

Kartenzeichenmemory – PIK8

URL: <http://www.pik8.at/wiki/Kartenzeichenmemory/>

Archiviert am: 2025-09-19 23:52:12

Kartenzeichenmemory ist eine Programmidee zum Üben von [Kartenzeichen](#).

Inhaltsverzeichnis

- [1 Ziel](#)
- [2 Beschreibung](#)
- [3 Quelle](#)
- [4 Siehe auch](#)

Ziel

Kartenzeichen lernen.

Beschreibung

Kartenzeichenmemory	
Art:	Spiel
Ziel:	Kartenzeichen lernen.
Inhalt:	
Teilnehmer:	
Leiter:	
Ort:	Drinne
Material:	Joker Karton Schere Schreibzeug Stifte
Dauer:	
Vorbereitung:	

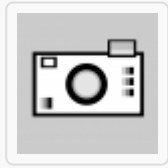


Diese Programmidee kennt ihr vielleicht schon aus dem [Joker](#) (Seite 186)! Unterstützung für die Umsetzung erhaltet ihr sicher bei euren LeiterInnen.

Mach Dich mit Hilfe eines Kartenzeichenmemorys mit den Kartenzeichen vertraut. Dazu zeichnest Du auf ein Kärtchen ein Kartenzeichen und auf ein zweites schreibst Du den Namen dieses Zeichens. Zum Spielen werden alle Kärtchen umgedreht und einer nach dem anderen deckt zwei Kärtchen auf. Erwischt jemand ein Kartenzeichen und die zugehörige Bezeichnung, darf er dieses Kartenpaar behalten und es noch einmal probieren. Wer die meisten Kärtchen besitzt, hat gewonnen. Noch ein Tipp: Legt zuerst gemeinsam die Kärtchen so auf, dass Kartenzeichen und Bezeichnung nebeneinander liegen. Damit könnt Ihr Euch die Zeichen leicht einprägen.

Quelle

Diese Programmidee stand ursprünglich im [JOKER](#), als [Aktivtipp](#) auf Seite 186.



Diesem Artikel fehlt noch ein aussagekräftiges **Foto**. Wenn du der PIK8 ein Foto zur Verfügung stellen möchtest, kannst du das unter [Spezial:Hochladen](#) auf den Server laden. Bitte beachte dabei jedoch die Urheberrechte und lade nur selber gemacht Fotos hoch! Weitere Informationen findest du unter [Pik8:Fotos](#).

Autoren: Joker

Siehe auch

Methoden zum Thema Karte und Kompass

- [Aktivtipp aus dem JOKER - Kartenzeichenmemory](#)
- [Archäologie](#)
- [Bahnstrecken auf der Landkarte](#)
- [BiPi feiert Geburtstag](#)
- [Die Abschlusswanderung](#)
- [Die Schatzinsel](#)
- [Ein geheimer Bote](#)
- [Fotos von Kartenzeichen in der Wirklichkeit](#)
- [Gehen nach dem Kompass](#)
- [Ja-Nein-Schatzsuche](#)
- [Kompass-Reigen](#)
- [Kompass-Spiel](#)
- [Kartenzeichen-Bewegungsspiel](#)
- [Kartenzeichen-Domino](#)
- [Kartenzeichen-Kim](#)
- [Kartenzeichen-Quartett](#)
- [Modell mit Höhenschichtlinien](#)
- [Punkte im Gelände finden](#)
- [Schatzsuche](#)
- [Schatzsuche am Papier mit der Windrose](#)
- [Scotland Yard auf der Landkarte](#)
- [Scotland Yard in Real Life](#)
- [Windrosen-Kim](#)
- [Windrosenspiel](#)
- [Wo steht der Fotograf](#)