

# Planung eines Patrullenheimabends – PIK8

URL: [http://www.pik8.at/wiki/Planung\\_eines\\_Patrullenheimabends/](http://www.pik8.at/wiki/Planung_eines_Patrullenheimabends/)

Archiviert am: 2025-09-19 21:59:06

Diese Programmidee **Planung eines Patrullenheimabends** soll die Patrullen zur Planung einer [Patrullenaktion](#), konkret einer [Heimstunde](#), animieren und sie dabei unterstützen.

## Inhaltsverzeichnis

- [1 Ziel](#)
- [2 Ablauf](#)
  - [2.1 Ideen- und Meinungsfindung in der Patroulle](#)
  - [2.2 Entscheidungsfindungs-Methoden](#)
- [3 Material](#)

Planung eines Patrullenheimabends	
Art:	<a href="#">Programmidee</a>
Ziel:	Planung einer Patrullenaktion, Entscheidungs- und Ideenfindung in der Patroulle
Inhalt:	
Teilnehmer:	mehrere Patrullen
Leiter:	idealerweise ein Leiter pro Patroulle
Ort:	
Material:	Papier und Stifte, eventuell Planungsbogen
Dauer:	eine Heimstunde (ca. 90 Minuten)
Vorbereitung:	

## Ziel

- Planung einer [Patrullenaktion](#)
- Beschäftigung mit [Entscheidungsfindungsmethoden](#)

## Ablauf

Die Patrullen erhalten als Aufgabenstellung, eine [Patrullenaktion](#) für die nächste Heimstunde zu planen. Diese Aufgabenstellung könnte schriftlich übergeben werden:

*Liebe Patroulle!*

Sucht euch gemeinsam eines der 3 Themen aus und plant euren nächsten Heimabend zu diesem Thema selbst. Ihr sollt alle Ideen dazu vorschlagen, euch besprechen und euch dann für einen Vorschlag entscheiden. Die Entscheidung sollte für alle passen.

Wichtig ist, dass:

- ... der Heimabend von einem Leiter oder einer Leiterin begleitet werden soll.
- ... es soll etwas sein, was ihr gemeinsam in der Patroulle machen könnt.
- ... ihr sollt nicht mehr als 5€ pro Person brauchen zur Umsetzung.

Themen:

- gemeinsam aktiv
- gemeinsam gemütlich
- gemeinsam kreativ

Zum Finden möglicher Ideen und zum Treffen einer Entscheidung könnt ihr eine der folgenden Methoden verwenden:

## Ideen- und Meinungsfindung in der Patroulle

Reizwort

Sucht euch irgendein Wort aus, das gar nichts mit eurem Thema zu tun hat. Überlegt gemeinsam, welche Ideen ihr aus dem Aussehen, den Eigenschaften, dem Verhalten, ... eures Reizwortes für euer Thema finden könnt.

Methode 6/3/5

6 Personen schreiben 3 Ideen innerhalb von 5 Minuten auf je einen Zettel. Der Zettel wird weitergegeben und es geht wieder von vorne los. Und so weiter. Am Ende habt ihr ganz viele verschiedene Ideen.

Kreisendes Tischtuch

Legt ein großes Papier auf den Tisch. Jeder schreibt seine Ideen zu einem Thema auf. Nach einer gewissen Zeit wird das "Tischtuch gedreht. Du kannst die Ideen der anderen lesen. Dadurch bekommst du neue Anstöße für weitere eigene Ideen, die du wieder aufschreibst. dann wieder drehen. Und so weiter!

## Entscheidungsfindungs-Methoden

Entscheidungstabelle

Macht eine +/- Liste. Schreibt alles Positive auf die eine, alles Negative auf die eine Seite, danach könnt ihr euch besser für eine Idee entscheiden.

Punktelebeverfahren

Auf einem Plakat stehen untereinander eure Möglichkeiten. JedeR bekommt eine bestimmte Anzahl von Klebepunkten, die er/sie zu den Alternativen klebt. Ihr seht nun welche Möglichkeiten in Frage kommen und welche nicht. (Ihr könnt auch Punkte malen)

## Material

---

Unter [Datei:Planungsbogen Patroullenheimstunde.docx](#) findest du eine Vorlage, die die Teilnehmer möglicherweise beim Planen unterstützen kann.

---

Autoren: GuSp Wien 80, eingesendet von Conny Kröpf