

Erklärung Schwerpunktziel Bereitschaft zum Abenteuer des Lebens – PIK8

URL: http://www.pik8.at/wiki/Erkl%C3%A4rung_Schwerpunktziel_Bereitschaft_zum_Abenteuer_des_Lebens/

Archiviert am: 2025-09-20 00:04:07

Erklärung Schwerpunktziel
"Bereitschaft zum Abenteuer
des Lebens" ...

Beschreibung

Bereit sein, Aufgaben
anzupacken und das Beste
daraus zu machen.

ERKLÄRUNG:

Du hast die Gelegenheit durch
Dein Programm jeden einzelnen
GuSp die unterschiedlichsten
Fertigkeiten beizubringen sowie
das Selbstbewusstsein zu
stärken, damit sich Deine GuSp
jeder Aufgabe, Herausforderung
sicher stellen können. Welche
Möglichkeiten bieten sich Dir
u.a.?

Erklärung Schwerpunktziel Bereitschaft zum Abenteuer des Lebens

| | |
|---------------|---------|
| Art: | Unknown |
| Ziel: | |
| Inhalt: | |
| Teilnehmer: | |
| Leiter: | |
| Ort: | Egal |
| Material: | |
| Dauer: | |
| Vorbereitung: | |

* Die praktische Anwendung der unterschiedlichsten Pfadfindertechniken (z.B. auf Ausflügen, Lagern, im Heimabend) eignet sich besonders gut bei der Umsetzung dieses Zieles.

* Durch die Möglichkeit sich je nach Interesse auf einzelne Pfadfindertechniken zu spezialisieren (Wahlpunkte/Themenkreise), nehmen Deine GuSp auch Aufgaben die schwieriger erscheinen, gerne an. Die Patrouille bietet dabei zusätzlich wichtigen Rückhalt und Unterstützung. - Es ist daher nicht notwendig, dass Dein GuSp jede Pfadfindertechnik anwenden kann. Vielmehr musst Du auf die persönlichen Fähigkeiten und Interessen Rücksicht nehmen, um langfristig dass obige Ziel so gut wie möglich erreichen zu können!

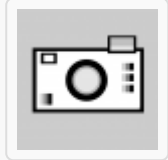
* Durch Lösung von zunehmend schwierigeren Aufgaben gewinnen Deine GuSp die Sicherheit, prinzipiell Probleme lösen zu können

* Es ist daher auch notwendig, dass sich die Schwierigkeit der Aufgaben über die 3 GuSp-Jahren entsprechend steigert. Anderenfalls sind Deine GuSp demotiviert und haben kein Interesse nach "Problemlösungen" zu suchen, da die Aufgaben sowieso nicht für sie lösbar erscheint.

* Weiters fördert die Erarbeitung von Spezialabzeichen die Erreichung dieses Schwerpunktziels.

* Das "Salz" zu Deinem Programm erhältst Du, indem Du die Aufgaben in die verschiedensten GuSp-Methoden wie Abenteuer, Wettbewerb, Motto-Heimabend etc. verpackst. Nähere Informationen darüber findest Du auf den Methodenkarten in dieser Spielekartei.

Dieser Artikel bedarf einer grundsätzlichen Überarbeitung. Wir sind mit dem aktuellen Inhalt nicht zufrieden - bitte schau in ein paar Tagen wieder vorbei, vielleicht haben wir diesen Artikel dann bereits verbessern können!



Diesem Artikel fehlt noch ein aussagekräftiges **Foto**. Wenn du der PIK8 ein Foto zur Verfügung stellen möchtest, kannst du das unter [Spezial:Hochladen](#) auf den Server laden. Bitte beachte dabei jedoch die Urheberrechte und lade nur selber gemacht Fotos hoch! Weitere Informationen findest du unter [Pik8:Fotos](#).

Autoren: Lo Hufnagl und Andreas Furm