|  |
| --- |
| 哈尔滨工业大学计算机科学与技术学院暨软件学院 |
| AIDA详细设计说明 |
|  |
|  |

2019年06月10日-2019年07月05日

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 角色 | 学号 | 姓名 | 组内分数 | 小组成绩 |
| 组长 | 171110315 | 彭伟智 |  |  |
| 组员 | 171110314 | 毛煜洲 |  |
| 组员 | 171110311 | 李宝航 |  |
| 组员 | 171110301 | 卜君健 |  |
| 组员 | 171110331 | 张婧 |  |
| 组员 |  |  |  |
| 组员 |  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| 指导教师 | 韩希先 |

|  |  |
| --- | --- |
| 教师评语 |  |

目录

[1.总述 3](#_Toc11915439)

[1.1目标 3](#_Toc11915440)

[1.2背景 3](#_Toc11915441)

[2.程序系统组织结构 3](#_Toc11915442)

[3.程序模块设计 3](#_Toc11915443)

[3.1客户端 3](#_Toc11915444)

[3.2服务器端 3](#_Toc11915445)

[4.数据模型设计 3](#_Toc11915446)

[5.界面实现说明 3](#_Toc11915447)

1.总述

1999年腾讯发布了一款自主开发的仿ICQ的基于Internet的即时通信网络工具OICQ，即QQ的前身。在当时互联网浪潮兴起，除了OICQ，国内还涌现出一大波仿icq的即时通讯程序, 如Picq、Ricq、Ticq(TQ) 、Qicq、Micq、PCicq、Oicq、OMMO等。经过时间的考验，QQ在如此众多的在线即时通讯软件中脱颖而出，最终淘汰了以上种种其他对手一直活到了现在,占领了中国在线即时通讯软件市场几乎全部的市场，不仅靠运气 ，也有实力。

1.1目标

体验敏捷Scrum开发，并且运用本学期学习的计算机网络，与操作系统的相关技术，实现类似QQ软件的实现，以及对本学期知识的运用。

1.2背景

如今随着QQ占领整个市场，QQ本身集成了越来越多的功能如邮箱、空间、网盘等等，已经上升成为社交、工具软件，单纯作为聊天软件使用时很多功能冗余，软件本身也变得越来越庞大，并且运行时占用大部分资源在一些旧机器上严重影响性能。因此，我们决定设计开发一款简单实用、在即时聊天方面能代替qq的自用软件。

同时，由于校园网学校的带宽紧缩，下载外网数据变得越来越慢。在外网速度越来越慢的时候我们想到了内网传输。当校内已经有同学有资源时，可以通过内网传输，这时候速度会不受外网的限制，达到100Mbps的速度，利用校园局域网，这也会极大的方便同学们使用，减小学校的外网负担。

在21世纪，独生子女多了起来，他们大多没有兄弟姐妹可以交流，我们设计一个聊天机器人，调用图灵机器人API实现简单的人机会话。

2.程序系统组织结构

3.程序模块设计

3.1客户端

3.2服务器端

4.数据模型设计

5.界面实现说明