

BiPi feiert Geburtstag – PIK8

URL: http://www.pik8.at/wiki/BiPi_feiert_Geburtstag/

Archiviert am: 2025-09-19 21:36:31

BiPi feiert Geburtstag ist ein [Abenteuer](#) um den Umgang mit [Karte](#) und [Kompass](#) anlässlich des [Thinking Days](#) zu wiederholen. Es ist als [Schnitzeljagd](#) gestaltet.

Ziel

Spiel zum Thinkingday bei dem die GuSp den Umgang mit Karte und Kompass wiederholen können.

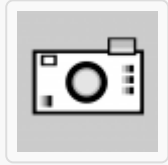
Beschreibung

In einigen Tagen feiert Baden Powell seinen 135. Geburtstag !

BiPi feiert Geburtstag	
Art:	Abenteuer
Ziel:	
Inhalt:	
Teilnehmer:	
Leiter:	
Ort:	Draußen
Material:	Thinkingday Grußkarten
Dauer:	30 Minuten
Vorbereitung:	10 Minuten

- Leider hat er aufgrund seines betagten Alters alle Glückwunschtelegramme die er auf der ganzen Welt zu diesem Anlass bekommen hat irgendwo in seinem Garten verlegt. Auch seine Frau Olave - immerhin schon stattliche 103 Jahre alt ! - kann ihm natürlich auch kaum noch helfen, sie meint aber, dass sie von einem bestimmten Punkt im Garten aus das Säckchen mit den Postkarten gesehen hätte.
- Nach einer naturgemäß langsamen, aber ausgiebigen Beratung der beiden, meint Baden Powell, der noch immer das Feuer des Boy-Scoutman in sich trägt, dass dies eigentlich nur von einer einzigen Position im Garten aus sein kann, nämlich der folgenden: XXXXX
- Von dort aus müsste Olave die Postkarten, wenn er ihrer Beschreibung trauen kann, in der folgenden Richtung, wahrscheinlich in einer Entfernung von etwa XXXXX gesehen haben.
- BP überlegt sich den ganzen Fall noch einmal und macht sich mit seinem Kompass auf die Suche nach seinen verlegten Postkarten. Trotz seines hohen Alters ist er noch recht schnell auf den Beinen, aber Ihr werdet uns die Postkarten vielleicht doch schneller bringen !?
- Bravo, Ihr habt die Postkarten, kommt damit so schnell wie möglich ins Heim zurück !
- Wie Ihr wahrscheinlich gesehen habt, sind diese Postkarten noch nicht beschrieben, schreibt daher, wie das am [Thinking Day](#) so üblich ist, an Euch bekannte Pfadfinder oder Freunde der Pfadfinder [Thinking-Day-Karten](#)!

Der Kurs ist dabei an die Gelegenheiten beim Heim anzupassen. Zwischen mehreren (besetzten oder unbesetzten) Station müssen die GuSp dabei mittels Marschzahlen, Entfernungsangaben, Hinweisen auf Karten ("beim nächsten Marterl", ...) bis zum Ziel finden.



Diesem Artikel fehlt noch ein aussagekräftiges **Foto**. Wenn du der PIK8 ein Foto zur Verfügung stellen möchtest, kannst du das unter [Spezial:Hochladen](#) auf den Server laden. Bitte beachte dabei jedoch die Urheberrechte und lade nur selber gemacht Fotos hoch! Weitere Informationen findest du unter [Pik8:Fotos](#).

Autoren: Lo Hufnagl und Andreas Furm

Siehe auch

Methoden zum Thema Karte und Kompass

- [Aktivtipps aus dem JOKER - Kartenzeichenmemory](#)
- [Archäologie](#)
- [Bahnstrecken auf der Landkarte](#)
- **BiPi feiert Geburtstag**
- [Die Abschlusswanderung](#)
- [Die Schatzinsel](#)
- [Ein geheimer Bote](#)
- [Fotos von Kartenzeichen in der Wirklichkeit](#)
- [Gehen nach dem Kompass](#)
- [Ja-Nein-Schatzsuche](#)
- [Kompass-Reigen](#)
- [Kompass-Spiel](#)
- [Kartenzeichen-Bewegungsspiel](#)
- [Kartenzeichen-Domino](#)
- [Kartenzeichen-Kim](#)
- [Kartenzeichen-Quartett](#)
- [Modell mit Höhenschichtlinien](#)
- [Punkte im Gelände finden](#)
- [Schatzsuche](#)
- [Schatzsuche am Papier mit der Windrose](#)
- [Scotland Yard auf der Landkarte](#)
- [Scotland Yard in Real Life](#)
- [Windrosen-Kim](#)
- [Windrosenspiel](#)
- [Wo steht der Fotograf](#)