

Hike – PIK8

URL: <http://www.pik8.at/wiki/Hike/>

Archiviert am: 2025-09-19 21:22:03

Der **Hike** ist eine der zentralen GuSp-[Methoden](#).

Beschreibung

Der Hike ist eine selbständige Patrullenwanderung – häufig mit Übernachtung – außerhalb des Lagerplatzes. Fortbewegungsart (zu Fuß, Rad, etc.), Schwierigkeitsgrad und Länge der Hikeroute sind variabel und auf die Fähigkeiten der Patroulle abgestimmt.

Beim Hike geht es nicht nur um das einfache „Herunterspulen“ von Kilometern, sondern um das gemeinsame Bewältigen von Herausforderungen bzw. Lösen von Aufgaben, sowie die bewusste Naturerfahrung unterwegs und auf dem Übernachtungsplatz. Anzahl und Schwierigkeit der Hike-Herausforderungen sind ebenfalls auf die Fähigkeiten der Patroulle abgestimmt.

Das Ziel des Hike ist es, der Patroulle die Möglichkeit zu geben, ein bis zwei Tage lang Verantwortung für sich zu übernehmen, nahezu auf sich alleine gestellt zu wandern und Herausforderungen gemeinsam zu bewältigen. Der Hike bietet der Patroulle die Möglichkeit, situationsbedingte Entscheidungen selbständig zu treffen, Kooperation zu üben, Konflikte zu bewältigen, Kommunikation zu erproben und so als Patroulle gemeinsame Schritte hin zu einem arbeitsfähigen Team zu machen. Das Wandern in der Natur bietet dafür einen günstigen Rahmen

Weblinks

Dieser Artikel bedarf einer grundsätzlichen Überarbeitung. Wir sind mit dem aktuellen Inhalt nicht zufrieden - bitte schau in ein paar Tagen wieder vorbei, vielleicht haben wir diesen Artikel dann bereits verbessern können!

Kern-[Methoden](#) der GuSp-Stufe

Patrullensystem

- [Patrulle](#)
- [Patrullenrat](#)
- [Patrullenaktion](#)
- [Patrullenaufgaben](#)
- [KornettIn](#)
- [Patrullenämter](#)

Programmmethoden	<ul style="list-style-type: none"> • Heimstunde • Lager • Hike • Abenteuer • Wettbewerb • Schritt für Schritt • Spiel • Freizeit am Lager • Zeremonien, Traditionen, Rituale • Meine Schritte zum Versprechen • Überstellung zu CaEx
Trupp	<ul style="list-style-type: none"> • Trupprat • Truppversammlung