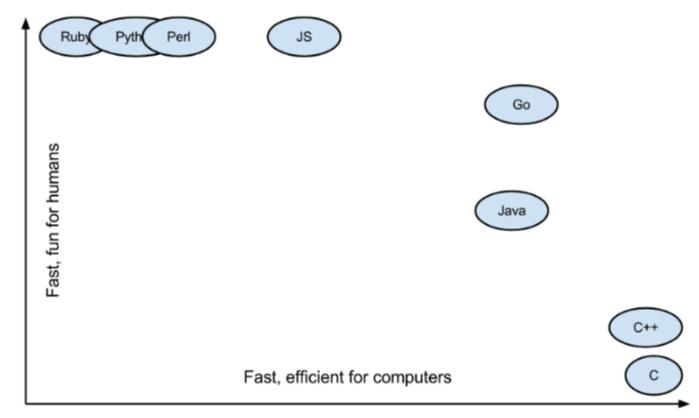
Go言語で、Google検索もどきをつくる



Goってなに?

- Googleがつくったすごい言語
- Python並に読みやすい、C並に速い



参考: Why should you learn Go? - Keval Patel - Medium

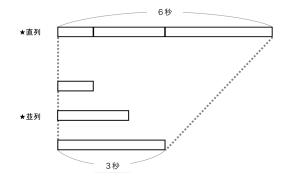
なにがつくれる?

- Webアプリ
 - YouTubeはGoで書かれている
 - マイクロサービスもつくれる ←今回はここ
- ソフトウェア
 - Windows, Linux, Macを同じコードで書ける
 - Android, iOSを同じコードで書ける
- PaaS
 - Docker, KubernetesはGoで書かれている

参考:go言語(golang)の特徴って?メリットとデメリットをまとめてみた

やること

• 6秒の直列処理を3秒でやる ←前回



• Google検索もどきをつくる ←今回はここ



Google検索って何してる?



"クエリ"を、<mark>複数の検索サーバ(Web、画像、動画、..)に投げて</mark>、 複数の検索結果を返してる

実装

実装するところ



Web、画像、動画の二セ検索サーバ



Web、画像、動画の二セ検索サーバ

0~100ms待ってから検索時間を返す

```
var (
    Web = fakeSearch("Web")
    Image = fakeSearch("Image")
   Video = fakeSearch("Video")
type Search func(query string) string
func fakeSearch(kind string) Search {
    return func(query string) string {
        duration := rand.Intn(100)
        time.Sleep(time.Duration(duration) * time.Millisecond)
        return fmt.Sprintf("%s result for %q %d ms\n", kind, qu
```

ニセ検索サーバをたたく



ニセ検索サーバをたたく

標準入力からクエリをいれて、検索結果と経過時間を表示する

```
func main() {
   var query string
   fmt.Scanln(&query)

   rand.Seed(time.Now().UnixNano())
   start := time.Now()
   results := Google(query)
   elapsed := time.Since(start)

   fmt.Println(results)
   fmt.Println(elapsed)
}
```

Google検索



Google検索 1.0

Web、画像、動画検索を<mark>直列に呼び出し</mark>、結果をつなげて返す

```
func Google(query string) (results []string) {
    results = append(results, Web(query))
    results = append(results, Image(query))
    results = append(results, Video(query))
    return
}
```

遅い

Google検索 2.0

並列に呼び出す

```
func Google(query string) (results []string) {
    c := make(chan string)
    go func() { c <- Web(query) }()</pre>
    go func() { c <- Image(query) }()</pre>
    go func() { c <- Video(query) }()</pre>
    // 3回結果を受け取る まで待つ
    for i := 0; i < 3; i++ {
        result := <-c
        results = append(results, result)
    return
```

10ms以上待てない

Google検索 2.1

10ms以上かかった検索サーバは無視して、残りの結果だけを返す (<mark>タイムアウト</mark>)

```
func Google(query string) (results []string) {
    c := make(chan string)
    go func() { c <- Web(query) }()</pre>
    go func() { c <- Image(query) }()</pre>
    go func() { c <- Video(query) }()</pre>
    // 3回結果を受け取る or 10ms経つ まで待つ
    timeout := time.After(10 * time.Millisecond)
    for i := 0; i < 3; i++ {
        select {
        case result := <-c:</pre>
             results = append(results, result)
        case <-timeout:</pre>
            fmt.Println("timed out")
            return
    return
```

タイムアウトしないで

Google検索 3.0

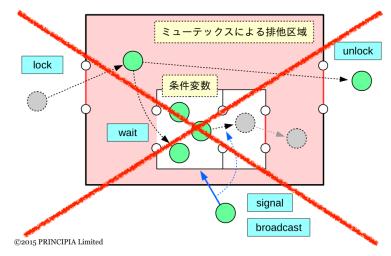
クエリを複数のレプリカサーバに投げ、一番早く返ってきた結果を使う (<mark>冗長化</mark>)

```
func Google(query string) (results []Result) {
    c := make(chan Result)
    go func() { c <- First(query, Webs...) } ()
    go func() { c <- First(query, Images...) } ()
    go func() { c <- First(query, Videos...) } ()</pre>
```

```
func First(query string, replicas ...Search) Result {
    c := make(chan Result)
    searchReplica := func(i int) { c <- replicas[i](query) }
    for i := range replicas {
        go searchReplica(i)
    }
    return <-c
}</pre>
```

ここまでやっても

• ロック(セマフォやミューテックス)なし



• コールバックなし

```
doSomething1(arg1, arg2, function() {
    doSomething2(arg1, arg2, function() {
        doSomething3(function() {
            // done
        });
    });
    somethingElse();
go func() {
        doSomething1(arg1, arg2)
        doSomething2(arg1, arg2)
        doSomething3()
        // done
    }()
    somethingElse();
```

まとめ

Goだと、簡単にマイクロサービスがつくれる

```
[Web 95 result for "a" 0 ms
Image 72 result for "a" 0 ms
Image 14 result for "a" 1 ms
]
1.791093ms
```

参考サイト

- Go Concurrency Patterns
- 上の日本語解説版