

Tarea 4 IF

1. Pedir un número e indicar si es positivo o negativo .
2. Pedir dos números y decir si uno es múltiplo del otro.
3. Pedir dos números y decir cual es el mayor o si son iguales.
4. Pedir tres números y mostrarlos ordenados de mayor a menor.
5. Pedir una nota de 0 a 10 y mostrarla de la forma: Insuficiente, Suficiente, Bien...
6. Leer un número e indicar si es positivo o negativo. El proceso se repetirá hasta que se introduzca un 0.
7. Leer números hasta que se introduzca un 0. Para cada uno indicar si es par o impar.
8. Realizar un juego para adivinar un número. Para ello pedir un número N, y luego ir pidiendo números indicando “mayor” o “menor” según sea mayor o menor con respecto a N. El proceso termina cuando el usuario acierta
9. Pedir números hasta que se teclee un 0, mostrar la suma de todos los números introducidos.
10. Pedir números hasta que se introduzca uno negativo, y calcular la media de los números positivos. El 0 se considera número positivo
11. Pedir un número N, y mostrar todos los números del 1 al N.
12. Escribir todos los números del 100 al 0 de 7 en 7.
13. Pedir un número y calcular su factorial.
14. Pedir 10 números. Mostrar la media de los números positivos, la media de los números negativos y la cantidad de ceros.
15. Dadas las edades y alturas de 5 alumnos, mostrar la edad y la estatura media, la cantidad de alumnos mayores de 18 años, y la cantidad de alumnos que miden más de 1.75.
16. Pide un número (que debe estar entre 0 y 10) y mostrar la tabla de multiplicar de dicho número.
17. Dadas 6 notas, escribir la cantidad de alumnos aprobados, condicionados (=4) y suspensos.

18. Realizar un programa que muestre las tablas de multiplicar del 1 al 10.
19. Necesitamos mostrar un contador con 5 dígitos (X-X-X-X-X), que muestre los números del 0-0-0-0-0 al 9-9-9-9-9, con la particularidad que cada vez que aparezca un 3 lo sustituya por una **E**.
20. Realizar un programa que nos pida un número n, y nos diga cuantos números hay entre 1 y n que son primos.