



Sushi Nakamura

Progetto di Tecnologie Web A.A. 2019/2020

Informazioni sul gruppo

Membri	Dindinelli Alessandro - XXXXXXXX
	Frison Nicolò - 1147682
	Giardina Mirco - 1136663
	Tommasin Alessandro - 1189293

Indice

1	Introduzione	2
1.1	Abstract	2
2	Analisi	2
2.1	Analisi dell'utenza	2
2.2	Conclusione	2
3	Progettazione	3
3.1	Obiettivi	3
3.2	Layout	3
3.3	Accessibilità	3
4	Implementazione	3
4.1	Linguaggi	3
4.1.1	XHTML 1.0 Strict e HTML5	3
4.1.2	CSS	3
4.1.3	PHP	3
4.1.4	SQL	3
4.1.5	JavaScript	3
5	Fase di test	3
5.1	Strumenti usati	3
5.1.1	W3C HTML Validator	3
5.1.2	W3C CSS Validator	3
5.1.3	TotalValidator	3
5.1.4	SonarCloud	3
6	Organizzazione del lavoro	3

1 Introduzione

1.1 Abstract

2 Analisi

2.1 Analisi dell'utenza

Questo sito possiede un bacino di utenza variegato in quanto si è ritenuto possibile che sia utenti molto giovani che utenti in età più adulta possano essere interessati ad accedere al sito e ai suoi servizi. La parte più giovane molto probabilmente è abituata all'utilizzo di servizi di take away da dispositivi mobile e probabilmente sfrutterà la parte del sito adibita all'esposizione dei prodotti disponibili e all'ordinazione take away. La controparte adulta, invece, probabilmente sfrutterà di più il sito per consultare sia i prodotti disponibili che per trovare le informazioni riguardanti l'ubicazione del ristorante ed eventualmente per prenotare.

2.2 Conclusione

Il sito dovrà quindi essere fornito di una sezione che permetta agli utenti di trovare i prodotti divisi in categorie. Dovrà inoltre gestire l'ordinazione, il pagamento e l'eventuale spedizione del prodotto, nel caso in cui si selezioni la spedizione a domicilio. Si ritiene possa essere una aggiunta interessante la possibilità di gestire i metodi di pagamento e di spedizione in modo tale da non doverlo reinserire ad ogni acquisto (nel caso di utente autenticato).

3 Progettazione

3.1 Obiettivi

3.2 Layout

3.3 Accessibilità

4 Implementazione

4.1 Linguaggi

4.1.1 XHTML 1.0 Strict e HTML5

4.1.2 CSS

4.1.3 PHP

4.1.4 SQL

4.1.5 JavaScript

5 Fase di test

5.1 Strumenti usati

5.1.1 W3C HTML Validator

Le pagine html sono state validate usando il validatore fornito dall'organizzazione W3C per garantire la corretta visualizzazione del contenuto della pagina senza fare entrare i browser in **Quirks Mode**. É stato usato anche per validare il risultato delle pagine php incollando il risultato ottenuto facendo eseguire lo script php.

5.1.2 W3C CSS Validator

5.1.3 TotalValidator

5.1.4 SonarCloud

Servizio integrato con GitHub per la verifica del codice nella repository. Ad ogni push veniva fatta un **analisi statica** del codice alla ricerca di problemi e vulnerabilità come ad esempio un problema comune è stata la ripetizione rindondate di regole css. Questa fase di test era bloccante, ovvero perchè il codice venisse aggiunto dovevano prima essere risolti i problemi.

6 Organizzazione del lavoro