



Sushi Nakamura

Progetto di Tecnologie Web A.A. 2019/2020

Informazioni sul gruppo

Membri	Dindinelli Alessandro - XXXXXXXX
	Frison Nicolò - 1147682
	Giardina Mirco - 1136663
	Tommasin Alessandro - 1189293

Indice

1	Introduzione	2
1.1	Abstract	2
2	Analisi	2
2.1	Analisi dell'utenza	2
2.2	Casi d'uso	2
2.2.1	Utente non autenticato	3
2.2.2	Utente generico autenticato	3
2.2.3	Amministratore	3
3	Progettazione	3
3.1	Obiettivi	3
3.2	Layout	3
3.3	Accessibilità	3
4	Implementazione	3
4.1	Linguaggi	3
4.1.1	XHTML 1.0 Strict e HTML5	3
4.1.2	CSS	3
4.1.3	PHP	3
4.1.4	SQL	3
4.1.5	JavaScript	3
5	Fase di test	3
5.1	Strumenti usati	3
5.1.1	W3C HTML Validator	3
5.1.2	W3C CSS Validator	3
5.1.3	TotalValidator	3
5.1.4	SonarCloud	3
6	Organizzazione del lavoro	3

1 Introduzione

1.1 Abstract

Il sito web **Sushi Nakamura** è stato sviluppato per permettere all'omonimo ristorante di Padova un mezzo per promuovere sè stesso ed il suo nuovo servizio di take away. Nel sito è possibile reperire tutte le informazioni riguardanti i contatti ed i prodotti che possono essere acquistati. Inoltre l'amministratore ha la possibilità di inserire, rimuovere e modificare eventuali articoli in vendita e news che possono essere visualizzate dagli utenti.

2 Analisi

2.1 Analisi dell'utenza

2.2 Casi d'uso

I casi d'uso possono essere riassunti sotto le seguenti categorie:

2.2.1 Utente non autenticato

2.2.2 Utente generico autenticato

2.2.3 Amministratore

3 Progettazione

3.1 Obiettivi

3.2 Layout

3.3 Accessibilità

4 Implementazione

4.1 Linguaggi

4.1.1 XHTML 1.0 Strict e HTML5

4.1.2 CSS

4.1.3 PHP

4.1.4 SQL

4.1.5 JavaScript

5 Fase di test

5.1 Strumenti usati

5.1.1 W3C HTML Validator

5.1.2 W3C CSS Validator

5.1.3 TotalValidator

5.1.4 SonarCloud

6 Organizzazione del lavoro

Il progetto è stato suddiviso in modo tale che ogni membro avesse la possibilità di creare sia alcune pagine HTML che il relativo CSS, facendo da verificatore nelle pagine degli altri membri. Lo stesso può essere detto per quanto concerne PHP, JavaScript e la creazione ed il popolamento del database. La sviluppo può essere seguito nella repository di GitHub utilizzata:

<https://github.com/Mirco469/ProgettoSushi>