

Tipo de mensagem	Conteúdo da mensagem
Subscribe	Tópico a subscrever
Publish	Tópico e valor a publicar no tópico
TopicListRequest	-
TopicListReply	Lista de tópicos existentes
CancelSubscription	Tópico de que queremos cancelar a subscrição prévia
Acknowledge	Linguagem de serialização do consumidor/produtor

Mensagem	repr()	toPickle()	toXML()
Subscribe	Retorna a mensagem em formato JSON com o tópico	Retorna a mensagem em formato Pickle com o tópico	Retorna a mensagem em formato XML com o tópico
Publish	Retorna a mensagem em formato JSON com o tópico e valor	Retorna a mensagem em formato Pickle com o tópico e valor	Retorna a mensagem em formato XML com o tópico e valor
TopicListRequest	Retorna a mensagem em formato JSON sem conteúdo	Retorna a mensagem em formato Pickle sem conteúdo	Retorna a mensagem em formato XML sem conteúdo
TopicListReply	Retorna a mensagem em formato JSON com a lista de tópicos	Retorna a mensagem em formato Pickle com a lista de tópicos	Retorna a mensagem em formato XML com a lista de tópicos
CancelSubscription	Retorna a mensagem em formato JSON com o tópico	Retorna a mensagem em formato Pickle com o tópico	Retorna a mensagem em formato XML com o tópico
Acknowledge	Retorna a mensagem em formato JSON com a linguagem	Retorna a mensagem em formato Pickle com a linguagem	Retorna a mensagem em formato XML com a linguagem

Função	Descrição
sendMsg(sock, codeSerial,msg)	Recebe um objeto socket, uma mensagem serializada e a linguagem de serialização a ser usada. Encapsula a mensagem serializada em três partes (tipo de serialização, header/tamanho da mensagem e conteúdo da mensagem) e envia ao socket especificado.
recvMsg(sock, serialization)	Recebe um objeto socket e a linguagem de serialização a ser usada. Recebe e decodifica uma mensagem serializada a partir do socket especificado, retornando a mensagem decodificada.

Parte da Mensagem	Descrição
Tipo de Serialização	Um byte a indicar qual é a linguagem de serialização usada para codificar a mensagem.
Header/Tamanho da Mensagem	Dois bytes que indicam o tamanho da mensagem.
Conteúdo da Mensagem	Conteúdo da mensagem em si, com tamanho definido pelo header/tamanho da mensagem.

É importante lembrar que as partes da mensagem são enviadas nesta ordem e devem ser interpretadas na mesma ordem pela parte recetora para que a mensagem possa ser corretamente decodificada.

