Kategorie: Abenteuer – PIK8

URL: http://www.pik8.at/wiki/Kategorie:Abenteuer/

Archiviert am: 2025-09-19 21:17:36

Diese Kategorie umfasst alle in der PIK8 beschriebenen Abenteuer.

Das Abenteuer ist eine der zentralen Methoden der GuSp-Stufe. Für die Guides und Späher ist es ein nicht alltägliches Erlebnis, das sie in und mit der Patrulle wagen. Ein Abenteuer hat spezifische Merkmale, die Dauer ist jedoch flexibel. Es gibt bei der Planung verschiedene Zugänge, an die ein Abenteuer für Guides und Späher heranzugehen. Die Methode kommt den alterstypischen Bedürfnissen entgegen und hilft die, konkrete Ziele zu erreichen. Sie leistet einen wichtigen Beitrag zur Erreichung des Stufenziels ... mehr.

Seiten in der Kategorie "Abenteuer"

Es werden 32 von insgesamt 32 Seiten in dieser Kategorie angezeigt:

Abenteuer

A

- Abenteuer "Ritter, Drache und Prinzessin"
- Abenteuer zum Judentum
- Ausweg aus dem Zauberwald

В

- Baden Powells Orden
- Baustein 1 Erster Kontakt mit dem Versprechen
- Bergungseinsatz
- BiPi feiert Geburtstag
- BiPis Grabstein

C

• COOKIES oder Brot backen

D

• Das Christkind hat sich verirrt

D (Fortsetzung)

- Das grosse Krabbeln
- Daten im Internet
- Der Brettspielbasar
- Der Spirisender VaTiVi+ sucht neue MitarbeiterInnen
- Die Suche nach den Edelsteinen
- Die Urlaubsinsel Tropico

Ε

- Erklärung zur Methode Abenteuer
- Erste Hilfe bei den Holzfällern
- Expedition gegen die Großkonzerne

F

• FreeAcie Planets

G

• Gilden

Н

- Helikopter Teil1
- Helikopter Teil2

K

Kofferspiel

R

- Rahmengeschichte für ein Österreichquiz
- Regenbogeninsel -Auseinandersetzen mit den Sinnen
- Rubbish Rainbow

S

Schatzsuche

T

Trollwald

U

• Umweltalarm

W

 Wir erfinden Spiele aus Naturmaterialien