Kategorie:Programmidee - PIK8

URL: http://www.pik8.at/wiki/Kategorie:Programmidee/

Archiviert am: 2025-09-19 21:17:58

Diese Kategorie umfasst alle in der PIK8 beschriebenen Programmideen.

Diese Programmideen beschreiben Aktivitäten, die mit den Kindern der GuSp-Stufe durchgeführt werden können. Im Gegensatz zu umfassend beschriebenen Heimstunden oder Abenteuern müssen Programmideen in das noch zu planende Rahmenprogramm eingepasst werden. Sie können dann Teil einer Heimstunde, eine Station eines Abenteuers oder eines Wettbewerbs sein, oder ein Programmpunkt auf einem Lager.

Unterkategorien

Diese Kategorie enthält folgende Unterkategorie:

P

Programmsplitter

Seiten in der Kategorie "Programmidee"

Es werden 200 von insgesamt 259 Seiten in dieser Kategorie angezeigt:

(vorherige 200) (nächste 200)

• Programmidee

Α

- Abergläubische Holzfäller
- Adventfeier
- Agentur Rainbow
- Aktiv-Natur-Kim
- Aktivtipp aus dem JOKER BiPis Reisen
- Aktivtipp aus dem JOKER Bücher über BiPi
- Aktivtipp aus dem JOKER Das PfadfinderInnengesetz in meinem täglichen Leben
- Aktivtipp aus dem JOKER Mein Patrullenstammbuch
- Aktivtipp aus dem JOKER -Ortserkundung
- Aktivtipp aus dem JOKER -Patrullen in eurer Gruppe
- Archäologie
- Au ja!
- Auf den Spuren von Phileas Fogg durch...
- Auf der Spur des Schokolade-Diebes
- Auf der Walz
- Augen zu

В

- B.P. als Comic
- B.P. Memory zum selber machen
- B.P.-Millionenshow
- Bahnstrecken auf der Landkarte
- Bankräuber-Steckbriefe
- Basteln mit Perlen
- Bazar
- Bedeutung des Osterfestes
- Behinderte in der Patrulle
- Behördenwege

E (Fortsetzung)

• Etwas in der Patrulle unternehmen

F

- Figuren aus dem Christentum
- Fischen im See
- Flüssiges Gold
- Fotos von Kartenzeichen in der Wirklichkeit
- Fürbitten

G

- Gegenstand aussuchen
- Gegenstände ertasten
- Gehen nach dem Kompass
- Gekrümmt Rollenspiel
- Gelände-Säuberungs-Aktion
- Geländespiel erfinden
- Gemeinsam überleben
- Generationenduell Pfaditechnik
- Geschichten weitererzählen
- Gesetzespunkte darstellen
- Gesetzespunkte in Zeitungen
- Gestaltung von Festen durch die Patrullen
- Gestzespunkte als Comic
- Get Ur Freak On Der Tanz & Text
- Glasmosaik auf einem Krug
- Glaubensgespräch Meine Angst meine Hoffnung
- Gleich mitzuspielende Geschichte
- Gummibärchenanalyse
- GuSp des Tages
- Gute Tat Kartei

н

- Halstuchknoten
- Handwerker
- Heimumgebung

L (Fortsetzung)

- Lückentext zu den Weltreligionen
- Lückentext zur Lebensgeschichte von B.P.
- Lügen-Porträt

M

- Mafeking Botenschaften überbringen
- Marathonspiel
- Margerite
- Maschine-Spiel
- Medaillensuche
- Meditation Eindringen-Durchdringen
- Meditation mit Wasser
- Meditation Wasser schenken und spüren
- Meditation Wasser schöpfen und trinken
- Mein wertvoller Gegenstand
- Meine Klamottenkiste
- Merkmal-Kette II
- Messe Mein Freund der Baum
- Messe Meine Angst Meine Hoffnung
- · Mirko Mondsüchtig
- Mit 200 Rupien durch Indien
- Mit der Windrose zeichnen
- Modell mit Höhenschichtlinien
- Modellanlage bauen
- Morse-Apparat bauen
- Morse-Scrabble
- Morsememory
- Mousepad basteln
- Musik wird zur Geheimschrift
- Mörder, äh, Mörderin
- Müll-Sammel-Kette

N

Nacht in Palermo

- Beruferaten
- Bewegungskanon
- Bibeltriathlon Iron man Jesus men??
- Biblischer Kuchen
- Bildmorse
- BiPi's Spirit
- BiPi-Comic darstellen
- Blei gießen
- BlindenführerIn
- Blumen-Karte aus Abfall
- Braille-Schrift
- Brücke bauen
- Buchtitel zu Bildern erfinden
- Börsengeschäfte und Weltreligionen

C

- CD-Teelicht
- Chaosrunde

D

- Dartscheibe und Straßenverkehr
- Das Ei des Kolumbus
- Das Jamboree Spiel
- Das Leben des BiPi darstellen
- Das Viertellandfest
- Daumenwrestling
- Der kleine Sinnesgarten
- Der Weg der Jeans
- Die heimliche Freundin
- Die Milch kocht über!
- Die Organe des Körpers
- Die Reise um die Erde in 80 Tagen
- Die Schatzinsel
- Draht biegen hämmern löten

Ε

- Eavin Because Beauty is Priceless
- Ein afrikanisches Musikinstrument
- Ein Gebet vertiefen

- Heißer Draht
- Holzfällen
- Holzfällen Flugbahn

- Ich fühle mich jetzt so ...
- Im Kreis hinsetzen
- Impulsplakate
- Insel ohne Wiederkehr
- Intelligenztest
- Interview mit einem Geistlichen

J

- Jamboree-Puzzle
- Jammern

K

- Kalender der Kirchenfeiertage programmieren
- Karte aus Geschenkpapier
- Kartenzeichen-Domino
- Kartenzeichen-Kim
- Kennenlern-ObstsalatKIM der Sinne in der Natur
- Kinder aus aller Welt
- Kinderrechte Artikel 29 Recht auf Bildung und Erziehung
- Kinderrechte Artikel 32 Schutz vor wirtschaftlicher Ausbeutung und vor bestimmter Arbeit
- Knifflige Fragen zu B.P.
- Knoten im Alltag
- Knoten mit Geschichte
- Knäuel weitergeben
- Kofferspiel
- Kommunikationsmetaphern
- Kreisflucht
- Kreuzworträtsel zum Leben B.P.'s
- Kuraten-Interview
- Kürbis schnitzen Jack O`Lantern

- NASA-Spiel
- Nasenhaare
- Natur-Memory

0

- Ortserkundung
- Ortserkundung 2

P

- Paranoia
- Partnerinneninterview
- Partnersuche
- Patrullenwappen
- Pause
- Pfadiknoten aus geflochtenem Leder
- Pfingst-Wortgottesdienst
- Piratenschiff versenken
- Planung einesPatrullenheimabends
- Popcorn Rally
- Porträt-Weitermalen
- Produktrecherche
- Produktwerbung
- Programmsplitter zum Verständigungsplan
- Programmsplitter zum Öffentlichen Verkehr
- Punkte im Gelände finden
- Pärchenfangen
- Pöstchenvergabe

Q

 Quelle meines Lebens - Mir steht das Wasser bis zum Hals

R

- Rad-Hike
- Rahmengeschichte für ein Österreichquiz
- RainBOwEING 747

- Ein geheimer Bote
- Ein unkreativer Werbefachmann
- Einkaufskorb
- EMail-Verzeichnis der PPÖ
- Entfernungen schätzen
- Erste Hilfe bei den Holzfällern
- Erste Hilfe und Steckbrief einer Leiterin/eines Leiters

L

- Labyrinth
- Lagerausrüstung
- Lands of Adventure Europe at EUR door
- Lands of Adventure Express EURself
- Leben im Umriss
- Lichterketten
- Länderquiz Zettel zuordnen
- Lückentext zu BiPi

- Reden mit Gott
- Regeln fürs Miteinanderleben Ein Geländespiel
- Regen
- Regenbogen-Küche
- Reiseaktivitäten
- Roboter parken
- Rote und Grüne Kugeln Eine Denksportaufgabe

S

- Schatz bergen
- Schatzsuche am Papier mit der Windrose

(vorherige 200) (nächste 200)