

# Schere-Spiel – PIK8

---

URL: <http://www.pik8.at/wiki/Schere-Spiel/>

Archiviert am: 2025-09-20 00:22:53

---

x **Schere-Spiel**

[flaschenspiel]

## Inhaltsverzeichnis

---

- [1 Alias:](#)
- [2 Art](#)
- [3 Ziel](#)
- [4 Dauer](#)
- [5 Wir brauchen dazu:](#)
- [6 So geht es](#)
- [7 Wann einsetzen](#)
- [8 Varianten:](#)
- [9 Weblinks](#)

### Alias:

Flaschenspiel

### Art

Kommunikationsspiel mit "Eingeweihten"

### Ziel

erkennen, das es nicht auf das Vordergründige ankommt

### Dauer

10–30 Minuten

### Wir brauchen dazu:

Sitzkreis, 1 Schere (für das Schere-Spiel) bzw. 1 Flasche mit Deckel, ein paar Teilis, die das Spiel noch nicht kennen

## So geht es

Beim Schere-Spiel wird eine Schere im Kreis herumgegeben. Dabei ist es egal, *wie* die Schere weitergegeben wird (also offen, geschlossen, mit dem Griff nach vorne<sup>[1]</sup> oder nach hinten), aber die Spielerin sagt beim Weitergeben "offen" oder "geschlossen".

Wenn eine Spielerin das Muster erkannt hat, sollte sie es nicht laut sagen, sondern zuerst durch weitere Versuche zu bestätigen versuchen. Danach sollte sie den Mund halten, damit sie den anderen den Spaß nicht verderbt. Das Spiel geht so lange, bis alle das Schema herausbekommen haben.

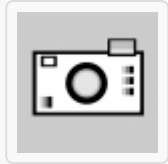
"Offen" sagt die Tutorin, wenn die entgegennehmende Spielerin die Beine offen (also nicht gekreuzt) hält, und "geschlossen" entsprechend umgekehrt.

## Wann einsetzen

Einfach so zum Spaß in geselliger Runde. Oder um zum Thema *Kommunikation* deutlich zu machen, dass es bei einer Mitteilung nicht nur auf das vordergründig Offensichtliche ankommt.

## Varianten:

- Beim *Flaschenspiel* wird eine Flasche mit Schraubverschluss im Kreis herumgegeben.
- *Offen/geschlossen* kann sich auch auf den Mund der weitergebenden Spielerin beziehen.



Diesem Artikel fehlt noch ein aussagekräftiges **Foto**. Wenn du der PIK8 ein Foto zur Verfügung stellen möchtest, kannst du das unter [Spezial:Hochladen](#) auf den Server laden. Bitte beachte dabei jedoch die Urheberrechte und lade nur selber gemacht Fotos hoch! Weitere Informationen findest du unter [Pik8:Fotos](#).

## Weblinks

- [Spielereader](#) von *Oliver Klee*

Kommunikationsspiele

- [NASA-Spiel](#)
- [Schiffbruch](#)
- [Insel ohne Wiederkehr](#)
- [Zwei Euro](#)
- [Brücke bauen](#)
- **Schere-Spiel**
- [Mörder, äh, Mörderin](#)
- [Nacht in Palermo](#)
- [Kommunikationsmetaphern](#)
- [Trotzburg](#)
- [Die heimliche Freundin](#)
- [Kreisflucht](#)
- [Gummibärchenanalyse](#)

Referenzfehler: Es sind `<ref>`-Tags vorhanden, jedoch wurde kein `<references />`-Tag gefunden.