

# Kompass-Reigen – PIK8

URL: <http://www.pik8.at/wiki/Kompass-Reigen/>

Archiviert am: 2025-09-19 23:52:57

**Kompass-Reigen** ist ein einfaches Spiel, um ein Gefühl für Himmelsrichtungen zu entwickeln.

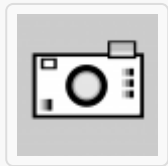
## Ziel

Die Teilnehmer sollen ein "Gefühl" für die Himmelsrichtungen entwickeln

## Beschreibung

Einen Kreis mit Sesseln machen. Alle gehen innerhalb des Kreises umher (am besten mit Musik). Der Spielleiter ruft eine Himmelsrichtung und alle laufen in die angegebene Richtung.

Kompass-Reigen	
Art:	Spiel
Ziel:	Gefühl für Himmelsrichtungen entwickeln
Inhalt:	
Teilnehmer:	
Leiter:	
Ort:	Egal
Material:	Musik
Dauer:	10 Minuten
Vorbereitung:	5 Minuten



Diesem Artikel fehlt noch ein aussagekräftiges **Foto**. Wenn du der PIK8 ein Foto zur Verfügung stellen möchtest, kannst du das unter [Spezial:Hochladen](#) auf den Server laden. Bitte beachte dabei jedoch die Urheberrechte und lade nur selber gemacht Fotos hoch! Weitere Informationen findest du unter [Pik8:Fotos](#).

Autoren: Lo Hufnagl und Andreas Furm

## Siehe auch

Methoden zum Thema Karte und Kompass

- [Aktivtipp aus dem JOKER - Kartenzeichenmemory](#)
- [Archäologie](#)
- [Bahnstrecken auf der Landkarte](#)
- [BiPi feiert Geburtstag](#)
- [Die Abschlusswanderung](#)
- [Die Schatzinsel](#)
- [Ein geheimer Bote](#)
- [Fotos von Kartenzeichen in der Wirklichkeit](#)
- [Gehen nach dem Kompass](#)
- [Ja-Nein-Schatzsuche](#)
- **Kompass-Reigen**
- [Kompass-Spiel](#)
- [Kartenzeichen-Bewegungsspiel](#)
- [Kartenzeichen-Domino](#)
- [Kartenzeichen-Kim](#)
- [Kartenzeichen-Quartett](#)
- [Modell mit Höhenschichtlinien](#)
- [Punkte im Gelände finden](#)
- [Schatzsuche](#)
- [Schatzsuche am Papier mit der Windrose](#)
- [Scotland Yard auf der Landkarte](#)
- [Scotland Yard in Real Life](#)
- [Windrosen-Kim](#)
- [Windrosenspiel](#)
- [Wo steht der Fotograf](#)