## Programmmethoden - PIK8

URL: http://www.pik8.at/wiki/Programmmethoden/

Archiviert am: 2025-09-19 21:21:50

Die Methoden der GuSp-Stufe, die den Entwicklungsaufgaben rund um die Identitätsentwicklung zuarbeiten, sind vor allem die Programmmethoden:

- Schritt für Schritt und Patrullenämter aber auch das Lager, erlauben den Guides und Spähern vielfältige Aufgaben und Fertigkeiten auszuprobieren. Die Kids sollen dabei eher viel Verschiedenes ausprobieren, als in einem einzelnen Bereich besonders gut zu werden.
- Hike, Lager, Outdoor- oder Erlebnispädagogik ganz allgemein lassen die Guides und Späher ihre Grenzen erfahren und ermuntern sie, sich den Herausforderungen des Lebens zu stellen. Diese Herausfordernden Situationen in einem geschützten Rahmen erlauben es den Kinder ganzheitlich zu Lernen und ihre Grenzen zu erweitern. Das Meistern von diesen sogenannten Risikosituationen in einem geschützten Rahmen stärkt das Selbstbewusstsein deiner Guides und Späher und beugt (selbst)zerstörerischen Verhaltensweisen vor, wie beispielsweise Suchtverhalten oder Essstörungen.
- Meine Schritte zum Versprechen und die Überstellung haben eine besondere N\u00e4he zur Werteentwicklung und zu Spiritualit\u00e4t. Sich einer Gemeinschaft anzuschlie\u00dfen oder aus dieser aufzubrechen, bedeutet eine existenzielle Ver\u00e4nderung und ruft Verunsicherung hervor. Diese Phasen brauchen achtsame Begleitung und daher haben wir eigene Methoden daf\u00fcr.

Den Entwicklungsaufgaben "Geschlechtsidentität" und "Spirituelle Entwicklung" arbeiten nur wenige Methoden automatisch zu. Daher solltest du bei deiner langfristigen Programmplanung auf diese beiden Entwicklungsaufgaben besonderes achten und bewusst Aktivitäten in diesem Bereich anbieten, um ganzheitliches Lernen zu fördern.

Kern-Methoden der GuSp-Stufe

| Patrullensystem | • Patrulle        |
|-----------------|-------------------|
|                 | Patrullenrat      |
|                 | Patrullenaktion   |
|                 | Patrullenaufgaben |
|                 | KornettIn         |
|                 | Patrullenämter    |
|                 |                   |

| Programmmethoden | <ul> <li>Heimstunde</li> <li>Lager</li> <li>Hike</li> <li>Abenteuer</li> <li>Wettbewerb</li> <li>Schritt für Schritt</li> <li>Spiel</li> <li>Freizeit am Lager</li> <li>Zeremonien, Traditionen, Rituale</li> <li>Meine Schritte zum Versprechen</li> <li>Überstellung zu CaEx</li> </ul> |
|------------------|---|
| Trupp            | • Trupprat • Truppversammlung   |