

No	Prinsip Heuristik Nielsen	Temuan dari Wireframe	Rekomendasi Perbaikan
1	Visibility of System Status	Pada halaman login dan register tidak ada notifikasi keberhasilan atau kegagalan.	<ul style="list-style-type: none"> Tambahkan feedback visual seperti snackbar, toast notification, atau pop-up yang menyatakan “Login berhasil” atau “Email/Password salah” Gunakan indicator loading saat proses berjalan
2	Match Between System and Real World	Ikon-ikon seperti koper untuk kerja dan pesan untuk notifikasi sudah sesuai dengan konsep dunia nyata.	Sudah bagus, Pertahankan penggunaan ikon yang familiar.
3	User Control and Freedom	Sudah ada navigasi seperti tombol back dan ikon “X” di filter.	<ul style="list-style-type: none"> Tambahkan fitur batalkan lamaran, atau edit profil yang fleksibel. Bila user menghapus data, berikan opsi undo atau konfirmasi sebelum aksi final.
4	Consistency and Standards	Tombol back atau “X” konsisten diletakkan di kiri atas.	<ul style="list-style-type: none"> Pastikan posisi tombol aksi utama (seperti “Simpan”, “Kirim”) selalu berada di posisi yang sama di seluruh aplikasi. Gunakan warna dan gaya tombol yang konsisten (misal: semua tombol utama berwarna biru).
5	Error Prevention	Fitur pencegahan kesalahan masih minim, hanya terlihat saat logout.	<ul style="list-style-type: none"> Tambahkan validasi saat form login/register diisi. Tambahkan konfirmasi saat aksi sensitif dilakukan, seperti menghapus lamaran. Gunakan placeholder dan pesan error real-time untuk memperkecil risiko kesalahan input.
6	Recognition Rather Than Recall	Navigasi sudah intuitif, posisi menu di bawah memudahkan pengguna.	<ul style="list-style-type: none"> Tambahkan ikon dan teks label di menu bawah. Fitur seperti “Lowongan Favorit”, “Riwayat Lamaran” sebaiknya langsung terlihat dan mudah diakses, tanpa harus masuk terlalu dalam.
7	Flexibility and Efficiency of Use	Navigasi melalui menu bawah sudah cukup efisien.	<ul style="list-style-type: none"> Tambahkan fitur gesture (misalnya swipe kiri untuk hapus lowongan favorit).

			<ul style="list-style-type: none"> Sediakan shortcut untuk pengguna berpengalaman (misalnya long press untuk membuka detail cepat).
8	Aesthetic and Minimalist Design	Desain dianggap simple dan tidak membingungkan.	<ul style="list-style-type: none"> Pertahankan desain yang minimalis dan clean. Pastikan tidak ada elemen yang tidak relevan di setiap layar (hindari informasi berlebih).
9	Help Users Recognize and Recover from Errors	Tidak ada pesan error yang membantu user mengetahui kesalahan yang terjadi.	<ul style="list-style-type: none"> Gunakan pesan error yang jelas dan solutif, seperti: (“Gagal mengirim lamaran. Periksa koneksi internet Anda.”) Berikan opsi untuk mencoba ulang atau menghubungi bantuan langsung dari pesan error.
10	Help and Documentation	Belum tersedia fitur bantuan atau FAQ.	<ul style="list-style-type: none"> Tambahkan menu “Bantuan” atau “FAQ” yang bisa diakses dari menu bawah atau pengaturan. Sediakan tips singkat di dalam aplikasi saat pertama kali fitur digunakan (misalnya tooltip atau intro tutorial).

Tabel Heuristik - BYTEVISION

Aspek Usability	Usability Goal (Tujuan)
Efektivitas	Pengguna dapat menyelesaikan tugas utama seperti login, pencarian lowongan, pelamaran, dan pengelolaan profil dengan benar dan tanpa hambatan.
Efisiensi	Pengguna dapat menyelesaikan proses pencarian dan pelamaran kerja dengan cepat, mudah, dan langkah seminimal mungkin berkat navigasi dan fitur yang efisien.
Memorabilitas	Pengguna yang sudah pernah menggunakan aplikasi dapat dengan mudah mengingat kembali cara penggunaan tanpa perlu belajar ulang karena tata letak dan ikon yang konsisten serta familiar.
Error Rate	Aplikasi meminimalkan kesalahan pengguna dengan validasi input, konfirmasi tindakan penting,

	dan pesan error yang informatif serta mudah dipahami.
Kepuasan	Pengguna merasa puas karena tampilan aplikasi yang sederhana, feedback yang jelas saat berinteraksi, serta adanya dukungan seperti fitur bantuan atau FAQ yang mempermudah penggunaan.

Usability Goals – BYTE VISION