

Konzentrische Kreise – PIK8

URL: http://www.pik8.at/wiki/Konzentrische_Kreise/

Archiviert am: 2025-09-19 23:53:13

Konzentrische Kreise ist eine Programmidee zum spielerischen Lernen und Üben von Knoten.

Ziel

Die GuSp üben die Knoten auf spielerische Art.

Beschreibung

Die GuSp stehen im Kreis um mehrere konzentrische Kreise (ringförmig angeordnet, wie eine Zwiebel) herum. In der Mitte liegt ev. ein/mehrere Preis(e). Jedes Kind hat eine Knotenschnur. Der Leiter sagt nun einen (einfachen) Knoten, wer den Knoten kann, darf in den nächsten Ring steigen. Wer in die Mitte kommt bekommt einen Preis.

Konzentrische Kreise	
Art:	Spiel
Ziel:	Die GuSp üben die Knoten auf spielerische Art.
Inhalt:	
Teilnehmer:	
Leiter:	
Ort:	Egal
Material:	Mehrere dickere Seile, oder eine Kreide Pro GuSp eine Knotenschnur
Dauer:	15 Minuten
Vorbereitung:	5 Minuten

Variation

Der/Die LeiterIn kann auch eine Geschichte erzählen, und dabei immer wieder die Verwendung bestimmter Knoten einbauen. Immer wenn ein Knoten genannten wird, sollen ihn die GuSp knüpfen.



Diesem Artikel fehlt noch ein aussagekräftiges **Foto**. Wenn du der PIK8 ein Foto zur Verfügung stellen möchtest, kannst du das unter [Spezial:Hochladen](#) auf den Server laden. Bitte beachte dabei jedoch die Urheberrechte und lade nur selber gemacht Fotos hoch! Weitere Informationen findest du unter [Pik8:Fotos](#).

Autoren: Lo Hufnagl und Andreas Furm