Tropengewitter - PIK8

URL: http://www.pik8.at/wiki/Tropengewitter/

Archiviert am: 2025-09-19 23:44:07

Tropengewitter

Tropengewitter ist ein Auflockerungsspiel

Inhaltsverzeichnis

- 1 Alias:
- 2 Wir brauchen dazu:
- 3 So geht es:
- 4 Besondere Hinweise:
- 5 Wann einsetzen:
- 6 Weblinks

Alias:

Gewitter

Tropengewitter	
Art:	Spiel
Ziel:	ein selbst gemachtes Tropengewitter
Inhalt:	Geräuschspiel
Teilnehmer:	
Leiter:	
Ort:	Drinnen
Material:	
Dauer:	5–10 Minuten
Vorbereitung:	

Wir brauchen dazu:

einen Stehkreis und eine ernsthaft-spielerische Atmosphäre

So geht es:

Die Tutorin stellt sich in die Mitte des Kreises. Wenn sie eine Spielerin anschaut und etwas vormacht, macht diese es nach – solange, bis sie etwas anderes machen soll. Die Tutorin lässt alle zusammen nacheinander folgendes machen:

Die Ruhe vor dem Sturm

konzentrierte Ruhe, Schweigen!

Das erste Rauschen der Blätter im Wind

Fingerspitzen in einer Geldzählbewegung aneinander reiben

Das Rauschen des nahenden Regens

Hände aneinander reiben

Die ersten schweren Tropfen

mit den Fingern einer Hand langsam schnippen (können erfahrungsgemäß nicht alle)

Die Tropfen fallen dichter

mit den Fingern beider Hände schnell schnippen Der Regen prasselt vom Himmel schnell in die Hände klatschen (wie beim Applaus) Es donnert auf den Boden springen (nur ein, zwei Leute)

Nachdem der Höhepunkt des Unwetters erreicht ist, baut die Tutorin das Gewitter in umgekehrter Reihenfolge wieder langsam ab, bis am Ende die Ruhe nach dem Sturm folgt: Die Sonne ist wieder hervorgekommen!

Besondere Hinweise:

Das Spiel klappt meiner Erfahrung nach nicht mit pubertierenden Jugendlichen, da diese zwischendrin zu kichern anfangen oder zu unsicher zum ernsthaften Spielen sind.

Wann einsetzen:

Um den Kopf wieder klar zu bekommen (morgens oder nach einer Pause), oder um ein wenig zur Ruhe zu kommen.

Weblinks

• Spielereader von Oliver Klee

Auflockerungsspiele

- Au ja!
- Bewegungskanon
- Daumenwrestling
- Die Milch kocht über!
- Ich fühle mich jetzt so ...
- Im Kreis hinsetzen
- Intelligenztest
- Jammern
- Knäuel weitergeben
- Labyrinth
- Margerite
- Maschine-Spiel
- Paranoia
- Pause
- Pärchenfangen
- Roboter parken
- Schlange und Hase
- Schuhsalat
- Smaug
- Taaa-Tung!
- Tropengewitter
- Wanderndes Klatschen
- Was machst du denn?
- Wäscheklammern
- Zauberwald
- Zulutanz