

Gleich mitzuspielende Geschichte – PIK8

URL: http://www.pik8.at/wiki/Gleich_mitzuspielende_Geschichte/

Archiviert am: 2025-09-19 21:49:15

Gleich mitzuspielende Geschichte ist eine Programmidee, um die Teilnehmer zum Schauspielen anzuregen.

Beschreibung

Das Leitungsteam überlegt sich eine spannende Geschichte (am Besten eine Detektiv- oder Abenteuergeschichte) und erzählt diese den Patrullen.

In der Mitte des Raums befindet sich ein Tisch auf dem die Materialien für alle zugänglich bereit liegen.

Sobald in der Geschichte eine Tätigkeit (Erlagschein ausfüllen, einen Zug von A nach B nehmen, Telegramm aufgeben, Auskunft anrufen...) erwähnt wird, sollen die Patrullen diese Tätigkeit mit den vorhandenen Materialien

darstellen. Das soll so schnell und so richtig wie möglich geschehen. Der/Die SpielleiterIn wartet mit dem weitererzählen bis die Patrullen fertig sind.

Das Ende der Geschichte könnte zum Beispiel eine kleine Feier sein, welche die Patrullen dann natürlich nachspielen müssen (An die notwendigen Materialien denken!)

Gleich mitzuspielende Geschichte	
Art:	Programmidee
Ziel:	Schauspielen, Spontantität fördern
Inhalt:	Theater spielen, Stehgreiftheater
Teilnehmer:	2 Patrullen
Leiter:	
Ort:	Egal
Material:	Eine spannenden, erfundene Geschichte. Leere Erlagscheine Fahrpläne (Bahn, Bus...) Ev. Internet für die Fahrplansuche, Flugzeiten... Telegrammformulare (Post) Papier, Stifte ...
Dauer:	
Vorbereitung:	Geschichte und Material zusammensuchen



Diesem Artikel fehlt noch ein aussagekräftiges **Foto**. Wenn du der PIK8 ein Foto zur Verfügung stellen möchtest, kannst du das unter [Spezial:Hochladen](#) auf den Server laden. Bitte beachte dabei jedoch die Urheberrechte und lade nur selber gemacht Fotos hoch! Weitere Informationen findest du unter [Pik8:Fotos](#).

Autoren: Lo Hufnagl und Andreas Furrn