1. git push -u origin “ветка”
2. git pull
3. git merge
4. git submodule update --recursive –remote
5. в инициализированной папке git, в той папке, где выполнили команду git init
6. git submodule update --recursive –remote
7. Каждый разработчик получает свой локальный storage, где может что-то менять/обновлять, что хочешь делать. Также он видит полную историю всех изменений, может в любой момент вернуться на старую версию программы/сайта. Это полностью бесплатно.
8. Ужасный граф. Интерфейс, отсутствие авторизации.
9. Репозиторий – место, где хранятся какие-нибудь данные.
10. Оновлення робочої копії проекту – обновление вашей копии путём добавлением каких-либо изменений другими пользователями.
11. Коммит commit
12. Модификация – изменения/добавление новых свойств к проекту.
13. Использование веток поможет организовать работу, отделить старую/альфу версию от стабильной и т.д. Просто облегчение сортировки файлов
14. Было 2 ветки, и эти 2 ветки сливаем в одну из сохранением изменений.
15. Когда гит не может без пользователя устранить конфликты между файлами при их добавлении на гит
16. Когда нет конфликта. Когда изменения были только в одной ветке
17. +