# Margerite - PIK8

URL: http://www.pik8.at/wiki/Margerite/

Archiviert am: 2025-09-19 21:54:30

#### Margerite

Margerite ist ein Auflockerungsspiel

### **Inhaltsverzeichnis**

- 1 Wir brauchen dazu:
- 2 So geht es:
- 3 Wann einsetzen:
- 4 Weblinks

### Wir brauchen dazu:

## So geht es:

Im Prinzip ahmt die Gruppe eine

Margeriten-Blüte nach, deren Blütenblätter sich eins nach dem anderen öffnen oder schließen.

Alle stehen im Kreis. Wer anfängt, macht eine Bewegung und ein Geräusch. Die rechte Nachbarin macht es nach. Danach macht es deren rechte Nachbarin nach und so weiter, bis alle die Bewegung und das Geräusch machen.

Wenn Bewegung und Geräusch wieder bei der angekommen sind, die es vorgemacht hat, macht deren rechte Nachbarin etwas Neues vor.

### Wann einsetzen:

Wenn die Gruppe lange sehr ernsthaft gearbeitet hat. Oder wenn sie ganz viel Albernheit herauslassen muss.

#### **Weblinks**

• Spielereader von Oliver Klee

### Auflockerungsspiele

Margerite	
Art:	Spiel
Ziel:	jede darf etwas vormachen, was dann im Kreis herumgeht
Inhalt:	lustiges, unterschiedlich aktives Rumalberspiel
Teilnehmer:	
Leiter:	
Ort:	Drinnen
Material:	
Dauer:	10–15 Minuten
Vorbereitung:	

- Au ja!
- Bewegungskanon
- Daumenwrestling
- Die Milch kocht über!
- Ich fühle mich jetzt so ...
- Im Kreis hinsetzen
- Intelligenztest
- Jammern
- Knäuel weitergeben
- Labyrinth
- Margerite
- Maschine-Spiel
- Paranoia
- Pause
- Pärchenfangen
- Roboter parken
- Schlange und Hase
- Schuhsalat
- Smaug
- Taaa-Tung!
- Tropengewitter
- Wanderndes Klatschen
- Was machst du denn?
- Wäscheklammern
- Zauberwald
- Zulutanz