Aktiv-Natur-Kim - PIK8

URL: http://www.pik8.at/wiki/Aktiv-Natur-Kim/

Archiviert am: 2025-09-19 21:39:38

Aktiv-Natur-Kim ist eine Variante des Kim-Spiels zum Thema "Natur".	Aktiv-Natur-Kim	
	Art:	Programmidee
Ziel	Ziel:	Die Kinder schärfen ihr Gedächtnis und ihren Blick für die Natur.
Die Kinder schärfen ihr Gedächtnis und ihren Blick für die Natur.	Inhalt:	
	Teilnehmer:	
	Leiter:	
Beschreibung	Ort:	Egal
Vor Beginn, sammelst Du - ohne dass es die Guides und Späher merken - zehn natürliche Gegenstände, wie Steine, Eicheln, Tannenzapfen, Blätter, Blumen, Schneckengehäuse, Federn und dergleichen. Lege sie	Material:	Tablett oder ähnliches (z.B.: flache Schachtel) Tuch 10 Gegenstände aus der Natur
	Dauer:	30 Minuten
	Vorbereitung:	15 Minuten
auf ein Tablett und bedecke sie		

Nun rufe die GuSp zusammen und sage ihnen: "Unter diesem Tuch liegen zehn Dinge, die ihr in der Natur finden könnt. Schaut genau hin, wenn ich das Tuch einige Augenblicke hochhebe (etwa 30 Sekunden), und behaltet möglichst alles im Kopf."

Nun ziehen die Kinder patrullenweise los und suchen nach gleichen Gegenständen. Nach fünf Minuten rufst Du sie zurück. Wenn alle da sind, ziehst du jeden Gegenstand einzeln hervor, fragst, wer etwas Gleiches gefunden hat, und erzählst interessante Geschichten darüber, oder lässt sie erzählen, was ihnen zu dem Gegenstand einfällt.

Bemerkungen

mit einem Tuch.

Die Kinder sind immer mit großer Begeisterung dabei. Vor allem in unbekanntem Gelände (zum Beispiel am Ankunftstag am SoLa) gibt es ihnen die Möglichkeit eines ersten Erkundungsganges. Den Schwierigkeitsgrad kann man durch die Auswahl (nur verschiedene Blätter sind eher etwas für Geübte) und die Anzahl der Gegenstände variieren.



Diesem Artikel fehlt noch ein aussagekräftiges **Foto**. Wenn du der PIK8 ein Foto zur Verfügung stellen möchten, kannst du das unter Spezial:Hochladen auf den Server laden. Bitte beachte dabei jedoch die Urheberrechte und lade nur selber gemacht Fotos hoch! Weitere Informationen findest du unter Pik8:Fotos.

Autoren: Lo Hufnagl und Andreas Furm

Kimspiele

- Aktiv-Natur-Kim
- Aktivtipp aus dem JOKER Waschbeutel packen
- Apotheken-Kim
- Gegenstände ertasten 2
- Gewürzkim
- Hörkim
- Kartenzeichen-Kim
- KIM der Sinne in der Natur
- Natur-Kim
- Regenbogen-Küche
- Regenbogeninsel
- Sehkim
- Wanderungs-Kim
- Windrosen-Kim