Au ja! - PIK8

URL: http://www.pik8.at/wiki/Au_ja!/

Archiviert am: 2025-09-19 21:40:37

Au ja! ist ein Auflockerungsspiel

Inhaltsverzeichnis

- 1 Wir brauchen dazu:
- 2 So geht es:
- 3 Varianten:
- 4 Wann einsetzen:
- 5 Weblinks

Wir brauchen dazu:

_

So geht es:

Alle stehen im Kreis. Wer

anfängt, sagt "Wir machen jetzt alle ...". Alle rufen "Au ja! Au ja!" und machen das Gesagte. So geht es reihum.

Beispiele: "Wir machen jetzt alle eine Grimasse.", "Wir klopfen uns alle auf den Bauch (den eigenen)." oder "Wir küssen uns alle auf die linke Schulter."

Das Spiel ist beendet, wenn eine Tutorin sagt: "Wir arbeiten jetzt alle weiter."

Varianten:

Margarete (s. u.)

Wann einsetzen:

Wenn die Gruppe lange sehr ernsthaft gearbeitet hat. Oder wenn sie ganz viel Albernheit herauslassen muss.

Weblinks

• Spielereader von Oliver Klee

Au ja!	
Art:	Spiel
Ziel:	jede darf etwas sagen, was dann alle machen
Inhalt:	lustiges, unterschiedlich aktives Rumalberspiel
Teilnehmer:	
Leiter:	
Ort:	Drinnen
Material:	
Dauer:	5–10 Minuten
Vorbereitung:	

Auflockerungsspiele

- Au ja!
- Bewegungskanon
- Daumenwrestling
- Die Milch kocht über!
- Ich fühle mich jetzt so ...
- Im Kreis hinsetzen
- Intelligenztest
- Jammern
- Knäuel weitergeben
- Labyrinth
- Margerite
- Maschine-Spiel
- Paranoia
- Pause
- Pärchenfangen
- Roboter parken
- Schlange und Hase
- Schuhsalat
- Smaug
- Taaa-Tung!
- Tropengewitter
- Wanderndes Klatschen
- Was machst du denn?
- Wäscheklammern
- Zauberwald
- Zulutanz