

Erklärung zur Methode Abenteuer – PIK8

URL: http://www.pik8.at/wiki/Erkl%C3%A4rung_zur_Methode_Abenteuer/

Archiviert am: 2025-09-19 21:37:18

Erklärung zur Methode Abenteuer beschreibt die Methode [Abenteuer](#).

Beschreibung

Das Abenteuer ist die Programm-Methode. Es darf bei Deiner Programmplanung nicht fehlen.

Das Abenteuer ist die ideale Methode um Inhalte (z.B. [Herausforderungen](#), thematischer Programmpunkt, [Patrullenrat](#), [Spiel](#), ...) anschaulich auf altersgerechte Weise zu vermitteln. Die GuSp und die LeiterInnen schlüpfen dabei in eine Rolle innerhalb einer Spielgeschichte.

Es gibt verschiedene Möglichkeiten, wie Du das Abenteuer einsetzen kannst:

- ein [Adventure Game](#), [Phantasy Game](#), [Stationenlauf](#), [Nachtaktion](#), ... Hier ist das Abenteuer eine abgeschlossene Geschichte, mit einem fixen Anfang und Schlusspunkt. Im Rahmen dieser Geschichte erleben die GuSp die Inhalte, die du vermitteln möchtest.
- Du kannst aber auch einen einzelnen Inhalt in eine abenteuerliche Verpackung stecken. So machst du es den GuSp schmackhaft sich aktiver darauf einzulassen. Es macht auch viel Spaß ein Sommerlager, eine oder mehrere Heimstunden, einen Grillabend etc. unter ein abenteuerliches Motto zu stellen...

Wo findest Du eine geeignete abenteuerliche Verpackungen? Es ist wichtig, daß Du das Abenteuer an das Alter, die Entwicklung und die Interessen Deiner GuSp anpaßt. Du findest Ideen in diversen Behelfen (Spielbücher, Joker...), durch den Erfahrungsaustausch mit anderen LeiterInnen oder indem Du "alte" Ideen herauskramst und adaptierst. Du kannst dich aber auch durch Zeitschriften, Werbung, Spiele (Computerspiele, Brettspiele...), Bücher, Filme, Fernsehserien, Bands, Trends usw., also alles was das GuSp-Herz erfreut, inspirieren lassen. Wie wärs denn mal mit einem Baseballspiel Kelly Family gegen Backstreet Boys, einer Trickjojo-Meisterschaft oder dem Diddel-adventure-game?

Dieser Artikel bedarf einer grundsätzlichen Überarbeitung. Wir sind mit dem aktuellen Inhalt nicht zufrieden - bitte schau in ein paar Tagen wieder vorbei, vielleicht haben wir diesen Artikel dann bereits verbessern können!



Diesem Artikel fehlt noch ein aussagekräftiges **Foto**. Wenn du der PIK8 ein Foto zur Verfügung stellen möchtest, kannst du das unter [Spezial:Hochladen](#) auf den Server laden. Bitte beachte dabei jedoch die Urheberrechte und lade nur selber gemacht Fotos hoch! Weitere Informationen findest du unter [Pik8:Fotos](#).

Autoren: Lo Hufnagl und Andreas Furm