

Paranoia – PIK8

URL: <http://www.pik8.at/wiki/Paranoia/>

Archiviert am: 2025-09-19 21:57:57

Paranoia

Paranoia ist ein
[Auflockerungsspiel](#)

Inhaltsverzeichnis

- [1 Wir brauchen dazu:](#)
- [2 So geht es:](#)
- [3 Wann einsetzen:](#)
- [4 Weblinks](#)

Wir brauchen dazu:

Platz zum Laufen

So geht es:

Jede Spielerin sucht sich eine Beschützerin und eine Verfolgerin, teilt dies aber niemandem mit. (Daher weiß niemand, ob und für wen sie Beschützerin oder Verfolgerin ist.) Dann versucht sie, sich so hinzustellen, dass sie die Beschützerin zwischen sich und der Verfolgerin bringt.

Nach der Halbzeit sind die Rollen vertauscht: Jede Spielerin hat jetzt vor der bisherigen Beschützerin Angst und fühlt sich durch die bisherige Verfolgerin geschützt.

Wann einsetzen:

Zum schnellen Auflockern draußen.

Weblinks

- [Spielereader von Oliver Klee](#)

Paranoia	
Art:	Spiel
Ziel:	jede versucht, eine "Beschützerin" zwischen sich und eine "Verfolgerin" zu bringen
Inhalt:	Chaosdynamisches Laufspiel mit allen gleichzeitig
Teilnehmer:	
Leiter:	
Ort:	Drinnen
Material:	
Dauer:	5–10 Minuten
Vorbereitung:	

Auflockerungsspiele

- [Au ja!](#)
- [Bewegungskanon](#)
- [Daumenwrestling](#)
- [Die Milch kocht über!](#)
- [Ich fühle mich jetzt so ...](#)
- [Im Kreis hinsetzen](#)
- [Intelligenztest](#)
- [Jammern](#)
- [Knäuel weitergeben](#)
- [Labyrinth](#)
- [Margerite](#)
- [Maschine-Spiel](#)
- **Paranoia**
- [Pause](#)
- [Pärchenfangen](#)
- [Roboter parken](#)
- [Schlange und Hase](#)
- [Schuhsalat](#)
- [Smaug](#)
- [Taaa-Tung!](#)
- [Tropengewitter](#)
- [Wanderndes Klatschen](#)
- [Was machst du denn?](#)
- [Wäscheklammern](#)
- [Zauberwald](#)
- [Zulutanz](#)