UNIVERSIDAD DE ORIENTE



Facultad de Ingeniería y Arquitectura

Manual de estructuras combinadas/anidadas

Materia: Estructura de Datos

Docente: Ingeniero Eduardo José Vázquez Flores

Estudiante: Miguel de Jesús Miranda Mejía

Código Estudiantil: U20220148

Índice

- 1. Resumen Manual de Estructuras Combinadas y Anidada
- 2. ¿Qué son las Estructuras Combinadas?
- 3. ¿Qué son las Estructuras Anidadas?
- 4. Ejemplos
- 5. Bibliografias

Resumen de manual de estructuras combinadas o anidadas

Un manual de estructuras combinadas o anidadas es una guía que aborda la organización y jerarquía de las estructuras en programación. En este manual, se proporciona una explicación detallada de cómo combinar y anidar diferentes tipos de estructuras de control, como bucles y condicionales, en lenguajes de programación. El objetivo principal es mostrar cómo crear algoritmos y programas más complejos al utilizar estructuras anidadas, lo que permite un mayor control y lógica en el flujo de un programa. Se describen ejemplos de código y se presentan consejos sobre cómo abordar problemas comunes al trabajar con estructuras combinadas o anidadas. Este manual es valioso para programadores que desean mejorar sus habilidades en el diseño de algoritmos y la optimización de código.

¿Qué son las Estructuras Combinadas?

Las estructuras combinadas en programación se refieren a la práctica de combinar múltiples elementos de control de flujo, como condicionales (if-else) y bucles (loops), dentro de un programa. Esto permite crear algoritmos más complejos y sofisticados al integrar la toma de decisiones y la repetición de acciones en un solo conjunto de instrucciones. En esencia, las estructuras combinadas permiten que un programa realice tareas más avanzadas al unir lógica condicional con iteraciones repetitivas.

Por ejemplo, mediante el uso de estructuras combinadas, se puede diseñar un programa que tome decisiones basadas en múltiples condiciones y, al mismo tiempo, realice acciones repetitivas dependiendo de esas decisiones. Esto se vuelve esencial cuando se enfrentan problemas que requieren un nivel de complejidad mayor en el flujo de ejecución del programa.

Al dominar las estructuras combinadas, los programadores pueden abordar una amplia gama de desafíos de manera más eficiente y efectiva. Esta técnica permite la creación de soluciones versátiles y adaptables, lo que es fundamental en el desarrollo de software robusto y funcional. En última instancia, las estructuras combinadas amplían significativamente la capacidad de un programa para resolver problemas complejos y realizar tareas variadas en el ámbito de la programación.

¿Qué son las Estructuras Anidadas?

Las estructuras anidadas en programación se refieren a la práctica de incluir una estructura dentro de otra. Esto significa que dentro de un bloque de código de una estructura (como un bucle o una condición), se puede colocar otra estructura similar. Este enfoque permite crear algoritmos más complejos y sofisticados al combinar diferentes niveles de lógica y control de flujo en un programa.

Por ejemplo, se pueden anidar bucles dentro de bucles para realizar operaciones repetitivas en múltiples niveles. También se pueden anidar condicionales dentro de condicionales para tomar decisiones basadas en múltiples criterios. Esta técnica es especialmente útil cuando se enfrentan problemas que requieren un nivel de complejidad mayor en el flujo de ejecución del programa.

Al dominar las estructuras anidadas, los programadores pueden abordar una amplia gama de desafíos de manera más eficiente y efectiva. Esto permite la creación de soluciones versátiles y adaptables, lo que es fundamental en el desarrollo de software robusto y funcional. En última instancia, las estructuras anidadas amplían significativamente la capacidad de un programa para resolver problemas complejos y realizar tareas variadas en el ámbito de la programación.

Ejemplos

```
# Estructura Anidada en Python
informacion_personal = {
    "nombre": "Juan Perez",
    "edad": 25,
    "contacto": {
        "telefono": "123-456-7890",
        "email": "juan@example.com"
        },
        "amigos": [
            {"nombre": "Maria Lopez", "edad": 26},
            {"nombre": "Carlos Ramirez", "edad": 24},
            {"nombre": "Ana Martinez", "edad": 27}
        ]
}
```

información_personal es un diccionario principal que contiene diferentes tipos de información sobre una persona.

En el diccionario informacion_personal, tenemos claves como "nombre", "edad", "contacto" y "amigos".

La clave "contacto" tiene otro diccionario anidado con claves como "telefono" y "email". Esto representa la información de contacto.

La clave "amigos" tiene una lista de diccionarios. Cada elemento de la lista representa a un amigo, y cada amigo está representado por un diccionario con claves como "nombre" y "edad".

Por ejemplo, si queremos acceder al nombre del segundo amigo, usaríamos:

python

Copy code

nombre_segundo_amigo = informacion_personal["amigos"][1]["nombre"]

Esto accede a la lista de amigos (informacion_personal["amigos"]), selecciona el segundo elemento [1], y luego accede a la clave "nombre" del diccionario resultante ["nombre"].

Este ejemplo ilustra cómo se pueden combinar diccionarios y listas en Python para crear estructuras de datos complejas y anidadas que representen información de manera organizada y jerárquica.

Estructura Combinada en Python

```
registro_alumnos = [

{"nombre": "Juan Perez", "edad": 18, "cursos": ["Matemáticas", "Historia"]},

{"nombre": "Maria Lopez", "edad": 20, "cursos": ["Ciencias", "Literatura"]},

{"nombre": "Carlos Ramirez", "edad": 19, "cursos": ["Inglés", "Arte"]}

]
```

- registro_alumnos es una lista que contiene tres elementos, cada uno representando la información de un alumno.
- Cada elemento de la lista es un diccionario que contiene tres pares clave-valor: "nombre", "edad" y "cursos".
- 3. El valor asociado a la clave "cursos" es otra lista que contiene los cursos que el alumno está tomando.

Por ejemplo, si queremos acceder al segundo curso del primer alumno, usaríamos: pythonCopy code

```
curso_segundo_alumno = registro_alumnos[0]["cursos"][1]
```

Esto accede al primer elemento de la lista registro_alumnos (registro_alumnos[0]), luego selecciona la lista de cursos del primer alumno ["cursos"], y finalmente obtiene el segundo curso [1].

Este ejemplo muestra cómo combinar diccionarios y listas en Python para crear una estructura de datos que representa información sobre varios alumnos y los cursos que están tomando.

Bibliografías

Fundamentos-de-Programacion-en-Python-Spanish.pdf (researchgate.net)

elhacker.NET - Descargas Manuales, Tutoriales y Libros

Introducción a la programación con Python: Algoritmos y lógica de ... - Nilo Ney Coutinho

Menezes - Google Libros

Tema8IS04.pdf (uji.es)