Geheimschriften Heimstunde – PIK8

URL: http://www.pik8.at/wiki/Geheimschriften_Heimstunde/

Archiviert am: 2025-09-19 21:34:16

Geheimschriften ist eine Heimstunde die den Kindern verschiedene Geheimschriften näher bringen soll.

Inhaltsverzeichnis

- 1 Ziel
- 2 Inhalte
- 3 Beschreibung
 - 3.1 Vorbereitung
 - 3.2 Einstieg
 - 3.3 Stationen
 - 3.4 Abschluss
- 4 Download

Ziel

- Die GuSp haben eine Einführung in das Thema Geheimschriften bekommen und sind damit für Lager/ Aktionen vorbereitet.
- Sie haben Botschaften mit mindestens einer
 Geheimschrift entschlüsselt

Geheimschriften Heimstunde	
Art:	Heimstunde
Ziel:	Die Kinder haben sich mit Geheimschriften auseinander gesetzt
Inhalt:	Geheimschriften
Teilnehmer:	15 - 20
Leiter:	3
Ort:	Egal
Material:	"Bombe" Eieruhr digital Draht Batterie/Akku Klemmen Schuhschachtel Maleranzug Helme Anzug Video Geheimschriftennachrichten Absperrband
Dauer:	60 - 90 Minuten
Vorbereitung:	60 Minuten

Inhalte

• Verschiedene Geheimschriften

Beschreibung

Vorbereitung

- · Video des Erpressers aufnehmen
- "Bombe" basteln
- Botschaften im Spielgelände verstecken

Einstieg

(Dauer Einstieg: 10 - 15 min)

Rollen:

- ein Geheimagent
- ein oder mehrere Kontaktpersonen (verteilt im Spielgelände)
- Bombenentschärfungsteam
- GuSp Leiter

Wir beginnen die Heimstunde ganz normal mit einem Spiel. Nachdem Anfangsspiel kommt ein Geheimagent der SIA (Scout Intelligence Agency) in die Heimstunde stellt sich vor und spielt den Kindern auf seinem Laptop/ Tablet/ Beamer die Videobotschaft des Superschurken (der vorhat die weltweite Pfadfinderbewegung auszulöschen) vor. Oh Schreck er hat eine Bombe im Heim platziert, jedoch wird sich die Bombe entschärfen lassen wenn man seine Botschaften entschlüsseln kann. Der Agent überreicht jeder Patrulle einen Zettel mit einer Botschaft aber, diese sind ja nicht lesbar was machen wir da nur? Ein Leiter hat aber die richtigen Schlüssel für die Botschaften. Die Kinder entschlüsseln die Botschaft und folgen den Anweisungen. Nachdem die letzte Botschaft entschlüsselt wurde kann mit dem Entschärfen der Bombe begonnen werden (auf die Reihenfolge achten).

Stationen

Kontaktpersonen

• geben neue Botschaften aus und helfen wenn notwendig bei Übersetzungsfehler

Bombe entschärfen

• Das Bombenentschärfungsteam der SIA sperrt den Bereich um die Bombe "großräumig" ab und es darf niemand diesen Bereich betreten sofern er nicht die Schutzausrüstung (Helm, etc.) trägt.

Abschluss

(Dauer 10 min.)

• alle erhalten dann eine Belohnung der SIA (Schokolade, Gummibären). Danksagung durch den Agenten und zb.: über Video vom Direktor der SIA

Abschlusspiel

Download

- Beschreibung der Heimstunde (DOC)
- Grober Schaltplan (PNG)



Diesem Artikel fehlt noch ein aussagekräftiges **Foto**. Wenn du der PIK8 ein Foto zur Verfügung stellen möchten, kannst du das unter Spezial:Hochladen auf den Server laden. Bitte beachte dabei jedoch die Urheberrechte und lade nur selber gemacht Fotos hoch! Weitere Informationen findest du unter Pik8:Fotos.

Autoren: GuSp-Team Ried