

UNIVERSIDADE DE AVEIRO

DEPARTAMENTO DE ELECTRÓNICA, TELECOMUNICAÇÕES E INFORMÁTICA

Teste Teórico 2 - 29 de Junho de 2020, PARTE II - Datapath

NOME: VITOR FRANCISCO RIBEIRO DIAS № Mec.: 98396

Duração: 1h00m

Notas:

- 1. Justifique todas as respostas.
- 2. Assinale as alterações com cores diferentes.
- 3) A Figura II.1 representa uma implementação básica do datapath do MIPS.

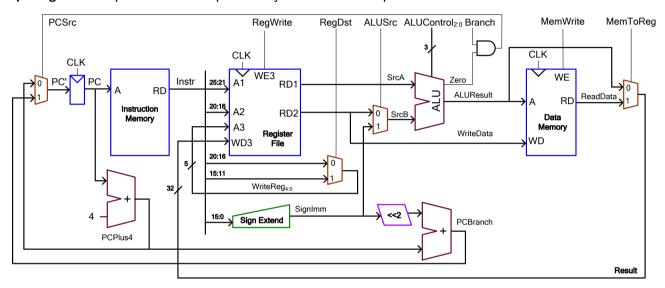


Figura II.1 - Datapath single-cycle

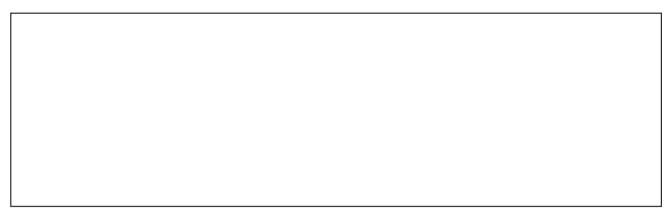
| a) Adicione à Figura II.1 o que falta para que o <i>datapath</i> suporte a execução da instrução srl (<i>Shift Right Logical</i>). |
|--|
| |
| |
| b) Assinale todos os caminhos e sinais activos durante a execução da instrução. |
| |
| |
| |
| |
| |
| |



c) Acrescente à Tabela de Verdade da **Tabela II.1** o valor das entradas e saída $ALUControl_{2:0}$ relativas à instrução **srl**. O valor do $FunCode_{5:0}$ de **srl** é igual a 2. (Sugestão: Use uma das combinações disponíveis para não ter de aumentar o número de bits de saída).

| ALUOp _{1:0} | Funct _{5:0} | ALUControl 2:0 |
|----------------------|----------------------|----------------|
| 00 | XXXXXX | 010 (Add) |
| 01 | XXXXXX | 110 (Subtract) |
| 10 | 100000 (add) | 010 (Add) |
| 10 | 100010 (sub) | 110 (Subtract) |
| 10 | 100100 (and) | 000 (And) |
| 10 | 100101 (or) | 001 (Or) |
| 10 | 101010 (slt) | 111 (Slt) |
| | | |

Tabela II.1 - Descodificador da ALU



d) Preencha todos os campos de bits da **Tabela II.2**, para a instrução "srl \$t1,\$t0,28"; o número dos registos \$t0 e \$t1 é igual a 8 e 9, respetivamente.

| 31:26 | 25:21 | 20:16 | 15:11 | 10:6 | 5:0 |
|-------|-------|-------|-------|------|-----|
| | | | | | |

Tabela II.2 - Instrução srl rd, rt, shamt





Días

4) A **Figura II.2** representa uma implementação melhorada do *datapath* do MIPS, com suporte para a execução das instruções "jal label" e "jr rs".

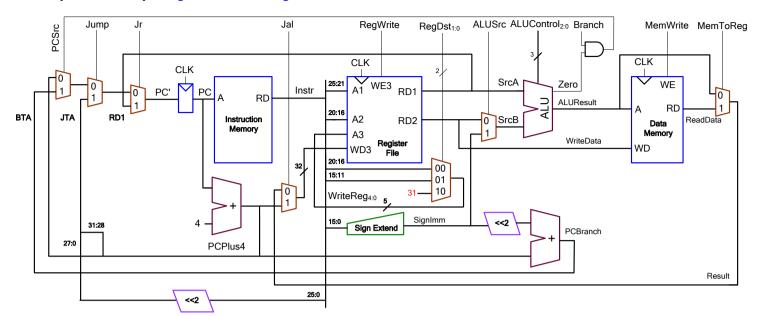


Figura II.2 - Datapath single-cycle com Jal e Jr

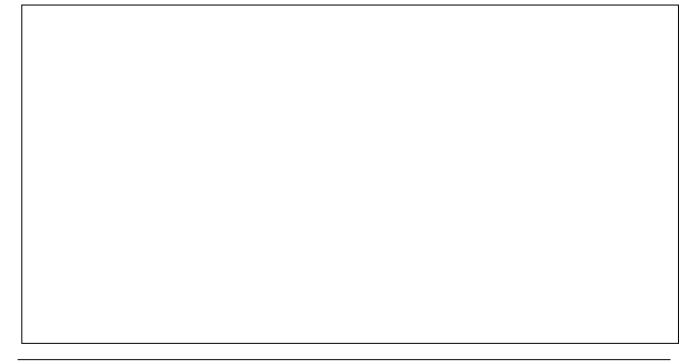
A instrução "jalr rs" é uma instrução do tipo-R que junta a funcionalidade das instruções jal e jr. Isto é, executa um 'salto' para o endereço especificado no registo rs (como a instrução jr) e guarda no registo \$ra o endereço de retorno (como a instrução jal). O formato da instrução está indicado na Tabela II.3.

| 31:26 | 25:21 (rs) | 20:16 (rt) | 15:11 (rd) | 10:6 | 5:0 |
|-------|------------|-------------------|-------------------|-------|--------|
| 0 | rs | 00000 | 11111 | 00000 | 001001 |

Tabela II.3 - Instrução jalr rs

Para que o *datapath* suporte esta instrução, a Unidade de Controlo deve gerar um sinal de controlo, **jalr**, possibilitando o armazenamento, no Banco de Registos, do valor do endereço de retorno (**PC4**) no registo **\$ra** (31).

a) Admitindo que a Unidade de Control gera o sinal **jalr**, modifique o *datapath* da **Figura II.2**, por forma a que suporte adicionalmente a execução da instrução "jalr rs". Assinale essa modificação na figura.





b) Indique na Tabela II.4, o valor dos sinais de controlo para os códigos de função das instruções jr e jalr.

| ALUOp _{1:0} | Funct _{5:0} | ALUControl _{2:0} | jr | jalr |
|----------------------|----------------------|---------------------------|----|------|
| 00 | XXXXXX | 010 (Add) | 0 | 0 |
| 01 | XXXXXX | 110 (Subtract) | 0 | 0 |
| 10 | 100000 (add) | 010 (Add) | 0 | 0 |
| 10 | 100010 (sub) | 110 (Subtract) | 0 | 0 |
| 10 | | | 0 | 0 |
| 10 | 001000 (jr) | | | |
| 10 | 001001 (jalr) | | | |

Tabela II.4 - Descodificador da ALU com suporte para 'jr' e 'jalr'

| 1 | | |
|---|--|---|
| 1 | | |
| 1 | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| 1 | | |
| 1 | | |
| 1 | | |
| 1 | | |
| 1 | | |
| 1 | | |
| 1 | | |
| | | |
| 1 | | |
| 1 | | |
| 1 | | |
| 1 | | |
| 1 | | |
| 1 | | |
| 1 | | |
| | | |
| 1 | | |
| | | |
| 1 | | |
| | | I |
| | | |



Días

5) A **Figura II.3** representa uma implementação do *datapath multicyle* e a **Figura II.4** o diagrama de estados parcial do controlador respetivo.

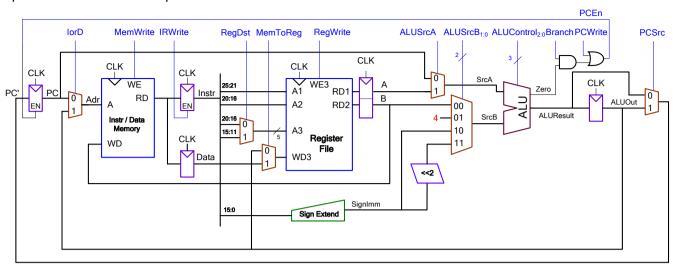


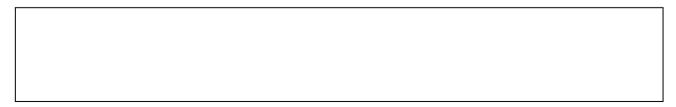
Figura II.3 - Datapath multicycle

| a) Modifique o datapath da Figura II.3 para suportar a execução da instrução andi. Indique os caminhos |
|--|
| ativos e o valor dos sinais de controlo relevantes durante a execução. Explique por palavras as ações |
| envolvidas na sequência de estados. |

b) Indique, na Tabela II.5, as alterações necessárias.

| ALUOp _{1:0} | Funct _{5:0} | ALUControl _{2:0} |
|----------------------|----------------------|---------------------------|
| 00 | XXXXXX | 010 (Add) |
| 01 | XXXXXX | 110 (Subtract) |
| 10 | 100000 (add) | 010 (Add) |
| 10 | 100010 (sub) | 110 (Subtract) |
| 10 | 100100 (and) | 000 (And) |
| 10 | 100101 (or) | 001 (Or) |
| 10 | 101010 (slt) | 111 (Slt) |
| | | |

Tabela II.5 - Descodificador da ALU







c) No diagrama de estados da **Figura II.4** preencha os estados **S9 e S10** com os valores dos sinais de seleção dos *multiplexers* e de *enable*. Use o descodificador da ALU da **Tabela II.5**.

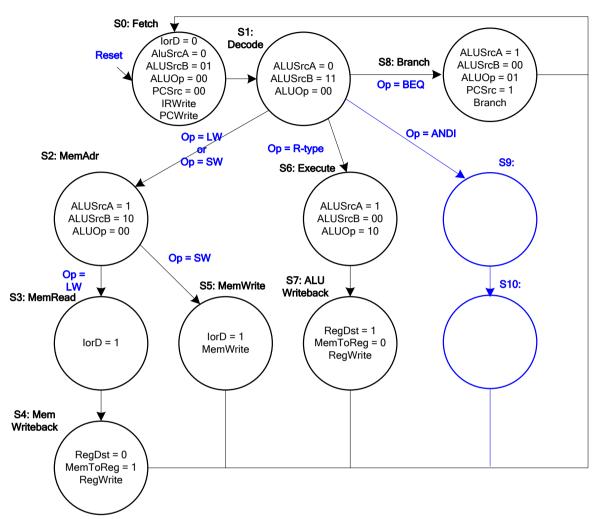


Figura II.4 - Diagrama de Estados do Controlador Principal

