

# Pärchenfangen – PIK8

URL: <http://www.pik8.at/wiki/P%C3%A4rchenfangen/>

Archiviert am: 2025-09-19 21:59:44

## Pärchenfangen

Pärchenfangen ist ein  
[Auflockerungsspiel](#)

## Inhaltsverzeichnis

- [1 Alias:](#)
- [2 Wir brauchen dazu:](#)
- [3 So geht es:](#)
- [4 Besondere Hinweise:](#)
- [5 Varianten:](#)
- [6 Wann einsetzen:](#)
- [7 Weblinks](#)

## Alias:

Anarchofangen, Ransetzen

Pärchenfangen	
Art:	Spiel
Ziel:	Gejagte und Jäger, die schnell zu Gejagten werden
Inhalt:	sehr schnelles Fangspiel mit Gehirneinsatz
Teilnehmer:	
Leiter:	
Ort:	Drinne
Material:	
Dauer:	10–15 Minuten
Vorbereitung:	

## Wir brauchen dazu:

genügend Platz zum Laufen, am besten draußen

## So geht es:

Alle teilen sich in Zweiergruppen und eine Dreiergruppe, wenn die Anzahl der Spielerinnen ungerade ist auf, die sich einhaken (nur zu zweit jeweils, nicht alle Pärchen zusammen) und auf der Spielfläche verteilen. Ein Pärchen teilt sich in Jägerin und Gejagte. Wenn die Jägerin die Gejagte erwischt, vertauschen sich die Rollen (Gejagte zu Jägerin und umgekehrt).

Die Gejagte kann sich retten, indem sie sich bei einem Pärchen einhakt. Dabei muss sie sich mit gleicher Blickrichtung wie das Pärchen einhaken (also nicht von vorne einhaken). Sobald die Spielerin, die jetzt in der Mitte ist, merkt, dass die Gejagte fest angedockt hat, kann sie die Spielerin am anderen Ende des Pärchens loslassen. Diese wird dann zur neuen Jägerin, und die alte Jägerin wird zur neuen Gejagten. So schnell kann's kommen!

## Besondere Hinweise:

Es ist lustig: Immer gibt es ein, zwei Nasen, die die Regeln partout nicht rafften und als Gejagte auf die Jägerin zulaufen anstatt wegzulaufen.

## Varianten:

Die Pärchen stehen nicht, sondern sitzen. Anstatt sich bei einem Pärchen einzuhaken setzt sich die Teilnehmerin auf der Flucht dort heran ("Ransetzen").

## Wann einsetzen:

Wenn das Hirn qualmt oder auf Stand-by steht und Bewegung an frischer Luft angebracht ist.

## Weblinks

- [Spielereader von Oliver Klee](#)

Auflockerungsspiele

- [Au ja!](#)
- [Bewegungskanon](#)
- [Daumenwrestling](#)
- [Die Milch kocht über!](#)
- [Ich fühle mich jetzt so ...](#)
- [Im Kreis hinsetzen](#)
- [Intelligenztest](#)
- [Jammern](#)
- [Knäuel weitergeben](#)
- [Labyrinth](#)
- [Margerite](#)
- [Maschine-Spiel](#)
- [Paranoia](#)
- [Pause](#)
- **Pärchenfangen**
- [Roboter parken](#)
- [Schlange und Hase](#)
- [Schuhsalat](#)
- [Smaug](#)
- [Taaa-Tung!](#)
- [Tropengewitter](#)
- [Wanderndes Klatschen](#)
- [Was machst du denn?](#)
- [Wäscheklammern](#)
- [Zauberwald](#)
- [Zulutanz](#)