

2. 个人开发技能 一软件演化与配置管理

课堂讨论: 软件演化



课堂讨论:软件会因为什么原因发生变化

为了使软件持续保持有用

发现缺陷后进行修正 应客户和用户要求或为保持竞争优势增加新特性 改进系统的性能、可靠性等方面的质量 根据对软件未来发展的展望自主添加新特性 迁移到新的软硬件运行环境上 应用新技术、新硬件等 改进软件本身的可维护性(如可理解性、设计合理性)

一个软件产品的演化之路

- 给家里小孩写了一个简单算术练习软件
- 教学内容加深随之增加了带括号的复杂算式
- · 老师看了之后说不错,希望能让全班同学都能用上, 因此把单机版改成了Web版
- 老师想看到每次学生的答题时间和错误情况,引入数据库记录答题情况并增加用户登录和账户管理
- 校长希望全校推广, 因此引入班级信息及管理功能
- 访问人数增多,服务器不堪重负,增加服务器并修 改系统支持负载均衡
- 系统经常不稳定, 抱怨渐起, 因此迁移到阿里云
- 持续改进和系统运维不堪重负,跟学校讨论商业化运营和推广模式...

演化式开发

Evolutionary Software Development

The evolutionary software development model is based on the idea of rapidly developing an software from start with very raw specification and modifying this according to your softwaree needs.

https://www.quora.com/What-is-the-evolutionary-software-development-model

开发与演化进一步融合

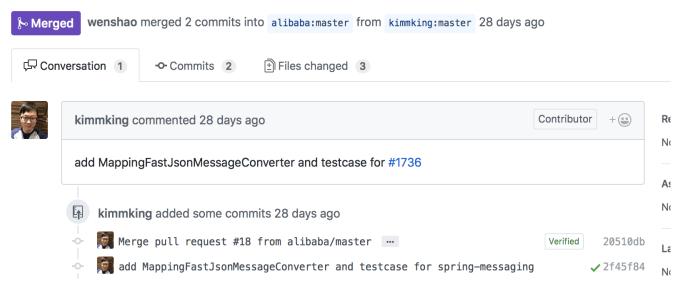
开源软件演化示例—fastjson

fastjson: 实现Java对象与Json对象转换

演化问题:希望支持stomp消息编程中的对象转换



add MappingFastJsonMessageConverter and testcase for #1736 #1737

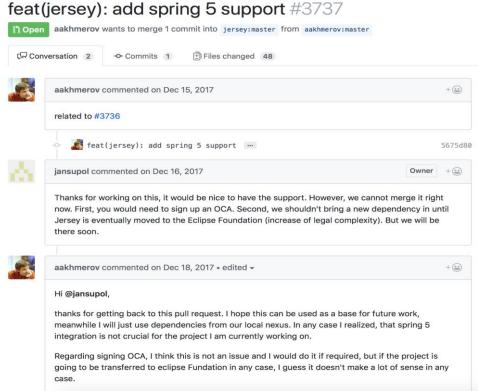


开源软件演化示例—Jersey RESTful



Jersey RESTful: 开源的 RESTful框架,实现了JAX-RS(JSR 311 & JSR 339)

演化问题:希望支持与 Spring5集成

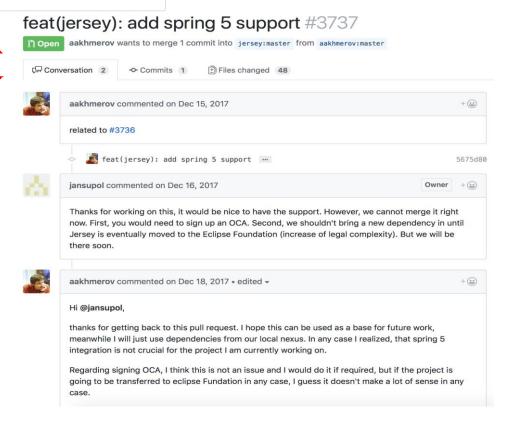


开源软件演化示例—MyBatis



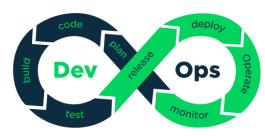
MyBatis: 持久层框架,支持定制化 SQL、存储过程以及高级映射

演化问题:对Oracle进行 持久化操作时,对较长的 数据做插入操作会有Bug



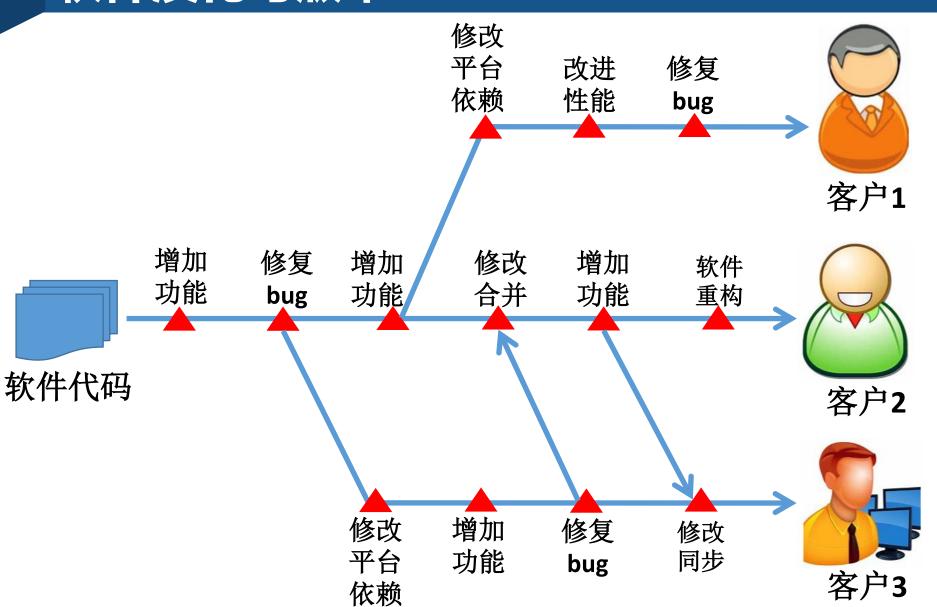
软件演化对于软件工程的影响

- 软件开发
 - ✓ 版本管理:记录历史版本及演化过程
 - ✓ 设计质量:模块化、松耦合、易扩展
 - ✓ 代码质量:易理解、易修改
 - ✓ 复用规划:考虑未来类似功能的实现
- 软件测试
 - ✓ 回归测试: 防止修改的副作用
- 软件运维
 - ✓ 软件更新: 动态升级, 更新不停机
 - ✓ 系统可伸缩:因应服务请求的变化



DevOps: 开发运维一体化

软件演化与版本



配置管理

正向保证准确发布

反向保证准确回溯





配置项目	标准版 (14.98万元)	豪华版 (16.78万元)	旗舰版 (18.98万元)
LED日间行车灯	-	•	•
车门镀铬把手	-	•	•
驾驶位一键升降	-	•	•
一键启动	-	•	•
倒车雷达	-	•	•
主驾驶位座椅电动调节	-	•	•
USB充电口	-	•	•
皮质座椅	_	•	-
真皮座椅	_	_	•
前排座椅加热/通风		-	•
电动天窗		•	•
后排出风口		•	•
车载导航	-	•	•
定速巡航	-	-	•
方向盘加热	_	_	•
侧安全气帘	_	•	•
驾驶座膝部安全气囊	_	_	•
TPMS胎压监测系统	_	_	•



客户1标准版



客户2 豪华版

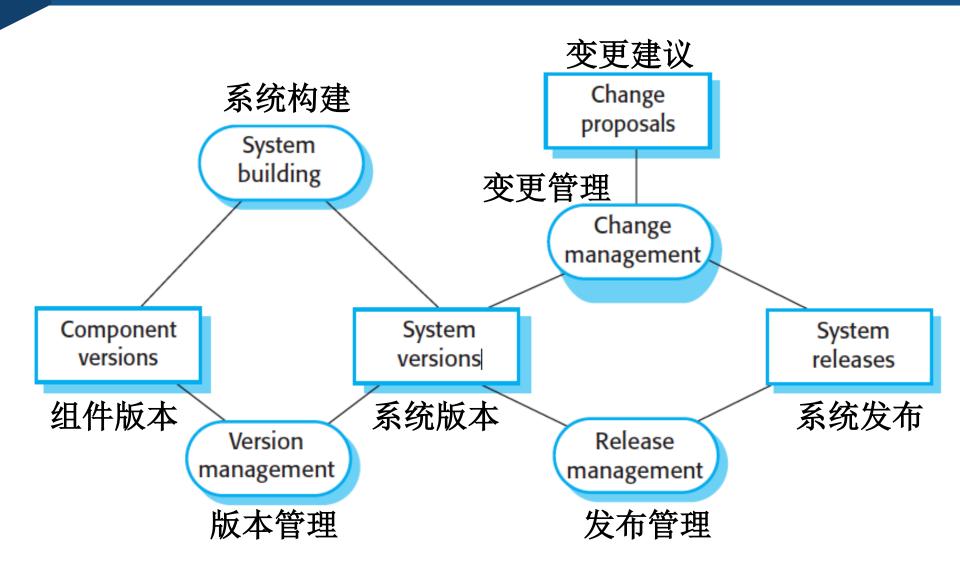
客户3旗舰版

配置管理

- 版本管理: 跟踪组件的多个版本,确保不同开发者修改不会彼此干涉
- 系统构建:对程序组件、数据和库进行装配,然后编译链接成可执行系统
- 变更管理: 跟踪变更请求, 估算变更开销及其影响, 作出变更决定
- 发布管理:准备对外发布的软件,持续跟踪已经发布供客户使用的系统版本

配置管理是软件开发能力成熟度的基本要求

配置管理活动



多版本系统开发

开发阶段 系统测试阶段 发布阶段 Releases Development Pre-release R1.0 versions versions 测试并进行问题修复 Version 1 以新特性实现为主 发布并根据客户反馈 修复问题、增加新特性 Version 2 Version 3

配置管理相关术语

Baseline 基线

Branching 分支

Codeline 代码线

Configuration (version) control 配置控制

Configuration item 配置项

Mainline 主线

Merging合并

Release 发布版本

Repository 仓库

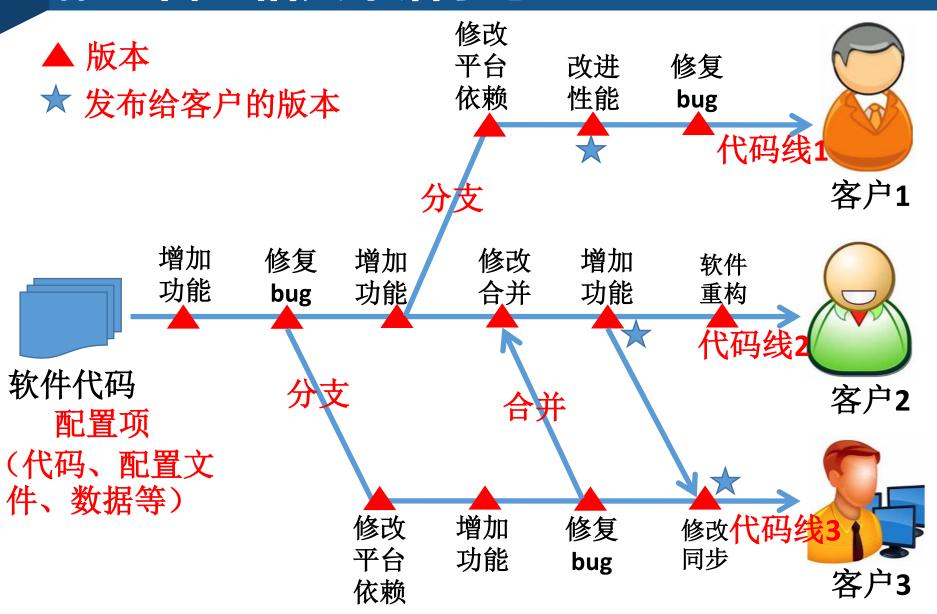
System building 系统构建

Version 版本

Workspace 工作空间

详见《软件工程》第25章

配置管理相关术语示意



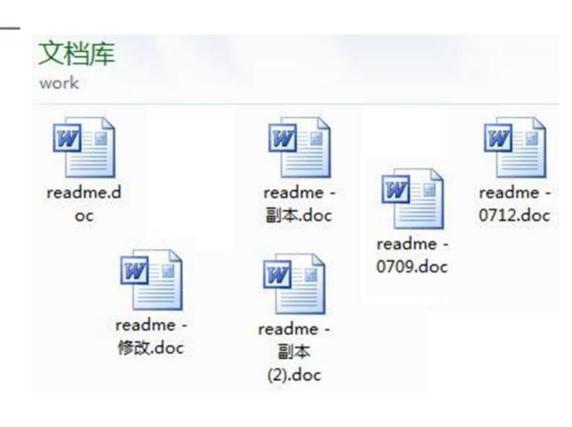
版本管理(Version Management)

- •跟踪软件组件或配置项以及使用这些组件的系统的不同版本
- 确保由不同开发者做出的变更不会相互干扰

管理代码线和基线的过程

如果没有版本管理





代码线与基线

- •代码线(Codeline):源代码(组件、 文件)版本的序列,每个版本都是在 某个早期版本基础上修改得到的
- · 基线 (Baseline):包含组成一个系统的各个组件的特定版本以及所使用的库的描述和配置文件等
- 主线 (Mainline): 是由一个原始基 线发展而来的系统版本序列

基线的作用

- 基线: 系统整体配置的里程碑版本快照
- 基线举例: 开发基线、测试基线、发布基线(针对不同客户可以有不同基线)
- 基线的作用
 - ✓ 重现:系统的完整配置版本,例如在接到客户问题报告时重现对应的系统版本
 - ✓ 追踪:建立需求、设计、实现、测试等不同阶段 开发制品之间的追踪关系
 - ✓ 报告:以基线为依据报告系统开发的整体状态, 例如开发进度、目前实现的需求等

代码线与基线示例





Codeline (B)



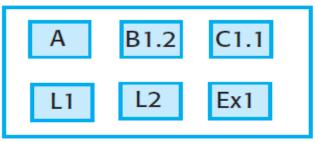
Codeline (C)



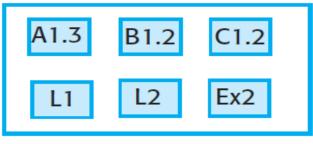
Libraries and external components

L1 L2 Ex1 Ex2

Baseline - V1



Baseline - V2



Mainline

版本管理的主要任务

- •版本和发布版本识别
- •变更历史记录
- 支持并行的独立开发
- •支持获取完整的项目制品
- •存储管理

集中式与分布式版本控制系统

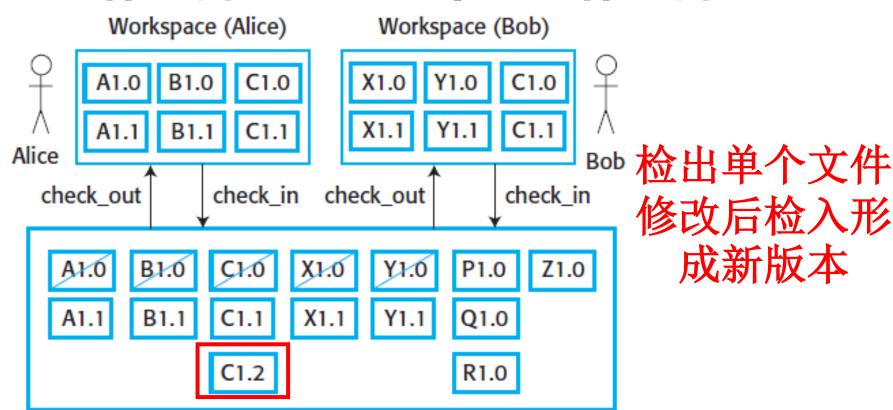
- •集中式系统
 - ✓ 单个主存储库维护软件组件的所有版本
 - ✓ 例如, Subversion
- •分布式系统
 - ✓ 存在多个用于存储组件版本的存储库
 - ✓ 例如, Git

版本控制系统(Version Control System)

集中式系统(检出/检入模式)

个人工作空间

个人工作空间

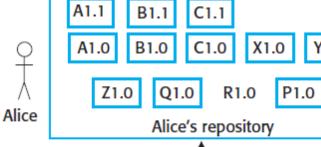


Version management system

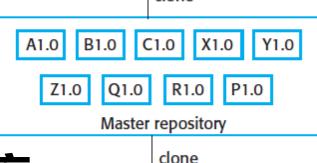
集中式的版本管理系统

分布式系统 (克隆模式)

私有仓库



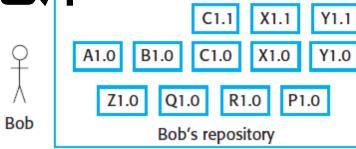
主仓库



clone

Y1.0

私有仓库



- 1) 克隆项目库
- 2)本地修改后提交(commit), 更新私有库
- 3)将变更推送(push)到项目 库指定分支
- 4)将项目库中的更新拉取(pull) 回本地并与本地修改进行合并

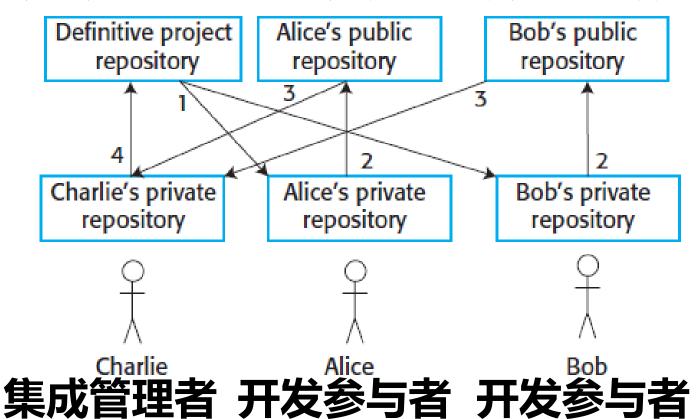
分布式版本控制系统的优势

- •提供了仓库备份机制
- •允许离线工作(本地提交)
- 完善的本地项目支持

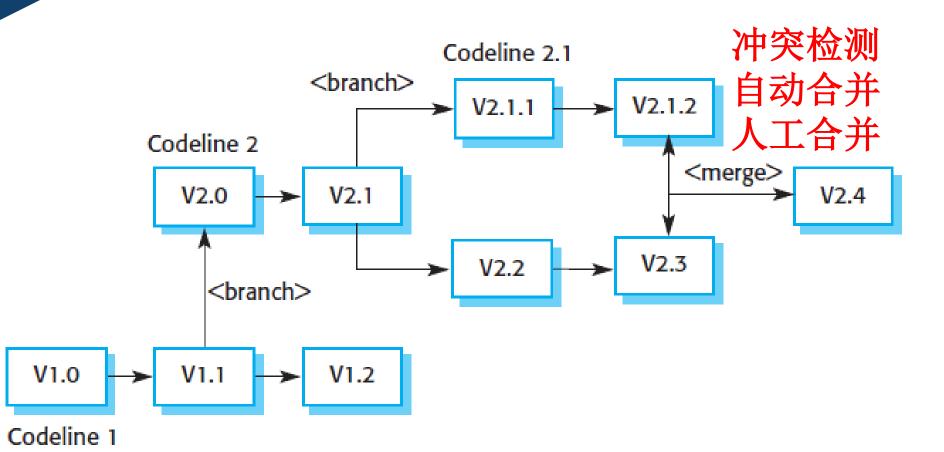
开源项目开发: 社会化协作

- 1.开发参与者克隆项目库
- 2.开发参与者推送本地变更到个人公共库
- 3.集成管理员将变更拉到本地库中进行测试
- 4.集成管理员确定接受修改后更新最终项目库

github



分支与合并

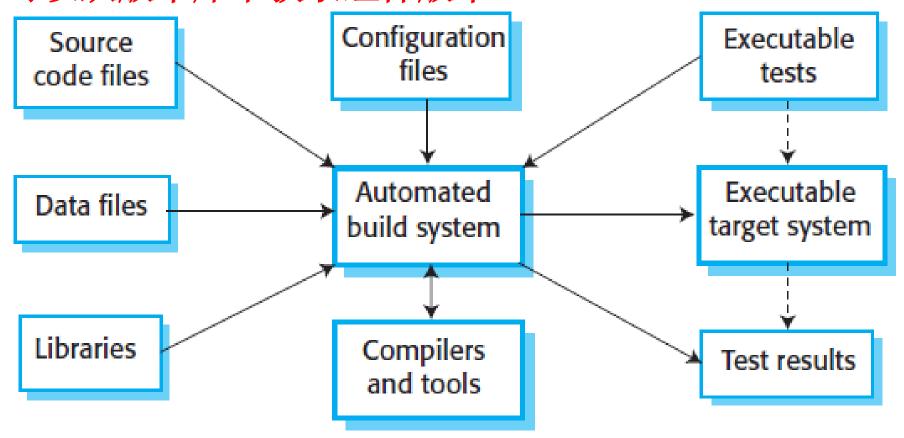


允许不同的开发者在不同分支上独立工作,减少干扰例如,一个探索性的代码修改不会破坏可运行的系统版本

系统构建(System Building)

将软件组件、外部库、配置文件等编译和链接成一个完整、可执行的程序

需要集成系统构建工具和版本控制工具,使得构建过程 可以从版本库中获取组件版本



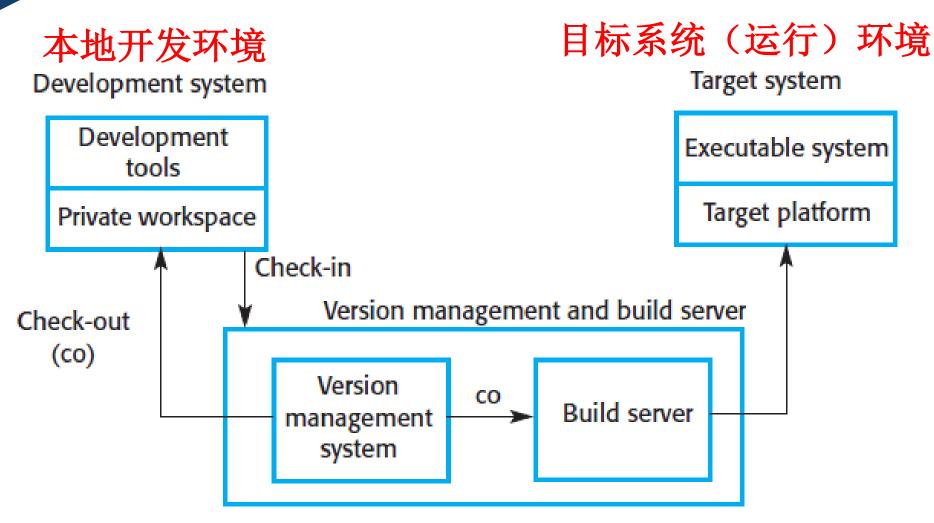
构建系统主要功能

- •按需生成构建脚本
- •版本管理系统集成
- •最小化再编译
- •可执行系统创建
- •测试自动化
- •构建及测试结果报告
- 文档生成

构建脚本

- •定义了所要构建的系统
 - ✓ 组件及其版本信息
 - ✓ 组件间依赖关系
 - ✓ 编译和链接工具的版本信息
- •包括配置详细描述,可以使用配置描述语言

开发、构建、部署



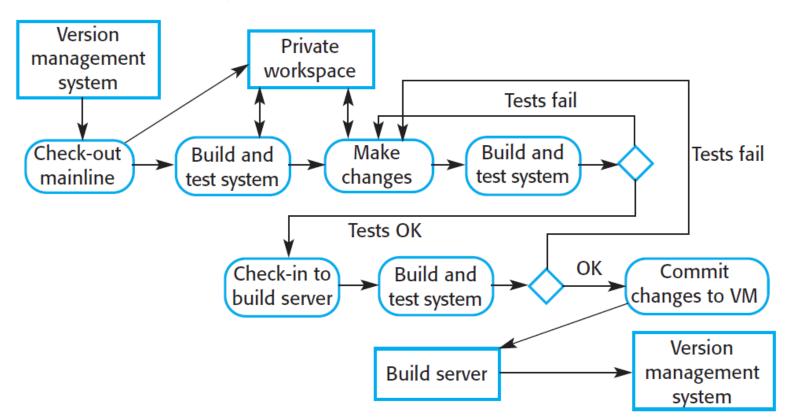
版本管理和构建服务器

持续集成

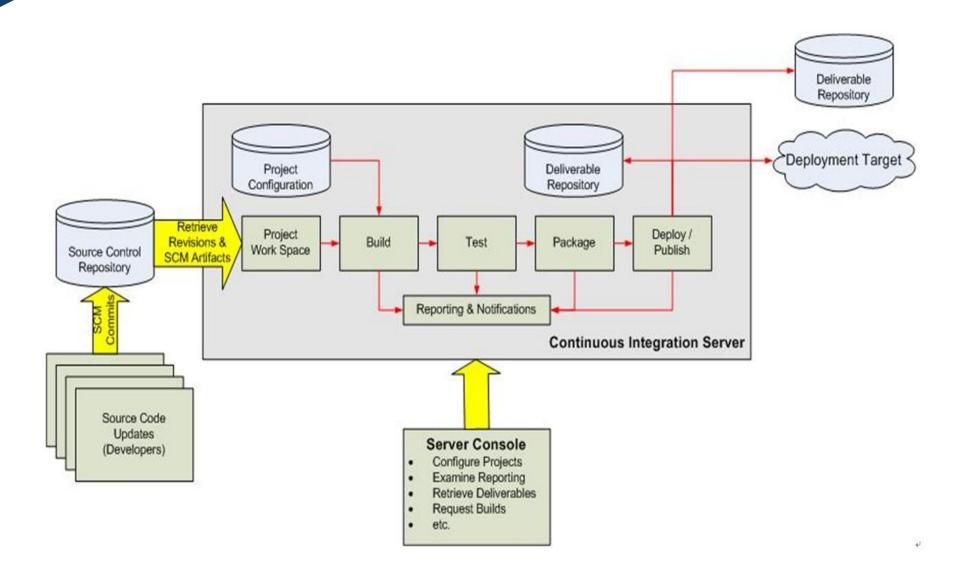
敏捷开发实践的重要组成部分:基本思想是在对源代码做出小的改变后频繁重建主线版本

确保主线版本可工作:一旦构建失败必须马上修复

频繁的质量反馈:代码度量、缺陷检测、自动化测试等

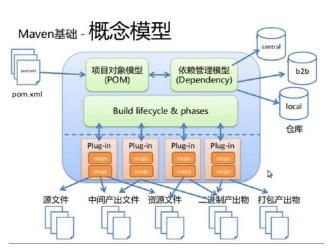


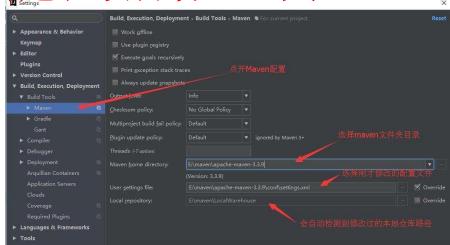
持续集成系统的典型结构



相关工具







构建脚本示例

```
k?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0 http://maven.apache.org/xsd/maven-4.0.0.xsd">
   <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
   <groupId>fdse.microservice</groupId>
   <artifactId>ts-travel-service</artifactId>
   <version>1.0</version>
                                       打包方式(Jar等)等信息
   <packaging>jar</packaging>
                                        项目的名称与描述
   <name>ts-travel-service</name>
   <description>ts-travel-service</description>
   properties>
      <java.version>1.8</java.version>
   </properties>
   <dependencies>
      <dependency>
                                                      本项目使用的库文件依赖
         <groupId>org.springframework.boot</groupId>
         <artifactId>spring-boot-starter-data-mongodb</artifactId>
      </dependency>
   </dependencies>
   <build>
      <plugins>
         <plugin>
            <groupId>org.springframework.boot</groupId>
                                                     Build的配置。比如使用的插件
            <artifactId>spring-boot-maven-plugin</artifactId>
         </plugin>
      </plugins>
   </build>
_k/project>
```

Maven的POM(项目对象模型)文件

阅读建议

- 《软件工程》第25章"配置管理"(25.1-25.2)
 - ✓ 支持视频: http://software-engineering-

book.com/videos/software-management/

快速阅读后整理问题 在QQ群中提出并讨论

CS2001 软件工程

End

2. 个人开发技能 一软件演化与配置管理