

LECTURE ET ECRITURE DE FICHIERS

LECTURE ET ÉCRITURE DE FICHIERS

OFSTREAM (ÉCRITURE)

`ofstream` est un type de **flux** utilisé pour **écrire** dans des fichiers. Il est défini dans la bibliothèque `<fstream>`.

Commande	Description
<code>open</code>	Ouverture du fichier
<code>is_open</code>	Vérification si le fichier est ouvert
<code><<</code>	Opérateur pour écrire dans le fichier
<code>close</code>	Fermeture du fichier

Exemple d'utilisation :

```
#include <iostream>
#include <fstream>

int main() {
    std::ofstream outfile("exemple.txt");

    if (outfile.is_open()) {
```

SYNTAXE DE BASE

```
#include <fstream>

std::ofstream file;
```

- `#include <fstream>` : Inclusion de la bibliothèque pour la gestion des fichiers en C++
- `std::ofstream file;` : Déclaration d'un objet de type `ofstream` pour la gestion des fichiers en écriture

Utilisez `std::ifstream` pour les fichiers en lecture et `std::fstream` pour les fichiers en lecture/écriture.

EXEMPLES D'UTILISATION

```
#include <fstream>

std::ofstream file("example.txt");

if (file.is_open()) {
    file << "Hello, world!";
    file.close();
}
```

Cet exemple montre comment écrire du texte dans un fichier en utilisant la bibliothèque `<fstream>`. Assurez-vous d'inclure `#include <fstream>` en haut du programme.

IFSTREAM (LECTURE)

- `*ifstream*` est un type de flux utilisé pour lire des fichiers. Il est défini dans la bibliothèque `* <fstream>*`.

```
#include <fstream>

int main() {
    std::ifstream fichier("exemple.txt");

    if (fichier) {
        std::string ligne;
        while (getline(fichier, ligne)) {
            std::cout << ligne << std::endl;
        }
        fichier.close();
    } else {
        std::cout << "Erreur à l'ouverture du fichier" << std::endl;
    }
}
```


OUVERTURE ET FERMETURE DE FICHIERS

```
file.open("example.txt");  
file.close();
```

Il est important de bien fermer les fichiers après leur utilisation pour éviter les fuites mémoire et les problèmes d'accès aux fichiers.

EXEMPLES D'UTILISATION

```
std::ifstream file("example.txt");
std::string line;

if (file.is_open()) {
    while (std::getline(file, line)) {
        std::cout << line << std::endl;
    }
    file.close();
}
```

Cet exemple montre comment lire un fichier ligne par ligne en utilisant la bibliothèque **fstream** en C++.

FSTREAM (LECTURE ET ÉCRITURE)

`fstream` est un type de flux utilisé pour **lire** et **écrire** des fichiers. Il est défini dans la bibliothèque `<fstream>`.

Exemple de code pour lire un fichier :

```
#include <iostream>
#include <fstream>

int main() {
    std::ifstream inFile("exemple.txt");

    std::string line;
    while (std::getline(inFile, line)) {
        std::cout << line << std::endl;
    }

    inFile.close();
    return 0;
}
```

Exemple de code pour écrire dans un fichier :

```
#include <iostream>
#include <fstream>

int main() {
    std::ofstream outFile("exemple.txt");

    outFile << "Hello File!" << std::endl;

    outFile.close();
    return 0;
}
```


