

## **Tarea 5 SWITCH**

1. Haz un programa que pida un número al usuario un número de día de la semana (del 1 al 7) y escriba el nombre de ese día (por ejemplo, "martes" para el día 2). Debes emplear la orden SWITCH.
2. Crea una variante del ejercicio 5.1, en la que emplees varios SI-ENTONCES en vez de SWITCH.
3. Crea un programa que pida al usuario un número de mes (por ejemplo, el 4) y escriba el nombre del mes correspondiente (por ejemplo, "abril"). Debes usar la orden SWITCH.
4. Crea una variante del ejercicio 5.3, en la que emplees varios SI-ENTONCES en vez de SWITCH