

# Текстовой редактор etacs

Лабораторная работа №9

---

Азимов М.

7 апреля 2023

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

## Информация

---

- Азимов Миразим
- студент 1 курса, группа НММбд-01-22
- Российский университет дружбы народов



## Вводная часть

---

- Текстовый редактор Emacs
- Файлы и текстовые данные

- Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

- Ознакомиться с теоретическим материалом.
- Ознакомиться с редактором emacs.
- Выполнить упражнения.
- Ответить на контрольные вопросы.

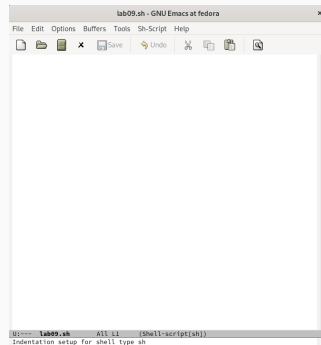
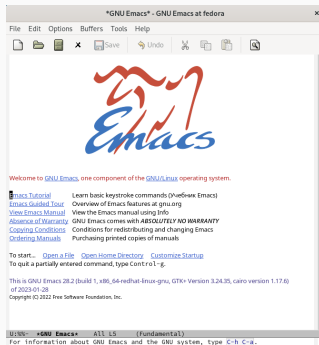
## Выполнение лабораторной работы №9

---

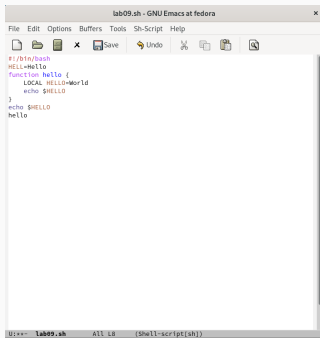


# Основные команды emacs

```
[mazimov@fedora ~]$ emacs
```

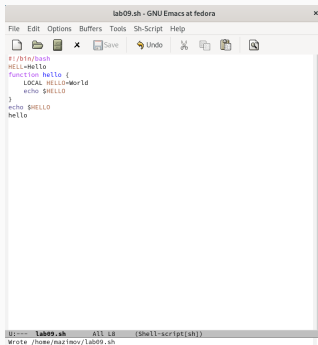


# Основные команды emacs



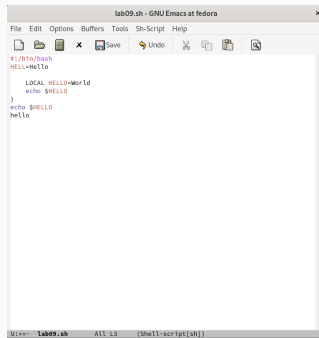
```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

U:\*\*\* lab09.sh A11 L8 (shell-script(sh))



```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

U:\*\*\* lab09.sh A11 L8 (shell-script(sh))  
Wrote /home/mazimov/lab09.sh

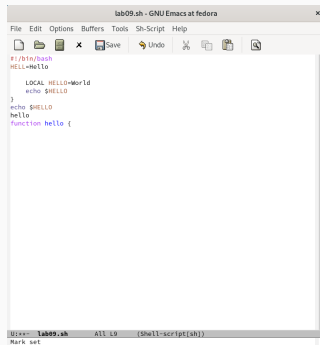


```
#!/bin/bash
HELL=Hello

    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

U:\*\*\* lab09.sh A11 L3 (shell-script(sh))

# Основные команды emacs



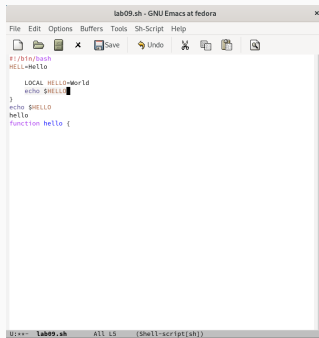
lab09.sh - GNU Emacs at fedora

```
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
[Icons] Save Undo [Icons]

#!/bin/bash
HELL=Hello

LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
function hello {
```

Uxxx- lab09.sh All L9 (shell-script(sh))  
Mark set



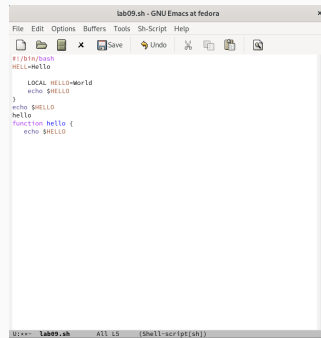
lab09.sh - GNU Emacs at fedora

```
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
[Icons] Save Undo [Icons]

#!/bin/bash
HELL=Hello

LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
function hello {
```

Uxxx- lab09.sh All L5 (shell-script(sh))



lab09.sh - GNU Emacs at fedora

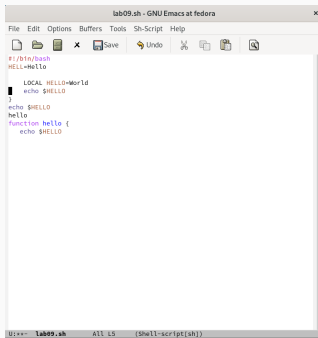
```
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
[Icons] Save Undo [Icons]

#!/bin/bash
HELL=Hello

LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
function hello {
    echo $HELLO
}
```

Uxxx- lab09.sh All L5 (shell-script(sh))

# Основные команды emacs



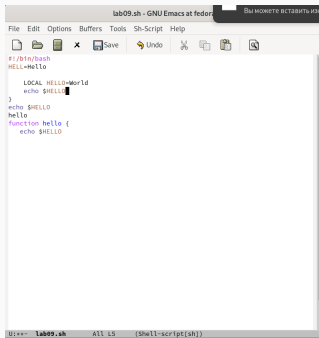
lab09.sh - GNU Emacs at fedora

```
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
[Icons] Save Undo [Icons]

#!/bin/bash
HELL=Hello

LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
function hello {
    echo $HELLO
}
```

Uxxx- lab09.sh Alt L5 (shell-script(sh))



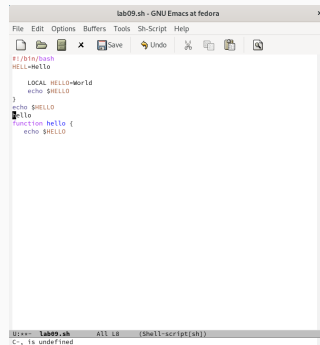
lab09.sh - GNU Emacs at fedora

```
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
[Icons] Save Undo [Icons]

#!/bin/bash
HELL=Hello

LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
function hello {
    echo $HELLO
}
```

Uxxx- lab09.sh Alt L5 (shell-script(sh))



lab09.sh - GNU Emacs at fedora

```
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
[Icons] Save Undo [Icons]

#!/bin/bash
HELL=Hello

LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
function hello {
    echo $HELLO
}
```

Uxxx- lab09.sh Alt L8 (shell-script(sh))  
C-, is undefined

# Основные команды emacs

```
lab09.sh - GNU Emacs at fedora
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
#i/bin/bash
HELL=Hello

LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
}ello
function hello {
echo $HELLO
}

U:-- lab09.sh All L8 (Shell-script(sh))
CRR Buffer Size Mode File
+ lab09.sh 114 Shell-script[sh] ~/lab09.sh
% *GNU Emacs 727 Fundamental
*scratch* 145 Lisp Interaction
% *Messages 678 Messages

U:-- *Buffer List* All L1 (Buffer Menu)
```

```
*Buffer List* - GNU Emacs at fedora
File Edit Options Buffers Tools Buffer-Menu Help
#i/bin/bash
HELL=Hello

LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
}ello
function hello {
echo $HELLO
}

U:-- lab09.sh All L8 (Shell-script(sh))
CRR Buffer Size Mode File
+ lab09.sh 114 Shell-script[sh] ~/lab09.sh
% *GNU Emacs 727 Fundamental
*scratch* 145 Lisp Interaction
% *Messages 678 Messages

U:-- *Buffer List* All L5 (Buffer Menu)
```

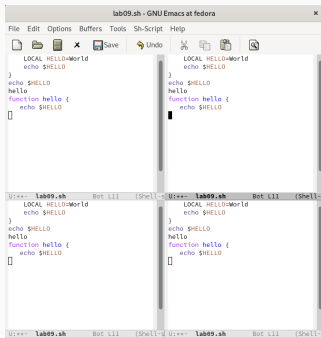
```
*scratch* - GNU Emacs at fedora
File Edit Options Buffers Tools Lisp-Interaction Help
#i/bin/bash
HELL=Hello

LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
}ello
function hello {
echo $HELLO
}

U:-- lab09.sh All L8 (Shell-script(sh))
;; This buffer is for text that is not saved, and for Lisp evaluation.
;; To create a File, visit it with C-x C-f and enter text in its buffer.

U:-- *scratch* All L4 (Lisp Interaction ElDoc)
Mark set
```

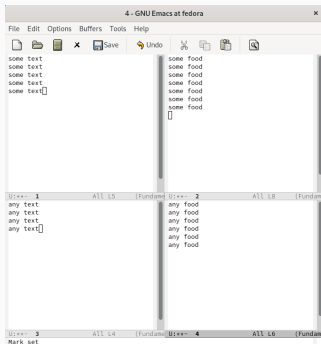
# Основные команды emacs



```
lab09.sh - GNU Emacs at fedora
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
[Icons]
LOCAL HELLO=World
echo $SHELLO
}
echo $SHELLO
hello
function hello {
  echo $SHELLO
}

Uxxx- lab09.sh Bot L11 (Shell-) Uxxx- lab09.sh Bot L11 (Shell-)
LOCAL HELLO=World
echo $SHELLO
}
echo $SHELLO
hello
function hello {
  echo $SHELLO
}

Uxxx- lab09.sh Bot L11 (Shell-) Uxxx- lab09.sh Bot L11 (Shell-)
```

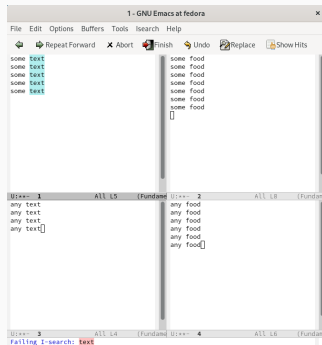


```
4 - GNU Emacs at fedora
File Edit Options Buffers Tools Help
[Icons]
some text
some text
some text
some text
some text

some food
some food
some food
some food
some food

Uxxx- 1 All L5 (Fundam) Uxxx- 2 All L8 (Fundam)
any text
any food
any text
any food
any text
any food
any text
any food

Uxxx- 3 All L4 (Fundam) Uxxx- 4 All L6 (Fundam)
Mark set
```



```
1 - GNU Emacs at fedora
File Edit Options Buffers Tools Isearch Help
[Icons] Repeat Forward X Abort Finish Undo Replace Show Hits
some text
some text
some text
some text
some text

some food
some food
some food
some food
some food

Uxxx- 1 All L5 (Fundam) Uxxx- 2 All L8 (Fundam)
any text
any food
any text
any food
any text
any food
any text
any food

Uxxx- 3 All L4 (Fundam) Uxxx- 4 All L6 (Fundam)
Failing I-search: text
```

1. Кратко охарактеризуйте редактор emacs.

Emacs представляет собой мощный экраный редактор текста, написанный на языке высокого уровня Elisp.

2. Какие особенности данного редактора могут сделать его сложным для освоения новичком?

Для работы с Emacs можно использовать как элементы меню, так и различные сочетания клавиш.

3. Своими словами опишите, что такое буфер и окно в терминологии emacs'a.

Буфер — объект, представляющий какой-либо текст. Окно — прямоугольная область фрейма, отображающая один из буферов.

3. Своими словами опишите, что такое буфер и окно в терминологии emacs'a.

Буфер — объект, представляющий какой-либо текст. Окно — прямоугольная область фрейма, отображающая один из буферов.

4. Можно ли открыть больше 10 буферов в одном окне? (Нет)

5. Какие буферы создаются по умолчанию при запуске emacs?

По умолчанию при открытии Emacs создает два буфера — scratch и Messages.

6. Какие клавиши вы нажмёте, чтобы ввести следующую комбинацию C-c | и C-c C-|?

Ctrl + c, Ctrl + c Ctrl + |

7. Как поделить текущее окно на две части? (Ctrl + X)

## Результаты

---



В ходе выполнения лабораторной работы ознакомились с операционной системой Linux. Получили практические навыки работы с редактором Emacs.