

Die Schatzinsel – PIK8

URL: http://www.pik8.at/wiki/Die_Schatzinsel/

Archiviert am: 2025-09-19 21:45:41

Die Schatzinsel ist eine Programmidee, die leicht zu einem Abenteuer ausbaubar ist.

Inhaltsverzeichnis

- [1 Ziel](#)
- [2 Beschreibung](#)
- [3 Variation](#)
- [4 Bemerkungen](#)
- [5 Siehe auch](#)

Ziel

Geheimschrift, Morsen, Karte & Kompass

Beschreibung

Die Schatzinsel	
Art:	Programmidee
Ziel:	Geheimschrift, Morsen, Karte, Kompass
Inhalt:	
Teilnehmer:	
Leiter:	
Ort:	Egal
Material:	* Schatzkarte * Hinweiszetteln mit Geheimschrift * "Schatz"
Dauer:	15 Minuten
Vorbereitung:	15 Minuten

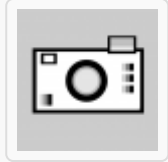
Die Seefahrerteams sind in den Besitz einer alten Schatzkarte gekommen. Darauf befindet sich der erste Hinweis, wie der Schatz gefunden werden kann. Die Teams folgen den Hinweisen ([Schnitzeljagd](#)), denn jeder Hinweis enthält zwei verschlüsselte (Geheimschrift) Richtungsangabe. Einmal wird diese auf der Schatzkarte eingetragen, bis schlussendlich der letzte Hinweis die Position des Schatzes verrät. Die zweite Anweisung führt die Teams zum nächsten Hinweis. Das heißt, die Karte müsste nicht der tatsächlichen Umgebung entsprechen, das Spiel wäre aber dadurch noch interessanter.

Variation

Kann zu jedem Motto dementsprechend geändert werden

Bemerkungen

Wenn mehrer Seefahrer-Teams an dem, müssen dies natürlich zeitversetzt starten, bzw. zwei Wege zum Schatz vorbereitet werden



Diesem Artikel fehlt noch ein aussagekräftiges **Foto**. Wenn du der PIK8 ein Foto zur Verfügung stellen möchtest, kannst du das unter [Spezial:Hochladen](#) auf den Server laden. Bitte beachte dabei jedoch die Urheberrechte und lade nur selber gemacht Fotos hoch! Weitere Informationen findest du unter [Pik8:Fotos](#).

Autoren: Kolonne Transdanubia

Geheimschriften

- [Bildmorse](#)
- **Die Schatzinsel**
- [Musik wird zur Geheimschrift](#)
- [Windrosen-Geheimschrift](#)
- [Übersetzungsprogramm](#)

Siehe auch

Methoden zum Thema Karte und Kompass

- [Aktivtipp aus dem JOKER - Kartenzeichenmemory](#)
- [Archäologie](#)
- [Bahnstrecken auf der Landkarte](#)
- [BiPi feiert Geburtstag](#)
- [Die Abschlusswanderung](#)
- **Die Schatzinsel**
- [Ein geheimer Bote](#)
- [Fotos von Kartenzeichen in der Wirklichkeit](#)
- [Gehen nach dem Kompass](#)
- [Ja-Nein-Schatzsuche](#)
- [Kompass-Reigen](#)
- [Kompass-Spiel](#)
- [Kartenzeichen-Bewegungsspiel](#)
- [Kartenzeichen-Domino](#)
- [Kartenzeichen-Kim](#)
- [Kartenzeichen-Quartett](#)
- [Modell mit Höhenschichtlinien](#)
- [Punkte im Gelände finden](#)
- [Schatzsuche](#)
- [Schatzsuche am Papier mit der Windrose](#)
- [Scotland Yard auf der Landkarte](#)
- [Scotland Yard in Real Life](#)
- [Windrosen-Kim](#)
- [Windrosenspiel](#)
- [Wo steht der Fotograf](#)