

Windrosen-Kim – PIK8

URL: <http://www.pik8.at/wiki/Windrosen-Kim/>

Archiviert am: 2025-09-19 23:59:05

Windrosen-Kim ist ein [Kim-Spiel](#) zur Windrose.

Inhaltsverzeichnis

- [1 Ziel](#)
- [2 Beschreibung](#)
- [3 Variation](#)
- [4 Bemerkungen](#)
- [5 Siehe auch](#)

Ziel

Die GuSp beherrschen die Windrose.

Beschreibung

Windrosen-Kim	
Art:	Spiel
Ziel:	Die GuSp beherrschen die Windrose.
Inhalt:	
Teilnehmer:	
Leiter:	
Ort:	Egal
Material:	8-16 verschiedene Gegenstände. pro GuSp Papier und Stift.
Dauer:	10 Minuten
Vorbereitung:	10 Minuten

Verschiedene Gegenstände (8 bzw. 16) in einem Kreis (entspricht der Windrose) auflegen. Jeder Gegenstand ist eine Himmelsrichtung. Norden Speziell kennzeichnen.

Die GuSp dürfen die Gegenstände eine Minute lang ansehen. Dann werden die Gegenstände abgedeckt (oder die GuSp gehen wo anders hin). Der Spielleiter sagt eine Himmelsrichtung, die GuSp schreiben den Gegenstand auf der dort liegt. Am Ende des Spieles gemeinsam auflösen.

Variation

Jedes Kind steuert selbst einen Gegenstand bei.

Bemerkungen

Eventuell macht es bei jüngeren GuSp Sinn zwischendurch allen noch einmal die Gegenstände zu zeigen.

Am Beginn des Spieles klären ob jeder alle Gegenstände benennen kann!

Siehe auch

Kimspiele

- [Aktiv-Natur-Kim](#)
- [Aktivtipp aus dem JOKER - Waschbeutel packen](#)
- [Apotheken-Kim](#)
- [Gegenstände ertasten 2](#)
- [Gewürz kim](#)
- [Hör kim](#)
- [Kartenzeichen-Kim](#)
- [KIM der Sinne in der Natur](#)
- [Natur-Kim](#)
- [Regenbogen-Küche](#)
- [Regenbogeninsel](#)
- [Seh kim](#)
- [Wanderungs-Kim](#)
- **Windrosen-Kim**

Methoden zum Thema Karte und Kompass

- [Aktivtipp aus dem JOKER - Kartenzeichenmemory](#)
- [Archäologie](#)
- [Bahnstrecken auf der Landkarte](#)
- [BiPi feiert Geburtstag](#)
- [Die Abschlusswanderung](#)
- [Die Schatzinsel](#)
- [Ein geheimer Bote](#)
- [Fotos von Kartenzeichen in der Wirklichkeit](#)
- [Gehen nach dem Kompass](#)
- [Ja-Nein-Schatzsuche](#)
- [Kompass-Reigen](#)
- [Kompass-Spiel](#)
- [Kartenzeichen-Bewegungsspiel](#)
- [Kartenzeichen-Domino](#)
- [Kartenzeichen-Kim](#)
- [Kartenzeichen-Quartett](#)
- [Modell mit Höhenschichtlinien](#)
- [Punkte im Gelände finden](#)
- [Schatzsuche](#)
- [Schatzsuche am Papier mit der Windrose](#)
- [Scotland Yard auf der Landkarte](#)
- [Scotland Yard in Real Life](#)
- **Windrosen-Kim**
- [Windrosenspiel](#)
- [Wo steht der Fotograf](#)



Diesem Artikel fehlt noch ein aussagekräftiges **Foto**. Wenn du der PIK8 ein Foto zur Verfügung stellen möchtest, kannst du das unter [Spezial:Hochladen](#) auf den Server laden. Bitte beachte dabei jedoch die Urheberrechte und lade nur selber gemacht Fotos hoch! Weitere Informationen findest du unter [Pik8:Fotos](#).

Autoren: Lo Hufnagl und Andreas Furm