

## **Tarea String**

### **Objetivos:**

- Uso de estructuras de control:
- Estructuras de selección.
- Estructuras de repetición.
- Estructuras de salto.
- Control de excepciones.
- Prueba y depuración.
- Documentación.

Cargar un String por teclado e implementar los siguientes métodos:

- a) Imprimir la primera mitad de los caracteres de la cadena.
- b) Imprimir el último carácter.
- c) Imprimirlo en forma inversa.
- d) Imprimir cada carácter del String separado con un guión.
- e) Imprimir la cantidad de vocales almacenadas.
- f) Implementar un método que verifique si la cadena se lee igual de izquierda a derecha tanto como de derecha a izquierda (ej. neuquen se lee igual en las dos direcciones)