

Kategorie:Spiel – PIK8

URL: <http://www.pik8.at/wiki/Kategorie:Spiel/>

Archiviert am: 2025-09-19 21:18:33

Diese Kategorie umfasst alle in der PIK8 beschriebenen **Spiele**. Zur Definition der Methode, siehe [Spiel](#).

Seiten in der Kategorie „Spiel“

Es werden 150 von insgesamt 150 Seiten in dieser Kategorie angezeigt:

- Kennenlernspiel
- Spiel

1

- 1, 2 oder 3
- 1, 2 oder 3 - Heute das Thema: Wandern
- 1, 2 oder 3 - LGBT
- 1, 2, 3 - Weberknoten

A

- Ad-hoc-Brettspiel
- Aktivität
- Aktivtipp aus dem JOKER - Waschbeutel packen
- Alle in einer Reihe
- Apotheken-Kim
- Au ja!
- Ausrüstung für eine Wanderung

B

- B.P. Dart-Quiz
- Baustein 1 - Erster Kontakt mit dem Versprechen
- Baustein 2 - Die drei Prinzipien
- Behinderungen im täglichen Leben
- Besentanz
- Besetzt
- Bewegungskanon
- Bildhauerwerkstatt
- BiPi bei der Wahrsagerin
- Blinzeln
- Bücher finden

C

- Chaosrunde
- Clown

G (Fortsetzung)

- Gemeinsam zeichnen
- Goofy
- Gordischer Knoten
- GudoGudoGudo

H

- Halstuch-Memory
- Hygiene-ABC Staffellauf
- Hörkim

I

- Ich fühle mich jetzt so ...
- Ich packe meinen Rucksack...
- Ich zeig dir meine Welt
- Im Kreis hinsetzen
- Intelligenztest
- Interview

J

- Ja-Nein-Schatzsuche
- Jammern

K

- Kartenzeichen-Bewegungsspiel
- Kartenzeichen-Quartett
- Kartenzeichenmemory
- Kennenlern-Bingo
- Kennenlern-Obstsalat
- Kettenreaktion
- Knoten und Stühle
- Knäuel weitergeben
- Koffer packen
- Komm mit - Lauf weg für Fortgeschrittene
- Kompass-Reigen
- Kompass-Spiel
- Konzentrische Kreise

P (Fortsetzung)

- Partnerinneninterview
- Pause
- Pfad der Bewährung
- Piratenregatta
- Pärchenfangen
- Pöstchenvergabe

Q

- Quadrate legen

R

- Reise durch den Urwald
- Reise durch die Bundesländer
- Roboter parken
- Rücken an Rücken

S

- Schlange und Hase
- Schuhe wiederfinden
- Schuhsalat
- Scotland Yard auf der Landkarte
- Scotland Yard in Real Life
- Sehkim
- Sitzkreis
- Smaug
- Sommerlager Tabu
- Sortieren
- Spiel ohne Regeln
- Spinnennetz
- Standpunkte
- Sterne oder Atome
- Streichholzvorstellung
- Süßigkeiten ziehen

T

- Taaa-Tung!
- Taugehen

- Critterball - Ein etwas anderes Mannschaftsspiel

D

- Das kann ich besonders gut
- Das Schiff geht unter
- Daumenwrestling
- Die Milch kocht über!
- Die schwächste Maus
- Dirigent
- Domino über B.-P.
- Dosen-Stelzen

E

- Ein geheimer Bote
- Erste-Hilfe-Ja-Nein
- Etwas schenken

F

- Familienrücken
- Familienspiel
- Familientreffen
- Fische angeln
- Fischfang
- Fragerunde
- Fuchs, Habicht, Winterschlaf
- Funken
- Fäden ziehen

G

- Galionsfigur bauen
- Gegenstand aussuchen
- Gegenstände ertasten 2

- Kooperative Reise nach Rom
- Kreisschollensitzen

L

- Labyrinth
- LeiterInnen-Domino
- Lügen-Porträt

M

- Margerite
- Maschine-Spiel
- Merkbball
- Merkmal-Kette I
- Mirko Mondsüchtig
- Miteinander reden
- Morse-Bingo
- Morse-Scrabble
- Müllsortieren

N

- Nachbargruppen-Quartett
- Nachrichtenstaffel
- Nahrungskette
- Namensschreck
- Natur-Kim

P

- Pantomimisches Darstellen von Liedern
- Paranoia
- Partizipative Spiele

- Tropengewitter

U

- Umgangsformen als Pantomime
- Umweltschutz im Haushalt

V

- Verband-Anlegen im Dunkeln
- Verkehrszeichen zusammensuchen
- Verkehrszeichen-Memory
- Verletzungsmemory

W

- Wander-Memory
- Wanderndes Klatschen
- Was machst du denn?
- Welche Werbung spricht mich an?
- Wer hat die meisten Knöpfe
- Werkzeug-Memory
- Windrosen-Kim
- Windrosen-Spiel
- Wäscheklammern

Z

- Zauberwald
- Zerschnittene Sätze zur Unfallverhütung
- Zick-Zack-Figur
- Zipp-Zapp
- Zulutanz