

Schlange und Hase – PIK8

URL: http://www.pik8.at/wiki/Schlange_und_Hase/

Archiviert am: 2025-09-19 23:43:40

Schlange und Hase

Schlange und Hase ist ein [Auflockerungsspiel](#)

Inhaltsverzeichnis

- [1 Alias:](#)
- [2 Wir brauchen dazu:](#)
- [3 So geht es:](#)
- [4 Varianten:](#)
- [5 Wann einsetzen:](#)
- [6 Weblinks](#)

Alias:

Adler und Hase

Wir brauchen dazu:

Platz zum Laufen

So geht es:

Alle Teils stellen sich hintereinander auf (wie bei der Schlange im Supermarkt) und halten sich wie bei einer Polonaise an den Schultern. Der Kopf dieser Schlange ist der Adler, der den Hasen (das Ende der Schlange) fangen muss. Dabei darf die Schlange nicht auseinander reißen.

Wenn ihr Spiel mehrfach hintereinander spielen wollt, kann jemand anders der Hase sein. Der bisherige Schlangenkopf kann dann ans Ende der Schlange gehen.

Varianten:

Der Hase kann auch von der Schlange losgelöst sein. Damit es fair ist, darf der Hase aber nur hoppeln und nicht normal laufen. Das Spielfeld sollte dabei eingegrenzt sein (rundherum ist die "gefährliche Autobahn"), damit sich der Hase nicht einfach über eine Mauer retten kann.

Schlange und Hase	
Art:	Spiel
Ziel:	Polonaisenkopf fängt Polonaisenschwanz
Inhalt:	Schlangenfangenspiel
Teilnehmer:	
Leiter:	
Ort:	Drinnen
Material:	
Dauer:	5–10 Minuten
Vorbereitung:	

Wann einsetzen:

Zum Wachwerden und weil's Spaß macht.

Weblinks

- [Spielereader](#) von *Oliver Klee*

Auflockerungsspiele

- [Au ja!](#)
- [Bewegungskanon](#)
- [Daumenwrestling](#)
- [Die Milch kocht über!](#)
- [Ich fühle mich jetzt so ...](#)
- [Im Kreis hinsetzen](#)
- [Intelligenztest](#)
- [Jammern](#)
- [Knäuel weitergeben](#)
- [Labyrinth](#)
- [Margerite](#)
- [Maschine-Spiel](#)
- [Paranoia](#)
- [Pause](#)
- [Pärchenfangen](#)
- [Roboter parken](#)
- **Schlange und Hase**
- [Schuhsalat](#)
- [Smaug](#)
- [Taaa-Tung!](#)
- [Tropengewitter](#)
- [Wanderndes Klatschen](#)
- [Was machst du denn?](#)
- [Wäscheklammern](#)
- [Zauberwald](#)
- [Zulutanz](#)