Лабораторна робота №2

Типи даних. Арифметичні вирази. Програмування лінійних алгоритмів.

Мета:ознайомитися з поняттям і структурою мови програмування Сі, з величинами простих типів, їх властивостями та операціями над ними. **Література:**

Войтенко В. В., Морозов А. В.С $\C++$ Практика програмування. Навчально-методичний посібник - Житомир: ЖДТУ, 2003. — 324 с. Зміст роботи

Завдання 1. Перевести числа із звичайного виду у формат з плаваючою комою:

- 1) 0,0000007=0,7*10⁻⁶=0,7E-6=7E-7
- 2) 5*10⁻¹⁸=5E-18
- 3) 180000000=0,1800000000=0,18*10⁻⁷=0,18E-7=1,8E-8=18E-9
- 4) 0,1*10⁻¹⁰=0,1E-10=1E-11
- 5) 0,0000187=0,187*10⁻⁴=0,187E-4
- 6) $1,4*10^{+18}=1,4E+18$

Привести числа до нормального виду:

- 1) $0.1E+6=0.1*10^{+6}=100000$
- 2) 1,87E-18=1,87*10⁻¹⁸=0,000000000000000000187
- 3) $17E+3=17*10^{+3}=1,7*10^{4}=17000$
- 4) 0,14E-8=0,14*10⁻⁸=1,4*10⁻⁹=0,0000000014
- 5) $11E+4=11*10^4=1,1*10^5$
- 6) 3E-14=3*10⁻¹⁴=0,00000000000000

Знайдіть помилку і поясніть:

- а) 15-Е6 мінус не може бути перед Е
- в) cos3 потрібні дужки: cos(3)
- г) Е-5 немає числа перед Е
- д) 1.3Е+39.1 число після повинно бути цілим
- ж) 7Е немає числа після Е

3)	E-	⊦9	немає	чис	ла	пер	оед	E
_								

					ДУ «Житомирська політехніка».21. <mark>121.04</mark> .000 - Лр1				
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	1				
Розр	0 б.	Дубров М.Ю				Літ.	Арк.	Аркушів	
Перевір. Керівник Н. контр. Зав. каф.		Власенко О.В.			Звіт з		1	04	
						ФІКТ Гр. ІПЗ-22-3[
					лабораторної роботи			3-22-3[1]	

- е) +Е-12 немає числа перед Е
- i) 123E0 нульовий степінь десяти=1, отже це число достатньо записати як 123

Завдання 2. Написати програму для обрахунку значення виразу при заданих вхідних даних. Отриманий результат порівняти з правильною відповіддю Лістинг програми:

```
#include<stdio.h>
#include<math.h>
int main()
{
    float x, y, e, z, a, b, c, S;
    printf("\nVvedit x: "); scanf_s("%f", &x);
    printf("\nVvedit y: "); scanf_s("%f", &y);
    printf("\nVvedit z: "); scanf_s("%f", &z);
    printf("\nVvedit e: "); scanf_s("%f", &e);
    a = pow(e,z+y)*(x-y);
    b = sin(x)+sin(y)+(x);
    c = sqrt(4 * x) * pow(x, 7) + log(y);
    S = a / b + c;
    printf("Result S=%.4f", S);
    return 0;
}
```

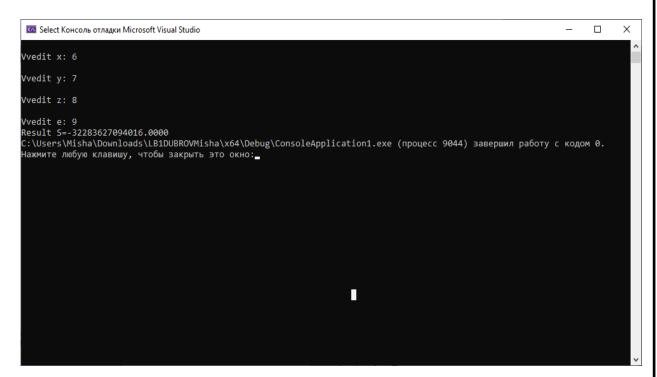


Рис. 2. Результат виконання програми

		Дубров М.Ю		
		Власенко О.В		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

Завдання 3.1-3.2 Напишіть програму згідно Вашого індивідуального завдання. Всі вхідні данні ϵ дійсними.

Лістинг програми:

```
#include<locale.h>
#include <iostream>
#include <conio.h>
#include<cmath>
#include <math.h>
#include <stdio.h>
#include <tchar.h>
#include <windows.h>
void main()
        setlocale(LC_ALL, "Ukr");
        float a = 2, b = 3, c = 5;
        printf_s("Введіть a\n"); scanf_s("%f", &a);
        printf_s("Введіть b\n"); scanf_s("%f", &b);
printf_s("Введіть c\n"); scanf_s("%f", &c);
        a = a + c; c = a - c; a = a - c;
        c = b + c; b = c - b; c = c - b;
        a = b + a; b = a - b; a = a - b;
        printf_s("\na:%.2f", a);
printf_s("\nb:%.2f", b);
printf_s("\nc:%.2f", c);
Консоль отладки Microsoft Visual Studio
Введіть а
Введіть b
Введіть с
a:5,00
b:7,00
c:6,00
C:\Users\Misha\Downloads\LB1DUBROVMisha\x64\Debug\mth.exe (процесс 10356) завершил работу с кодом 0.
Нажмите любую клавишу, чтобы закрыть это окно:
```

Рис. 3.1 Результат виконання програми

Лістинг програми:

```
#include <stdio.h>
#include<math.h>
#include <iostream>

void main()
{
    setlocale(LC_ALL, "Ukr");
    float a;

    printf_s("Bведіть радіанну міру кута\n"); scanf_s("%f", &a);
a = a * 180 /_ARM_WINAPI_PARTITION_DESKTOP_SDK_AVAILABLE;
    printf_s("\nГрадусна міра:%.2f", a);
}
```

		Дубров М.Ю		
		Власенко О.В		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

Консоль отладки Microsoft Visual Studio
Введіть радіанну міру кута

Градусна міра:900,00

C:\Users\Misha\Downloads\LB1DUBROVMisha\x64\Debug\mth2.exe (процесс 4820) завершил работу с кодом 0.
Нажмите любую клавишу, чтобы закрыть это окно:

Рис. 3.2 Результат виконання програми

Контрольні питання:

- 1. Які прості типи даних та їх модифікатори використовуються у мові програмування Сі? Використовуються int,float,char,double,void
- За якими правилами відбувається неявне перетворення типів даних? Коли в виразі є більше 1 типу данних, і перетворення здійснюються автоматично.
- 3. Як здійснюється форматований ввід та вивід даних? Форматоване введення-виведення величин здійснюється з використанням функцій scanf та printf

Висновки: Я навчився переводити числа із звичайного вигляду в вигляд з плавоючою комою, знаходити помилки в програмах та прикладах, обчислювати градусну міру за допомогою програмування в Visual Studio

		Дубров М.Ю			
		Власенко О.В			l
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	l