

UNIVERSIDADE DE AVEIRO

DEPARTAMENTO DE ELECTRÓNICA, TELECOMUNICAÇÕES E INFORMÁTICA

Teste Teórico 2 - 29 de Junho de 2020, PARTE II - Datapath

NOME: HENRIQUE CARVALHO SOUSA № Mec.: 98324

Duração: 1h00m

Notas:

- 1. Justifique todas as respostas.
- 2. Assinale as alterações com cores diferentes.
- 3) A Figura II.1 representa uma implementação básica do datapath do MIPS.

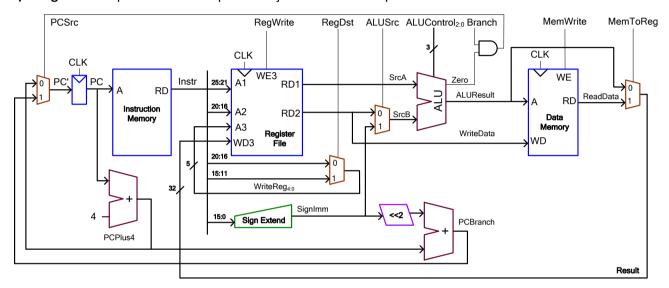


Figura II.1 - Datapath single-cycle

a) Adicione à Figura II.1 o que falta para que o <i>datapath</i> suporte a execução da instrução srl (<i>Shij Logical</i>).	ft Right
b) Assinale todos os caminhos e sinais activos durante a execução da instrução.	



c) Acrescente à Tabela de Verdade da **Tabela II.1** o valor das entradas e saída $ALUControl_{2:0}$ relativas à instrução **srl**. O valor do $FunCode_{5:0}$ de **srl** é igual a 2. (Sugestão: Use uma das combinações disponíveis para não ter de aumentar o número de bits de saída).

ALUOp _{1:0}	Funct _{5:0}	ALUControl _{2:0}
00	XXXXXX	010 (Add)
01	XXXXXX	110 (Subtract)
10	100000 (add)	010 (Add)
10	100010 (sub) 110 (Subtract)	
10	100100 (and)	000 (And)
10	100101 (or)	001 (Or)
10	101010 (slt)	111 (Slt)

Tabela II.1 - Descodificador da ALU



d) Preencha todos os campos de bits da **Tabela II.2**, para a instrução "srl \$t1,\$t0,28"; o número dos registos \$t0 e \$t1 é igual a 8 e 9, respetivamente.

31:26	25:21	20:16	15:11	10:6	5:0

Tabela II.2 - Instrução srl rd, rt, shamt





Henrique

4) A Figura II.2 representa uma implementação melhorada do datapath do MIPS, com suporte para a execução das instruções "jal label" e "jr rs".

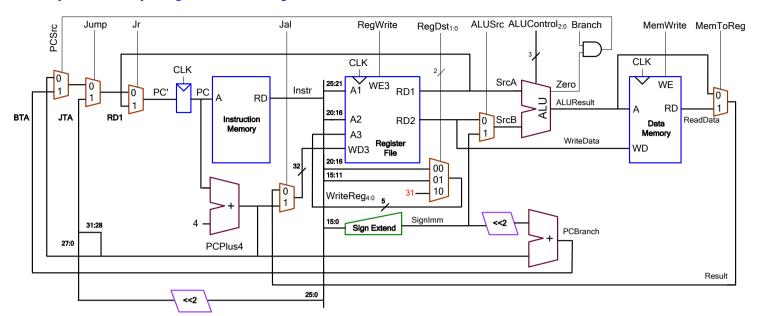


Figura II.2 - Datapath single-cycle com Jal e Jr

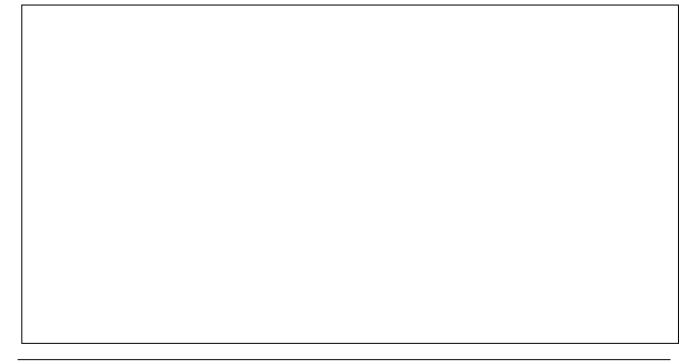
A instrução "jalr rs" é uma instrução do tipo-R que junta a funcionalidade das instruções jal e jr. Isto é, executa um 'salto' para o endereço especificado no registo rs (como a instrução jr) e guarda no registo \$ra o endereço de retorno (como a instrução jal). O formato da instrução está indicado na Tabela II.3.

31:26	25:21 (rs)	20:16 (rt)	15:11 (rd)	10:6	5:0
0	rs	00000	11111	00000	001001

Tabela II.3 - Instrução jair rs

Para que o datapath suporte esta instrução, a Unidade de Controlo deve gerar um sinal de controlo, jalr, possibilitando o armazenamento, no Banco de Registos, do valor do endereço de retorno (PC4) no registo \$ra (31).

a) Admitindo que a Unidade de Control gera o sinal jalr, modifique o datapath da Figura II.2, por forma a que suporte adicionalmente a execução da instrução "jalr rs". Assinale essa modificação na figura.







Introdução à Arquitetura de Computadores, Ano Letivo - 2019/20

b) Indique na Tabela II.4, o valor dos sinais de controlo para os códigos de função das instruções jr e jalr.

ALUOp _{1:0}	Funct _{5:0}	ALUControl _{2:0}	jr	jalr
00	XXXXXX	010 (Add)	0	0
01	XXXXXX	110 (Subtract)	0	0
10	100000 (add)	010 (Add)	0	0
10	100010 (sub)	110 (Subtract)	0	0
10			0	0
10	001000 (jr)			
10	001001 (jalr)			

Tabela II.4 - Descodificador da ALU com suporte para 'jr' e 'jalr'



5) A **Figura II.3** representa uma implementação do *datapath multicyle* e a **Figura II.4** o diagrama de estados parcial do controlador respetivo.

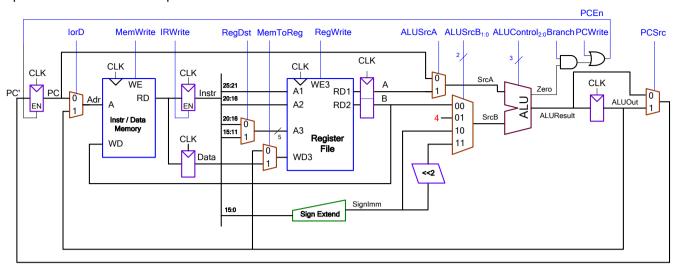


Figura II.3 - Datapath multicycle

a) Modific	que o <i>c</i>	latap	ath da	Fig	ura II.3 p	oara suport	ar a exec	ução	da instr	ução <mark>and</mark>	i. In	dique os	cam	inhos
ativos e d	o valor	dos	sinais	de	controlo	relevantes	durante	a ex	xecução.	Explique	por	palavras	as	ações
envolvidas	s na sec	quênc	cia de e	estac	dos.									

b) Indique, na Tabela II.5, as alterações necessárias.

ALUOp _{1:0}	Funct _{5:0}	ALUControl _{2:0}
00	XXXXXX	010 (Add)
01	XXXXXX	110 (Subtract)
10	100000 (add)	010 (Add)
10	100010 (sub)	110 (Subtract)
10	100100 (and)	000 (And)
10	100101 (or)	001 (Or)
10	101010 (slt)	111 (Slt)

Tabela II.5 - Descodificador da ALU





c) No diagrama de estados da **Figura II.4** preencha os estados **S9 e S10** com os valores dos sinais de seleção dos *multiplexers* e de *enable*. Use o descodificador da ALU da **Tabela II.5**.

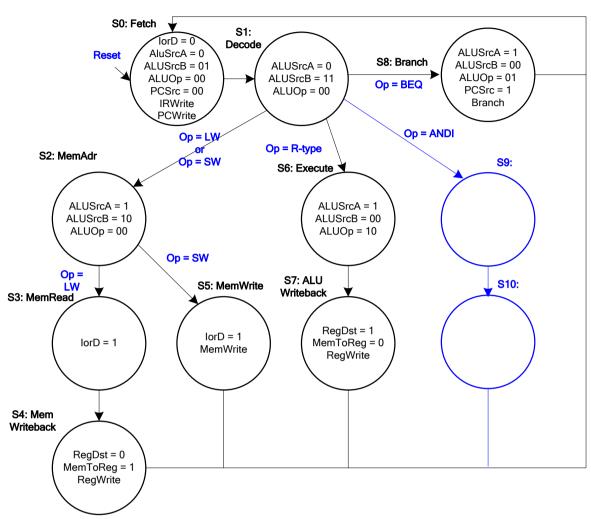


Figura II.4 - Diagrama de Estados do Controlador Principal

