## HW05

PB19071405 王昊元

2022年05月12日

## EX1

1. 在一次循环中, 4 次读浮点数, 2 次写浮点数, 执行 6 次浮点运算(其中包括 4 次乘法和 2 次加/减法), 一个单精度浮点数占用 4 个字节, 所以内核运算密度为

$$\frac{6}{(4+2) \times 4} = \frac{1}{4}$$

2. Strip Mining 第一次的 VL 为

VL = n%MVL = 300%64 = 44

则使用 Strip Mining 的 VMIPS 汇编代码如下:

```
li
                       $VL, 44
                                       ; 设置向量长度,对应小于MVL的情况
1
           li
                       $r1, 0
                                       ; 初始化下标
2
   loop:
                       $v1, a_re + $r1 ; load a_re
3
                       $v3, b_re + $r1 ; load b_re
4
           mulvv.s
                       $v5, $v1, $v3
                                      ; a_re * b_re
5
                       $v2, a_im + $r1 ; load a_im
           lν
6
           lν
                       $v4, b_im + $r1 ; load b_im
                       $v6, $v2, $v4
                                      ; a_im * b_im
           mulvv.s
8
                                       ; a_re _{\star} b_re - a_im _{\star} b_im
                       $v5, $v5, $v6
           subvv.s
                       $v5, c_re + $r1 ; store c_re
10
           mulvv.s
                       $v5, $v1, $v4
                                      ; a_re ↓ b_im
11
                       $v6, $v2, $v3
           mulvv.s
                                       ; a_im * b_re
12
                       $v5, $v5, $v6
           addvv.s
                                       ; a_re * b_im + a_im * b_re
13
                       $v5, c_im + $r1 ; store c_im
           sv
14
           bne
                       $r1, 0, else
                                       ; 是否首次循环
15
           addi
                       $r1, $r1, #176 ; 首次循环
16
           j loop
                                       ; 跳转下次循环
17
                       $r1, $r1, #256 ; 非首次循环
   else:
           addi
18
   skip:
           blt
                       $r1, 1200, loop; 跳转下次循环
19
```

3. Convoy 划分如下:

```
1 mulvv.s lv mulvv.s
3 subvv.s sv ;链接
4 mulvv.s lv ; load 下一个向量
5 mulvv.s lv ; load 下一个向量
6 addvv.s sv
```

一次循环有 6 个 Convoy,共循环 5 次,考虑最开始需要 2 个 Convoy 来 lv 最开始的向量,共  $6 \times 5 + 2 = 32$  个 Convoy。下面计算时钟周期,基于以下几条规则:

- 一个 Chime 的时间为: 向量长度 + 指令的启动时间
- 考虑最开始的加载向量的 Convoy (后续的向量在第 4、5 个 Convoy 中加载)
- 考虑在向量长度为 44 时,不能 lv 长度为 64 的指令(事实上,不确定这条规则是否成立以及实际上是否可以避免,如果有问题,还望助教指正)
- 考虑最后一次循环不需要再为下次循环 lv 向量

向量长度为 44 时:

$$44 \times 8 + 15 \times 6 + 8 \times 4 + 5 \times 2 = 484$$

向量长度为 64 时(最开始时仍需要单独 lv,因为向量长度为 44 时没有 lv):

$$64 \times (2 + 4 \times 6) + 15 \times (6 \times 3 + 2) + 8 \times (4 \times 4) + 5 \times (2 \times 4) = 2132$$

故每个元素(复数结果值)需要  $\frac{484+2132}{300} = 8.72$  个时钟周期。

4. Convoy 划分如下:

```
1 mulvv.s
2 mulvv.s
3 subvv.s sv
4 mulvv.s
5 mulvv.s lv
6 addvv.s sv lv lv lv; load 下一个向量
```

一次循环有 6 个 Convoy,共循环 5 次,考虑最开始需要 2 个 Convoy 来 lv 最开始的向量,共  $6 \times 5 + 2 = 32$  个 Convoy。向量长度为 44 时:

$$44 \times 8 + 15 \times 4 + 8 \times 4 + 5 \times 2 = 454$$

向量长度为 64 时(最开始时仍需要单独 lv, 因为向量长度为 44 时没有 lv):

$$64 \times (2 + 4 \times 6) + 15 \times (4 \times 3 + 2) + 8 \times (4 \times 4) + 5 \times (2 \times 4) = 2042$$

故每个元素(复数结果值)需要  $\frac{454+2042}{300} = 8.32$  个时钟周期。

## EX2

1. 峰值单精度浮点吞吐量为

$$1.5 \,\mathrm{GHz} \times 16 \times 16 = 384 \,\mathrm{GFLOP/s}$$

2. 考虑每个单精度运算需要 2 个读操作和 1 个写操作, 需要访问  $(2+1) \times 4 = 12$  个字节, 需要

$$12 \,\mathrm{B/FLOP} \times 384 \,\mathrm{GFLOP/s} = 4608 \,\mathrm{GB/s}$$

而  $4608\,\mathrm{GB/s} > 100\,\mathrm{GB/s}$ , 因此吞吐量不可持续。