

# Propósito General

Este código implementa una aplicación de escritorio con interfaz gráfica para capturar y almacenar datos personales en un archivo Excel. La aplicación funciona como un formulario que recoge información básica de usuarios y la guarda de manera estructurada.

## Componentes Principales

### 1. Manejo de Archivo Excel

- Datos.xlsx: Archivo Excel donde se almacenan los datos
- Si el archivo existe, lo abre y usa la hoja activa
- Si no existe, crea uno nuevo con una hoja llamada "Datos"
- La hoja contiene columnas para: Nombre, Edad, Dirección, Email y Teléfono

### 2. Interfaz Gráfica (Tkinter)

- Crea una ventana titulada "Formulario de Entrada de Datos"
- Diseño con fondo azul (#4B6587) y texto blanco para las etiquetas
- Campos de entrada con fondo gris claro (#D3D3D3) y texto negro

### 3. Campos del Formulario

- Nombre: Campo de texto para ingresar el nombre completo
- Edad: Campo numérico para la edad del usuario
- Dirección: Campo de texto para la dirección física
- Email: Campo para dirección de correo electrónico
- Teléfono: Campo numérico para el número telefónico

### 4. Validaciones

- Verifica que todos los campos estén completos
- Valida que Edad y Teléfono sean valores numéricos
- Comprueba el formato básico del Email usando expresiones regulares

### 5. Proceso de Guardado

- Al hacer clic en "Guardar":
- Recoge los datos de todos los campos
- Realiza las validaciones
- Si todo es correcto, añade una nueva fila al Excel
- Muestra mensaje de confirmación
- Limpia todos los campos para nueva entrada

## Flujo de Trabajo

1. El usuario ingresa datos en los campos correspondientes
2. Presiona el botón "Guardar"
3. La aplicación valida los datos
4. Si son válidos, los guarda en el Excel y limpia el formulario
5. Si hay errores, muestra mensajes informativos

## Dependencias

- tkinter: Para la interfaz gráfica
- openpyxl: Para manejar archivos Excel
- re: Para validación de expresiones regulares (email)
- os: Para verificar existencia del archivo Excel