

BiPi's Spirit – PIK8

URL: http://www.pik8.at/wiki/BiPi%27s_Spirit/

Archiviert am: 2025-09-19 21:43:04

BiPi's Spirit ist eine Programmidee (Abenteuer) zum Auseinandersetzen mit Behinderungen. Die Rahmengeschichte befasst sich mit [Baden Powell](#).

Inhaltsverzeichnis

- [1 Ziel](#)
- [2 Beschreibung](#)
 - [2.1 Einstieg](#)
 - [2.2 Hauptteil](#)
 - [2.3 Ausstieg](#)
- [3 Download](#)

Ziel

Die Kids sollen sich damit auseinandergesetzt haben, wie es ist, verschiedenste Aufgaben mit Handicap zu erfüllen. Außerdem sollen sie ihr Wissen über BiPi und Olave aufgefrischt, vertieft bzw. erworben haben, indem sie deren Leben szenenweise "nacherleben".

BiPi's Spirit	
Art:	Programmidee
Ziel:	Die Kids sollen sich damit auseinandergesetzt haben, wie es ist, verschiedenste Aufgaben mit Handicap zu erfüllen. Außerdem sollen sie ihr Wissen über BiPi und Olave aufgefrischt, vertieft bzw. erworben haben, indem sie deren Leben szenenweise "nacherleben".
Inhalt:	
Teilnehmer:	
Leiter:	
Ort:	Egal
Material:	Station 1: Handschuhe, bunte Lederriemen Station 2: Lebensband (Wolle), Feldbegrenzung, Schilder: "Wildschwein" & "Fang mich!", doppelseitiges Klebeband Station 3: Ohropax, Begriffskärtchen Station 4: Halstuch des Kindes Station 5: Mannerschnitten, Essig, Schüssel, Halstuch des Kindes
Dauer:	150 Minuten
Vorbereitung:	

Beschreibung

Diese PIK8-Idee entstand als **Regentropfen** für das 4anaund 2004 (NÖ-Landeslager) und verbindet die Erprobungspunkte C9 (aus: Verantwortungsbewusstes Leben in der Gemeinschaft) und A7 (aus: Weltweite Verbundenheit).

Einstieg

Hauptteil

Ein Stationenlauf

1. "Menschenspuren": [Lippenlesen](#) (orange, Hören): ein Kind sagt ein vorgegebenes Wort, ein anderes Kind hat Ohropax und muss das Wort erraten. Geschichte: So wie jedes Tier seine Spur hat, so hat auch jeder Mensch seine eigene. => Begriffe: Hund, Elefant, Katze, Tiger, Hamster, Schlange, Braunbär, Kuckuck, Weinbergschnecke, Goldfisch, Blattlaus, Schmetterling, Erdmännchen, Regenwurm, Wildschwein, Känguruh, Gelse
2. Fährte - Kim (gelb, Sehen): Parcours im Windschützgürtel. Geschichte: Afrika: Ausbildung der "Pfadfinder" damals: Zurechtfinden in der Natur
3. Wildschweinjagd (violett, Bewegung): [Fangen auf einem Fuß](#). Geschichte: Kadirpokal in Indien - bester Jäger
4. Zurück in England (blau, Schmecken): Mannerschnitten in Essig mit verbundenen Augen essen. Geschichte: Nach so langer Zeit unterwegs hat sich BiPi wieder an das heimische Essen in England gewöhnen müssen.
5. Basteln (rot, Tasten): Bau dir mit einem Lederriemen deinen eigenen Halstuchknoten. Du hast dabei Handschuhe an. Geschichte: Erstes Lager auf der Insel Brownsea 1907

Ausstieg

- Reflexionsgespräch mit Leiter über Handicap
- Verabschiedung

Download

- [Datei:BiPi spirit avlidgc9 10 3.doc](#) - Übersicht über Stationen (Microsoft-Word-Datei)



Diesem Artikel fehlt noch ein aussagekräftiges **Foto**. Wenn du der PIK8 ein Foto zur Verfügung stellen möchtest, kannst du das unter [Spezial:Hochladen](#) auf den Server laden. Bitte beachte dabei jedoch die Urheberrechte und lade nur selber gemacht Fotos hoch! Weitere Informationen findest du unter [Pik8:Fotos](#).

Autoren: Werner Ulreich & Sandra Weil (4anaund 2004)[Vorlage:Erprobungspunkte](#)