

# Zwei Euro – PIK8

---

URL: [http://www.pik8.at/wiki/Zwei\\_Euro/](http://www.pik8.at/wiki/Zwei_Euro/)

Archiviert am: 2025-09-20 00:23:11

---

x **Zwei Euro**

## Inhaltsverzeichnis

---

- [1 Alias:](#)
- [2 Art](#)
- [3 Ziel](#)
- [4 Dauer](#)
- [5 Wir brauchen dazu:](#)
- [6 So geht es](#)
- [7 Weblinks](#)

### Alias:

Fünf Mark

### Art

Teamspiel

### Ziel

eine auf den ersten Blick unmögliche Aufgabe im Team lösen (wie Mathe-Aufgaben halt)

### Dauer

10–20 Minuten

### Wir brauchen dazu:

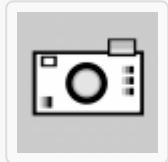
pro Team ein 2-Euro-Stück

## So geht es

Die Gruppe wird in Teams von drei bis fünf Mitgliedern aufgeteilt. Jedes Team soll möglichst schnell und möglichst genau das Gewicht eines 2-Euro-Stücks bestimmen. An "Werkzeug" steht dafür alles zur Verfügung, was sich im Seminarraum befindet (Also besser diesen Spiele-Reader verstecken!). Der Raum darf während der Übung nicht verlassen werden.

Das Team, das das Gewicht zuerst (und möglichst genau) angeben kann, hat das Spiel gewonnen.

Ein 2-Euro-Stück wiegt 8,5 Gramm.



Diesem Artikel fehlt noch ein aussagekräftiges **Foto**. Wenn du der PIK8 ein Foto zur Verfügung stellen möchtest, kannst du das unter [Spezial:Hochladen](#) auf den Server laden. Bitte beachte dabei jedoch die Urheberrechte und lade nur selber gemacht Fotos hoch! Weitere Informationen findest du unter [Pik8:Fotos](#).

## Weblinks

- [Spielereader](#) von *Oliver Klee*

### Kommunikationsspiele

- [NASA-Spiel](#)
- [Schiffbruch](#)
- [Insel ohne Wiederkehr](#)
- **Zwei Euro**
- [Brücke bauen](#)
- [Schere-Spiel](#)
- [Mörder, äh, Mörderin](#)
- [Nacht in Palermo](#)
- [Kommunikationsmetaphern](#)
- [Trotzburg](#)
- [Die heimliche Freundin](#)
- [Kreisflucht](#)
- [Gummibärchenanalyse](#)