Werkzeug-Memory - PIK8

URL: http://www.pik8.at/wiki/Werkzeug-Memory/

Archiviert am: 2025-09-19 23:58:57

Werkzeug-Memory erlaubt das spielerische Kennenlernen von Werkzeugen.

Werkzeug-Memory

Ziel

Werkzeuge kennenlernen

Spiel

Art:

Beschreibung

In der Patrulle werden die Symbolkarten verteilt (jeder ca. 3-4). Die Werkzeugdetailkarten liegen auf dem einem Stapel am Tisch. Der Erste legt eine Symbolkarte auf den Tisch und hebt eine Namenskarte ab. Paßt diese zum Symbol darf er sie daneben/drauf legen, passt sie nicht behält er sie in der Hand.

Man darf höchstens 2 Karten pro

Ziel: Werkzeuge kennenlernen		
Teilnehmer: Leiter: Ort: Egal Karten mit Symbolen von Werkzeugen anfertigen (Hammer, Säge, Beil, Spaten), Namenskarten von Teilen der Werkzeuge (Stiel, Sägeblatt, Schneide) anfertigen; es muss gleich viele Symbol wie Namenskarten geben. Dauer: 20 Minuten	Ziel:	Werkzeuge kennenlernen
Leiter: Ort: Egal Karten mit Symbolen von Werkzeugen anfertigen (Hammer, Säge, Beil, Spaten), Namenskarten von Teilen der Werkzeuge (Stiel, Sägeblatt, Schneide) anfertigen; es muss gleich viele Symbol wie Namenskarten geben. Dauer: 20 Minuten	Inhalt:	
Ort: Egal Karten mit Symbolen von Werkzeugen anfertigen (Hammer, Säge, Beil, Spaten), Namenskarten von Teilen der Werkzeuge (Stiel, Sägeblatt, Schneide) anfertigen; es muss gleich viele Symbol wie Namenskarten geben. Dauer: 20 Minuten	Teilnehmer:	
Karten mit Symbolen von Werkzeugen anfertigen (Hammer, Säge, Beil, Spaten), Namenskarten von Teilen der Werkzeuge (Stiel, Sägeblatt, Schneide) anfertigen; es muss gleich viele Symbol wie Namenskarten geben. Dauer: 20 Minuten	Leiter:	
Material: Beil, Spaten), Namenskarten von Teilen der Werkzeuge (Stiel, Sägeblatt, Schneide) anfertigen; es muss gleich viele Symbol wie Namenskarten geben. Dauer: 20 Minuten	Ort:	Egal
26	Material:	Beil, Spaten), Namenskarten von Teilen der Werkzeuge (Stiel, Sägeblatt, Schneide) anfertigen; es muss gleich viele Symbol wie
Vorbereitung: 20 Minuten	Dauer:	20 Minuten
	Vorbereitung:	20 Minuten

Runde hinlegen. Gewinner ist der/diejenige, der/die als Erstes keine Karten mehr in der Hand hält.

Bemerkungen

Funktioniert auch in Form von Memory



Diesem Artikel fehlt noch ein aussagekräftiges Foto. Wenn du der PIK8 ein Foto zur Verfügung stellen möchten, kannst du das unter Spezial: Hochladen auf den Server laden. Bitte beachte dabei jedoch die Urheberrechte und lade nur selber gemacht Fotos hoch! Weitere Informationen findest du unter Pik8:Fotos.

Autoren: Lo Hufnagl und Andreas Furm