

Tarea String

Objetivos:

- Uso de estructuras de control:
- Estructuras de selección.
- Estructuras de repetición.
- Estructuras de salto.
- Control de excepciones.
- Prueba y depuración.
- Documentación.

Codifique un programa que pide por pantalla una dirección de e-mail, comprobar si contiene el carácter de la @ y del .