

# Spiel – PIK8

---

URL: <http://www.pik8.at/wiki/Spiel/>

Archiviert am: 2025-09-19 21:18:26

---

Das **Spiel** ist eine der zentralen GuSp-[Methoden](#).

## Beschreibung

---

Spielen ist die ursprüngliche, menschliche Form des Lernens und der Entwicklung, wobei diese Art des Lernens gekennzeichnet ist durch:

- ein lustbetontes, alle Sinne mit einbeziehendes Tun
- eigenes Interesse, Neugier, Lust und Freude am Erfolg
- ein (Probe)Handeln ohne ernste Folgen, jedoch mit realem Bezug
- ein selbstbestimmtes, ein nicht gegen andere gerichtetes, die eigenen Grenzen erforschendes Handeln
- wiederholendes Lernen durch Versuch und Irrtum, erneutem Versuch und zuletzt Erfolg
- das Erfahren und Spüren des eigenen Körpers, Ausbildung von Körperbewusstsein
- Orientierung an einem Ziel, Vermittlung einer Botschaft und von Werten

## Spiele in der PIK8

---

Die in der PIK8 eingetragenen Spiele findest du in der [Kategorie:Spiel](#).

## Weblinks

---

- [Grünton zum Thema Spiel](#)
- <http://www.spielewiki.org> - Beschreibungen zu über 700 verschiedenen Spielen

Kern-[Methoden](#) der GuSp-Stufe

### Patrullensystem

- [Patrulle](#)
- [Patrullenrat](#)
- [Patrullenaktion](#)
- [Patrullenaufgaben](#)
- [KornettIn](#)
- [Patrullenämter](#)

<b>Programmmethoden</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">Heimstunde</a></li> <li>• <a href="#">Lager</a></li> <li>• <a href="#">Hike</a></li> <li>• <a href="#">Abenteuer</a></li> <li>• <a href="#">Wettbewerb</a></li> <li>• <a href="#">Schritt für Schritt</a></li> <li>• <b>Spiel</b></li> <li>• <a href="#">Freizeit am Lager</a></li> <li>• <a href="#">Zeremonien, Traditionen, Rituale</a></li> <li>• <a href="#">Meine Schritte zum Versprechen</a></li> <li>• <a href="#">Überstellung zu CaEx</a></li> </ul>
<b>Trupp</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">Trupprat</a></li> <li>• <a href="#">Truppversammlung</a></li> </ul>