

Modell mit Höhengschichtlinien – PIK8

URL: http://www.pik8.at/wiki/Modell_mit_H%C3%B6hengschichtlinien/

Archiviert am: 2025-09-19 21:56:15

Modell mit Höhengschichtlinien

ist eine Möglichkeit der kreativen Beschäftigung mit der Aussagekraft von Höhengschichtlinien in Landkarten.

Ziel

GuSp sehen am selbstgebastelten Modell, was die Höhengschichtlinien einer Karte aussagen.

Beschreibung

Ergebnis soll ein plastisches Modell sein, dass die Funktion von Höhengschichtlinien auf der Karte umgelegt in die Wirklichkeit zeigt.

Es geht aber auch darum, dass die GuSp sich dieses Modell gemeinsam erbasteln, also alle etwas zum Basteln und Schneiden haben:

Wählt einen Bereich auf der Karte mit vielen Höhengschichtlinien aus (Berg...).

Sehr gut geht es mit ca 1cm starken Karton. Pro Höhengschichtlinie, die ihr darstellen wollt, brauch ihr ein Karton-Stück in der jeweiligen Größe der Höhengschichtlinie. Auf jeden Karton eine andere Höhengschichtlinie von der Karte übertragen und dann ausschneiden.

Wenn ihr alles richtig gemacht habt, und die so erhaltenen Platten übereinander legen, habt ihr die ganze Landschaft vor euch so wie sie in Wirklichkeit aussieht.

| Modell mit Höhengschichtlinien | |
|--------------------------------|--|
| Art: | Programmiee |
| Ziel: | |
| Inhalt: | |
| Teilnehmer: | |
| Leiter: | |
| Ort: | Drinnen |
| Material: | Karton (Je nach Anzahl der Höhengschichtlinien) Wanderkarte Bleistift Scheren |
| Dauer: | 90 Minuten |
| Vorbereitung: | 10 Minuten |



Diesem Artikel fehlt noch ein aussagekräftiges **Foto**. Wenn du der PIK8 ein Foto zur Verfügung stellen möchtest, kannst du das unter [Spezial:Hochladen](#) auf den Server laden. Bitte beachte dabei jedoch die Urheberrechte und lade nur selber gemacht Fotos hoch! Weitere Informationen findest du unter [Pik8:Fotos](#).

Autoren: Lo Hufnagl und Andreas Furm

Siehe auch

Methoden zum Thema Karte und Kompass

- [Aktivtipp aus dem JOKER - Kartenzeichenmemory](#)
- [Archäologie](#)
- [Bahnstrecken auf der Landkarte](#)
- [BiPi feiert Geburtstag](#)
- [Die Abschlusswanderung](#)
- [Die Schatzinsel](#)
- [Ein geheimer Bote](#)
- [Fotos von Kartenzeichen in der Wirklichkeit](#)
- [Gehen nach dem Kompass](#)
- [Ja-Nein-Schatzsuche](#)
- [Kompass-Reigen](#)
- [Kompass-Spiel](#)
- [Kartenzeichen-Bewegungsspiel](#)
- [Kartenzeichen-Domino](#)
- [Kartenzeichen-Kim](#)
- [Kartenzeichen-Quartett](#)
- **Modell mit Höhenschichtlinien**
- [Punkte im Gelände finden](#)
- [Schatzsuche](#)
- [Schatzsuche am Papier mit der Windrose](#)
- [Scotland Yard auf der Landkarte](#)
- [Scotland Yard in Real Life](#)
- [Windrosen-Kim](#)
- [Windrosenspiel](#)
- [Wo steht der Fotograf](#)