FreeAcie Planets - PIK8

URL: http://www.pik8.at/wiki/FreeAcie Planets/

Archiviert am: 2025-09-19 21:37:36

FreeAcie **Planets** ist ein **FreeAcie Planets** Abenteuer. Art: Spiel **Inhaltsverzeichnis** Die Kinder haben eine Umfrage durchgeführt und sich mit ihren Ziel: • 1 Ziel Vorbildern im Rahmen einer "Planetenerfindung" auseinandergesetzt. • 2 Beschreibung Inhalt: 2.1 Einstieg Teilnehmer: mind. 2 Patrullen • 2.2 Aufbauphase • 2.3 Hauptteil: Spiel Leiter: Ort: Egal Ziel Material: Die Kinder haben eine Umfrage Dauer: durchgeführt und sich mit ihren Vorbildern im Rahmen einer Vorbereitung: "Planetenerfindung" auseinandergesetzt.

Beschreibung

Dieses Abenteuer entstand für das freelife-Jamboree 2003 und verbindet die beiden Herausforderungen "Führe eine Umfrage durch" sowie "Wer sind dein Vorbilder und warum" (aus dem Schwerpunkt Kritisches Auseinandersetzen mit sich selbst und der Umwelt).

Einstieg

Gemeinsamer Einstiegstanz, gemeinsames Einstiegsspiel. Erklärung des Ablaufs in der Patrulle

Aufbauphase

In der Patrulle:

• Planetennamen aussuchen

- Schild / Wappen des Planeten basteln
- Verkleiden ("Wie sehen die Bewohner/ die Bewohnerinnen unseres Planeten aus?")

Was ist bei unserem Planeten wichtig?

- Gibt es bei eurem Planeten auch alte Menschen oder nur junge?
- welches politische System habt ihr auf eurem Planeten?
- · wer beschließt bei euch Gesetze?
- Gibt es bei euch Schulen (Ausbildung)?
- Wie leben bei euch die Kinder?
- Wer vertritt welche Gruppe in der Öffentlichkeit?
- Welche berühmte Personen gibt es bei euch?
- Wie sehen die typischen Eltern aus?
- Welche Ressourcen gibt es bei euch? (= Puzzleteile)
- Wie heißen die Personen/die Person die immer am Planeten bleiben?

Umfrage vorbereiten:

- "Was wollen wir von den anderen Planeten wissen?"
- ca. 8 10 Fragen

Hauptteil: Spiel

Während des Spi8els sind:

- Patrullen: jede Patrulle repräsentiert ihren Planeten
- Leiter/Leiterin: bleibt am Planeten
- FreeAcies (das waren die Abenteuer-Betreuer am Großlager; hier einfach weitere Leiter): Weltraumpiraten / monster

Puzzle

Jede Patrulle bekommt eine bestimmte Anzahl an Puzzleteilen, auf denen div. Ressourcen stehen. Diese bauen sie in die "wichtigen Dinge" ihres Planeten ein. mit diesen Ressourcen sind sie zwar lebensfähig, müssen aber mit anderen Planeten eine Union eingehen, um das Puzzle zu vervollständigen; dann sind alle Planeten dieser Union optimal ausgerüstet. Allerdings darf kein Teil 2 Mal vorkommen! Die Planeten besitzen neben ihren Puzzleteilen auch einen Plan des gesamten Puzzles.

Puzzleplan

Auf diesem sind alle Teile abgebildet. Er kann zu den anderen Planten mitgenommen werden, um zu vergleichen welche Teile passen und welche nicht! VORSICHT: es ist nicht nur ein Puzzle im Umlauf!

Besuch von anderen Planeten

ist nur möglich wenn sich die Planeten nahe genug stehen (wird durch Signal bekannt gegeben)! Während dieser Planetenkonstellation sind aber auch Weltraumpiraten aktiv, die den Kindern die erhaltenen FRIENDSHIPS wieder wegnehmen.

Friendships

Zeichen der Freundschaft eines Planten; wird verteilt wenn sich eine Patrulle für einen anderen Planeten interessiert hat (nach durchgeführter Umfrage mit dem Leiter/d Leiterin, der/die am Planeten bleibt). Bei Verlust muss der Planet noch einmal besucht werden. Union: ist wichtig für die einzelnen Planeten; Ressourcen - Austausch

Ein Planet kann erst eine Union eingehen, wenn er alle anderen Planeten besucht hat (wenn er alle anderen Friendships hat).

Ziel des Spiels

Eingehen einer Union mit anderen Planeten, so dass die Teile der einzelnen Planeten ein vollständiges Puzzle ergeben. Jede Union bastelt gemeinsam eine Fahne von "ihrer" Union. Alle Planeten sollten in dieser Fahne vereint sein. Fahne sollte am Lager hängen bleiben!



Diesem Artikel fehlt noch ein aussagekräftiges **Foto**. Wenn du der PIK8 ein Foto zur Verfügung stellen möchten, kannst du das unter Spezial:Hochladen auf den Server laden. Bitte beachte dabei jedoch die Urheberrechte und lade nur selber gemacht Fotos hoch! Weitere Informationen findest du unter Pik8:Fotos.

Autoren: Markus "Make" Kandler (freelife 2003)