Apotheken-Kim - PIK8

URL: http://www.pik8.at/wiki/Apotheken-Kim/

Archiviert am: 2025-09-19 23:46:28

Apotheken-Kim ist ein Kim-Spiel zum Thema "Reiseapotheke".

Beschreibung

10 eindeutige Bestandteile der Reiseapotheke und 10 eindeutige Dinge der Gruppenapotheke, die auf einer Wanderung notwendig sind; Gegenstände auflegen und Decken darüber, dann ca. eine Minute aufgedeckt lassen wieder und dann zudecken. Die GuSp haben also eine Minute Zeit sich Gegenstände zu merken und anschließend aufzuschreiben. .

Gemeinsam Auflösen und Nachbesprechen.

Variation

 Tast-Kim: Erste Hilfe-Bestandteile und Alltagsgegenstände

Apotheken-Kim	
Art:	Spiel
Ziel:	Beschäftigen mit dem Inhalt einer Reiseapotheke
Inhalt:	
Teilnehmer:	
Leiter:	
Ort:	Egal
Material:	komplette Reiseapotheke Gegenstücke aus der Gruppenapotheke (eindeutig nichts aus der Reiseapotheke wie z.B. Fieberthermometer,) Decke Uhr Stifte Papier
Dauer:	20 Minuten
Vorbereitung:	15 Minuten



Diesem Artikel fehlt noch ein aussagekräftiges **Foto**. Wenn du der PIK8 ein Foto zur Verfügung stellen möchten, kannst du das unter Spezial:Hochladen auf den Server laden. Bitte beachte dabei jedoch die Urheberrechte und lade nur selber gemacht Fotos hoch! Weitere Informationen findest du unter Pik8:Fotos.

Autoren: Lo Hufnagl und Andreas Furm

Kimspiele

- Aktiv-Natur-Kim
- Aktivtipp aus dem JOKER Waschbeutel packen
- Apotheken-Kim
- Gegenstände ertasten 2
- Gewürzkim
- Hörkim
- Kartenzeichen-Kim
- KIM der Sinne in der Natur
- Natur-Kim
- Regenbogen-Küche
- Regenbogeninsel
- Sehkim
- Wanderungs-Kim
- Windrosen-Kim

Erste Hife Programmideen

- Apotheken-Kim
- Der Grundkompetenzler
- Erste Hilfe bei den Holzfällern
- Erste Hilfe und Steckbrief einer Leiterin/eines Leiters
- Erste-Hilfe-Ja-Nein
- Literaturtipps zu Erste Hilfe
- Partnersuche
- Verband-Anlegen im Dunkeln
- Verletzungsmemory
- Zerschnittene Sätze zur Unfallverhütung