

**SÃO PAULO TECH SCHOOL**  
**BACHAREL EM CIÊNCIAS DA COMPUTAÇÃO**

Lucas Miralha Augusto da Silva

**PI - Projeto Individual**

Informações e curiosidades sobre Basquete, sua história  
ao passar dos anos e principais acontecimentos.

# **SÃO PAULO**

**2025**

## **RESUMO**

O projeto individual a ser produzido se baseia na história da criação da National Basketball Association, ou popularmente conhecida como NBA, onde dentro de uma aplicação web, irá ser explicado como houve este surgimento, um pouco sobre cada década do basquete dentro da liga, principais jogadores e suas importâncias e sobre cada time resumidamente.

Principais ferramentas e tecnologias a serem utilizadas:

- HTML / JavaScript / NodeJS / CSS
- Trello
- Github
- MySQL para processar registros de Login / Cadastro

# SUMÁRIO

1. CONTEXTO	4
2. OBJETIVO	15
3. JUSTIFICATIVA	16
4. ESCOPO	17
5. PREMISSAS	18
6. RESTRIÇÕES	19
7. BACKLOGS	19
8. DIAGRAMA DE NEGÓCIOS	20
9. METODOLOGIA UTILIZADA	21
10. CONSIDERAÇÕES FINAIS	21
11. REFERÊNCIAS	22

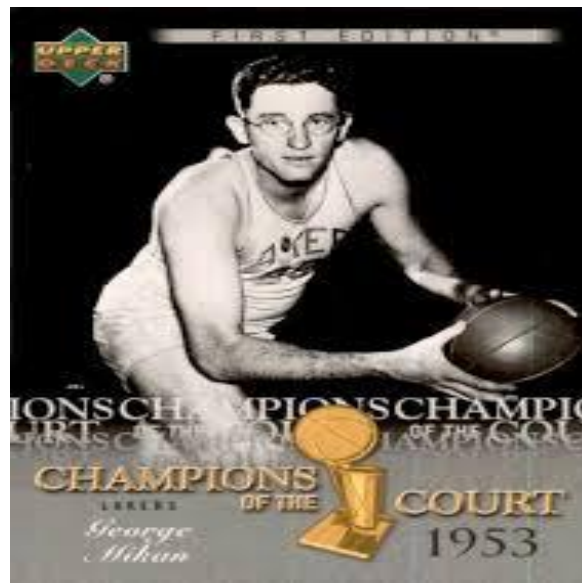
# 1. CONTEXTO

O basquete americano no final da década de 40 era um esporte onde fãs e a mídia tinham mais interesse no basquete universitário e seus jogadores quanto na versão profissional do esporte. Fãs conheciam mais os melhores jogadores regionais de regiões como Nova Iorque, Kentucky e Indiana, onde estes jogadores atuavam tanto na BAA (Basketball Association of America), que baseava em times do Leste quanto na NBL (National Basketball League), onde os times se baseavam no centro-oeste. Nesta época, o basquete profissional não era tão prestigiado pelos fãs, onde poucos sabiam sobre os times ou jogadores porque não era local, assim sendo menos popular do que a Major League Baseball (Liga Nacional de Baseball dos Estados Unidos) e menos popular do que o Futebol Americano.



A NBA teve seu surgimento em 1946, onde originalmente naquela época era a Basketball Association of America (BAA) (Traduzindo: Associação de Basquete da América). No tempo existia apenas 11 franquias: Boston Celtics, Chicago Stags, Cleveland Rebels, Detroit Falcons, New York Knickerbockers, Philadelphia Warriors, Pittsburgh Ironmen, Providence Steamrollers, St. Louis Bombers, Toronto Huskies e Washington Capitols (grande parte destas franquias no futuro trocariam seus nomes). Porém, foi em 1949 que, com a junção da BAA com a NBL, teve a combinação dos nomes de cada

liga e assim se chamando definitivamente como NBA (National Basketball Association). 17 times jogaram a primeira temporada oficial da NBA, onde foram divididos em 3 conferências: Leste, Central e Oeste. Liderados por George Mikan, os Minneapolis Lakers venceram o primeiro título da NBA.



Times Presentes:

- Conferência Leste:

- Syracuse Nationals (76ers)
- New York Knicks
- Washington Capitols (Washington Wizards)
- Philadelphia Warriors (Golden State Warriors)
- Baltimore Bullets (Saiu da NBA)
- Boston Celtics

- Conferência Central:

- Minneapolis Lakers (Los Angeles Lakers)
- Rochester Royals (Sacramento Kings)
- Chicago Stags (Extinto)
- Fort Wayne Pistons (Detroit Pistons)

- St. Louis Bombers (Saiu da NBA)
  
- Conferência Oeste:
  - Indianapolis Olympians (Extinto)
  - Anderson Packers (Saiu da NBA)
  - Tri-Cities Blackhawks (Atlanta Hawks)
  - Sheboygan Redskins (Extinto)
  - Waterloo Hawks (Extinto)
  - Denver Nuggets

A NBA passou por diversas épocas, onde cada uma possui uma grande importância para o esporte e para a história:

Boston Celtics de Bill Russel (1956 - 1970):

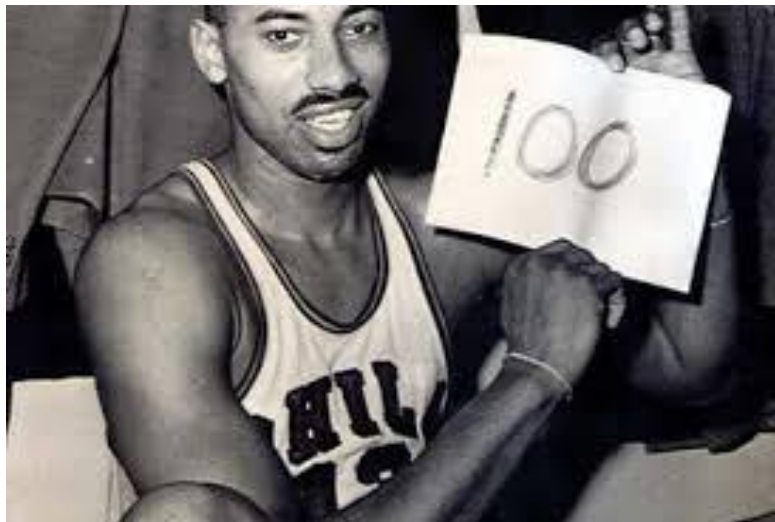
- Venceu 11 dos 13 títulos que disputou durante esse tempo, onde teve começo quando Bill Russel entrou para o time como calouro.

- Dentre esses 11 títulos vencidos, o primeiro foi na temporada de calouro de Bill Russel em 1956, e após isso foram 8 foram consecutivos, de 1959 a 1966, onde está sequência foi interrompida pelo 76ers de Wilt Chamberlain, mas em 1968 e 1969, Bill Russel liderou seu time a mais um bicampeonato.



- Bill Russel se consagrou o jogador com mais títulos da NBA com 11 títulos, enquanto Wilt Chamberlain é o jogador com mais pontos por partida (PPG) em uma temporada da história com 50,4 pontos por jogo na temporada de 1961-62.

- Wilt Chamberlain também é responsável por ser o jogador com mais pontos em uma partida, marcando 100 pontos contra o New York Knicks em 1962.



Expansão da Liga (1966 – 1968):

- No ano de 1966, a NBA iniciou um período de expansão na liga, onde adicionaram mais 14 franquias a liga, incluindo a criação do Chicago Bulls.
- Foi um processo planejado pela própria liga, onde incluiu um Draft de Expansão para que novos times tivessem novos jogadores em seu elenco
- A expansão da liga em 1966 foi um marco de crescimento para a NBA, que continuou sua expansão nos próximos anos, aumentando a quantidade de franquias existentes e aumentando a visibilidade de liga.



- Times adicionados nesta expansão:
  - San Diego Rockets (Atualmente se chama Houston Rockets) (1967)
  - Seattle SuperSonics (Atualmente se chama Oklahoma City Thunder) (1967)
  - Phoenix Suns (1968)
  - Milwaukee Bucks (1968)
  - Buffalo Braves (Atualmente se chama Los Angeles Clippers) (1970)
  - Cleveland Cavaliers (1970)
  - Portland Trail Blazers (1970)



### Era Clássica (1980 – 1994):

Na Era anterior, o basquete era dominado por jogadores mais altos e fortes, especialmente os pivôs, que conseguiam controlar as áreas próximas ao aro, pegando rebotes e obtendo maior eficiência na pontuação com arremessos mais próximos da cesta. Por muitos anos, a estratégia das equipes se concentrou nesses jogadores, com o foco ofensivo mais próximo do aro e tentativas de arremessos mais longos eram mais raras.



Porém, no ano de 1979, foi introduzida a NBA a linha de 3 pontos e a tendência a arremessar de longa distância começou a aumentar, assim jogadores começaram a se destacar por arremessar de longe, mas ainda era mais popular a estratégia de utilizar pivôs e alas. Somente na temporada 1994-95 que as equipes começaram a arremessar mais de 10 bolas atrás do arco por jogo, por conta de um incentivo da NBA que reduziu a distância do arco de 3 pontos para o aro, mas mesmo com armadores e ala-armadores arremessando mais, era menos desvalorizado do que a estratégia de pivôs e alas.

- Era focada no arremesso de dois pontos, bloqueios, rebotes ofensivos, roubos de bola.
- Foi caracterizada pela rivalidade de Micheal Jordan e Larry Bird, jogadores do Chicago Bulls e Boston Celtics.



Larry Bird: nascido em 7 de dezembro de 1956, West Baden, Indiana, EUA) é um jogador de basquete americano que liderou o Boston Celtics conquistou três campeonatos da National Basketball Association (NBA) (1981, 1984 e 1986) e é considerado um dos maiores arremessadores de todos os tempos



Micheal Jordan: Nascido a 17 de fevereiro de 1963, é um ex-jogador de basquete americano, considerado um dos maiores de todos os tempos. Ele destacou-se no Chicago Bulls, onde conquistou seis campeonatos da NBA e foi eleito MVP das Finais seis vezes.

### Era Transicional (1995 – 2013):

- Tempo em que as franquias começaram a mudar suas táticas e jogo, onde passaram de um estilo mais interno

para um estilo de jogo mais equilibrado, arremessando mais bolas de três pontos.

- Essa transição foi uma preparação para a Era Moderna da NBA, onde as franquias se tornaram mais dependentes do arremesso de três pontos.
- Ascensão de jogadores como Kobe Bryant, Tim Duncan, LeBron James, que tiveram um grande impacto no desenvolvimento do jogo de perímetro.
- Dinastias e Super Times como:
  - Chicago Bulls de Jordan (1991-1998)
  - Los Angeles Lakers de Kobe e Shaquille O'Neal (2001-2004)
  - Miami Heat (2011-2013)



### Era Moderna (2014 – Presente):

- Destaque para o aumento da importância dos armadores e pontuadores de profundidade, com franquias buscando ter arremessadores versáteis.
- A estratégia ofensiva de toda a NBA se adaptou a esse aumento de importância, onde buscaram maximizar a eficiência do arremesso de três pontos e entregas menos oportunidades de contra-ataque e chances defensivas dos adversários.

- Houve também um aumento no ritmo de jogo, sendo mais rápido e ofensivo, maior posse de bola e arremessos tentados nas partidas.

Assim podemos dividir a NBA em Eras para simplificar sua história e deixá-la mais organizada, onde muito baseado no aumento no arremesso de três pontos e mudanças em franquias, regras e na liga.



ODS – ONU: Parte deste contexto e projeto se encaixa nos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável da ONU, criado em 2015, que busca abordar alguns dos desafios mais presentes do mundo, constituído em 17 metas globais adotadas pelos membros das Nações Unidas. Dado este contexto breve sobre ODS, o projeto se encaixa na meta 8, que trata sobre trabalho



digno e desenvolvimento econômico. A relação entre os dois é a forma de que o projeto, se baseando no basquete, poderá dar mais visibilidade a NBA, tendo um crescimento sustentável para o rendimento sob o esporte.



## **2. OBJETIVO**

Criar um site com informações descritas acima e de forma resumida para passar ao usuário que estiver no Site maior parte da história da NBA e do Basquete, com telas de cadastro e login, quiz sobre perguntas de jogadores e da própria da NBA, e uma página onde possui cada time da NBA atualmente e uma breve descrição de cada um, junto a uma dashboard para observar dados sobre jogadores e franquias que os usuários selecionam e um fórum para posts sobre seu time favorito.

### **3. JUSTIFICATIVA**

Desde a minha infância peguei muito o gosto por Basquete e de assistir a NBA, comecei a jogar por conta de não ter vontade de fazer alguma coisa quando era criança, não me encaixei no futebol e era muito ruim, e me achei no Basquete.

Comecei a jogar em uma escolinha e assim aprimorei muito as minhas habilidades no esporte, já fui de diversos clubes, porém hoje em dia é mais um hobby que tenho em minha vida, porém ainda adoro assistir quando tem jogos na NBA.

Tenho camisas, bola de basquete, medalhas em minha casa, entre tantos outros objetos que representam essa paixão que tenho pelo esporte, e sinto que isso mudou bastante minha personalidade e vida.

Dentro deste projeto possuí valores que representam muito está minha trajetória com o esporte como: dedicação, responsabilidade, disciplina, esforço, humildade e amor. Mas durante o projeto, tive tanto dificuldade como superação, e uma dificuldade que tive foi a falta de tempo e a rotina apertada que possuí no início, onde não consegui arranjar e administrar o tempo para me dedicar a ele, porém a superação veio após eu completar meus compromissos anteriores como CFC, aula de inglês etc. Outra dificuldade que tive foi com o aprendizado da API, onde, no início, não sabia muito sobre e



como funcionava, porém, com o tempo e estudo sobre ela, acabei aprendendo e adequando meu projeto nela.

## **4. ESCOPO**

Site construído com linguagem JavaScript com HTML e CSS.

Tela Index com informações sobre a história da NBA como início da liga, épocas que a liga passou e como a NBA atualmente funciona, como tempo de jogo, temporada regular e playoffs.

Tela de franquias com todas as franquias da liga atualmente divididas em conferências leste e oeste, e em cada franquia, aparecer um breve resumo sobre ela, com informações de: Títulos da NBA, jogadores principais da franquia durante sua história, melhor e pior temporada com o ano dela e o recorde de vitórias dela.

Tela de Cadastro com nome, e-mail, CPF, senha, confirmar senha e duas seleções de jogador e franquia favorita.

Tela de Login com e-mail e senha para entrar dentro da dashboard do site.

Tela Index da dashboard com boas-vindas e opções para realizar o quiz sobre a NBA, entrar no fórum ou analisar o gráfico do quiz que realizou.

Tela de Gráficos com indicadores sobre as franquias e jogadores que os usuários selecionaram no cadastro, e gráfico com resultados do quiz do usuário.

Tela de fórum para o usuário poder realizar postagens sobre sua franquia favorita.

## **5. PREMISSAS**

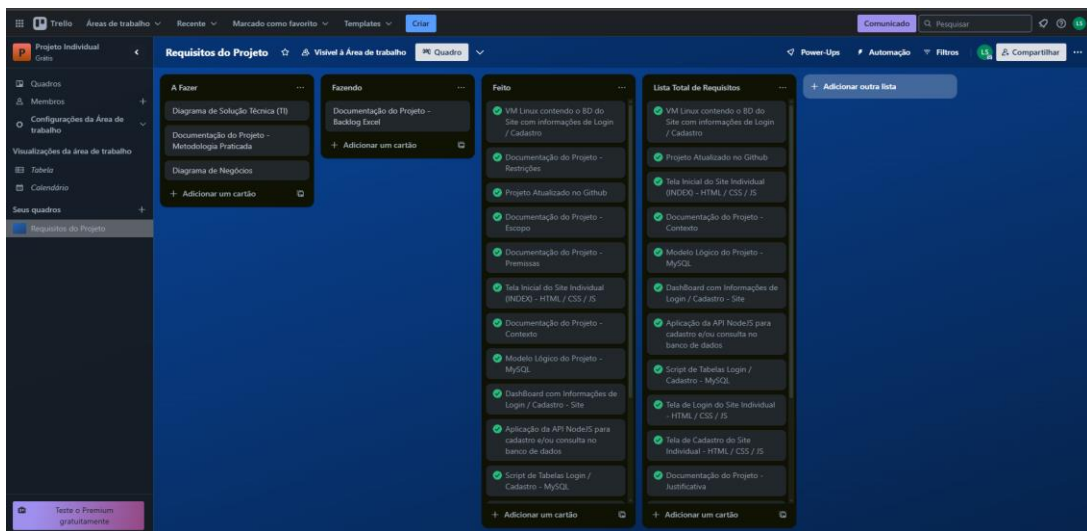
- A pessoa deve possuir um computador com internet para entrar no site ou outro dispositivo eletrônico.
- Deve haver softwares como Microsoft Edge ou Google Chrome para pesquisa do site.
- Deve possuir conta dentro do site para ter acesso a dashboard (feita através do cadastro).
- Necessita de dispositivos de entrada e saída como teclado para poder digitar em postagens, fazer cadastro, login etc.
- Site hospedado em servidor web para acesso e testes de usuários.

## 6. RESTRIÇÕES

- Prazo: 1 mês e 1 semana para a entrega do produto final.
- Acesso apenas a página inicial e franquias caso usuário não queira realizar cadastro.

## 7. BACKLOGS

- Trello:



- Excel:

	A	B	C	D	E	F	G
1	BACKLOG EXCEL - NBA Info						
2	Requisitos	Descrição	Classificação	Tamanho	Tam (#)	Prioridade	Sprint
3	Tela de Cadastro - HTML / CSS / JS	Tela de cadastro com linguagem JavaScript junto a CSS e HTML, com requisitos de nome, email, senha, CPF	Essencial	Grande	13	3	SPRINT 03
4	Tela de Login - HTML / CSS / JS	Tela de Login com linguagem JavaScript junto a CSS e HTML, com apenas email e senha necessários para entrar na conta	Essencial	Médio	8	3	SPRINT 03
5	Tela Inicial (INDEX) - HTML / CSS / JS	Tela Index do site com linguagem JavaScript junto a CSS e HTML, contendo informações sobre a	Essencial	Médio	8	3	SPRINT 03
6	Tela Dashboard contendo informações de Cadastro e Quiz (gráficos) - HTML / ChartJS / CSS / JS	Tela Dashboard com linguagem JavaScript junto a CSS e HTML, contendo gráficos informativos pós-cadastro	Essencial	Muito Grande	21	3	SPRINT 03
7	Tela Fórum - HTML / CSS / JS	Tela Fórum com linguagem JavaScript junto a CSS e HTML, com fórum para postagem de	Importante	Pequeno	5	3	SPRINT 03
8	Tela Quiz sobre a NBA - HTML / CSS / JS	Tela Quiz com linguagem JavaScript junto a CSS e HTML, com quiz de 8 perguntas sobre a	Importante	Médio	8	3	SPRINT 03
9	Modelagem Lógica e Relacionamentos - MySQL	Modelagem Lógica de tabelas do site junto com relacionamentos entre cada uma	Essencial	Muito Pequeno	3	2	SPRINT 03
10	Script de Tabelas - MySQL	Script de tabelas e inserção nas tabelas que necessitam dados para o site funcionar	Essencial	Pequeno	5	2	SPRINT 03
11	Documentação Final	Documentação final do projeto com contexto, objetivo, justificativa, escopo, premissas, restrições, backlog etc	Importante	Médio	8	2	SPRINT 03
12	Uso do Git (Governança) / Atualização do Git	Atualização no github do projeto para salvar mudanças	Importante	Pequeno	5	1	SPRINT 03
13	Diagrama de Negócios	Diagrama de negócios explicando como o site irá funcionar para o usuário	Desejável	Pequeno	5	1	SPRINT 03
14	Diagrama de Solução Técnica	Diagrama de solução técnica para explicar o fluxo de informações no site	Desejável	Pequeno	5	1	SPRINT 03
15	VMLinux contendo o BD do Site	Máquina Virtual onde ficará hospedado o banco de dados para armazenamento de informações do site	Essencial	Médio	8	3	SPRINT 03
16	Aplicação da API NodeJS para consulta no banco de dados e ligar o site	NodeJS para o site funcionar e deixar ele ligado ao banco de dados para realizar consultas e puxar informações dele	Essencial	Grande	13	3	SPRINT 03
17	Tela Franquias - HTML / CSS / JS	Tela de Franquias da NBA com linguagem JavaScript junto a CSS e HTML, onde terá resumo de cada franquia da NBA	Importante	Médio	8	2	SPRINT 03
18	Apresentação do site e slides para apresentação	Slides para apresentação formal e profissional do projeto	Importante	Muito Pequeno	3	1	SPRINT 03

## 8. DIAGRAMA DE NEGÓCIOS



## **9. METODOLOGIA UTILIZADA**

A metodologia utilizada dentro deste projeto foi a metodologia Scrum, onde foi feita a análise de requisitos, foram selecionados e divididos entre essenciais, importantes e desejáveis, e sempre buscando versionamentos de cada item para depois ser feito um feedback em cima deles para saber o que melhorar até a versão final.

## **10. CONSIDERAÇÕES FINAIS**

Quero agradecer aos meus colegas de grupo de PI Guilherme Silva, Breno Otávio, Michel Tito e Richard Barreto por me apoiarem a realizar o projeto, me guiando para saber se algo faria sentido dentro do site ou não, se aquilo é necessário ou não, e agradecer a minha mãe Cybelle Miralha e meu primo Vinicius Miralha pela ajuda emocional e por me dizer para não ficar nervoso com este projeto, dando feedbacks de como está o projeto para um projeto bem-feito e funcional.

## **11. REFERÊNCIAS**

<https://www.britannica.com/biography/Larry-Bird>

<https://journals.sagepub.com/doi/full/10.3233/JSA-200525>

<https://psf.app/nba/the-history-of-the-nba>