

Gekrümmt - Rollenspiel – PIK8

URL: http://www.pik8.at/wiki/Gekr%C3%BCmmt_-_Rollenspiel/

Archiviert am: 2025-09-19 21:47:52

Gekrümmt - Rollenspiel ist eine Programmidee, zum Beispiel für eine Heimstunde.

Inhaltsverzeichnis

- [1 Ziel](#)
- [2 Beschreibung](#)
- [3 Variation](#)
- [4 Bemerkungen](#)

Ziel

Die Kinder setzen sich im Rahmen einer Heimstunde mit Situationen auseinander, die sie selbst belasten, fertig machen, "krümmen" ... und stellen diese als Rollenspiel dar. Sie sollen sich darüber Gedanken machen, was ihnen in solchen Situationen weiterhilft (und was nicht) bzw. wie sie anderen in solchen Situationen helfen können

Gekrümmt - Rollenspiel	
Art:	Programmidee
Ziel:	Die Kinder setzen sich im Rahmen einer Heimstunde mit Situationen auseinander, die sie selbst belasten, fertig machen, "krümmen"... und stellen diese als Rollenspiel dar. Sie sollen sich darüber Gedanken machen, was ihnen in solchen Situationen weiterhilft (und was nicht) bzw. wie sie anderen in solchen Situationen helfen können
Inhalt:	
Teilnehmer:	
Leiter:	
Ort:	Drinnen
Material:	Plakatpapier Stifte Farben zum Malen
Dauer:	60 Minuten
Vorbereitung:	

Beschreibung

Situation 1

Im Sitzkreis: Die Kinder stehen auf und nehmen die Haltung eines gekrümmten Menschen ein.

- Was sehen sie?
- Wie fühlen sie sich dabei?
- In welchen Situationen fühlt ihr euch "gekrümmt"? Was kann dazu beitragen einen Menschen "fertig" zu machen?

Stichwörter sammeln (Plakat)

Situation 2

Die Kinder nehmen in der Patrouille eine der genannten Situationen auf und arbeiten ein kurzes Rollenspiel dazu aus.

- Schule - schlechte Note
- Einer hat nicht die "richtige" Kleidung, Handy, etc..
- von Freunden nicht beachtet werden
- Konflikte mit Eltern...

Anschließend spielen die Patrouillen sich ihre Szenen gegenseitig vor

Situation 3

Die Werbung verspricht uns oft Lösungen für Probleme aller Art. Welcher Werbespot, welcher Slogan könnte zur Lösung des eben vorgestellten Problems beitragen? In der Patrouille gestalten die Kinder ein Plakat mit einem entsprechenden Slogan.

Situation 4

Geschichte von der gekrümmten Frau frei erzählen nach Jesus heilt am Sabbat (Lk 13, 10 -17) oder (Lk 13, 10 - 12)

Einmal sprach Jesus am Sabbat in einer Synagoge. Unter den Zuhörern war eine Frau, die schon achtzehn Jahre lang krank war. Sie war verkrümmt und konnte sich überhaupt nicht mehr aufrichten. Als Jesus sie sah, rief er sie zu sich und sagte zu ihr: "Du sollst deine Krankheit los sein!" Er legte ihr die Hände auf, und im gleichen Augenblick konnte sie sich wieder aufrichten. Da lobte sie Gott. Aber der Synagogenvorsteher ärgerte sich, dass Jesus die Frau ausgerechnet am Sabbat geheilt hatte, und sagte zu der Menge: "Die Woche hat sechs Tage zum Arbeiten. Also kommt an einem Werktag, um euch heilen zu lassen, aber nicht am Sabbat." Der Herr erwiderte ihm: "Ihr Heuchler! Jeder von euch bindet doch am Sabbat seinen Ochsen oder Esel los und führt ihn zur Tränke. Aber diese Frau hier gehört zu den Nachkommen Abrahams! Eine krankmachende Kraft hielt sie achtzehn Jahre lang gebunden, und da sollte man sie nicht an einem Sabbat von ihren Fesseln befreien dürfen?" Als Jesus das gesagt hatte, waren seine Gegner beschämt; alle anderen aber freuten sich über die wunderbaren Taten, die er vollbrachte. (5. Standbild)

Variation

Andere Themen: Wann fühle ich mich frei/unfrei

Bemerkungen

Wir haben dieses Rollenspiel als Teil einer Pfadimesse durchgeführt. Die Kinder hatten Freude daran, in der Kirche eine Situation aus ihrem Leben darzustellen (ohne auswendig gelernten Text - frisch von der Leber weg). Die Anregung dazu stammt aus dem Buch "echt Gott"



Diesem Artikel fehlt noch ein aussagekräftiges **Foto**. Wenn du der PIK8 ein Foto zur Verfügung stellen möchtest, kannst du das unter [Spezial:Hochladen](#) auf den Server laden. Bitte beachte dabei jedoch die Urheberrechte und lade nur selber gemacht Fotos hoch! Weitere Informationen findest du unter [Pik8:Fotos](#).

Autoren: Klaus Hollinetz