Den Rahmen für die Patrulle gestalten

Deine Aufgabe als Leiter/in ist, den Rahmen für das soziale System Patrulle so zu gestalten, dass sich die Patrulle gut entwickeln kann und die Guides und Späher ihre Patrulle als attraktiv erleben. Dieser Grünton diskutiert einige Rahmenbedingungen wie Patrullengröße, Betreuungsverhältnis, duale Natur der Patrulle, Altersstruktur und Geschlechterverhältnis sowie deren Auswirkungen auf die Arbeitsfähigkeit und den Zusammenhalt der Patrulle.

Die Patrulle ist die Sozialform bei den Guides und Spähern, welche die Kids bei ihrer Entwicklung unterstützt. Zwischen der individuellen Entwicklung (grünton Die Entwicklungsaufgaben und Methoden der GuSp-Stufe) der Patrullenmitglieder und der Entwicklung der Patrulle als soziales System besteht eine Wechselwirkung, welche unter den richtigen Rahmenbedingungen seine volle Wirkung entfalten kann. Doch was sind diese "richtigen" Rahmenbedingungen?

Dieser Grünton gibt einige Anregungen, wie du die Rahmenbedingungen für deine Patrullen gut gestalten kannst, damit sich deine Guides und Späher in ihren Patrullen wohlfühlen und soziales Lernen passieren kann.

Guides und Späher wollen Teil eines erfolgreichen Teams sein. Erfolgreich und damit attraktiv ist eine Patrulle, wenn sie ihre Ziele erreicht und sich alle Patrullenmitglieder wohlfühlen, d.h. ein hohes Zusammengehörigkeitsgefühl herrscht. Beides ist für das längerfristige Bestehen der Patrulle notwendig – ansonsten zerfällt die Patrulle.

Inhaltliche Erfolge feiern kann die Patrulle aber nur, wenn sie arbeitsfähig wird. Dies ist ein Lernprozess der durchschnittlich 2-3 Jahre lang dauert. Ebenso wichtig ist der Zusammenhalt der Patrulle, welcher stark vom Klima und freundschaftlichen Umgang in der Patrulle abhängt. Doch den Guides und Spähern fällt es nicht immer leicht, freundschaftlich zu handeln. Doch auch das ist ein Lernfeld für deine jungen Jugendlichen.

Im Folgenden werden sechs wichtige Rahmenbedingungen diskutiert, die du als Leiter/in bedenken und umsichtig gestalten solltest.



1. Größe der Patrulle

Die optimale Anzahl an Patrullenmitgliedern liegt bei fünf bis acht Kindern. Bei dieser Patrullengröße kann sich noch jedes Patrullenmitglied angemessen einbringen und den Überblick über die Gruppe behalten. Weiters bleibt die Patrulle mit dieser Anzahl an Kids noch entscheidungs- und konsensfähig, ohne "ewige" Diskussionen führen zu müssen. Das ist eine wichtige Voraussetzung, damit die Patrulle inhaltlich arbeiten kann.

2. Identifikation mit der Patrulle durch Symbole und Rituale

Das Zugehörigkeitsgefühl zu einer Patrulle steigt, wenn sich die Kids mit ihrer Patrulle identifizieren können. Dazu dienen unter anderem Symbole, wie ein selbst gefundener Patrullenname, ein Logo oder Rituale wie ein Ruf. (grünton Traditionen) Unterstützung brauchen die Kids dazu vor allem in der Phase der Patrullenfindung (grünton Deine Aufgabe als LeiterIn bei der Umsetzung des Patrullensystems).







3. Unterstützung durch kompetente Leiter/innen

Wie oben erwähnt, steigt die Attraktivität für die Patrullenmitglieder, wenn die Patrulle, neben den individuellen Zielen der Kids, gemeinsame Ziele verfolgt und erreicht. Deine Aufgabe als Leiter/in ist u.a. die Patrulle darin zu unterstützen, zuerst ein gemeinsames Ziel zu erkennen und dann auf deren Erreichung erfolgreich hinzuarbeiten. Auch den freundschaftlichen Umgang gilt es als Leiter/in im Auge zu behalten. Dies sind anspruchsvolle Aufgaben, daher empfiehlt es sich einen/eine Leiter/in pro Patrulle abzustellen. Dadurch kann gewährleistet werden, dass nicht nur die Patrullen als Ganzes sondern auch deren Mitglieder als Individuen wahrgenommen und gefordert bzw. gefördert werden können.

4. Duale Natur der Patrulle: Formelle und Informelle Leitung

Jede Gruppe braucht Leitung, d.h. eine Person¹, die bspw. Vorschläge macht, Aufgaben koordiniert, Entscheidungen herbeiführt, Aktivitäten einfordert oder begeistern kann.

Die "duale Natur" ist eine der vier Säulen der Patrulle, d.h. die Patrulle hat eine formelle und eine informelle Seite. Beide Seiten benötigen Leitung!

→ grünton Die Patrulle als soziales Lernfeld

Die formelle Leitung einer Patrulle obliegt dir als Leiter/in und darf nicht an ein Patrullenmitglied abgegeben werden. Schließlich bist du rechtlich und pädagogisch verantwortlich. Als Leiter/in schaffst du ein Umfeld, welches durch aufeinander aufbauende Teilschritte die Bearbeitung der fünf Entwicklungsaufgaben rund um die Peer Group ermöglicht. Dies ist deine wesentliche Aufgabe als formelle Leitung.

Zusätzlich zur formellen Leitung bildet sich mit der Zeit eine informelle Leitungsperson aus den Patrullenmitgliedern hervor. Diese Anführer/innen der Peer-Group ("Rädelsführer/in") spielen für die Meinungsbildung der Patrulle eine große Rolle. Wichtig: Die informelle Leitung muss nicht beim Kornetten/bei der Kornettin liegen, sie kann sich erst nach der Wahl eines Kornetten/einer Kornettin² ergeben oder sich bereits lange vor der Bildung der Patrulle herausgebildet haben. (grünton Patrullenaufgaben – Schrittweise ein Team werden, grünton Patrullenämter und Kornettin – Schrittweise Verantwortung übernehmen)

Ausgangssituation gleichaltrige Patrulle

Die gleichaltrige Patrulle stellt eine Peer Group im engeren Sinn dar (Gleichaltrige – nicht Gleichgestellte), dadurch befinden sich die Kids auf einem ähnlichen Entwicklungsstand (z.B. Vorwissen, Sprache), was zu produktivem Arbeiten führen kann.

Daraus ergibt sich aber die Situation, dass es keine Erfahrungswerte in der Patrulle bei neuartigen Situationen gibt.

Es ist kein Lernen von älteren Patrullenmitgliedern möglich, dadurch kann sich ein höherer Betreuungsaufwand der Leiter/innen ergeben (z.B. Knoten für Lagerbauten müssen von den Leiter/innen vorgezeigt werden).

Die Förderung von selbstständigem Lernen der Kids kann den erhöhten Betreuungsaufwand der Leiter/innen abfedern (z.B. Kids sind fähig sich Grundlagen zu einem Thema aus dem Joker zu erarbeiten).

Ausgangssituation gemischtaltrige Patrulle

Die gemischtaltrige Patrulle ist keine Peer Group im engeren Sinne, sondern Kids mit unterschiedlichem Entwicklungsstand und unterschiedlichen Erfahrungswerten aufgrund des unterschiedlichen Alters und der Zugehörigkeit der Stufe. Dadurch kann Wissen innerhalb der Patrulle weitergegeben werden.

Daraus ergibt sich eine Situation, die Abstimmungsaufwand zwischen Patrullenmitgliedern bzgl. Wissens notwendig macht.

Wenn Wissen weitergegeben wird, benötigt das mehr Zeit für die Bearbeitung von Aufgaben. Andernfalls kann es vorkommen, dass einzelne Kids bei Aufgaben übergangen werden, weil sie noch nicht das benötigte Wissen mitbringen.

Die Förderung von kollegialem Arbeiten kann eine eingeschweißte Patrulle formen und die gegenseitige Unterstützung zur Selbstverständlichkeit machen.

Das soziale Gefüge deiner Patrullen verändert sich ständig, so auch die informelle Leitungsperson. Damit die Patrulle ihre Ziele erreichen kann, ist die Auseinandersetzung über den Umgang mit Macht bzw. Machtbalancen in der Gruppe notwendig. Die in Patrullen regelmäßig zu beobachtenden Rivalität um die "besten" oder "richtigen" Ideen, Vorschläge und Lösungen, die oberflächlich auf der Sachebene zu liegen scheinen, berühren genau diese Frage.

² Der/die Kornett/in hat die Funktion des Sprechers und Koordinators der Patrulle. Er/Sie ist die Stimme/Vertretung der Patrulle nach außen. Idealerweise hat er/sie den Überblick über das Programm und die Organisation in der Patrulle behalten und koordiniert die Aufgaben innerhalb der Patrulle.



¹ Die Leitungsaufgaben müssen nicht alle von einer einzigen Person wahrgenommen werden, die einzelne Guides und der einzelne Späher wären damit überfordert. In guten Teams werden diese Aufgaben häufig von mehreren Personen abwechselnd wahrgenommen. Wichtig ist, dass sie überhaupt jemand wahrnimmt.

5. Altersstruktur innerhalb der Patrullen

Es gibt zwei Arten der Altersstruktur in Patrullen, die sogenannte "Orgelpfeifen-Patrulle" (Kinder unterschiedlichen Alters sind gemeinsam in einer Patrulle) und die "Gleichaltrigen-Patrulle". Es gibt kein "besseres" oder "schlechteres" System, beide haben Vorteile und Nachteile, die Vorteile des einen sind die Nachteile des anderen Systems.

Zur Veranschaulichung sind beide Systeme in einer Gedankenfolge dargestellt, welche die Stärken und Gefahren des jeweiligen Systems aufzeigt und veranschaulicht, wo die Nachteile des einen Systems die Vorteile des anderen sind.

Es kann nicht von vornherein festgelegt werden, mit welcher Form gearbeitet werden sollte, da die Gegebenheiten in deinem Trupp wesentliche Einflussfaktoren für die Zusammensetzung der Patrullen darstellen. Außerdem kann für die Entwicklung der Kids in deinem Trupp das eine oder das andere System die bessere Arbeitsform darstellen. Dazu ist es aber notwendig, die Stärken und Schwächen der beiden Systeme zu kennen. Bei der Patrullenbildung sollte aber immer der Wunsch der Kids im Vordergrund stehen.

6. Geschlechterverhältnis

Kids reden mit gilt auch im Hinblick auf das Geschlechterverhältnis. Es gibt drei Möglichkeiten, wie das Geschlechterverhältnis innerhalb einer Stufe gestaltet sein kann:

- Gleichgeschlechtliche Trupps (dadurch gleichgeschlechtliche Patrullen)
- Gemischtgeschlechtliche Trupps mit gleichgeschlechtlichen Patrullen
- Gemischtgeschlechtliche Trupps mit gemischtgeschlechtlichen Patrullen

Unabhängig vom Geschlechterverhältnis innerhalb des Trupps können die Entwicklungsaufgaben von den Kids bearbeitet werden, doch im Sinne einer reichen Erfahrungswelt sollten Guides und Späher beides erleben: Programm im gemischt- und gleichgeschlechtlichen Rahmen. Das heißt, für gleichgeschlechtliche Patrullen solltest du versuchen, gemeinsame Aktivitäten mit andersgeschlechtlichen Trupps/Patrullen durchzuführen. Für gemischtgeschlechtliche Patrullen hingegen solltest du Gelegenheiten schaffen, bei denen Programm speziell für Jungs und Mädels gestaltet wird.

→ grünton Geschlechterbezogenes Arbeiten mit Kids

Was heißt das in der Praxis?

Die ideale Patrulle hängt weder von der Alters- noch von der Geschlechterstruktur ab, sondern von der Anzahl an Patrullenmitgliedern und dem Betreuungsverhältnis. Hier haben wir als Leiter/innen einen wesentlichen Einfluss und können ausreichend Unterstützung bei der Patrullenfindung bieten. Konkrete Tipps zur Patrullenfindung findest du im grünton Deine Aufgabe als LeiterIn bei der Umsetzung des Patrullensystems.

Nicht in allen Trupps können Patrullen in der idealen Größe gebildet werden oder ein/e Leiter/in pro Patrulle gefunden werden. Im Vordergrund bei der Bildung der Patrullen sollte immer der Wunsch der Kids stehen (grünton Partizipation – Kids reden mit!) und gegebenenfalls Abweichungen vom "Ideal" in Kauf genommen werden, solange diese die Entwicklung der Patrulle und deren Mitglieder nicht gefährdet. Hier ist Fingerspitzengefühl von dir als Leiter/in gefragt.

Die Patrullenbildung ist stark von den Gegebenheiten in deinem Trupp abhängig, daher stellen wir anhand eines Beispiels dar, wie die Informationen aus dem ersten Teil bei der Patrullenbildung helfen können.

Beispiel: Trupp mit 9 Kids

Orientierst du dich an der "optimalen" Patrullengröße, kannst du weder eine noch zwei Patrullen bilden. Sind die Kids nicht in der Lage eine Lösung zu finden, können Informationen von dir hilfreich sein. Daher solltest du folgendes bedenken:

- Ist im Trupp nur ein/e Leiter/in vorhanden, können zwei Patrullen ev. nicht ausreichend betreut werden.
- Fehlen regelmäßig Kids in den Heimstunden und sind dadurch max. 8 Kids anwesend, wäre eine Patrulle zwei vorzuziehen.
- Teilen sich die Kids in zwei Altersgruppen, könnten zwei gleichaltrige Patrullen Vorteile mit sich bringen. Gibt es aber nur einen/eine Leiter/in, könnten gemischtaltrige Patrullen dem Leiter/der Leiterin Arbeit abnehmen.
- Ist es eine gemischtgeschlechtliche Gruppe, kann das Verhältnis von Jungs zu Mädels ausschlaggebend für die Patrullenbildung sein. Z.B. kann es sinnvoller sein, wenn zwei Patrullen gebildet werden, wenn es nur einen Burschen oder nur ein Mädel gibt, da dieser/dieses sich in einer kleinen Patrulle wohler fühlt/bzw. er/sie sich besser einbringen kann.





Auswirkungen aufs Programm

Die Anzahl und die Größe der Patrullen haben direkte Auswirkungen aufs Programm. Unabhängig von der Gesamtanzahl der Kids in einem Trupp, gilt es einige Punkte zu bedenken. Zur Veranschaulichung wird das Beispiel mit dem Trupp und den 9 Kids weitergeführt. Daraus können zwei Situationen entstehen:

Situation 1: Eine Patrulle mit neun Kids

Bei einer Patrulle ergibt sich der Vorteil, dass bei der Programmplanung und Durchführung nie parallel mehrere Patrullen beschäftigt werden müssen. Der Nachteil ist, dass es z.B. schwierig ist, Wettbewerbe durchzuführen, da dies nur patrullenintern stattfinden könnte (was den Zusammenhalt schwächt!) oder gegen andere Faktoren z.B. Zeit. Das kann sich auf die Motivation der Patrullenmitglieder auswirken. Die Funktion des Kornetten/der Kornettin als Kommunikationsschnittstelle zwischen Patrulle und Leiter/innen ist in dieser Situation weniger sinnvoll bzw. fast nicht notwendig. Allerdings sollte in Bezug auf Großlager und gruppenübergreifende Veranstaltungen die Situation der Kommunikationsschnittstelle trotzdem geübt werden z.B. können die Aufgaben über den Kornetten/die Kornettin an die Patrulle gegeben werden.

Bei einer großen Patrulle muss darauf geachtet werden, dass alle Kids beim Programm beteiligt bzw. beschäftigt sind und trotzdem noch als Patrulle agieren. Der Vorteil darin liegt, dass größere Aufgaben an die Patrulle gestellt werden können/bzw. sogar müssen, z.B. größere Lagerbauten.

Situation 2: Zwei Patrullen mit fünf bzw. vier Kids

Kleine Patrullen haben den Vorteil, dass die Kids innerhalb der Patrulle sehr viel Interaktion haben und auch bei kleineren Aufgabenstellungen meistens alle mitarbeiten müssen. Dadurch, dass es zwei Patrullen gibt, kann die Stufenmethode Wettbewerb besser eingesetzt werden. Fehlen allerdings Kids, kann es passieren, dass eine Patrulle nur mehr mit zwei Kids dasteht und das Programm nur durch Zusammenlegen der Patrullen durchgeführt werden kann. Das kann Probleme mit sich bringen und ist für das Identitätsgefühl der Kids mit der Patrulle nicht ideal.

Bei der Programmplanung und Durchführung muss darauf geachtet werden, dass das Programm für mehrere Patrullen gleichzeitig durchführbar ist. Andererseits kann es sein, dass mehrere Patrullen die Durchführung von verschiedenen Programmpunkten erst ermöglichen, z.B. eine Patrulle bereitet Programm für eine/mehrere andere Patrullen vor. Bei der Planung sollte die Anzahl der Leiter/innen im Trupp für die Durchführung bedacht werden, z.B. Stationenlauf mit einem/einer Leiter/in pro Station.

Aus den Beispielen geht hervor, dass die Zusammensetzung des Trupps Auswirkungen auf das Programm hat und bei der Patrullenbildung bedacht werden sollte. Letztlich sollten die Guides und Späher entscheiden, wie sie sich zu Patrullen zusammenfinden möchten. Entsprechend den Stärken und Schwächen der jeweiligen Situation wirst du als Leiter/in Rahmenbedingungen gestalten, "Leitplanken" aufstellen und Impulse setzen, so dass ein Lernfeld für die Patrulle entsteht, das Teamfähigkeit fordert und fördert sowie den Zusammenhalt und den freundschaftlichen Umgang stärkt.

Konkrete Tipps, wie du die Guides und Späher unterstützen kannst, schrittweise arbeitsfähiger zu werden, findest du im grünton Patrullenaufgaben – Schrittweise ein Team werden.

Weiterführendes

- WOSM The Youth Involvement Toolbox → Tool Box 021: Peer education and youth participation (Englisch)
- Fachwissen für LeiterInnen/Pädagogische Grundlagen/Gruppenentwicklung
- · grünton Patrullenaufgaben Schrittweise ein Team werden
- grünton Patrullenämter und KornettIn schrittweise Verantwortung übernehmen
- · grünton Deine Aufgabe als LeiterIn bei der Umsetzung des Patrullensystem

Anmerkung: Zum Redaktionsschluss bereits fertiggestellte **grüntöne** können durch einen Link hier im pdf direkt angeklickt werden. Besteht kein Link, so ist der entsprechende **grünton** erst im Werden oder **über die Übersicht** zu finden.



