

# Kettenreaktion – PIK8

URL: <http://www.pik8.at/wiki/Kettenreaktion/>

Archiviert am: 2025-09-19 23:52:23

Das Spiel **Kettenreaktion** kann sowohl als Kennenlernspiel als auch zur Auflockerung zwischendurch verwendet werden. Ein\_e Teilnehmer\_in sucht eine\_n andere\_n, mit der/ dem er/sie etwas gemeinsam hat und nimmt ihn/sie bei der Hand. durch das Hinzufügen weiterer Teilnehmer\_innen wird die Kette immer länger bis sich das erste und letzte Glied schließlich ebenfalls zusammenfinden und sich ein Kreis bildet.

## Inhaltsverzeichnis

- [1 Beschreibung](#)
- [2 Material](#)
- [3 Varianten](#)
- [4 Implusfragen](#)
- [5 Siehe Auch / Quellen](#)

Kettenreaktion	
Art:	Spiel
Ziel:	Die Teilnehmer_innen finden in der Gruppe offensichtliche und versteckte Gemeinsamkeiten und es wird ihnen veranschaulicht, dass uns mit allen Menschen etwas verbindet.
Inhalt:	Inklusion, Toleranz, Vielfalt, Vorurteile
Teilnehmer:	10 – 30
Leiter:	1 (kann selber mitspielen)
Ort:	genügend Platz
Material:	keines
Dauer:	5 bis 15 Minuten (je nach Gruppengröße)
Vorbereitung:	keine

## Beschreibung

Der oder die Spielleiter\_in beginnt und sucht eine\_n Mitspieler\_in mit einer Gemeinsamkeit. Das kann die gleiche Haarfarbe oder auch ein Ohrring sein, also Gemeinsamkeiten, die man durch bloßes Hinschauen erkennt. Ebenfalls möglich ist es aber, eine Eigenschaft von sich selbst laut auszusprechen und es melden sich dann jene, die diese Eigenschaft teilen (Beispiel: Ich heiße Tobias und ich trage Kontaktlinsen oder Ich bin die Lisa und ich male gern). Die beiden Personen mit dieser Gemeinsamkeit nehmen sich an der Hand und der oder die neu hinzugekommene Person sucht nun ihrerseits nach jemandem. So bildet sich nach und nach eine Kette. Möglich ist auch, dass sich die beiden Personen beim Händerreichen auch gleich gegenseitig vorstellen. Sind alle Gruppenmitglieder Teil der Kette suchen die erste sowie die letzte Person nach einer Gemeinsamkeit zwischen ihnen sodass die Gruppen nun einen Kreis bildet.

## Material

---

[Material für die Heimstunde](#)

## Varianten

---

Wenn die Mitspieler\_innen auch ihre Namen nennen kann die Methode auch als Kennenlernspiel verwendet werden.

## Implusfragen

---

- Viele Gemeinsamkeiten sind nicht leicht zu erkennen. Was bedeutet das für unser Miteinander?
- Hast du während des Spiels mehr Gemeinsamkeiten oder Unterschiede mit andere entdeckt?
- Haben dich manche Gemeinsamkeiten überrascht?

## Siehe Auch / Quellen

---

- [Rainbowscouting LGBT Methodenbox](#)

[Kennenlernspiele](#)

- Alle in einer Reihe
- Auf der Spur des Schokolade-Diebes
- Bankräuber-Steckbriefe
- Besetzt
- Chaosrunde
- Gegenstand aussuchen
- Interview
- Kennenlern-Bingo
- Kennenlern-Obstsalat
- Kennenlernspiel
- **Kettenreaktion**
- Koffer packen
- LeiterInnen-Domino
- Lügen-Porträt
- Mirko Mondsüchtig
- Miteinander reden
- Namensschreck
- PartnerInneninterview
- Pöstchenvergabe
- Sortieren
- Spinnennetz
- Standpunkte
- Streichholzvorstellung
- Zipp-Zapp