

Tarea String

Objetivos:

- Uso de estructuras de control:
- Estructuras de selección.
- Estructuras de repetición.
- Estructuras de salto.
- Control de excepciones.
- Prueba y depuración.
- Documentación.

1. 1.Diseña un programa para utilizar el objeto String. Se pide por pantalla una dirección de correo electrónico, se debe comprobar:

- Que contiene la @
- Que no se teclea más de 1 @
- Que aparece un punto, al final del correo electrónico.
- Que la longitud mínima sea de 20 caracteres.
- Que los textos aparecen en minúsculas.