## Behördenwege - PIK8

URL: http://www.pik8.at/wiki/Beh%C3%B6rdenwege/

Archiviert am: 2025-09-19 21:42:18

**Behördenwege** ist eine
Programmidee zum Thema
"Flüchtlinge",
"Verständigungsprobleme".

## Ziel

Vermittlung von Werten

## **Beschreibung**

Jede Patrulle bildet eine Familie, die die Heimat verlassen muss. Idee: Die GuSp sollen in einer Fremdsprache (Englisch) erleben, was es heißt in ein anderes Land zu kommen und Verständigungsprobleme zu haben. Um eine

Behördenwege	
Art:	Programmidee
Ziel:	Vermittlung von Werten
Inhalt:	
Teilnehmer:	
Leiter:	
Ort:	Egal
Material:	Formular
Dauer:	90 Minuten
Vorbereitung:	90 Minuten

Aufenthaltsgenehmigung zu bekommen, sind verschiedene Stationen zu bewältigen.

Stationen: Wohnungsnachweis, Arbeitsbestätigung, Ärztliches Attest...

## Bemerkungen

Gemeinsames Aufarbeiten des Erlebten nicht vergessen. Wichtig ist, dass die LeiterInnen bei diesem Spiel mit dem nötigen Ernst bei der Sache sind und keine platten Vorurteile geschürt werden.

Vorlage für Formulare als Inspiration bei diversen Behörden (Gemeinde, Arbeitsamt...) besorgen.



Diesem Artikel fehlt noch ein aussagekräftiges **Foto**. Wenn du der PIK8 ein Foto zur Verfügung stellen möchten, kannst du das unter Spezial:Hochladen auf den Server laden. Bitte beachte dabei jedoch die Urheberrechte und lade nur selber gemacht Fotos hoch! Weitere Informationen findest du unter Pik8:Fotos.

Autoren: Lo Hufnagl und Andreas Furm