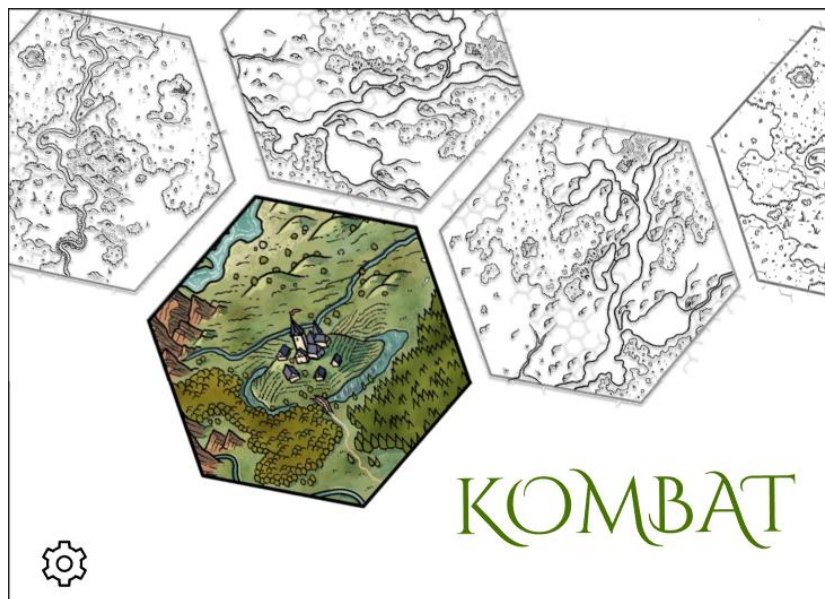


UI Overview

การออกแบบ UI Design นี้คาดหวังที่จะทำให้ผู้เล่นสามารถโต้ตอบกับเกมได้อย่างง่ายดาย และการแสดงผลของข้อมูลในเกม UI นี้ จะแสดงตาราง 8x8 ของเกม, ตำแหน่งของมินเนียน, งบประมาณ, และสถานะต่างๆ ของเกม(จะแสดงในภายหลัง) **สีและการใช้กราฟิก:** การใช้สีโทนสบายตาโดยเน้นการออกแบบที่เรียบง่าย และมีความน่าเล่น และ เพื่อแสดงสถานะของมินเนียน

(สีต่างๆ สำหรับมินเนียนของผู้เล่นและของคู่ต่อสู้)



หน้าเริ่มเกมจะมีแค่ KOMBAT ที่สามารถกดเริ่มเกมได้ และ Config ของเกม

การจัดการเกม (Config): จะเลือกการตั้งค่าได้ตามที่ผู้เล่นต้องการโดย จะมีส่วนของ งบประมาณต่างๆ และ จำนวนturn , Interest Rate (%), Minion HP , Cost to Purchase Hex และอีกมากมาย โดยจะออกแบบโดยให้ผู้เล่นเข้าใจง่ายเป็นหลัก



CONFIGURATION		
Cost to Spawn Minion	Cost to Purchase Hex	Initial Budget
100	1000	10000
Initial Minion HP	Budget per Turn	Maximum Budget
100	90	23456
Interest Rate (%)	Maximum Turns per Game	Maximum Spawns per Player
5	69	47
DONE		

การ Join Game:ส่วนนี้จะเป็นการรอผู้เล่นทั้งสองฝ่ายหลังจากเราตั้งค่าconfigเสร็จจะสามารถเข้าหน้า
นี้เพื่อรอการเริ่มเกม



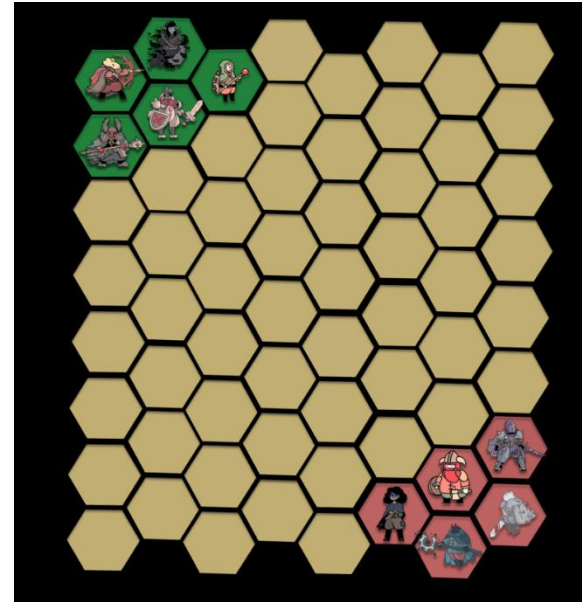
GAME PLAY

ตอนนี้ส่วนของ **game play** ยังไม่เสร็จสมบูรณ์นัก โดย จะเพิ่มส่วนของข้อมูลผู้เล่นทั้ง2ฝ่าย

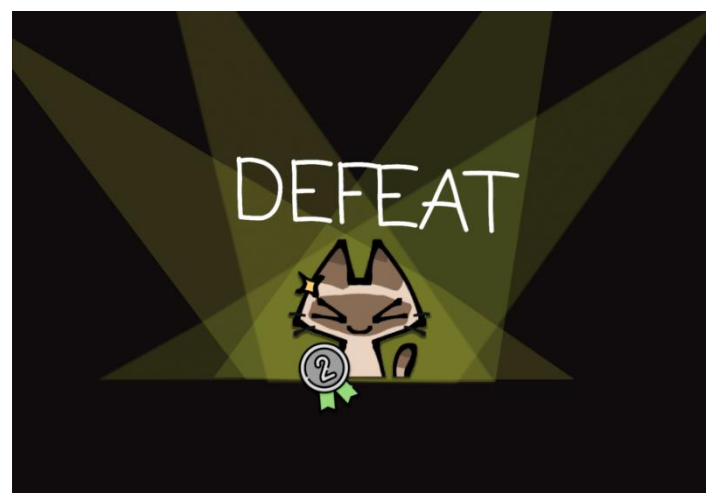
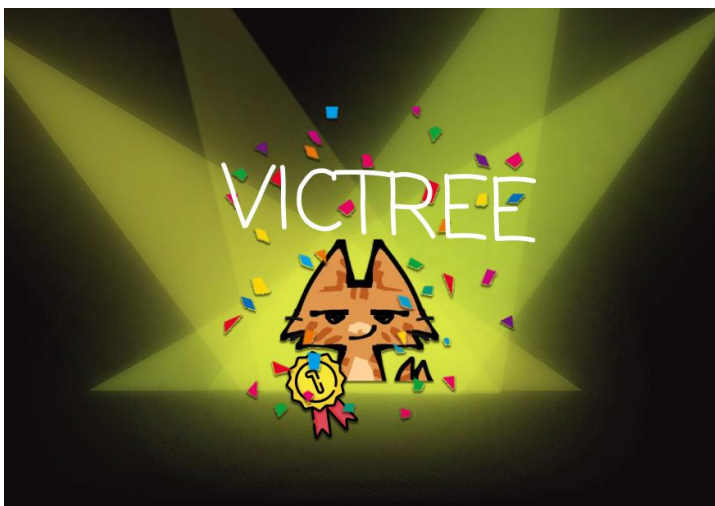
มุลมินเนียน,ข้อมูลการเล่น,ADD CONSTRUCTION PLAN และอื่นๆในภายหลังต้องขอภัย
ในความไม่สะดวกครับ



เกม (Hexagonal Grid):ในรูปจะเป็นแบบตาราง 8x8 ที่มีหกเหลี่ยม โดยแต่ละเซลล์จะเป็นตัวแทนของ Hex ในเกม และมี Minion แสดงให้ดูทั้ง 2 ฝ่าย และการออกแบบ MAP โดยจะเน้นส่วนของภาพวาดเพื่อให้ผู้เล่นสบายตา และ สไตของการออกแบบที่ กรวมกลิ่นกัน โดยจะเป็น ภาพมุมสูง



ส่วนสุดท้ายจะเป็นส่วน ที่แสดงว่าเราชนะเกมและแพ้เกม



สรุป หลังจากทำ UI เสร็จแล้ว นี่คือแผนการพัฒนาต่อไปในทิศทางของการทำงาน
ของฝ่าย UI: หลังจากทำ UI เสร็จ ฝ่าย UI จะทำส่วนของ Front End โดยจะสร้าง
เว็บขึ้นมาก่อนคาดว่าจะใช้ **React**: สำหรับการสร้าง UI ที่ตอบสนองอย่างรวดเร็ว
และง่ายต่อการพัฒนาในการทำงานต่อไป และ จะมีการใช้ HTML/CSS/JavaScript
ในการพัฒนาหน้าเว็บ และ อื่นๆ จะมีอีกในภายหลังจากที่ปรึกษาทุกคนในทีม
ทั้งหมดนี้คือ ทิศทางการพัฒนาสำหรับสัปดาห์หน้าครับ

FIGMA

<https://www.figma.com/design/gHGOdKmUPIALNyPgehcJgG/Pro-ject-UI-oop?node-id=0-1&t=juQMRi7obp5zZPnZ-1>

GITHUP

<https://github.com/Miracles01/ProjectOOP>

WORK PLANNING

<https://github.com/users/Miracles01/projects/7>