

Pause – PIK8

URL: <http://www.pik8.at/wiki/Pause/>

Archiviert am: 2025-09-19 21:58:27

Pause ist ein [Auflockerungsspiel](#)

Inhaltsverzeichnis

- [1 Alias:](#)
- [2 Wir brauchen dazu:](#)
- [3 So geht es:](#)
- [4 Besondere Hinweise:](#)
- [5 Wann einsetzen:](#)
- [6 Weblinks](#)

Alias:

Auszeit

Wir brauchen dazu:

So geht es:

Die Tutorin fragt die Gruppe, wie groß der Bedarf nach einer Pause ist. Wenn der Bedarf vorhanden ist, setzt die Tutorin eine Uhrzeit fest, zu der es nach der Pause weitergeht.

Besondere Hinweise:

Sehr wichtiges Spiel! Auch kleine Pausen können die Arbeitsfähigkeit der Gruppe enorm steigern und die gelebte Genervtheit enorm verringern.

Wann einsetzen:

Wenn die Gruppe genervt, erschöpft, hibbelig oder was auch immer ist. Nur am Anfang zum Wachwerden ist die Pause nicht so geeignet.

Pause	
Art:	Spiel
Ziel:	besseres Weiterarbeiten danach
Inhalt:	Pause zum Auslüften, Rauchen, Pinkeln oder einfach für andere Gedanken
Teilnehmer:	
Leiter:	
Ort:	Drinne
Material:	
Dauer:	5–15 Minuten
Vorbereitung:	

Weblinks

- [Spielereader](#) von *Oliver Klee*

Auflockerungsspiele

- [Au ja!](#)
- [Bewegungskanon](#)
- [Daumenwrestling](#)
- [Die Milch kocht über!](#)
- [Ich fühle mich jetzt so ...](#)
- [Im Kreis hinsetzen](#)
- [Intelligenztest](#)
- [Jammern](#)
- [Knäuel weitergeben](#)
- [Labyrinth](#)
- [Margerite](#)
- [Maschine-Spiel](#)
- [Paranoia](#)
- **Pause**
- [Pärchenfangen](#)
- [Roboter parken](#)
- [Schlange und Hase](#)
- [Schuhsalat](#)
- [Smaug](#)
- [Taaa-Tung!](#)
- [Tropengewitter](#)
- [Wanderndes Klatschen](#)
- [Was machst du denn?](#)
- [Wäscheklammern](#)
- [Zauberwald](#)
- [Zulutanz](#)