

Heißer Draht – PIK8

URL: http://www.pik8.at/wiki/Hei%C3%9Fer_Draht/

Archiviert am: 2025-09-19 21:49:59

Heißer Draht ist eine Programmidee zur Stärkung der Zusammenarbeit in der Patroulle.

Beschreibung

Heißer Draht: Ein Patroullenmitglied wird von den anderen auf eine Plattform gezogen (LeiterIn sichert!) und dabei eine Drahtschleufe in der Hand, die an eine Autobatterie angeschlossen ist und die nicht an einem Draht, der parallel hinauf zur Plattform verläuft, ankommen darf. Berührt es mit der Schleufe den Draht, dann schließt sich der Kontakt und ein Alarmsignal ertönt.

Variation

Anzahl variieren, wie oft der Alarm leuten darf / Einbau in eine Rahmengeschichte: Wenn Alarm, dann...

Heißer Draht	
Art:	Programmidee
Ziel:	Zusammenarbeit in der Patroulle fördern
Inhalt:	
Teilnehmer:	
Leiter:	
Ort:	Draußen
Material:	Umlenkrollen Kletterseil Brustgeschirr Haken & Karabiner Autobatterie Warnsummer Drahtseil
Dauer:	5 Minuten pro Teilnehmer
Vorbereitung:	

Bemerkungen

Oben sollte irgendein Anreiz warten (Belohnung, Hinweis,...) / Mit anderen Stationen verknüpfen: GuSp brauchen einen Schlüssel, müssen oben irgendwo hinleuchten...



Diesem Artikel fehlt noch ein aussagekräftiges **Foto**. Wenn du der PIK8 ein Foto zur Verfügung stellen möchtest, kannst du das unter [Spezial:Hochladen](#) auf den Server laden. Bitte beachte dabei jedoch die Urheberrechte und lade nur selber gemacht Fotos hoch! Weitere Informationen findest du unter [Pik8:Fotos](#).

Autoren: Free Life J'M BOREE '03-GuSp-Abenteuerteam