

Roboter parken – PIK8

URL: http://www.pik8.at/wiki/Roboter_parken/

Archiviert am: 2025-09-19 22:00:52

Roboter parken

Roboter parken ist ein
[Auflockerungsspiel](#)

Inhaltsverzeichnis

- [1 Wir brauchen dazu:](#)
- [2 So geht es:](#)
- [3 Wann einsetzen:](#)
- [4 Varianten:](#)
- [5 Weblinks](#)

Wir brauchen dazu:

etwas Platz ohne böse
Hindernisse, geht aber auch
drinnen

Roboter parken	
Art:	Spiel
Ziel:	zwei Roboter in Parkposition steuern
Inhalt:	Koordinationsspiel mit viel Bewegung
Teilnehmer:	
Leiter:	
Ort:	Drinne
Material:	
Dauer:	10–15 Minuten
Vorbereitung:	

So geht es:

Die Teilnehmerinnen finden sich in Dreier-Teams zusammen. Zwei der Teilnehmerinnen sind die Roboter und stellen sich Rücken an Rücken. Die dritte ist die "Roboterführerin".

Die Roboter bewegen sich im An-Zustand mit kleinen, stetigen Schritten (*stampf stampf*) immer geradeaus. Läuft ein Roboter gegen ein Hindernis oder einen anderen Roboter, dann läuft er auf der Stelle und piept dabei (*miep miep*).

Mit drei Kommandos lassen sich die Roboter steuern:

An-Knopf

Durch (leichtes!) Tippen auf den Kopf lassen sich die Roboter anschalten, woraufhin sie loslaufen. Es können immer nur beide Roboter gleichzeitig angeschaltet werden.

Linksdrehung

Durch Tippen auf die linke Schulter eines Roboters dreht sich dieser Roboter um 90 Grad nach links.

Rechtsdrehung

Analog zur Linksdrehung.

Ziel ist, beide Roboter so zu steuern, dass sie schließlich in "Parkposition" (Gesicht an Gesicht gegenüber) stehen und sich dann automatisch abschalten. Stehen alle Roboter in Parkposition, ist das Spiel beendet.

Wann einsetzen:

Zur allgemeinen Auflockerung und Erheiterung, zum Aufwärmen nach einer Pause.

Varianten:

- Die Roboter können auch kontinuierlich beschleunigen – langsam starten und dann immer schneller werden.
- Die Roboterführerin darf die Roboter nur abwechselnd bedienen.
- Die Roboter dürfen nicht parallel oder orthogonal zu einer Wand laufen.^[1]

Weblinks

- [Spielereader](#) von *Oliver Klee*

Auflockerungsspiele

- [Au ja!](#)
- [Bewegungskanon](#)
- [Daumenwrestling](#)
- [Die Milch kocht über!](#)
- [Ich fühle mich jetzt so ...](#)
- [Im Kreis hinsetzen](#)
- [Intelligenztest](#)
- [Jammern](#)
- [Knäuel weitergeben](#)
- [Labyrinth](#)
- [Margerite](#)
- [Maschine-Spiel](#)
- [Paranoia](#)
- [Pause](#)
- [Pärchenfangen](#)
- **Roboter parken**
- [Schlange und Hase](#)
- [Schuhsalat](#)
- [Smaug](#)
- [Taaa-Tung!](#)
- [Tropengewitter](#)
- [Wanderndes Klatschen](#)
- [Was machst du denn?](#)
- [Wäscheklammern](#)
- [Zauberwald](#)
- [Zulutanz](#)

Referenzfehler: Es sind `<ref>`-Tags vorhanden, jedoch wurde kein `<references />`-Tag gefunden.