

Gesetespunkte darstellen – PIK8

URL: http://www.pik8.at/wiki/Gesetespunkte_darstellen/

Archiviert am: 2025-09-19 21:48:20

Gesetespunkte darstellen ist eine Programmidee, damit sich eine Patroulle mit einem [Gesetespunkt](#) auseinander setzt.

Ziel

Die GuSp sollen sich mit einem Gesetespunkt näher auf kreative Art und Weise auseinandersetzen.

Beschreibung

Jede Patroulle wählt einen Gesetespunkt aus, und überlegt sich dazu eine kurzes Szene / einen Sketch (ca. 20-30 Minuten Zeit zur Vorbereitung). Wenn alle

Patrullen fertig sind, spielen sie sich gegenseitig die Szenen vor. Die zuschauenden Patrullen dürfen raten, um welchen Gesetespunkt es sich handelt. Am Ende jeder Szene kann über die Umsetzung diskutiert werden.

Gesetespunkte darstellen	
Art:	Programmidee
Ziel:	Die GuSp sollen sich mit einem Gesetespunkt näher auf kreative Art und Weise auseinandersetzen.
Inhalt:	
Teilnehmer:	
Leiter:	
Ort:	Egal
Material:	
Dauer:	60 Minuten
Vorbereitung:	



Diesem Artikel fehlt noch ein aussagekräftiges **Foto**. Wenn du der PIK8 ein Foto zur Verfügung stellen möchtest, kannst du das unter [Spezial:Hochladen](#) auf den Server laden. Bitte beachte dabei jedoch die Urheberrechte und lade nur selber gemacht Fotos hoch! Weitere Informationen findest du unter [Pik8:Fotos](#).

Autoren: Lo Hufnagl und Andreas Furm