

Gilden – PIK8

URL: <http://www.pik8.at/wiki/Gilden/>

Archiviert am: 2025-09-19 21:37:44

Am **GuSp-Buleila 2014** war ein Abenteuer zum Thema **Gilden** einer der Programmhöhepunkte. Das Abenteuer enthält auch Elemente eines [Wettbewerbs](#). Das Spiel dauerte den ganzen Tag (ca. drei Stunden Vormittags, drei Stunden Nachmittags).

Inhaltsverzeichnis

- [1 Grundidee](#)
- [2 Stationen / Gilden](#)
 - [2.1 Absolvierung einer Station](#)
- [3 Durchführung](#)

Grundidee

Die Teilnehmer sind in Gruppen zu jeweils rund 8 Teilnehmern eingeteilt. Sie bewegen sich frei durch die Stadt und laufen die verfügbaren Stationen an. Die Stationen repräsentieren jeweils eine Gilde (Schuster, Tischler, Fischer, ...). Die Gruppen können sich dort ausbilden lassen und so zum Lehrling, Gesellen und schließlich Meister aufsteigen.

Bei jeder Absolvierung einer Aufgabe erhält die Gruppe einen zur Gilde und zum Schwierigkeitsgrad der Ausbildung passenden Gegenstand. Tagesziel ist, möglichst viele Ausbildungen abzuschließen und mit den gesammelten Gegenständen ein eigenes Gildewappen zu gestalten. Die Siegergruppe wird von allen Gruppen gemeinsam per Punktevergabe gewählt - dabei sollen die Anzahl der absolvierten Stationen, die Gestaltung des Wappens und die Präsentation dessen in der Abschlussrunde gewertet werden.

Stationen / Gilden

Name	Lehrling	Geselle	Meister
Fischer	Kartonrollen-Angeln	Fischernetz knüpfen	Quartett zu bedrohten Fischarten
Schuster	Spiel Im Keller ist es duster	Schnürsenkel mit Strickliesl	Zeitungspapier-Pantoffeln
Tischler	Quartett zu heimischen Holzarten	Zunftwappen aus Pressspanplatte (Laubsägen)	Gestell für Zunftwappen bateln

Jäger				
Bäcker&Müller				
Dachdecker				
Maler				
Maurer				
Schneider				

Absolvierung einer Station

Gruppen können zunächst nur die erste Stufe einer Station, den "Lehrling", absolvieren. Erst wenn dieser erfolgreich durchgeführt wurde, kann - sofort oder später - die "Gesellen"-Aktivität umgesetzt werden. Als Dritte Stufe folgt schließlich der "Meister".

Um die Gruppen anzuhalten, möglichst viele verschiedene Gilden zu probieren, wurde als Zusatzregel eingeführt: Am Vormittag werden nur Lehrlings- und Gesellen-Stationen angeboten, am Nachmittag nur Gesellen- und Meister-Stationen. Dies bedeutet auch, dass Gruppen nur dann am Nachmittag eine Gilde besuchen konnten, wenn sie am Vormittag bereits den Lehrling dort absolviert hatten.

Durchführung

Das Spiel wurde Anfang 2014 am GuSp-Buleila in Trofaiach durchgeführt.