可以二分。可以利用后缀数组求出本质不同的子串个数,对于一个第k大的子串,可以利用后缀数组求出它具体是谁。然后从后向前贪心扫描分块即可。注意一下比较两个串大小时的细节。设第k大的子串和要比较的串在后缀数组中第一次出现的位置分别为为 p_0,p_1 ,分 $p_1 < p_0,p_1 > p_0$ 三种情况讨论即可。

2.2.2 2017年12月[1/1]

1. DONE BZOJ 3514 Codechef MARCH14 GERALD07 加强版 <2017-12-06 Wed> LCT: 主席树: 贪心 Description

给出一张无向图,每次询问边标号在 [l,r] 区间内的子图的联通块个数。 $N \leq 200000$,强制在线。

Solution

考虑从特殊入手,如果是一棵给出的是一颗树,显然每次询问的答案是 n-(r-l+1),图相比较树的区别是可能会出现环。构成环的边对答案是没有贡献的。如果我们能将每次询问对答案没有贡献的边都找出来,那么就解决了问题。按照编号从小到大依次加边,如果出现了一个环,不妨贪心的将编号最小的那一条边去掉(去掉最小的边不会影响答案!),设最小的那条边的编号为 k,如果 k 在 [l,r] 之间,那么现在加的这条边是没有用的,否则如果 k < l,那么这条边有用,对答案有 -1 的贡献。也就是说我们需要求出加入每一条边之后去掉的边是哪一条,可以用一颗 LCT 来维护。对于查询,也就是查区间内小于 l 的数字个数,直接上主席树就好了。