

Patrullensystem – PIK8

URL: <http://www.pik8.at/wiki/Patrullensystem/>

Archiviert am: 2025-09-19 21:20:58

Das **Patrullensystem** unterstützt soziales Lernen in der [Peer Group](#)

Die Hauptmethoden des Patrullensystems

Die Peer Group ist gleich für fünf [Entwicklungsaufgaben](#) ein wichtiger Lernraum. Insbesondere erlernen 10- bis 13-Jährige in der Peer Group den Umgang mit sozialen Normen und üben so schrittweise ihr [soziales System](#) zu gestalten. Sie lernen ihre [eigene Meinung](#) und ihre eigenen Interessen in der Peer Group zu vertreten und diese den Anforderungen und Erwartungen anderer gegenüberzustellen.

Es gibt viel Hauptmethoden des Patrullensystems: die [Patrulle](#), der [Patrullenrat](#), die [Patrullenaktion](#) und die [Patrullenaufgaben](#). Sie sind die zentralen Bausteine für die Umsetzung des Elements Teamsystem in der GuSp-Stufe. Wenn du diese vier Methoden regelmäßig einsetzt, bietest du deinen Guides und Spähern vielfältige Möglichkeiten ihre Entwicklungsaufgaben rund um die Peer Group zu bearbeiten und dabei soziale Kompetenzen zu erwerben.

Im [Grünton](#) Die Patrulle als soziales Lernfeld werden die vier Säulen der Patrulle erklärt. Der Grünton betont, dass du deinen Patrullen ausreichend Freiräume zugestehen solltest, damit sich die Peer-Group-Seite der Patrulle entfalten kann. Je stärker die Peer-Group-Seite ausgeprägt ist, desto intensiver kann soziales Lernen passieren. Je stärker du dich ins Patrullenleben einmischst, desto schwächer wird die Peer Group. Eine echte Peer Group zuzulassen bedeutet häufig dich als LeiterIn (schrittweise) zurückzunehmen. Beispielsweise im Falle eines Streits nicht für die Patrulle den Konflikt zu lösen, sondern die Patrulle zu unterstützen, selbst ihre Konflikte zu bewältigen.

Eine Faustregel könnte lauten: Biete deinen Patrullen so viel Freiraum für [gruppendynamische Prozesse](#) wie möglich und setze die Rahmenbedingungen so eng wie nötig. Vertiefende Gedanken über deine Rolle im Patrullensystem findest du im [grünton](#) Die Patrullenaufgaben – Schrittweise ein Team werden.

Mitbestimmung stärkt die Peer-Group-Seite der Patrulle

Ein Schlüssel für eine lebendige Peer Group ist, dass du die Guides und Späher umfassend [mitbestimmen](#) lässt und zwar im Hinblick auf drei Bereiche:

1. **Patrullenfindung:** Die Patrulle findet sich selbst aufgrund von gemeinsamen Interessen. Damit die Guides und Späher diese Entscheidung treffen können, solltest du ihnen ausreichend Zeit zum Kennenlernen geben.
2. **Programm:** Guides und Späher bestimmen ihre Programminhalte wesentlich mit.
3. **KornettIn:** Ein wichtiger Aspekt der gruppendynamischen Entwicklung in der Patrulle umfasst die Ausbildung einer sozialen Struktur. Die Peer Group setzt sich dabei auch mit der Machtfrage auseinander und muss für sich klären, wie Entscheidungen getroffen werden oder wem gerade die Rolle des informellen Oberhaupts zugesprochen wird. Wenn du die [KornettIn](#) von außen bestimmst, schwächst du das soziale System Patrulle und beraubst deine Kids einer spannenden Lernsituation.

| | |
|---|---|
| Patrullensystem | <ul style="list-style-type: none">• Patrulle• Patrullenrat• Patrullenaktion• Patrullenaufgaben• KornettIn• Patrullenämter |
| Programmmethoden | <ul style="list-style-type: none">• Heimstunde• Lager• Hike• Abenteuer• Wettbewerb• Schritt für Schritt• Spiel• Freizeit am Lager• Zeremonien, Traditionen, Rituale• Meine Schritte zum Versprechen• Überstellung zu CaEx |
| Trupp | <ul style="list-style-type: none">• Trupprat• Truppversammlung |