



Sushi Nakamura

Progetto di Tecnologie Web A.A. 2019/2020

Informazioni sul gruppo

Membri	Dindinelli Alessandro - XXXXXXXX
	Frison Nicolò - 1147682
	Giardina Mirco - 1136663
	Tommasin Alessandro - 1189293

Indice

1	Introduzione	2
1.1	Abstract	2
2	Analisi	2
2.1	Analisi dell'utenza	2
2.2	Casi d'uso	2
2.2.1	Utente non autenticato	2
2.2.2	Utente generico autenticato	2
2.2.3	Amministratore	2
3	Progettazione	2
3.1	Obiettivi	2
3.2	Layout	2
3.3	Accessibilità	2
4	Implementazione	2
4.1	Linguaggi	2
4.1.1	XHTML 1.0 Strict e HTML5	2
4.1.2	CSS	2
4.1.3	PHP	2
4.1.4	SQL	2
4.1.5	JavaScript	3
5	Fase di test	3
5.1	Strumenti usati	3
5.1.1	W3C HTML Validator	3
5.1.2	W3C CSS Validator	4
5.1.3	TotalValidator	4
5.1.4	SonarCloud	4
6	Organizzazione del lavoro	4

1 Introduzione

1.1 Abstract

Il sito web **Sushi Nakamura** è stato sviluppato per permettere all'omonimo ristorante di Padova un mezzo per promuovere sè stesso ed il suo nuovo servizio di take away. Nel sito è possibile reperire tutte le informazioni riguardanti i contatti ed i prodotti che possono essere acquistati. Inoltre l'amministratore ha la possibilità di inserire, rimuovere e modificare eventuali articoli in vendita e news che possono essere visualizzate dagli utenti.

2 Analisi

2.1 Analisi dell'utenza

2.2 Casi d'uso

I casi d'uso possono essere riassunti sotto le seguenti categorie:

2.2.1 Utente non autenticato

2.2.2 Utente generico autenticato

2.2.3 Amministratore

3 Progettazione

3.1 Obiettivi

3.2 Layout

3.3 Accessibilità

4 Implementazione

4.1 Linguaggi

4.1.1 XHTML 1.0 Strict e HTML5

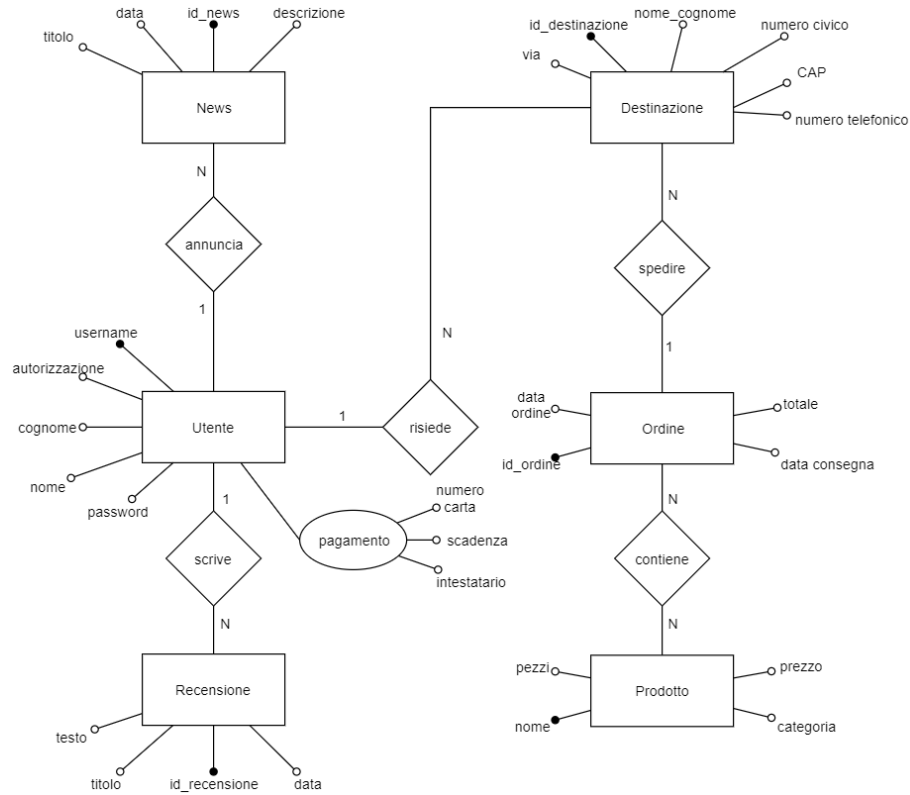
4.1.2 CSS

4.1.3 PHP

4.1.4 SQL

Sql è stato usato per codificare il database. Si rimanda al file *creazione_database.sql* nella cartella *Database* [[url](#)] della repository per il file di costruzione del data-

base. Di seguito il diagramma ER del database:



4.1.5 JavaScript

5 Fase di test

5.1 Strumenti usati

5.1.1 W3C HTML Validator

Le pagine html sono state validate usando il validatore fornito dall'organizzazione W3C per garantire la corretta visualizzazione del contenuto della pagina senza fare entrare i browser in **Quirks Mode**. É stato usato anche per validare il risultato delle pagine php incollando il risultato ottenuto facendo eseguire lo script php.

5.1.2 W3C CSS Validator

5.1.3 TotalValidator

5.1.4 SonarCloud

Servizio integrato con GitHub per la verifica del codice nella repository. Ad ogni push veniva fatta un **analisi statica** del codice alla ricerca di problemi e vulnerabilità come ad esempio un problema comune è stata la ripetizione rindondate di regole css. Questa fase di test era bloccante, ovvero perchè il codice venisse aggiunto dovevano prima essere risolti i problemi.

6 Organizzazione del lavoro

Il progetto è stato suddiviso in modo tale che ogni membro avesse la possibilità di creare sia alcune pagine HTML che il relativo CSS, facendo da verificatore nelle pagine degli altri membri. Lo stesso può essere detto per quanto concerne PHP, JavaScript e la creazione ed il popolamento del database. La sviluppo può essere seguito nella repository di GitHub utilizzata:

<https://github.com/Mirco469/ProgettoSushi>