



Sushi Nakamura

Progetto di Tecnologie Web A.A. 2019/2020

Informazioni sul gruppo

Membri	Dindinelli Alessandro - XXXXXXXX
	Frison Nicolò - 1147682
	Giardina Mirco - 1136663
	Tommasin Alessandro - 1189293

Indice

1	Introduzione	2
1.1	Abstract	2
2	Analisi	2
2.1	Analisi dell'utenza	2
2.2	Conclusione	2
3	Progettazione	3
3.1	Obiettivi	3
3.2	Layout	3
3.3	Accessibilità	3
4	Implementazione	3
4.1	Linguaggi	3
4.1.1	XHTML 1.0 Strict e HTML5	3
4.1.2	CSS	3
4.1.3	PHP	3
4.1.4	SQL	3
4.1.5	JavaScript	4
5	Fase di test	4
5.1	Strumenti usati	4
5.1.1	W3C HTML Validator	4
5.1.2	W3C CSS Validator	4
5.1.3	TotalValidator	4
5.1.4	SonarCloud	4
6	Organizzazione del lavoro	4

1 Introduzione

1.1 Abstract

Il sito web **Sushi Nakamura** è stato sviluppato per permettere all'omonimo ristorante di Padova un mezzo per promuovere sè stesso ed il suo nuovo servizio di take away. Nel sito è possibile reperire tutte le informazioni riguardanti i contatti ed i prodotti che possono essere acquistati. Inoltre l'amministratore ha la possibilità di inserire, rimuovere e modificare eventuali articoli in vendita e news che possono essere visualizzate dagli utenti.

2 Analisi

2.1 Analisi dell'utenza

Questo sito possiede un bacino di utenza variegato in quanto si è ritenuto possibile che sia utenti molto giovani che utenti in età più adulta possano essere interessati ad accedere al sito e ai suoi servizi. La parte più giovane molto probabilmente è abituata all'utilizzo di servizi di take away da dispositivi mobile e probabilmente sfrutterà la parte del sito adibita all'esposizione dei prodotti disponibili e all'ordinazione take away. La controparte adulta, invece, probabilmente sfrutterà di più il sito per consultare sia i prodotti disponibili che per trovare le informazioni riguardanti l'ubicazione del ristorante ed eventualmente il contatto telefonico per prenotare.

2.2 Conclusione

Il sito dovrà quindi essere fornito di una sezione che permetta agli utenti di trovare i prodotti divisi in categorie. Dovrà inoltre gestire l'ordinazione, il pagamento e l'eventuale spedizione del prodotto, nel caso in cui si selezioni la spedizione a domicilio. Si ritiene possa essere un'aggiunta interessante avere la possibilità di salvare i metodi di pagamento e di spedizione in modo tale da non doverli reinserire ad ogni acquisto (nel caso di utente autenticato).

3 Progettazione

3.1 Obiettivi

3.2 Layout

3.3 Accessibilità

4 Implementazione

4.1 Linguaggi

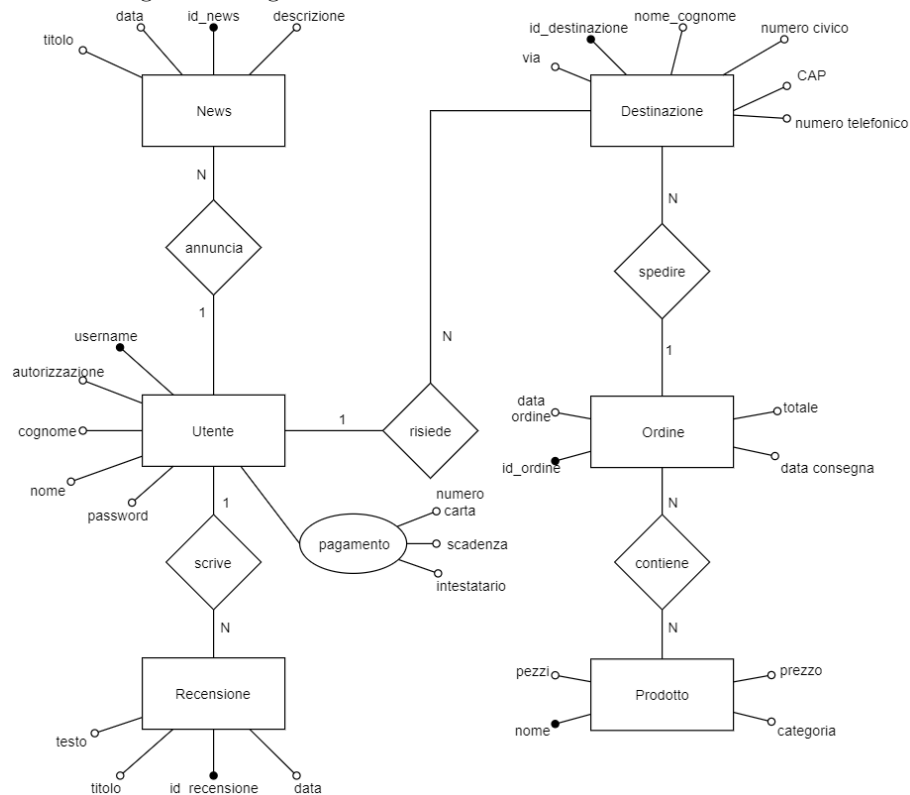
4.1.1 XHTML 1.0 Strict e HTML5

4.1.2 CSS

4.1.3 PHP

4.1.4 SQL

Sql è stato usato per codificare il database. Si rimanda al file *creazione_database.sql* nella cartella *Database* [\[url\]](#) della repository per il file di costruzione del database. Di seguito il diagramma ER del database:



4.1.5 JavaScript

5 Fase di test

5.1 Strumenti usati

5.1.1 W3C HTML Validator

Le pagine html sono state validate usando il validatore fornito dall'organizzazione W3C per garantire la corretta visualizzazione del contenuto della pagina senza fare entrare i browser in **Quirks Mode**. È stato usato anche per validare il risultato delle pagine php incollando il risultato ottenuto facendo eseguire lo script php.

5.1.2 W3C CSS Validator

5.1.3 TotalValidator

5.1.4 SonarCloud

Servizio integrato con GitHub per la verifica del codice nella repository. Ad ogni push veniva fatta un **analisi statica** del codice alla ricerca di problemi e vulnerabilità come ad esempio un problema comune è stata la ripetizione rindondate di regole css. Questa fase di test era bloccante, ovvero perchè il codice venisse aggiunto dovevano prima essere risolti i problemi.

6 Organizzazione del lavoro

Il progetto è stato suddiviso in modo tale che ogni membro avesse la possibilità di creare sia alcune pagine HTML che il relativo CSS, facendo da verificatore nelle pagine degli altri membri. Lo stesso può essere detto per quanto concerne PHP, JavaScript e la creazione ed il popolamento del database. La sviluppo può essere seguito nella repository di GitHub utilizzata:

<https://github.com/Mirco469/ProgettoSushi>