

Kompass-Spiel – PIK8

URL: <http://www.pik8.at/wiki/Kompass-Spiel/>

Archiviert am: 2025-09-19 23:53:05

Das **Kompass-Spiel** soll spielerisch ein Gefühl für die Himmelsrichtungen entwickeln.

Ziel

Ein "Gefühl" für die Himmelsrichtungen entwickeln

Beschreibung

Jeder erhält einen Zettel mit einer Himmelsrichtung darauf. Alle gehen umher (u.U. mit Musik). Der Spielleiter zeigt nun in eine bestimmte Richtung und nennt dazu eine Himmelsrichtung. Nun soll ein jeder versuchen sich seiner Himmelsrichtung entsprechend hinzustellen.

Kompass-Spiel	
Art:	Spiel
Ziel:	
Inhalt:	
Teilnehmer:	
Leiter:	
Ort:	Egal
Material:	Zettel mit je einer Himmelsrichtung Musik
Dauer:	
Vorbereitung:	



Diesem Artikel fehlt noch ein aussagekräftiges **Foto**. Wenn du der PIK8 ein Foto zur Verfügung stellen möchtest, kannst du das unter [Spezial:Hochladen](#) auf den Server laden. Bitte beachte dabei jedoch die Urheberrechte und lade nur selber gemacht Fotos hoch! Weitere Informationen findest du unter [Pik8:Fotos](#).

Autoren: Lo Hufnagl und Andreas Furm

Siehe auch

Methoden zum Thema Karte und Kompass

- [Aktivtipp aus dem JOKER - Kartenzeichenmemory](#)
- [Archäologie](#)
- [Bahnstrecken auf der Landkarte](#)
- [BiPi feiert Geburtstag](#)
- [Die Abschlusswanderung](#)
- [Die Schatzinsel](#)
- [Ein geheimer Bote](#)
- [Fotos von Kartenzeichen in der Wirklichkeit](#)
- [Gehen nach dem Kompass](#)
- [Ja-Nein-Schatzsuche](#)
- [Kompass-Reigen](#)
- **Kompass-Spiel**
- [Kartenzeichen-Bewegungsspiel](#)
- [Kartenzeichen-Domino](#)
- [Kartenzeichen-Kim](#)
- [Kartenzeichen-Quartett](#)
- [Modell mit Höhenschichtlinien](#)
- [Punkte im Gelände finden](#)
- [Schatzsuche](#)
- [Schatzsuche am Papier mit der Windrose](#)
- [Scotland Yard auf der Landkarte](#)
- [Scotland Yard in Real Life](#)
- [Windrosen-Kim](#)
- [Windrosenspiel](#)
- [Wo steht der Fotograf](#)