

# Schatz bergen – PIK8

URL: [http://www.pik8.at/wiki/Schatz\\_bergen/](http://www.pik8.at/wiki/Schatz_bergen/)

Archiviert am: 2025-09-19 22:01:04

**Schatz bergen** ist eine Programmidee. Es kann als eigenständige Station genutzt werden, oder als zentraler Teil eines Abenteuers.

## Inhaltsverzeichnis

- [1 Beschreibung](#)
  - [1.1 Skizze der Waage](#)
  - [1.2 Varianten](#)
- [2 Bemerkungen](#)

## Beschreibung

Es ist eine Waage aufzubauen; entweder abgehängt oder mittels

einem Dreibeins (siehe unten). Auf der einen Seite der Waage hängt ein beliebig schweres Gewicht (z.B. Steine); auf der anderen Seite eine Kiste, Netz, ... mit den gesuchten Schatz (mottobezogen & gleich schwer). -> Waage ist im Gleichgewicht. GuSp geben in ein anderes Kiste, Netz, ... so viel von einem anderen Gewicht (z.B. Sand) bis sie glauben es ist gleich schwer. -> Schatz wird gegen das Netz ausgetauscht; ist es O.K. (im Gleichgewicht) kann die Patroulle den Schatz behalten. Befindet sich die Waage nicht im Gleichgewicht, muss die Patroulle etwas wegnehmen oder Teile dazugeben, bis es passt; kann in eine Wertung mit einbezogen werden.

## Skizze der Waage

•



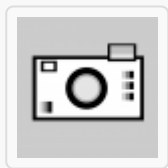
## Varianten

- Die Waage kann entweder bereits vorbereitet sein, oder ist durch die Teilnehmer zu errichten.
- Das Füllen der Waage kann zentraler Inhalt sein, oder nur nebenbei in einem Geländespiel passieren (die Teilnehmer liefern ihre "Errungenschaften" in Form von Gewichten hier ab, bis von allen Patrullen gemeinsam genug gesammelt wurde).

## Bemerkungen

---

Beim Gewicht zum Austauschen sollten genügend "kleinere Einheiten" vorhanden sein.



Diesem Artikel fehlt noch ein aussagekräftiges **Foto**. Wenn du der PIK8 ein Foto zur Verfügung stellen möchtest, kannst du das unter [Spezial:Hochladen](#) auf den Server laden. Bitte beachte dabei jedoch die Urheberrechte und lade nur selber gemacht Fotos hoch! Weitere Informationen findest du unter [Pik8:Fotos](#).

---

Autoren: Gruppe 36 St. Stanislaus Kostka