

Regeln fürs Miteinanderleben - Ein Geländespiel – PIK8

URL: http://www.pik8.at/wiki/Regeln_f%C3%BCrs_Miteinanderleben_-_Ein_Gel%C3%A4ndespiel/

Archiviert am: 2025-09-19 22:00:28

Regeln fürs Miteinanderleben - Ein Geländespiel ist eine Programmidee zum Thema Regeln, Spielregeln, Gemeinschaft.

Inhaltsverzeichnis

- [1 Ziel](#)
- [2 Beschreibung](#)
 - [2.1 Begrüßung mit Bewegungsspiel](#)
 - [2.2 Fragebogen zur Zwischenreflexion](#)
 - [2.3 Planung eines Spieles](#)
 - [2.4 Durchführen des geplanten Spieles](#)
 - [2.5 Abschluss](#)

Ziel

- Sie haben sich mit den Spielregeln zum Miteinander leben auseinandergesetzt.
- Sie haben Spiele, die die Gemeinschaft fördern, erlebt.
- Sie haben ein Geländespiel gestaltet.

Beschreibung

Dieses Abenteuer entstand für das freeliffe-Jamboree 2003 und verbindet die beiden Herausforderungen "Erfinde ein Geländespiel" sowie "Welche Spielregeln für das Miteinander-Leben kennst du? Welche sind schwer einzuhalten?" (aus dem Schwerpunkt [Verantwortungsbewusstes Leben in der Gemeinschaft](#)).

Regeln fürs Miteinanderleben - Ein Geländespiel

Art:	Programmidee
Ziel:	Sie haben sich mit den Spielregeln zum Miteinander leben auseinandergesetzt. Sie haben Spiele, die die Gemeinschaft fördern, erlebt. Sie haben ein Geländespiel gestaltet.
Inhalt:	Spiele gruppenspezifischer Spiele, Planen eines neuen Spieles
Teilnehmer:	
Leiter:	
Ort:	Egal
Material:	Spielekartei folierte Schlechtwetterkarten Bauwerkzeug Seile Bauholz Bravo-Fragebögen Laminiergerät + Folien
Dauer:	
Vorbereitung:	

Begrüßung mit Bewegungsspiel

Es soll gemeinsam ein großes Bild oder eine Skulptur innerhalb der Patroulle gemacht werden ohne dabei miteinander zu reden. Ob Skulptur oder nicht, wird von uns eingeteilt. (BegleitleiterInnen)

Wir spielen in der Großgruppe sogenannte [gemeinschaftsfördernde Spiele](#). Also solche, wo es nicht ums gewinnen als EinzelneR, sondern um die Bewältigung als Gruppe geht.

In mehreren Stationen spielen wir gemeinschaftsfördernde Spiele innerhalb der Patroulle. Jeweils zwei Patrullen an einer Station.

Fragebogen zur Zwischenreflexion

Wir führen einen Fragebogen innerhalb der Patroulle durch, bei dem es darum geht, herauszufinden, warum diese Spiele nun gerade so gut (oder nicht) funktioniert haben. Der Stil des Fragebogens entspricht den BRAVO-Fragebögen. Auswertung in der Patroulle mit BegleitleiterIn.

Planung eines Spieles

Die Patroulle plant ein Spiel, das im Gelände stattfindet. Dabei sollen verschiedene Stationen bewältigt werden. Ziel ist, dass diejenigen „gewinnen“, die es am gemeinsamsten bewältigen. In der Zeit sollen auch die Stationen durch die Patrullen aufgebaut werden. Die BegleitleiterInnen erhalten einen Schwindelzettel, wo genau draufsteht, was passieren soll, und was nicht. Außerdem eine Spielekartei für diejenigen Patrullen, denen nichts einfällt. Verbunden sollen die Stationen durch eine kurze Geschichte sein.

Durchführen des geplanten Spieles

Mit jeweils einer anderen Patroulle wird das Spiel durchgespielt. Also 2 mal 20 min.

Abschluss

Gemeinsamer Abschluss in der Großgruppe. Hier können die Spiele ganz kurz präsentiert werden.



Diesem Artikel fehlt noch ein aussagekräftiges **Foto**. Wenn du der PIK8 ein Foto zur Verfügung stellen möchtest, kannst du das unter [Spezial:Hochladen](#) auf den Server laden. Bitte beachte dabei jedoch die Urheberrechte und lade nur selber gemacht Fotos hoch! Weitere Informationen findest du unter [Pik8:Fotos](#).

Autoren: Claudia Müller (freelife 2003)