

Wir erfinden Spiele aus Naturmaterialien – PIK8

URL: http://www.pik8.at/wiki/Wir_erfinden_Spiele_aus_Naturmaterialien/

Archiviert am: 2025-09-19 21:38:31

Wir erfinden Spiele aus Naturmaterialien ist eine Programmidee zur Entwicklung von Spielen und zum Befassen mit Naturmaterialien. Es lässt sich leicht in ein Abenteuer ausbauen.

Inhaltsverzeichnis

- [1 Ziel](#)
- [2 Beschreibung](#)
 - [2.1 Abschnitt 1: Vorgegebenes Spiel spielen](#)
 - [2.2 Abschnitt 2: Spielidee entwickeln](#)
 - [2.3 Abschnitt 3: Spielen und Bewerten](#)

Ziel

- Sie haben Methoden zur Entwicklung von Spielen kennengelernt.
- Sie kennen die Grundlagen für Spielregeln.
- Sie haben Spiele und Spielmaterial erfunden und aus Naturmaterialien gebastelt.

Wir erfinden Spiele aus Naturmaterialien

Art:	Programmidee
Ziel:	Sie haben Methoden zur Entwicklung von Spielen kennengelernt.Sie kennen die Grundlagen für Spielregeln.Sie haben Spiele und Spielmaterial erfunden und aus Naturmaterialien gebastelt.
Inhalt:	
Teilnehmer:	
Leiter:	
Ort:	Egal
Material:	Spiele, sortiert nach einfachen und schwierige Spiele Spielregelbausteine Spielideen ausformuliert Bastelwerkzeug Karton Speckstein Lacke Pinsel Laminiergerät + Folien
Dauer:	
Vorbereitung:	

Beschreibung

Dieses Abenteuer entstand für das freilife-Jamboree 2003 und verbindet die beiden Herausforderungen "Stelle Spiele aus verschiedenen Materialien her" und "Bastle mit Naturfunden" (aus dem Schwerpunkt [Schöpferisches Tun](#)).

Abschnitt 1: Vorgegebenes Spiel spielen

- Patrullen werden zu SpielleiterInnen (BegleitleiterInnen) zugeteilt. Diese haben von ihrem Spiel die Spielregeln zusammengefasst auf einem Zettel (FreeAcies)
- Spielothek wird vorgestellt: Welche Spiele haben wir da (FreeAcies)
- Jede Patrouille spielt ein Spiel an – wird ihnen zugeteilt (BegleitleiterInnen)

Abschnitt 2: Spielidee entwickeln

- Wir stellen verschiedene Spielideen und -geschichten vor.
- Die Patrouille entscheidet sich für eine Spielidee mit dem Punktklebeverfahren.
- Mit Hilfe von Kreativitätstechniken (Kärtchentechnik) entwickeln die Patrullen eine Spielgeschichte. Die BegleitleiterInnen erhalten dazu ein Kuvert mit dem Material.
- Mit Hilfe vorgegebener Spielregelbausteine werden die Spielregeln entwickelt.
- Es werden Ideen für ein Spielbrett gesucht und gefunden.
- Die Gruppe sucht das Material (aus der Natur) und bastelt das Spiel.

Abschnitt 3: Spielen und Bewerten

- Die Patrullen spielen ihr Spiel in der Patrouille an.
- Die Kornetten stellen ihr Spiel allen kurz vor.
- Es erfolgt die Wahl des Spiels des Tages.



Diesem Artikel fehlt noch ein aussagekräftiges **Foto**. Wenn du der PIK8 ein Foto zur Verfügung stellen möchtest, kannst du das unter [Spezial:Hochladen](#) auf den Server laden. Bitte beachte dabei jedoch die Urheberrechte und lade nur selber gemacht Fotos hoch! Weitere Informationen findest du unter [PIK8:Fotos](#).

Autoren: Cris Sprachmann (freelife 2003)