

Archäologie – PIK8

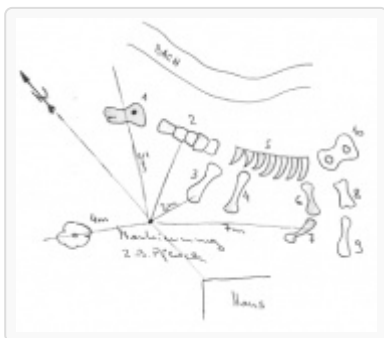
URL: <http://www.pik8.at/wiki/Arch%C3%A4ologie/>

Archiviert am: 2025-09-19 21:40:31

Archäologie ist eine Programmidee, die beispielsweise eine Station in einem Geländespiel (**Abenteuer**) sein kann.

Beschreibung

Archäologie	
Art:	Programmidee
Ziel:	Beschäftigen mit den Aufgaben eines Archäologen
Inhalt:	Karte erstellen; Arbeitsteilung in der Patroulle
Teilnehmer:	1
Leiter:	
Ort:	Draußen
Material:	Bussole Maßbänder mottobezogene Fundstücke Pflock (Ausgangspunkt) Papier Schreibzeug
Dauer:	45 Minuten
Vorbereitung:	10 Minuten



Skizze eines möglichen Skelettes

Aufgabe der Patroulle ist es, einen Lageplan mit den 10 eingemessenen Gegenständen (mottobezogen z.B. Saurierknochen) von einem bestimmten Punkt aus (Pflock, ...) zu zeichnen; die Karte sollte natürlich auch einen Nordpfeil, eine kleine Legende und einige "Geländeteile" (z.B. Baum, Strauch, Bach, ...) enthalten. Die Patroulle soll sich zuerst über eine mögliche Arbeitsteilung Gedanken machen; erst dann sollen die einzelnen Arbeiten aufgeteilt werden. Ein Saurierfund besteht z.B. aus: Schädel, Beckenknochen, Hand (2), Fuß (2), Schwanz, Rippen, Oberschenkel, Unterarm.

Im [JOKER](#) findest du ab Seite 201 Informationen zum Vermessen.

Varianten

- Weitere Aufgaben eines Archäologen können hinzugefügt werden, z.B. das freilegen mittels kleiner Besen.
- Auch kann die Fundstelle versteckt sein und erst mittels z.B. Karte und Kompass oder Metalldetektor gefunden werden.

Autoren: Gruppe 36 St. Stanislaus Kostka

Siehe auch

Methoden zum Thema Karte und Kompass

- [Aktivtipp aus dem JOKER - Kartenzeichenmemory](#)
- **Archäologie**
- [Bahnstrecken auf der Landkarte](#)
- [BiPi feiert Geburtstag](#)
- [Die Abschlusswanderung](#)
- [Die Schatzinsel](#)
- [Ein geheimer Bote](#)
- [Fotos von Kartenzeichen in der Wirklichkeit](#)
- [Gehen nach dem Kompass](#)
- [Ja-Nein-Schatzsuche](#)
- [Kompass-Reigen](#)
- [Kompass-Spiel](#)
- [Kartenzeichen-Bewegungsspiel](#)
- [Kartenzeichen-Domino](#)
- [Kartenzeichen-Kim](#)
- [Kartenzeichen-Quartett](#)
- [Modell mit Höhenschichtlinien](#)
- [Punkte im Gelände finden](#)
- [Schatzsuche](#)
- [Schatzsuche am Papier mit der Windrose](#)
- [Scotland Yard auf der Landkarte](#)
- [Scotland Yard in Real Life](#)
- [Windrosen-Kim](#)
- [Windrosenspiel](#)
- [Wo steht der Fotograf](#)