



ТЕХНОТРЕК

Занятие №4

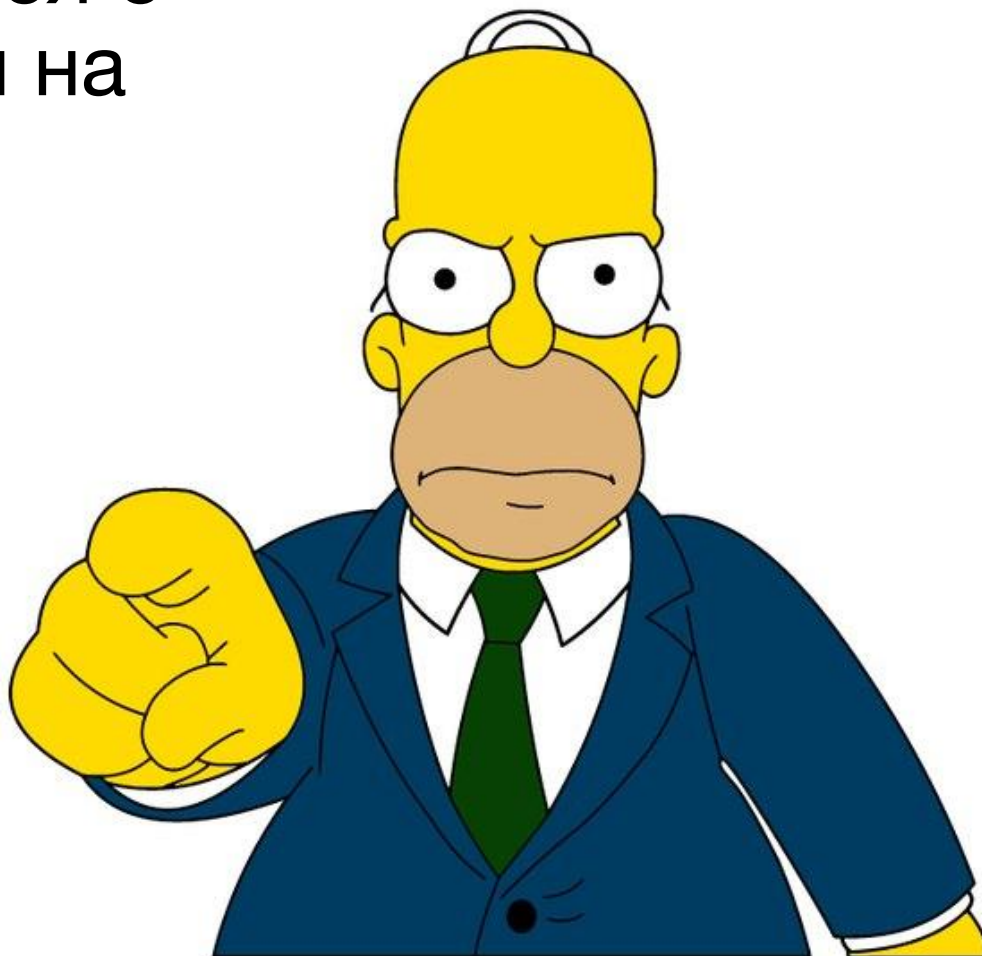
Разработка приложений на Android

Кирилл Филимонов
Юрий Береза

Напоминание



А ты отметился о
присутствии на
занятии?



Agenda



- Сеть
- WebView
- JSON и GSON
- OkHttp
- Retrofit

О чем нужно помнить

- Вся работа с сетью должна быть вне UI потока
- Надо экономить трафик
- Скорость и качество связи может быть плохим
- Батарейка не вечная
- Персональные данные пользователя



Протокол IP4

255.255.255.255 : 9999

4 300 000 000

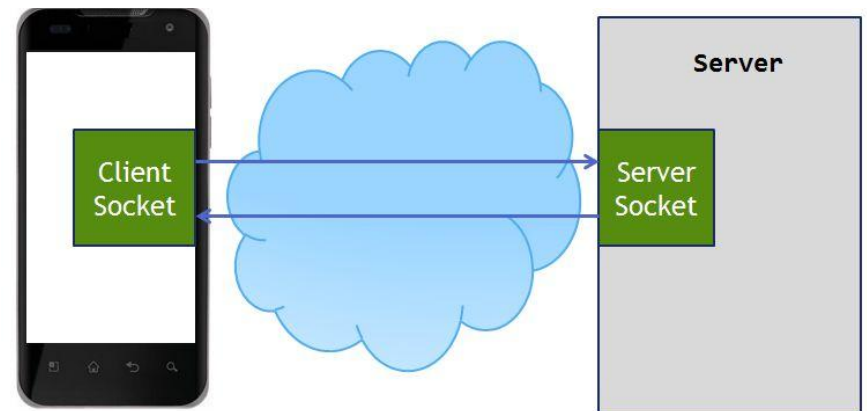
Хватит на всех!



Типы сетевых взаимодействий

На основе сокетов (Socket API)

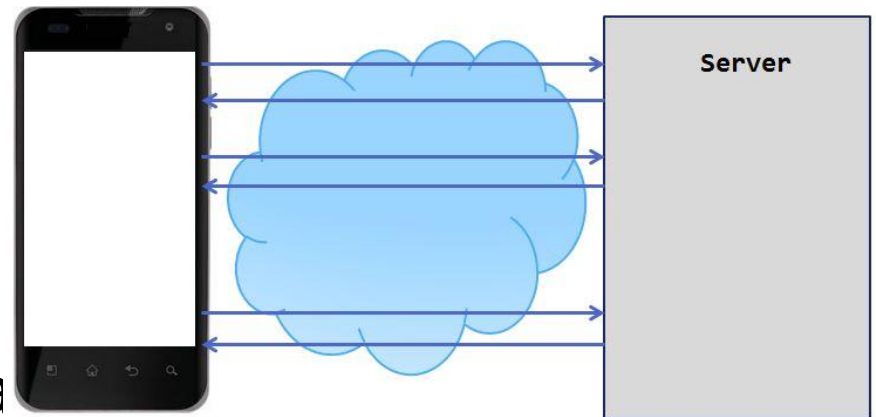
- Постоянное соединение
- Скорость
- Порядок доставки (TCP)
- Контроль доставки (TCP)



Типы сетевых взаимодействий

Частые опросы (Polling):

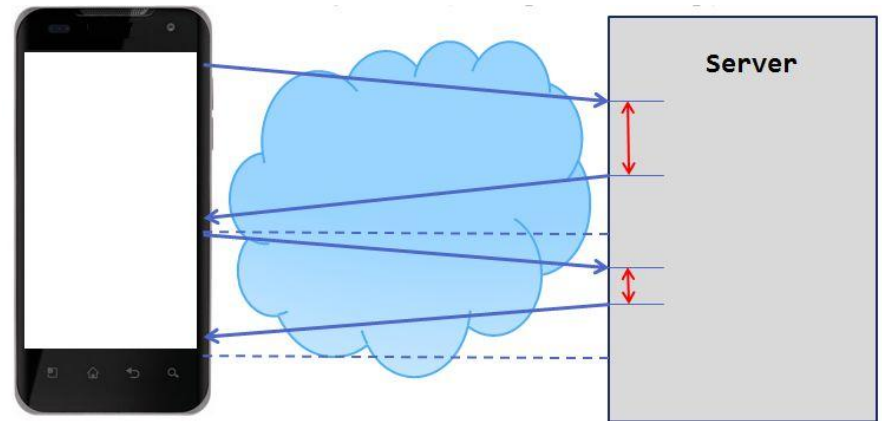
- Соединяемся, спрашиваем, получаем ответ отсоединяемся
- Частые установки соединения
- Стучимся всегда
- Много лишнего трафика
- Большая нагрузка на сервер



Типы сетевых взаимодействий

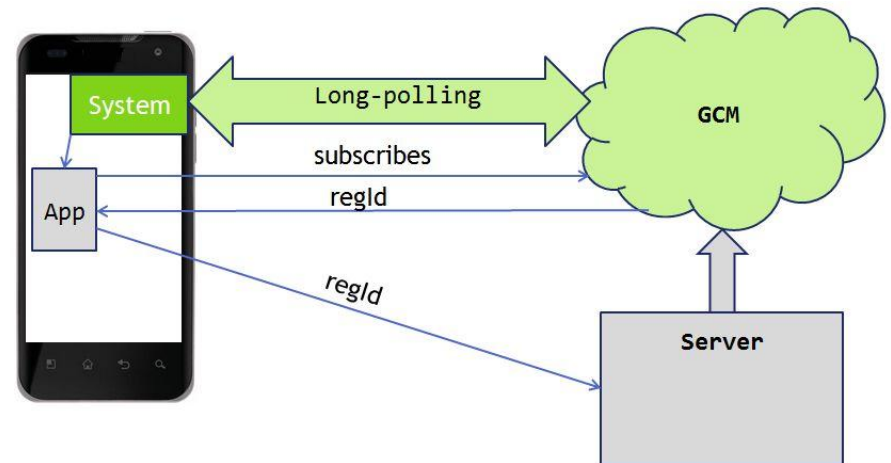
Длинные опросы (Long polling):

- Шлем запрос и ждем до тех пор пока не появятся данные
- Меньше расходуется трафика
- Не так сильно расходуется батарея
- Быстрее чем polling



Long polling руками Google (FCM)

- Надо подписаться у сервиса FCM
- Вся логика уведомлений о новых данных на стороне Google
- Нагружены сервера Google
- Есть ограничения на количество сообщений
- Невозможно этим пользоваться если вы издаетесь не в Google Store



Socket

```
protected Void doInBackground(Void... arg0) {
    Socket socket = null;
    try {
        socket = new Socket(dstAddress, dstPort);

        ByteArrayOutputStream byteArrayOutputStream =
            new ByteArrayOutputStream(1024);
        byte[] buffer = new byte[1024];

        int bytesRead;
        InputStream inputStream = socket.getInputStream();

        while ((bytesRead = inputStream.read(buffer)) != -1){
            byteArrayOutputStream.write(buffer, 0, bytesRead);
            response += byteArrayOutputStream.toString("UTF-8");
        }

    } catch (UnknownHostException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (IOException e) {
        e.printStackTrace();
    } finally{
        if(socket != null){
            try {
                socket.close();
            } catch (IOException e) {
                e.printStackTrace();
            }
        }
    }
    return null;
}
```

1. Создаете сокет
2. Получаете от него InputStream
3. Читаете блоками
4. Закрываете сокет
5. Все в блоке try

Протокол HTTP

Метод GET

```
GET / HTTP/1.1
Host: mail.ru
User-Agent: WebKit 1.0
Accept: text/html
Connection: close

HTTP/1.1 200 OK
Date: Tu, 27 Oct 2015 08:00:00 GMT
Server: Apache
Content-Language: ru
Content-Type: text/html; charset=utf-8
Content-Length: 1234
Connection: close

<html>
<head>Mail.Ru</head>
<body>
Hello, World!
</body>
</html>
```

Протокол HTTP

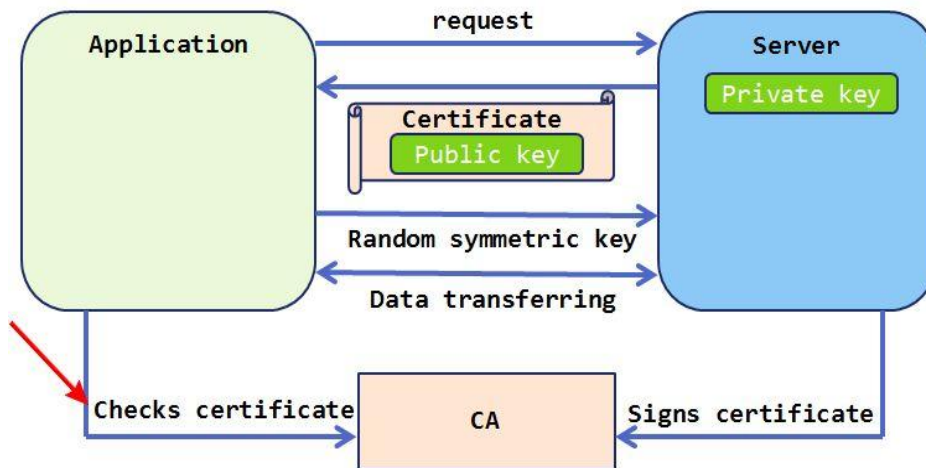
Метод POST

```
POST / HTTP/1.1
Host: mail.ru
User-Agent: WebKit 1.0
Accept: text/html
Connection: close
```

```
Name=Yury&Email=ybereza@gmail.com
```

```
HTTP/1.1 200 OK
Date: Tu, 27 Oct 2015 08:00:00 GMT
Server: Apache
Content-Language: ru
Content-Type: text/html; charset=utf-8
Content-Length: 1234
Connection: close
```

Защищенное соединение (HTTPS)

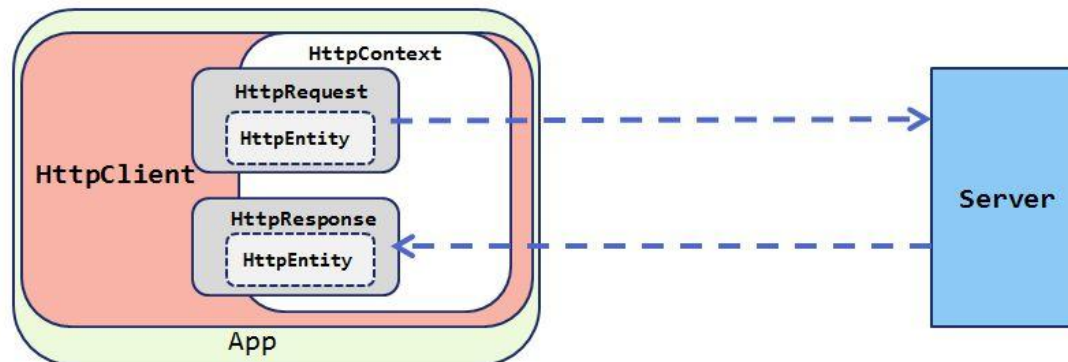


Как устанавливается защищенное соединение. Стрелка показывает на проверку подлинности сертификата.

- Есть проблемы
- На платформах < Android 4.0 при попытке выполнить сетевой запрос по HTTPS вылетит `SSLHandshakeException`
- На платформе ниже 4.0 можно:
 - Доверять любым сертификатам

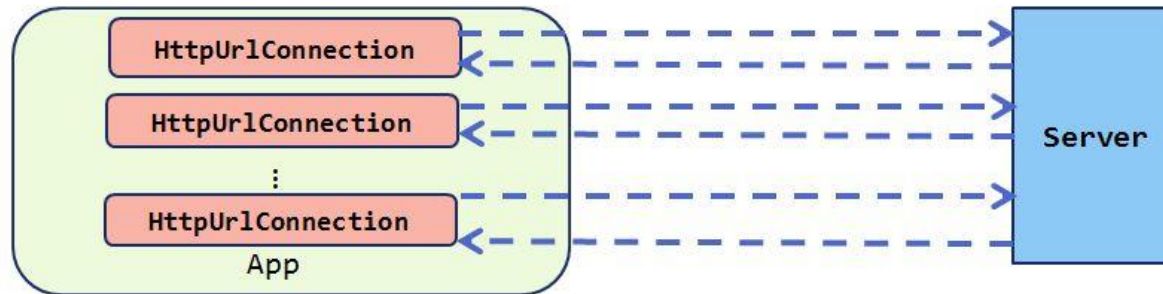
HttpClient

- Спроектирован с учетом ООП
- В самом простом случае мы будем работать с пятью разными интерфейсами: `HttpRequest`, `HttpResponse`, `HttpEntity` и `HttpContext`
- Достаточно тяжеловесный
- Как правило, на все приложение существует всего один экземпляр класса `HttpClient`
- С версии 22 является `Deprecated`



URLConnection

- Один класс и все!
- Родительский класс URLConnection был спроектирован для работы не только по HTTP-протоколу, а еще по таким, как file, mailto, ftp
- Следует создавать на каждый запрос новый экземпляр клиента
- Легковесный
- Почти не настраиваются параметры keep alive



Как использовать

AndroidManifest.xml

```
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>
```

Запрос
страницы

```
URL url = new URL("http://mail.ru");
URLConnection connection = null;
try {
    connection = (URLConnection) url.openConnection();
    connection.setRequestMethod("GET");

    InputStream is = new BufferedInputStream(connection.getInputStream());
    readStream(is);
}
finally {
    if (connection != null) {
        connection.disconnect();
    }
}
```


Как использовать

Отправка данных на

сервер

```
URL url = new URL("http://mail.ru");
URLConnection connection = null;
try {
    connection = (URLConnection) url.openConnection();
    connection.addRequestProperty("User-Agent", "My Application 1.0");
    connection.addRequestProperty("Content-Type", "application/json; charset=utf-8");
    connection.setDoOutput(true);
    connection.setRequestMethod("POST");
    connection.setChunkedStreamingMode(0);

    OutputStream os = new BufferedOutputStream(connection.getOutputStream());
    writeStream(os);

    InputStream is = new BufferedInputStream(connection.getInputStream());
    readStream(is);
}
finally {
    if (connection != null) {
        connection.disconnect();
    }
}
```

WebView

AndroidManifest.xml

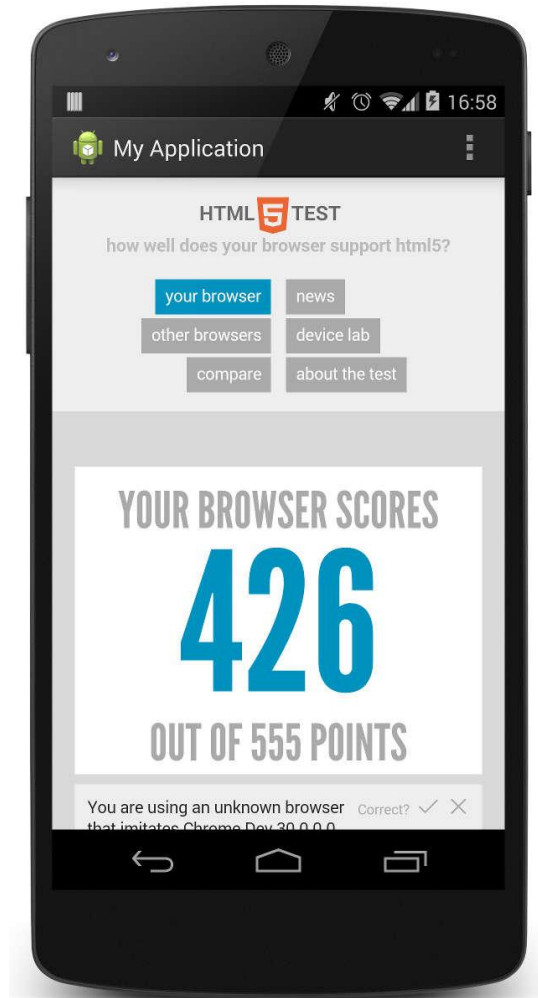
```
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
```

activity_layout.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<WebView xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:id="@+id/webview"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="fill_parent"
/>
```

Java code

```
WebView myWebView = (WebView) findViewById(R.id.webview);
myWebView.loadUrl("http://www.example.com");
```



JSON - JavaScript Object Notation

- Компактный
- Легкочитаемый (human readable)
- Использует простые типы данных
- Гибкий
- Очень популярный

```
{
  hey: "guy",
  anumber: 243,
  - anobject: {
    whoa: "nuts",
    - anarray: [
      1,
      2,
      "thr<h1>ee"
    ],
    more: "stuff"
  },
  awesome: true,
  bogus: false,
  meaning: null,
  japanese: "明日がある。",
  link: http://jsonview.com,
  notLink: "http://jsonview.com is great"
}
```

JSON. Пакет org.json

- JSONArray
- JSONObject
- JSONString
- JSONTokener
- JSONException

```
public static Lesson createFromJson(String jsonString) throws JSONException {  
    JSONTokener json = new JSONTokener(jsonString);  
    JSONObject data = (JSONObject)json.nextValue();  
    Lesson lesson = Lesson.createWithName(data.getString("name"));  
    lesson.timestamp = data.getLong("timestamp");  
    lesson.filepath = data.getString("filepath");  
    JSONArray cards = data.getJSONArray("cards");  
    for (int i = 0; i < cards.length(); ++i) {  
        final String cardString = cards.getString(i);  
        lesson.add(Card.createFromString(cardString));  
    }  
    return lesson;  
}
```

JSON. GSON

<https://github.com/google/gson>

<http://www.jsonschema2pojo.org/>

Файл build.gradle

```
dependencies {  
    compile 'com.google.code.gson:gson:2.8.2'  
}
```

```
import com.google.gson.Gson;  
  
public static void toJsonAndBack() {  
    Gson gson = new Gson();  
    MyType target = new MyType();  
    String json = gson.toJson(target);  
    MyType target2 = gson.fromJson(json, MyType.class);  
}
```

JSON. GSON - чуть более сложный пример

```
import com.google.gson.annotations.Expose;
import com.google.gson.annotations.SerializedName;

public class User {
    @SerializedName("login")
    @Expose
    private String login;

    @SerializedName("id")
    @Expose
    private Integer id;
}

public class Followers {
    private List<User> users;

    public static Followers createFromJSON(String json) {
        Gson gson = new GsonBuilder().create();
        Followers followers = new Followers();
        followers.users = Arrays.asList(gson.fromJson(json, User[].class));

        return followers;
    }

    public List<User> getUsers() {
        return users;
    }
}
```

OkHttp

Современный HTTP клиент для Java и Android

- поддержка пулов подключений
- прозрачное сжатие GZIP
- кэширование ответов
- поддержка TLS и дополнительных возможностей
- восстановление после сбоев
- синхронный и асинхронный интерфейсы

OkHttp

OkHttpClient

```
private final OkHttpClient client = new OkHttpClient();
```

Использование билдера

```
private final OkHttpClient client;

public ConfigureTimeouts() throws Exception {
    client = new OkHttpClient.Builder()
        .connectTimeout(10, TimeUnit.SECONDS)
        .writeTimeout(10, TimeUnit.SECONDS)
        .readTimeout(30, TimeUnit.SECONDS)
        .build();
}
```


OkHttp

Request

используется шаблон Builder

```
Request request = new Request.Builder()
    .header("Authorization", "Client-ID " + IMGUR_CLIENT_ID)
    .url("https://api.imgur.com/3/image")
    .post(requestBody)
    .build();
```

```
Request request = new Request.Builder()
    .url("https://api.github.com/repos/square/okhttp/issues")
    .header("User-Agent", "OkHttp Headers.java")
    .addHeader("Accept", "application/json; q=0.5")
    .addHeader("Accept", "application/vnd.github.v3+json")
    .build();
```

OkHttp

Response

- синхронный вызов

```
Response response = client.newCall(request).execute()
```

- асинхронный вызов

```
client.newCall(request).enqueue(new Callback() {  
    @Override public void onFailure(Call call, IOException e) {  
        // handle failure  
    }  
  
    @Override public void onResponse(Call call, Response response) throws IOException {  
        // handle response  
    }  
});
```

OkHttp

Authentication

Встроенный обработчик ошибок с кодом 401 Unauthorized

```
OkHttpClient client = new OkHttpClient.Builder()
    .authenticator(new Authenticator() {
        @Override public Request authenticate(Route route, Response response) throws IOException {
            String credential = Credentials.basic("login", "password1");

            return response.request().newBuilder()
                .header("Authorization", credential)
                .build();
        }
    })
    .build();
```

OkHttp

Interceptors

Возможность перехватывать и обрабатывать запросы и ответы в процессе выполнения

```
class LoggingInterceptor implements Interceptor {
    @Override public Response intercept(Interceptor.Chain chain) throws IOException {
        Request request = chain.request();

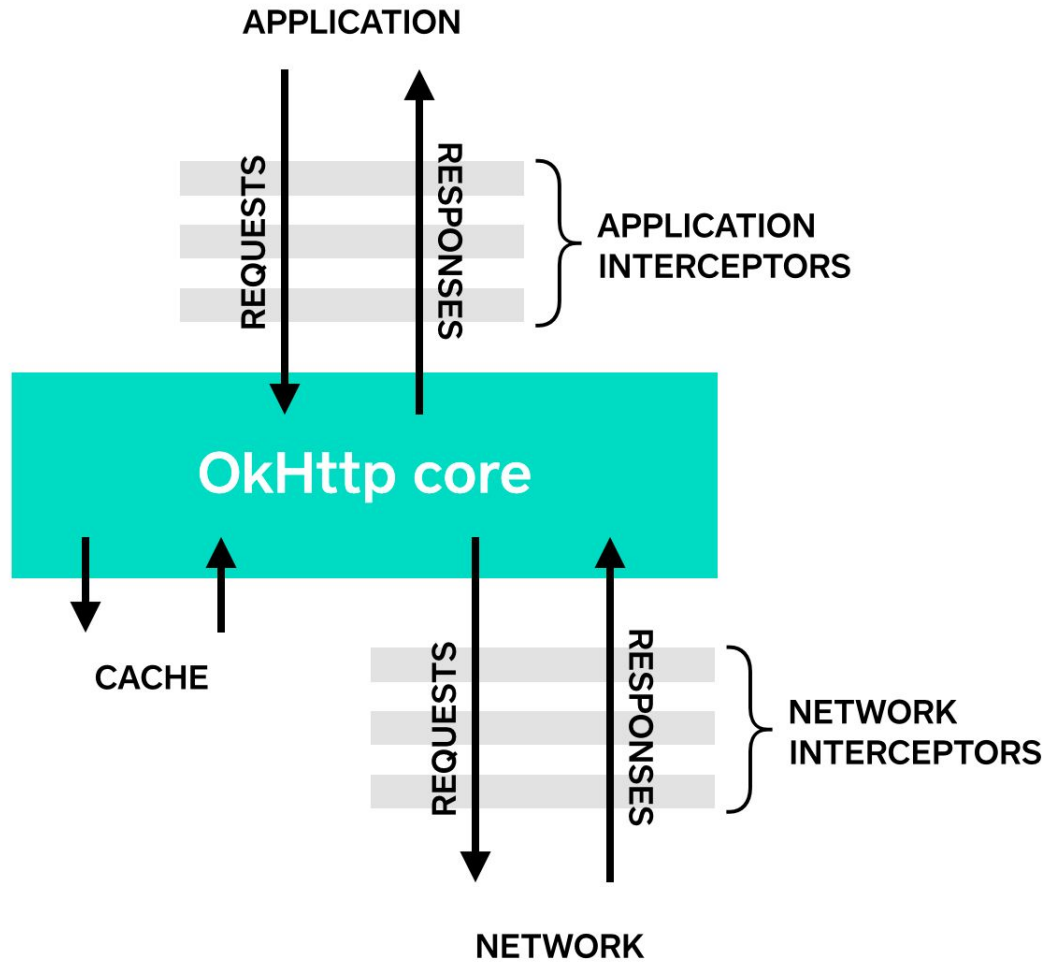
        long t1 = System.nanoTime();
        logger.info(String.format("Sending request %s on %s%n%s",
            request.url(), chain.connection(), request.headers()));

        Response response = chain.proceed(request);

        long t2 = System.nanoTime();
        logger.info(String.format("Received response for %s in %.1fms%n%s",
            response.request().url(), (t2 - t1) / 1e6d, response.headers()));

        return response;
    }
}
```

OkHttp



OkHttp

Interceptors

Добавление перехватчика

```
OkHttpClient client = new OkHttpClient.Builder()  
    .addInterceptor(new LoggingInterceptor())  
    .build();
```

```
OkHttpClient client = new OkHttpClient.Builder()  
    .addNetworkInterceptor(new LoggingInterceptor())  
    .build();
```

Retrofit

HTTP клиент для Java и Android

- позволяет HTTP API в виде Java интерфейса
- имеет настраиваемые HTTP клиенты
- использует аннотации

```
public interface GitHubService {  
    @GET("users/{user}/repos")  
    Call<List<Repo>> listRepos(@Path("user") String user);  
}
```

Retrofit

Описание API

- аннотации GET, POST, PUT, DELETE, HEAD
- возможность передачи параметров в URL
- настройка заголовков

```
@GET("group/{id}/users")  
Call<List<User>> groupList(@Path("id") int groupId, @Query("sort") String sort);
```

```
@POST("users/new")  
Call<User> createUser(@Body User user);
```

```
@Multipart  
@PUT("user/photo")  
Call<User> updateUser(@Part("photo") RequestBody photo, @Part("description") RequestBody description);
```


Retrofit

Создание сервиса

- используется Builder

```
Retrofit retrofit = new Retrofit.Builder()
    .baseUrl("https://api.github.com")
    .addConverterFactory(GsonConverterFactory.create())
    .build();

GitHubService service = retrofit.create(GitHubService.class);
```



Нет лучше насилия, чем насилие над самим собой.



Гомер Симпсон



ТЕХНОТРЕК

**Спасибо за
внимание!**

Кирилл Филимонов - Kirill.Filimonov@gmail.com

Юрий Береза - ybereza@gmail.com